平成元年9月29日発行（隔週金曜日発行） 第4巻 第20号 通巻84号 昭和61年9月4日第三種郵便物認可

BIWEEKLY

ファミコン通信

FAMICOM JOURNAL

360YEN

NUMBER 20 1989

9月29日号



賞金総額 10,000,000円!
現金1万円がビシバシ当たる
銀はがしRPG

ドラゴンクエストⅣ情報局
桃太郎電鉄&武田信玄2を徹底攻略

特別付録1 モンスターレア&デジタルチャンプ大攻略+源平討魔伝速報だぜっ!

PCエンジン通信スペシャル

特別付録2 全モンスター、全アイテム、ダンジョンのマップも大公開の完璧版だ!

ウルティマ攻略ハンドブックⅡ

ドラゴンボール3・トップガン・メジャーリーグ・忍者COPサイゾウ・中華大仙・ヴィナス戦記・ドラキュラ伝説


KONAMI
楽しさピクピク、
この際、ややこしいことは申しません。
ナンダコリャの爆笑キャラが
さすがツインビー、
これこそ天下ゴメンのシュー
歌うオバサン「ウクレレ隊」
ポクポク
ユニークなボスだ！
ムシ歯のドラゴンだぜ。
SHOW
一番ヘンなウクレレ隊。
仏の顔も3度までだ。
3つの機能で、もっと楽しくなったツインビー。
❶ステージセレクト機能、搭載
5ステージあるうち、4ステージまでは順序を自由に組み替えられるのだ。その日の気分しだいで、攻めてくれ。
❷残機数設定機能、搭載
自機の数が10機まで、自由に設定できる。いたれりつくせりとは、このことだ。
❸難易度調節機能、搭載
ゲームの難易度が2段階に切り替えられる。初心者もマニアもドンとこい！の頼もしさなのだ。
9月29日発売
ファミコンカセット 5,500円
※表示価格には消費税は含まれません。
コナミ週刊テレホンサービス 関東地区 03-262-9110 その他の地区は 〈関西地区〉06-334-0399 〈北海道地区〉011-851-3000 〈東北地区〉青森0177-22-5731 秋田0188-24-7000
コナミ株式会社 本社 〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25番地 大阪支店 〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号 札幌営業所 〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2番9号


ツインビー3。
ルールは簡単、中身は過激。
ゾクゾク登場。
限度を知らないオカシサです。
ティングだぃ。
うおーっ
ツインビー3
ポコポコ大魔王
TM
©KONAMI 1989

ファミコン通信 CONTENTS

目次

特別付録1

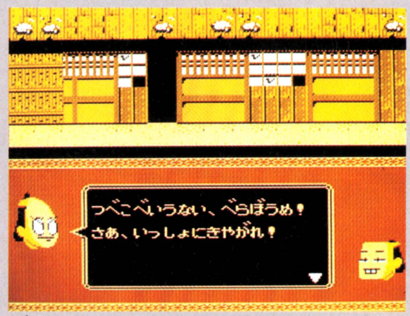
PC Engine通信

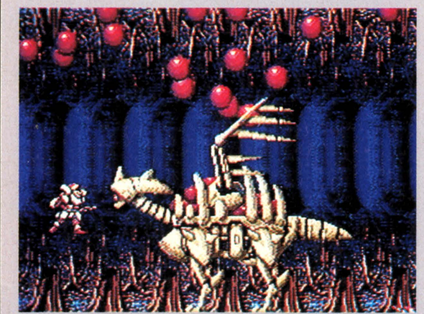
秋の超新作4本を大紹介したうえ、攻略などもしているのだ！

特別付録2

ウルティマ攻略ガイド

広大な世界をさまよう旅人に贈る、有効度100パーセント付録！







ソフトの発売日が近づくと急にそわそわしてくる君には、この大紹介。読めばきっと落ち着くのだ。

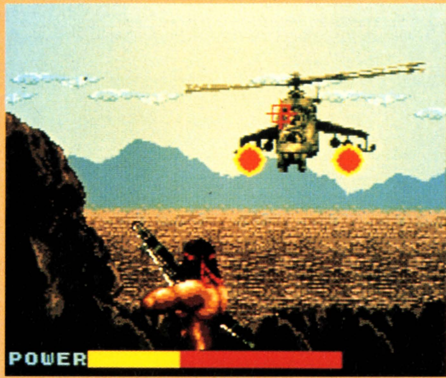
超新作を網羅したこのコーナーを読めば、新作の波に置いていかれることはない。ゲーム好き必読！

今週も新作ゲームをドバババッと攻略してみたぞ。困ったときにここをひもとけば、一筋の光がさす！

秘技は君たちの血と汗と涙の結晶だ。努力なくしては決して生まれてこない禁断の秘技たちを満載！

発行所 株式会社アスキー 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル ☎03-486-7111(代表)





NUMBER 20

9月29日号

あこがれのゲーム業界の就職情報を満載!

GAME INDEX
ゲーム別さくいん

価格の後に込マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは、消費税別の商品価格です。

マーク一覧

黒いマークはゲームのジャンル、赤いマークはメディアです。

アクション	スポーツ	その他	ゲームボーイカートリッジ
シューティング	シミュレーション	バックアップカートリッジ	カード(セガ・PCエンジン)
ロールプレイング	パズル	カートリッジ	セガ メガドライブ用カートリッジ
アドベンチャー	テーブルゲーム	ディスクカード	CD-ROM

COVER イラスト 松下進+ライト&シャドウズ デザイン 山田康幸 表紙製版 中野博司

ファミコン通信 TOP 30

なんと今回は、コナミの『レーサーミニ四駆』がいきなり初登場の1位だ。ミニ四駆ファンが待ちに待ってたゲームだよね。2位とのポイントもかなり差がひらいているから、今後の活躍がとても楽しみだよね。うん。



1 レーサーミニ四駆 ジャパンカップ

前回 ― 前々回 ―
ファミコン



ミニ四駆どうしが過激に戦う競技が"クラッシュレスリング"。勝つポイントは、ボディーの軽量化はさけ、モーターもパワー重視にすること。普通のレースのセッティングと逆にするわけ。

2223 new
コナミ
5900円
8月25日発売

2 MOTHER

前回 2 前々回 4
ファミコン

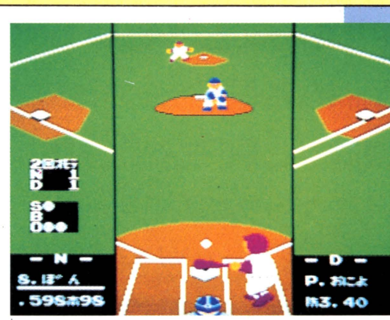


『MOTHER』の超能力でおもしろいのが、テレポーテーションだ。これは、ある程度の助走距離がないと成功しない。せまい場所で使うと、パーティー全員がまっ黒コゲになっちゃうのだ。

1531
任天堂
6500円込
7月27日発売

3 ファミスタ'89 開幕版!!

前回 1 前々回 2
ファミコン

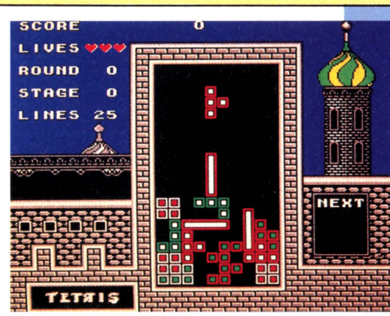


これは一般公開されていないんだけど、『ファミスタ』のチームには守備率というパラメータがあって、チームによってその数値が違うらしい。Nチームなんかはよくエラーするよね。

1175
ナムコ
4900円
7月28日発売

4 テトリス

前回 4 前々回 ―
ファミコン



ファミコン、アーケード、ゲームボーイなど、いろんなメディアで『テトリス』が遊べるのはうれしいけど、操作方法が統一されていないのはこまりものだ。プレイしていて混乱しちゃう。

1112
ビー・ピー・エス
4900円
'88年12月22日発売

5 究極ハリキリスタジアム・平成元年版

前回 5 前々回 1
ファミコン



プレイヤーの思うままにチームを戦力アップできるのが特徴の『ハリスタ』。必ず強化させたいのが外野手の投力だ。うまくいけばセンターに飛んだ打球でも、一塁でアウトにできるぞ。

1008
タイトー
6800円
7月21日発売

このTOP30は、以下の販売店の協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです。
●協力店 三越札幌店(北海道 札幌)、大昌(宮城 仙台)、藤崎(宮城 仙台)、伊勢丹百貨店(東京 新宿)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館トイパーク(東京 銀座)、松坂屋名古屋店(愛知 名古屋)、キデイランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)、そごう大阪店(大阪 心斎橋)、博多大丸(福岡 博多)

★ 9 月15日付

今回	前回	前々回	ソフト名	メーカー名 / メディア	価格 / 発売日	ジャンル	得点
6	6	5	テトリス	任天堂 / ゲームボーイ	2600円 込 / 6 月14日		982
7	7	6	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂 / ファミコン	6500円 / '88年10月23日		943
8	8	9	スーパーマリオランド	任天堂 / ゲームボーイ	2600円 込 / 4 月21日		866
9	9	―	スプラッターハウス わんぱくグラフィティ	ナムコ / ファミコン	4900円 / 7 月31日		811
10	11	―	大魔界村	セガ / メガドライブ	6800円 / 8 月 3 日		803
11	―	―	アレイウェイ	任天堂 / ゲームボーイ	2600円 込 / 4 月21日		753
12	17	―	燃える! お兄さん	東宝 / ファミコン	5800円 / 7 月25日		694
13	10	10	ケルナグール	ナムコ / ファミコン	4900円 / 7 月21日		661
14	20	13	クインティ	ナムコ / ファミコン	4900円 / 7 月21日		636
15	new		上海	HAL 研究所 / ゲームボーイ	2980円 込 / 7 月28日		538
16	15	7	新・燃えろ!! プロ野球	ジャレコ / ファミコン	6300円 / 7 月13日		519
17	new		名門！第三野球部	バンダイ / ファミコン	5800円 / 8 月 8 日		451
18	new		ロボコップ	データイースト / ファミコン	5800円 / 8 月25日		344
19	13	―	コズミックウォーズ	コナミ / ファミコン	6500円 / 8 月 4 日		321
20	29	18	ファイナルラップツイン	ナムコ / PC エンジン	6200円 / 7 月 7 日		298

今回	前回	前々回	ソフト名	メーカー名 / メディア	価格
21	22	11	ガンヘッド	ハドソン / PCエンジン	5500円
22	12	8	スーパーチャイニーズ 2	カルチャーブレーン / ファミコン	5900円
23	24	―	ワギャンランド	ナムコ / ファミコン	4900円
24	21	―	究極タイガー	タイトー / PCエンジン	5900円
25	―	―	ロックマン 2	カプコン / ファミコン	5800円

今回	前回	前々回	ソフト名	メーカー名 / メディア	価格
26	new		武田信玄 2	ホット・ビィ / ファミコン	6800円
27	26	26	ベースボールスター	エス・エヌ・ケイ / ファミコン	5900円
28	30	22	サンダーフォースⅡMD	テクノソフト / メガドライブ	6800円
29	new		究極タイガー	CBS・ソニー / ファミコン	5900円
30	25	15	北斗の拳 新世紀末救世主伝説	セガ / メガドライブ	6000円

※価格のあとに込マークがついているものは消費税込みの価格、価格のみを表記しているものは、消費税別の商品価格です。
※このランキングは、ファミコン、PCエンジン、セガ、ゲームボーイのソフト販売数を同一の条件のもとに集計したものです。

読者が選ぶ TOP20

予想どおり、『ファミスタ'89』が上位にくい込んできたぞ。根強い固定ファンを持つだけに、どれだけランクアップできるかがポイントだ。さらにメガドライブの『大魔界村』がいきなり8位に初登場!! メガドラファンがどこまでがんばれるかが楽しみ。

★8月17日〜8月30日

今回	前回	ソフト名	メーカー名	メディア	得点
1	1	ドラゴンクエストIII	エニックス	ファミコン	906
2	2	ファイナルファンタジーII	スクウェア	ファミコン	516
3	3	テトリス	任天堂	ゲームボーイ	488
4	4	MOTHER	任天堂	ファミコン	462
5	8	ファミスタ'89 開幕版	ナムコ	ファミコン	422
6	6	SDガンダム ガチャポン戦士2	新正工業・バンダイ	ファミコン	364
7	5	ベストプレープロ野球	アスキー	ファミコン	307
8	new	大魔界村	セガ	メガドライブ	245
9	11	三國志	光栄	ファミコン	237
10	15	天外魔境	ハドソン	PCエンジン	188
11	9	テトリス	ビー・ピー・エス	ファミコン	186
12	12	ウィザードリィII	アスキー	ファミコン	180
13	18	ウィザードリィ	アスキー	ファミコン	165
14	13	ドラゴンクエストII	エニックス	ファミコン	149
15	19	ガンヘッド	ハドソン	PCエンジン	140
16	20	ドラゴンクエスト	エニックス	ファミコン	135
17	7	プロ野球 ファミリースタジアム'88	ナムコ	ファミコン	133
18	14	究極ハリキリスタジアム・平成元年版	タイトー	ファミコン	132
19	10	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂	ファミコン	122
20	16	ファンタシースターII	セガ	メガドライブ	117

今までの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ドラゴンクエストIII	16840
2	2	ファイナルファンタジーII	14493
3	3	プロ野球ファミリースタジアム'88	6683
4	4	スーパーマリオブラザーズ3	6040
5	5	ベストプレープロ野球	5820
6	6	ウィザードリィII	4291
7	7	三國志	4222
8	8	ウィザードリィ	4122
9	9	グラディウスII	2915
10	10	ファイナルファンタジー	2631
11	12	テトリス（ファミコン）	2123
12	11	ドラゴンクエストII	2532
13	16	テトリス（ゲームボーイ）	2229
14	13	ファンタシースターII	2211
15	15	ドラゴンクエスト	2099
16	14	ゼルダの伝説	1964
17	17	オホーツクに消ゆ	1760
18	18	デジタルデビル物語	1688
19	19	貝獣物語	1399
20	20	信長の野望 全国版	1362

※このランキングは、ファミコン、PCエンジン、セガ、ゲームボーイのソフトの読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信1989年第3号から現在までの累計です。

読者のご意見板

●私は“『スウィートホーム』を絶対に買うぞ”と思っていたけれど、ファミ通18号の奇っ怪談を読んだら怖くて。買おうかどうしようか迷っています。

宮城県　佐藤広美　16歳

●この前おもちゃ屋さんに行って、「あのー、『MOTHER』ください」と言ったら、店の人が「まだあ」と言ってきたので、「またあ」と言って帰ってきた。三重県　松井裕行　16歳

●この前お兄ちゃんが「今、ジムに行くところや」って言ったのでついていってみると、そこは公園のジャングルジムだった。

兵庫県　堀江浩二　15歳

●ロールプレイングゲームで、食べ物を食べてケガが回復するというのは、とっても不思議だ。　兵庫県　山村竜一　13歳

●“竹やぶの中から1億7千万円”のニュースを見てぼくは、今度は竹やぶの中から1億7千万ガバス出てこないかなと思っている。　宮城県　阿部　毅　15歳

●電車に乗ってゲームボーイをしていたら、誰かが「おっ、ゲームボーイ!!」と言ったので、まわりの人が集まってきてとりかこまれてしまった。“ここで死んだら恥だ”と思って慎重にやっていたら、なんとクリアーできて、その場をきりぬけることができた。

秋田県　武田　真　14歳

★ 9月15日付

発売までまてない 期待の新作 TOP20

3位には、前作も人気が高かった『ドラゴンボール3』が、堂々のランクアップ。しかも今回は前回3位だったPCエンジンの『ダライアス』がなぜかTOP20に入らなかった。今回は、波乱気味だけど、1位、2位は変わらず。次回はどーなるか楽しみだね。

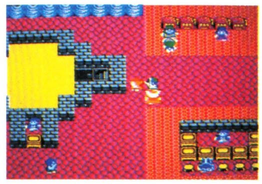
1 ドラゴンクエストⅣ

前回 1 ファミコン

2311

『Ⅳ』に登場するカジノは、トランプやスロットマシンの絵柄が『ドラクエ』のキャラになっていて、とっても楽しそうなのだ。

エニックス '90年1月発売予定



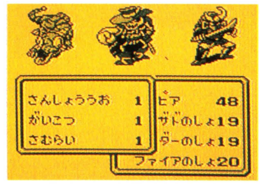
2 魔界塔士 SA・GA

前回 2 ゲームボーイ

548

このゲームには、なぞなぞの答えの品を持ってくるという、ヘンなイベントがある。これが結構むずかしくて、思わず考えこんじゃう。

スクウェア 12月発売予定



3 ドラゴンボール3 悟空伝

前回 6 ファミコン

369

なんたって今回のウリは、悟空の必殺技が前作にも増して多彩になったこと。パワーアップしたアニメシーンも加わって大迫力。

バンダイ 10月27日発売予定



今回	前回	ソフト名	メーカー名	メディア 発売予定日	得点
4	5	ツインビー3	コナミ	ファミコン 9月29日	209
5	―	スーパー桃太郎電鉄	ハドソン	PCエンジン 9月15日	207
6	4	信長の野望・戦国群雄伝	光栄	ファミコン 未定	212
7	9	テトリス	セガ	メガドライブ 未定	169
8	―	ソーサリアン	セガ	メガドライブ '90年1月	161
9	7	キャプテン翼2	テクモ	ファミコン 未定	150
10	8	ウルティマ 聖者への道	ポニーキャニオン	ファミコン 9月20日	148
11	11	北斗の拳3	東映動画	ファミコン 10月19日	146
12	12	源平討魔伝	ナムコ	PCエンジン 12月	145
13	14	甲子園	ケイアミューズメントリース	ファミコン 10月6日	108
14	18	イースⅡ	ビクター音楽産業	ファミコン 未定	107
15	13	いただきストリート	アスキー	ファミコン 12月	106
16	20	フェリオス	ナムコ	メガドライブ '90年4月	94
17	16	イースⅠ・Ⅱ	ハドソン	PCエンジン 未定	88
18	17	忍者らホイ!	アスキー	ファミコン 未定	81
19	―	スーパーハングオン	セガ	メガドライブ 10月7日	60
20	10	なんてったって!! ベースボール	サン電子	ファミコン 12月	59

※このランキングは、ファミコン、PCエンジン、セガ、ゲームボーイのソフトの読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。

今週の新入荷ソフト

ソーサリアン



セガ 価格未定
メガドライブ '90年1月発売予定

パソコンゲームからの移植。シナリオはすべてオリジナルになる。これは楽しみだね。

北斗の拳3



東映動画 6200円
ファミコン 10月19日発売予定

北斗神拳継承者ケンシロウが、仲間とともにカイオウの野望を打ちくだくRPG。

源平討魔伝



ナムコ 価格未定
PCエンジン 12月発売予定

名作アクションゲームがPCエンジンに登場。源頼朝を討つため、鎌倉をめざすのだ!

U.S.A. Top10

『テトリス』や『マリオランド』など好調なゲームボーイのソフト陣をおさえて1位になったのは、初登場の『ドラゴンクエスト』。日本ではすっかりおなじみのこのソフト、アクションゲーム好きのNESユーザーにうけるかどうか心配されたけど、本当におもしろいゲームはどこへいっても大人気だね。

★9月15日付

今回	前回	ソフト名	価格	ジャンル
1	new	ドラゴンクエスト(DRAGON WARRIOR)	$40.78	
2	new	ロックマン2(MEGAMAN2)	$49.99	
3	5	テトリス(GAME BOY WITH TETRIS GAME)	$89.99	
4	7	スーパーマリオランド(GAME BOY SUPER MARIO LAND)	$19.99	
5	3	忍者龍剣伝(NINJA GAIDEN)	$49.99	
6	9	ベースボールスター(BASEBALL STARS)	$44.99	
7	new	ストライダー飛竜(STRIDER)	$43.25	
8	new	ベースボール(GAMEBOY BASEBALL)	$19.99	
9	2	ファザナドゥ(FAXANADU)	$44.99	
10	new	テニス(GAMEBOY TENNIS)	$19.99	

●協力店　Nintendo Entertainment Center-TRYSOFT

From San Francisco

海外特派員レポート



NESでも人気No.1の『ドラゴンクエスト』

ハーイッ！　トムです。今週の話題は、みなさんもよくご存じの『ドラゴンクエスト』です。このコーナーでも何度かふれたと思いますが、アメリカではNES版の発売がたいへんな期待をこめて待ち望まれていました。それがとうとう発売開始となり、上のランキングでもわかるとおり、いきなり1位の人気で登場したのです。

シューティングゲームやアクションゲームが大好きなアメリカの子供たちに、はたして『ドラクエ』のようなRPGがウケるかどうか……、なんていう心配もなかったわけではないようですが、案ずるより産むが易しってやつでしたね。もともとRPGは、アメリカやヨーロッパで楽しまれていたものですから、トーゼンといえば当然のような気もします。

日本での発売はかなり前になりますが、その間に行なわれた技術の進歩で、この『ドラクエ』にもNESに移植するさいに改良が加えられました。

まず最初に目につく点は、主人公のキャラクターです。ファミコン版では、主人公が移動するとき、正面を向いたままの〝カニ歩き〟でしたが、NES版ではちゃんと前後左右を向けるようになっています。そこで、会話の方向指定はけずられたようです。

また、NES版ではゲームセーブがバッテリーバックアップになったこともファミコン版との大きなちがいです。ファミコン版であった七五調のパスワードも、BCZRG……なんてのじゃちょっと風情がないカンジですよね。

日本では、『ドラクエⅢ』が発売されてから『ドラクエ』の売れ行きがまた伸びたと聞きました。ストーリーの関連が原因だったようですが、そのときNES版と同じように改良された『ドラクエ』があったら、みんなもっとよろこんじゃったんじゃないでしょうかねぇ。





⬅いちばん最初の場面です。ちょっと見にくいかもしれませんが、主人公が横を向いているのがわかりますね。



⬅スライム・ベスです。モンスターは、名前以外は変更なしで登場します。名前がどう変わったかちょっと興味深いですよね。

ビデオゲーム TOP15

今回初登場の『フラッシュポイント』。このゲーム、システム的には『テトリス』にソックリ。ただ、こちらは指定されたブロックだけを消せば面クリアーだ。いわば『詰めテトリス』ってところ。頭の体操にもってこいだ。



●エリア88(13位)

カプコンがこのごろ力を入れてるキャラクターゲーム。シンやマッコイなど漫画そのままのキャラを、生かすも殺すも君の腕次第だぞ。

★9月15日付

今回	前回	ソフト名	メーカー名	ジャンル	得点
1	2	ウイニングラン	ナムコ		1345
2	1	スーパーモナコグランプリ	セガ		1298
3	3	テトリス	セガ		1252
4	new	フラッシュポイント	セガ		1217
5	4	オペレーションサンダーボルト	タイトー		1082
6	new	スーパーバレーボール	ビデオシステム		972
7	10	ハードドライビング	アタリ		879
8	5	アウトラン	セガ		602
9	new	ヴォルフィード	タイトー		592
10	7	ファイナルラップ	ナムコ		492
11	13	ダートフォックス	ナムコ		476
12	11	スーパーチャンピオンベースボール	エス・エヌ・ケイ		386
13	new	エリア88	カプコン		326
14	12	ストリートスマート	エス・エヌ・ケイ		323
15	6	ワールドスタジアム'89	ナムコ		297

●協力店　プレイシティキャロット巣鴨店(東京　巣鴨)、笹塚店(東京　笹塚)、なんば店(大阪　難波)、表町店(岡山　表町)、ゲームファンタジアサンシャイン店(東京　池袋)、渋谷店(東京　渋谷)、ミラノ店(東京　新宿)、ポニー店(東京　銀座)、横浜店(神奈川　横浜)

ディスクライター TOP10

『マグマプロジェクト　ハッカー』の書き換えが開始されたぞ。このゲーム、次週あたりランクインするか。

●パットパットゴルフ(8位)



➡お菓子のコースなんかがある、ちょっとヘンテコなゴルフゲームなのだ。

★9月15日付

今回	前回	ソフト名	メーカー名	書き換え開始日	得点
1	1	ファミコン探偵倶楽部Ⅱ　後編	任天堂	7月14日	520
2	2	ファミコン探偵倶楽部Ⅱ　前編	任天堂	6月12日	412
3	3	SDガンダム　マップコレクション	バンダイ	3月3日	351
4	8	ウルトラマン倶楽部	バンダイ	1月13日	211
5	10	スーパーマリオブラザーズ2	任天堂	'89年6月3日	186
6	5	SDガンダムワールド	バンダイ	'88年1月19日	155
7	4	探偵神宮寺三郎　危険な二人	データイースト	1月27日	123
8	7	パットパットゴルフ	パック・イン・ビデオ	5月19日	96
9	―	VS.エキサイトバイク	任天堂	'88年12月13日	72
10	―	パチンコGP	データイースト	2月17日	66

●協力店　大昌(宮城　仙台)、伊勢丹百貨店(東京　新宿)、西武百貨店(東京　池袋)、博品館トイパーク(東京　銀座)、キデイランド(大阪　梅田)、近鉄百貨店(大阪　阿倍野)

●お買い物に便利●

新作ゲームクロスレビュー

今回のソフトは7本。本数こそ少ないけど評価はビシッと決めてるぜっ!!



©LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

発売日

作品

評論家

9月14日 スーパーアルバトロス



PCエンジンCD-ROM

パソコン版からの移植ゴルフゲーム。全部で90ものコースが入っている。ストーリーを持たせたマッチプレイモードが追加されている。

●日本テレネット　6780円

9月15日 スーパー桃太郎伝鉄



PCエンジンHuカード

日本全土を舞台に物件を買い、設定した年数で収入を競うボードゲーム。最高4人まで同時に遊べる。天の声2にも対応しているぞ。

●ハドソン　5800円

東府屋ファミ坊

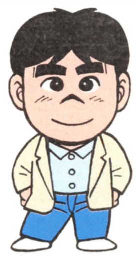


進行の樹村さんに伊勢海老の缶詰をいただいた。樹村さんは生臭いって言ってたけど、どうしてなかなか美味なのだ。ミソの味っていいよね。

スーパーアルバトロス　5
コースがたくさん入ってるのは、さすがCD-ROMなんだけど、ゴルフというよりはゴルフ風ゲームのノリなのだ。細かい設定ができないので、ゴルフゲームファンは、ちょっぴり物足りないかもしれない。きめ細かなゴルフゲームが主流になりつつあるだけに、少し消化不良ってとこ。

スーパー桃太郎伝鉄　8
ファミコン版の悪いところがかなり改良されている。これだけの改良を加えて再び出すってことは、さくまさんはかなり思い入れがあるんだろうね。何よりも、ボードゲームには不可欠の戦略が活かされているところがいい。まだスゴロク的なノリが強いけど、まあこれは仕方ないかな。

水野店長



季節の移り変わりをハッキリと意識するようになったのはいつからだろうか。風のにおいで秋を感じられるようになっちゃ、もう大人ね。

スーパーアルバトロス　6
ストーリー付きのゴルフゲームも楽しめるCD-ROM版ソフト。ストーリー部分は、さすがCD-ROMだねって感じで盛り上がる。でも問題はゲーム部分。ショットのタイミングの取り方が、どーもネライが定まりにくい。クラブを振り下ろす速度とか、もうちょっと考えてほしかったな。

スーパー桃太郎伝鉄　7
ゲームシステム自体はそんなにメチャメチャできがいいわけじゃないと思うのよ。だけどね、たとえばキャラクターデザインだとか音楽だとかの演出面でね、ほかにはないアカ抜けたところがあると思うのだ。最近のハドソンのゲームは、そのあたりでもっと評価されてもいいと思う。

森下万里子



今回のクロスレビューの原稿を書いていて、うっかりセーブするのを忘れてしまいました。3時間もかかったのに、すっごくショックでした。

スーパーアルバトロス　7
普通のゴルフゲームのほかに、ドラマチックにストーリーが展開するマッチプレイモードが楽しめるところが、さすがCD-ROMという感じです。とくに、BGMの音質がすごくいいの。ただ、かんじんのゴルフゲームの部分の操作性があまりよくないのです。グラフィックはきれいなのに残念。

スーパー桃太郎伝鉄　8
ファミコン版にくらべて、ずっと楽しいゲームになっていると思います。とくに、カードシステムはゲームを盛り上げてくれるのです。カードを使うまでなにが起こるかわからないから、本当にワクワクしちゃうんですよね。ゲーム終盤になると、ドンデンがえしがいっぱい起こるのです。

TACO・X



先日、念願かなって筑波サーキットに体験走行をしにいった。やけくそに混んでいたのだけど、本物のコースを走れたので満足でごじゃります。

スーパーアルバトロス　5
『ヴァリスⅡ』のアクションシーンをゴルフにするとこーなる、みたいなゲーム。ビジュアルシーンは「ははぁん」と思わせてくれるんだけど、いかんせん肝心のゴルフ部分がちょっといただけない。球の飛びとか、もーちょっと考えてほしかったなぁ。本格派野郎にはちと不安が残るかも。

スーパー桃太郎伝鉄　6
ファミコン版よりは確かにいいけれど……。カードシステムなどを取り入れて厚みのあるゲームになってるんだけど、やっぱひとりで遊ぶとおもしろくない。逆に多人数、とくにコンピュータを除いて遊ぶとこれがむちゃくちゃ楽しいんだけどね。ひとりで遊ぶには向かないと思う。

そのほかに発売されるゲーム

ゲームボーイ	9月20日発売	モトクロスマニアックス　●コナミ　2900円込　カートリッジ　友だちやコンピュータとゴールまでの時間を競うモトクロスゲーム。

9月19日

マルサの女



カートリッジ

同名の映画をゲーム化。たくみな脱税の手口を見破るのが目的。映画の雰囲気がそのまま楽しめるアドベンチャーゲームだ。

●カプコン　5900円

6

カプコンお得意の映画路線だ。今回はアドベンチャーゲーム。映画の内容にあわせて、ゲームジャンルを変えていくって感じだね。ただ、映画とかテレビがあくまで受動なのに対してゲームは能動。このへんが移植の難しいところなんだろうね。シナリオ自体に規制も出てくるしなあ。

7

思わせぶりなデモ画面を見てるだけで、なかなかその気にさせてくれるゲームだ。ひとつのイベントをクリアーするまでは次に進めないようになってるのは親切。マップ画面のなめ見下ろしタイプも、目新しい感じでいい。それに、証拠をつきつけて悪者を追いつめていくのは快感。

7

主人公の板倉亮子をはじめ、登場するキャラクターがそれぞれ個性的で魅力があるのです。脱税者を追いつめていく過程が、本格的でなかなかスリルがあるんですよね。万里子は映画も見ましたけれど、原作とは別のオリジナルのストーリーを楽しめるところがいいと思います。

7

この映画を見ておもしろいなぁと思ったひとは、なかなか楽しめるんじゃないでしょーか。繰り返しのメッセージとか、移動シーンとかがちょっと嫌だけど、完全な能動的ゲームになってるから、マルサの気分になれていいのだ。脱税者に天誅を与えたい人に、とくにおすすめなのだ。

9月20日

ウルティマ 聖者への道



バックアップカートリッジ

日本のみならず、世界のRPGの元になっているゲーム。聖者になるため、3人の仲間と一緒に、ブリタニアの国を冒険するのだ。

●ポニーキャニオン　5900円

8

あの「ドラクエ」に限りなく影響を与えたゲームだから、プレイしておいてもソンはない。移植度は前作に比べるとずっといいから、けっこう遊べると思う。ただ、僕はパソコン版をやり込んでたから、易しくなったファミコン版にはどうも抵抗がある。BGMもパソコン版の方が好きだなあ。

8

『ドラクエ』シリーズや『ファイナルファンタジー』シリーズといっしょに考えてしまうのはまちがいだ。物語は、実に抽象的な概念をめぐって展開される。ひとつひとつの出来事を系統立ててまとめていく思考力がないと、何がなんだかわかんなくなっちゃう可能性もある。大人じゃん。

8

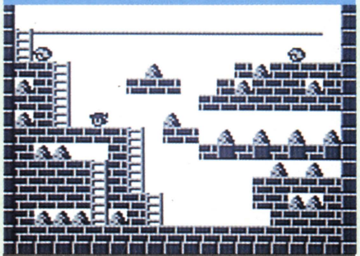
目的が聖者になるということなので、ただ敵を倒してレベルを上げていくだけではクリアーできないのです。複雑で大変だけれど、奥行きがあってとっても神秘的なストーリーだと思うな。万里子は時間がかかる戦闘が苦手なので、もう少し簡単に終わる戦闘モードにしてほしかったな。

7

前作にくらべて、絵や音やメッセージやブラックアウトなどの画面操作が格段によくなってて気持ちがいい。不評だった戦闘シーンも改善されていて、前作で戦闘に苦労したあのころに涙してしまうほどだ。ただ、アバタールとか徳とか、目的が抽象的なのだ。かなりハイレベルなRPGです。

9月21日

ハイパーロードランナー



ゲームボーイカートリッジ

パソコン版やアーケード版、ファミコン版で発売され、高い評価を得た傑作パズルゲーム。すべての金塊を集めればラウンドクリアー。

●バンダイ　2800円込

6

なんかゲームボーイ＝パズルゲームって図式ができちゃってるけど、どうなんだろうね、これは。ほかのタイプのゲームも作れると思うんだけどな。ゲーム自体は『テトリス』とか『倉庫番』同様、パソコン版のリメイク。ヒマつぶしにはもってこいの内容だ。もともとパソコン版の傑作だからね。

6

富士山に月見草がよく似合うように、ゲームボーイにはパズルゲームがよく似合う。『倉庫番』といいこの『ハイパーロードランナー』といい、パズルゲームには、必ずしも大きな画面は必要じゃないのかもね。ハイパーと名前がついているから当然のように、そうとう難しい問題ばかり。

7

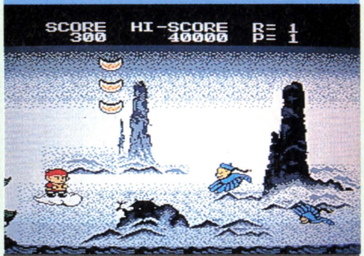
ゲームボーイには、これまでもたくさんのパズルゲームが出てきましたけれど、この『ロードランナー』のシリーズはかなり高度なパズルなのです。万里子の場合レベル1の面から、一歩間違えるともう先へ進めなくなっちゃうんですよね。その難しさがこのゲームの魅力なんですけれど。

5

『ロードランナー』なんてひさしぶりだなぁ。昔、死むほどプレイしてみがいた腕がまだ健在だったので、ちょっぴりうれしい私である。でもゲームボーイ版はチト難しいんじゃないかなぁ。最初から考えちゃうものな。アイテムも昔からのファンにとっては、邪魔になるだけだと思う。

9月22日

中華大仙



カードリッジ

アーケード版からの移植。ギョーザやシュウマイといった個性的な中華風のキャラクターたちと戦う、横スクロールのシューティングゲーム。

●タイトー　5800円

5

シミュレーションゲームかなと思ってたら、パワーアップ型のシューティングゲームなんだね。とくに新しい要素はないんだけど、パワーアップの種類は、けっこう多い。久々に撃つだけの単純なゲームなので、それなりの気持ちでゲームをすれば、それなりには遊べるかなってこと。

5

何をかくそう、私は中華がゆは大好きだ。ギョーザも好きだ。んで『中華大仙』だ。つまり中華風味つけのパワーアップシューティングってわけだね。ギョーザやドンブリが飛んできたりするのは、『ツインビー』で包丁や万年筆が飛んでくるのと同じ発想だ。操作性にちょびっと難あり。

7

最近はユニークなシューティングゲームが多いですけれど、この『中華大仙』も登場するキャラクターがとってもカワイイ、シューティングゲームなのです。なかでもギョーザや麻雀牌など、中国っぽい敵が襲ってくるところがおかしいの。背景のグラフィックがとてもきれいなのです。

4

オーソドックスな、横スクロールシューティングゲーム。背景やキャラクターが中国を感じさせるだけで、ほかはいたって普通なのだ。なんでギョーザが飛んでこなならんのじゃ、とふしぎな感覚に陥ったりもするけど、それも数回プレイすれば飽きちゃうしね。ちょっぴりうーんな感じ。

9月29日

明治維新



カートリッジ

1部がアドベンチャー、2部がシミュレーションといった2部構成のゲーム。主人公の坂本龍馬が新しい政府を創るために幕府を倒すのが目的。

●ユース　6200円

6 アドベンチャーとシミュレーションの2部構成。アドベンチャー部分のクリアー加減によってシミュレーション部分の展開が変わってくる、なかなか凝った構成だ。ただ、個人的な意見としては、どうも消化不良な感じ。2つのゲームを、むりやりひとつにまとめたようなモンだからね。

5 まず、アドベンチャーとシミュレーションを合体してしまったところは評価したい。前半でガンバっておけば、後半のシミュレーションシーンで有利に進めるのだね。なかなか新しい試みだ。しかし気になることもあった。アドベンチャーシーンがとにかくトロいのだ。残念だよね。

6 1部がアドベンチャーになっていて、そこで集めた仲間を、2部のシミュレーションで活躍させることができるというぜいたくなゲーム構成なのです。ただ、アドベンチャーの部分で、あまりにもいろいろな要素を盛り込みすぎて、ゲームのテンポが悪くなってしまっているのが残念です。

6 前半のアドベンチャー部分の結果で後半の展開が変わってくる、なかなか新しい方向のソフトだ。絵もほんわかしていいしね。ただ、いろいろな要素をてんこ盛りにしたせいか、細かいところのアラが目につくんだよね。場所間の移動で速くても6秒かかるのはちょっと嫌だなぁ。

今週のおすすめソフト

前作よりは数段グレードアップした『ウルティマ』が第1候補。戦闘部分は相変わらずタルいけど、ストーリー的にはひくものがある。RPGの熱狂的ファンにおすすめってとこかなあ。あとは『桃太郎電鉄』。ただし2人以上でプレイできることが条件ね。

奥深さはあまり感じられなかったけど、『スーパー桃鉄』はみんなでプレイしたら、きっとすごく楽しいと思う。あと『ウルティマ』ね。とってもオリジナリティーのあるゲームだと思う。カタルシスは味わえないかもしれないけど、達成感は確実にある。

今回の万里子のオススメは『スーパー桃太郎電鉄』です。シンプルなボードゲームなのに、お友だちと一緒に遊ぶと、すごく楽しいゲームなのです。万里子も暇があると、美紀ちゃんや桃栗ちゃんと編集部で遊んでて、つい大騒ぎになっちゃうの。

『ドラクエ』に少なからぬ影響を与えたソフトだけあって、『ウルティマ』には見るべきところが多い。「お！」と思わせるところがザクザクだ。だからおすすめ。あとはロンリーな人なら『マルサの女』。来訪者が多い人なら『スーパー桃鉄』がいいと思う。

読者クロスレビュー

MOTHER

任天堂　6500円 込

9 やっぱり、任天堂!!　とてもおもしろい。キャラクターが楽しいし、プレイヤーの心境をよくつかんでいる。ミュージックがゲームをひきたてていて、とてもよかった。ストーリーに少し無理があったけど、キャラクターとミュージックがいいのでマル。

東京都　岩井智洋　13歳

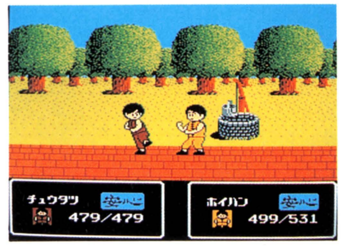


ケルナグール

ナムコ　4900円

8 おもしろい。自分の選んだキャラを強くするのが楽しい。技を覚えたりスピード、パワーが増えたあと戦うともっと楽しい。ただ、HPを999まで上げるのが、ちょっとツライ。タオタイラーに、技を教わるまでの用意がめんどうなんだよね。

新潟県　栅村雅樹　15歳

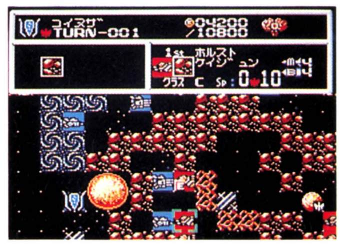


コズミックウォーズ

コナミ　6500円

7 もう少し短時間でできればなぁ。艦隊戦や惑星の占領などひとつひとつはおもしろいんだけど、なにせマップが超広い。移動だけでも時間がかかるんだよね。攻撃フェイズで、アニメするシーンがきれいなんだけど、いちいち見てられないのが残念。

茨城県　横田正治　17歳



ファイヤープロレスリング

ヒューマン　6300円

8 猪木さんが参議院議員になったり、ニューヒーロー、ライガーが現われたりと、平成になってますます燃えているプロレスを題材にしたゲームだ。技の種類は豊富だし、アニメーションもキマッテいる。鼻血ブーの演出が迫力満点でよい。これは買いだね。

静岡県　影山直樹　15歳



これまで自分でやったゲームをレビューしよう 原稿大募集っ!!

これまでに自分がやったことがあるゲームについて、どう思ったのかを100字前後にまとめ、はがきに書いて送ってください。そのとき自分なりの点数もつけてみてね。採用させていただいた方には、千ガバスさしあげます。

あて先　〒107-24　東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
株式会社アスキー　ファミコン通信編集部
読者クロスレビュー係

※このコーナーでの評価は、サンプル版(ほぼ完成に近いもの)を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ、評価は後の号で掲載します。
※数字は10点満点の総合評価です。

★価格の後に込マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。



Software Impression

ソフトウエア インプレッション

ファミ通内ではこのコーナーのことを"インプレ"と呼んでいる。こういった略語は、たいていの場合、編集長か進行のお姉さんが作っているのだ。なんでかな。まあよい。あっぱれあっぱれ。

ファミコン

スプラッターハウス

ナムコ　発売中　4900円

かわいくなったから複雑な気分なのん

このゲーム、知ってる人も多いと思うけどさ、アーケード版ではグチャグチャグログロゲヒョゲヒョスプラッターだったのよね。なんか緑色した気色悪い血が飛び散って飛び散って、ホラーを心から愛する私なんかには、とっても気持ちヨシだったのん。だのにね、だのにね、ファミコン版はどーかというと、すんごくかわいらしいゲームになっちゃったんだな。

だから、初めてこのゲームを見たとき、私の体の中に軽い電撃ショックが走ったの。「なにこれ、こんなのちっとも『スプラッターハウス』じゃないっ!!」ってね。

アーケードからファミコンへの移植で、グラフィックやゲーム内容をコミカル調というか、悪くいえばお子様向けに変えちゃうってのはけっこういままでのソフトにもあった傾向。でもさ、ちょっと悲しかったなぁ、かわいい『スプラッターハウス』は。

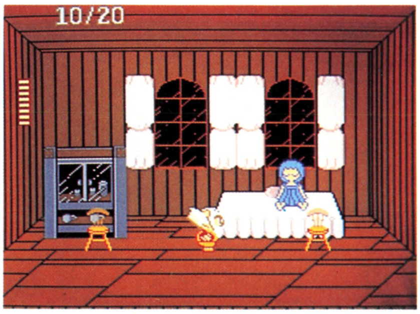
でも、なんで変えちゃうんだろ。コミカルにしないと売れないって思うのかな。そんなことないよね。みんなだって、いままでになかったような斬新なノリのゲームを待ってるよね。人間ってのは新しいものに、どーしても興味が湧いちゃうもんだしさ。だから、メーカーさんも、もうわかってることだとは思うけど、もちっと深く考えて、ゲームをたくさんやり込んだ頭のいい大人(私のことじゃない)でも、思う存分楽しめちゃうようなゲームを作ってほしいのん。

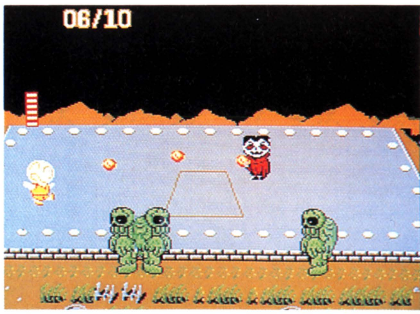
で、話がちょっとそれちゃったけど、『スプラッターハウス』ね。コミカルになったコミカルになったって、さっきから批判ばっかしてるみたいだけど、そーじゃないのよ。そりゃ確かにアーケード版とはぜんぜん違う感じのゲームにはなっちゃったけど、ファミコン版はファミコン版で、すんごくおもしろいゲームなの。

このゲームは全部で7ステージあって、各ステージごとに、『ザ・フライ』や『ジョーズ』なんかのホラー映画のパロディーが出てくるんだよ。楽しいしかけがてんこ盛りなの。ついつい次のステージが見たいばっかりに、指が痛くなってもプレイしちゃうくらいなの。それにどんなのかはここには書けないけど、エンディングもイカス。「ははーん、なるほどね～。よく考えてるぅ」みたいな終わりかたしてくれちゃうの。

だから、見どころがたっぷりあるぶん、アーケード版にも負けないくらいの楽しさが味わえるってワケ。それに、少し簡単めのアクションゲームだから、ぜひ、女の子たちにも遊んでもらいたいな。これって、女の子の強い味方の桃栗ちゃんの素直な気持ちねん。

桃栗たき子(建設的娘)





アーケード版は名前のとおりのスプラッターアクションゲーム。ファミコン版はちょっとばかしキャラクターがかわいく移植されている。

ファミコン

アイドル八犬伝

トーワチキ　発売中　6000円

このゲームなかなかイカスじゃないか

毎日毎日ゲームをプレイしていると、ゲームそのものよりも、そのゲームを製作している人たちのことが気になってくることがある。

締め切りに追われて、真っ赤な目をしてプログラミングしている姿や、苦しまぎれにひとつイベントを削っているゲームデザイナーの姿……。ときどきモニター画面の向こう側に彼らの姿がチラチラ見え隠れする。ゲームは、できることならゲーム好きの人たちが楽しみながら作ってほしいと思う。あんまり苦しい思いをしないで作ってほしい。そーゆーふうに、私は切に希望するのだ。

『アイドル八犬伝』は、ここ半年くらいの間にプレイしたゲームのなかで、もっとも面白いゲームだった。面白いゲーム、イコールいいゲームではないかもしれないけど（なんつってもこの私でさえ3時間でクリアーしてしまったのだ）、ただひとついえるのは、『アイドル八犬伝』には、今までのゲームにはないテンポと楽しさがあった。そしてそれは、ゲームを製作した人たちが、きっと楽しみながらこのゲームを作ったからなんじゃないだろうか……。

もちろんゲームって、一朝一夕に思いつきだけでできあがるとは思わない。でもまた、その思いつきやいきおいみたいなものが感じられないゲームって、どこかもの足りなかったりするのも事実。

構想1年、製作2年!!　なんていう大河ドラマみたいな大作RPGも、そりゃファミコンゲームにとっては大事だけど、こういったイキのいい作品あってこその大作ゲームだと思うわけね。

とにかく、『アイドル八犬伝』には、『ドラクエ』や『MOTHER』にはない、何か自由な発想みたいなもんがあってよろしいのだ。友だちに買わせるなり、どっかから借りてくるなりして、ぜひともプレイしていただきたい作品なのだ。

水野店長（眠い人）





マンガを読む感覚でプレイすることができるアドベンチャーゲーム。むやみな足止めなどがなくてよいなど、ファミ通編集部内でも好評なのだ。

PCエンジン

ならず者戦闘部隊 BLOODY WOLF

データイースト　発売中　6500円

キャラのセリフがサイコーにシブイ!!

このゲームは撃って、避けて、ジャンプするオーソドックスなスタイルのアクションゲームだ。なんて書くと、なんとなく普通のゲームな感じがするかもしれないな。だが、『ブラッディ・ウルフ』は普通のゲームでは終わらない、独特のおもしろみがある。それは、主人公や敵キャラクターのイカシたセリフたちだ。

スタートするといきなり、大佐に大統領を救出せよと命令される。そのセリフは「わかったか、わかったらサッサといけっ」。この高慢ちきなじじいめっ、のっけからイライラさせてくれるぜ。これがゲームデザイナーの狙いなんだろう。こういう挑発にはすなおに乗って、怒りにまかしてバリバリ敵を倒してしまうに限るぜ。怒りが大きければ大きいほど、敵をバタバタ倒したときの快感は増大する。まだある。スネークで始めてアイテムを取るとすなおに喜ぶが、イーグルの場合だと、「ちぇ、ショットガンか……」。と言って、喜ばない。このっ、ひねくれ者。と嫌う人もいるだろうが、私はこのハゲのひねくれ者、イーグルが好きだ。

さて、私の気に入ったイカス要素はセリフだけではない。敵キャラクターが死んでいくパターン。これがまたイカス。手榴弾を投げて倒すと、回転しながら画面の外へスッ飛んでいく。思わず笑ってしまう。もうひとつ、銃で撃ち殺すと映画の『プラトーン』に出てきたアリエスよろしく、片手を上げて嘆くように死んでいく。この死に様には感動すら覚えるぜ。

これらは『ブラッディ・ウルフ』にしかない〝味〟ってやつだ。これからはこのゲームのように、ゲームの本質とはちょっと違ったところにも気を使ってほしい。危険な言いかたをすると、つまらないゲームでもどこか味があると、憎めない存在になる。味は大切だぜ。

渋谷洋一（デストロイ）





戦場戦闘的アクションゲーム。新しいシステムはないけれど、純粋にアクションを楽しめるゲームだ。戦場モノが好きな人にはオススメのゲームだぞ。

ゲームボーイ

倉庫番

ポニーキャニオン　発売中　3000円

パズル関係ならどんどん作ってほしい

秘密にしていたわけじゃないんだけどさ、私、RPGやアドベンチャーゲームのほかに、パズルゲームもかなり好きなジャンルだったりするわけなの。

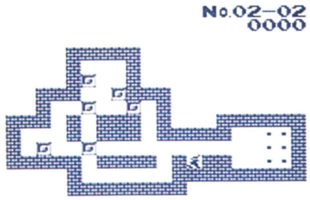
どーしてパズルゲームが好きかというと、まず第1に、キー操作が簡単なところがいいの。ほとんどのものが基本操作は✚ボタンとAボタンだけで進められるから、「あれ？　私いまなにしてんの。なんでもう死にそうなの？」なんてことはほとんどない。第2に気楽な感じが好き。ほんのちょっとの時間でもできるし、ゲームオーバーになってもすぐ続きができる。パスワードだってほんの数文字だから入力がラク。うーん、便利便利。第3に、これが一番のポイントなんだけど、単純。コレですな。ルールがとっても単純なの。〝ブロックを隙間なく並べれば消えます〟とか、〝ほかのパイと並んでいない、おんなじマークのパイをふたつ取ってください〟とかね。きっとこれだけ単純なルールだから、何パターンもの問題(面)が作れるし、みんなも夢中になるんじゃないかなあ。今度こそ、の向上心ね。

で、『倉庫番』。このゲームはファミコンでもあったから、知ってる人も多いかな。でもゲームボーイ版はオリジナルの面もあって、なかなか充実しているのだ。私なりの感想としては、荷物がたくさんあって、「げげっ!!　こんなのできないよー」と思っちゃう面ほどじつは簡単。運びやすい荷物からどんどん奥に並べていけばいいの。逆に荷物の数も少なくて、倉庫も小さいものがすっごく難しい。位置をひとつ動かすたびに、頭を使わせてくれます。ホントに。

これからもいろんなジャンルのゲームが出てほしいけど、もっとパズルゲームが出るといいなあ。私、ゲームボーイってパズルゲームが一番合ってるような気がするんだよね、なんとなく。

渡辺美紀(パズルガール)





ファミコン版で静かなブームを呼んだパズルゲーム。ゲームボーイだったら電車のなかでも喫茶店でも授業中にでも遊べてしまってグーなのだ。

想い出のゲームたち

●怪獣ひでごんす

ワシがゲームに洗脳されたのは、小学校5年生のときに近所のデパート、ユニー高岡店5階のゲームコーナー「ドリームランド」に足を踏みいれてから。

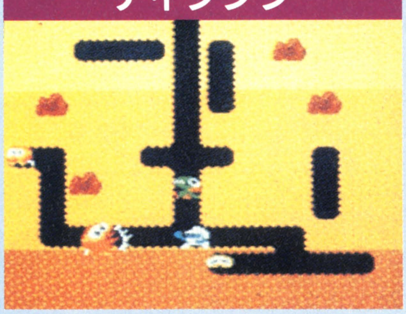
それから、ずっとゲームと人生をともにしている。うーん、ワシもゲームの業界に足を突っ込んで長いんだなあ。そんなワシはゲーム業界の徳大寺有恒とも呼ばれている（ウソ）。そろそろワシも「間違いだらけのゲーム選び」とかいう本でも書いてみようかな。

そんな冗談はさておいて、ワシが一番好きで、かつ忘れられないゲームといえば、迷わず『ディグダグ』を挙げる。これはワシが根っからのゲーム野郎である証明だ。

いち早く、インベーダーゲームに飽き、世のインベーダーブームがようやく下火になって、しばらくたった。PTAもおばさん補導員もゲーセンから遠ざかり、のんびりゲームに浸れる、そんなときに、『ディグダグ』に出会った。

全部で、2種類しかいないが、ちゃんと性格のわけられているふたりのとってもカワイイ敵キャラ、プーカとファイガー。チャラン、チャンチャンチャ、チャラン……と、テンポのいい曲。それらは一目見ただけでワシを狂わせるに十分だった。

ディグダグ



ほかにも、その『ディグダグ』がナムコ製であったというのも大きな理由でもあるんだけどね。

だが、しばらく100円玉をつぎ込むうちにワシは、『ディグダグ』の本当の面白さを知ってしまった。『ディグダグ』には単に得点を競うだけじゃなく技を競う楽しみがあったのだ。自分で編み出したテクにプーカ、ファイガーが岩に潰される。そして、彼らは得点の小さなフォントへと生まれ変わる。自然と出てくるガッツポーズ。ちょっとアブナイ表現だけど、そこにはゲームの芸術が隠れていた。

ゲームデザイナーのお仕着せじゃない、自分なりの遊び方ができる純粋なゲームだったんだよなあ。『ディグダグ』は。



かいじゅうひでごんす
ビデヲゲーム通信とエッチビデオでおなじみの編集者。最近ヒゲをはやしはじめて、エッチな迫力を増している。

最新ゲーム大紹介

楽しかった夏の思い出に浸るのもいいが、これからだってイイことあるぞー!!

- ●ドラゴンボール3 悟空伝
- ●トップガン デュアルファイターズ
- ●メジャーリーグ
- ●御存知 弥次喜多珍道中
- ●寺尾のどすこい大相撲
- ●中華大仙





原作の『ドラゴンボール』は、いよいよ佳境に入っているよね。みんな読んでるかい!? ファミコンゲームのほうもついに第3弾が発売されるのだ。内容も1作ごとに充実して、原作に優るとも劣らない超オススメゲームに成長しているぞ。ほら、君の目で確かめてみてよ!!

バンダイ　10月下旬発売　6800円(予価)

われらがヒーロー悟空の冒険!! 始まり始まり!

おなじみの魅力的な面々



孫悟空 この物語の主人公だ。その容姿からは想像もできないパワーを秘めた少年である。



かめ仙人 本名はむてん老師。かめの甲らを背負った変なじじい。かなりスケベーでもある。



ブルマ メカニックの申し子。女だてらに悟空の冒険を手伝う、ペリパワホな国民的美少女。



ウーロン 変身が得意で人騒がせなヤツ。かめ仙人に負けず劣らずHな性格をしている子豚。



ランチ 淑女と悪女のリバーシブル人間。くしゃみひとつで性格がコロッと変わっちゃう。



チチ 牛魔王自慢のひとり娘。勝ち気でおてんばあわてんぼ、そのうえ美人で勇ましい。

腕自慢武道会までには……

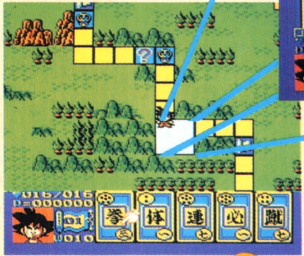
このゲームは、クリアーするべきイベントがテンコ盛り!! ちゃんと順序立てて進めていかないと、あとで困ったことになるかも……。そうならないために、以下のフローチャートで紹介する10のイベントを、頭に叩き込め!!

1. 最初に会うウミガメは、何やらお困りの様子
2. とある村で山賊に化けた何者かをこらしめろ
3. 山賊のトリデに侵入し、アイテムを取り戻せ
4. ウミガメを海に帰してあげようではないか
5. ブルマの両親を、ウサギ団の魔の手から救え
6. 砂漠の一本道を通せんぼするヤツらは……!?
7. フライパン山の火を消して牛魔王を助けよう
8. とっても弱～いピラフは、ピラフ城にいるよ
9. かめ仙人をくどき落として弟子になっちゃえ
10. 腕自慢武道会で、修行の成果を試すのだあ!!

今回は『ドラゴンボール3』のアドベンチャーシーンに焦点を当てて紹介していくぞ。まだまだ前半の部分なんだけど、どの事件も衝撃的なモノばかり。もっと先まで知りたくなるかもね!?

1 ウミガメとの出会いだ

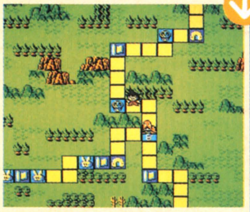
ゲームスタート直後、プレイヤーが選ぶべき道は多数ある。が、迷わずウミガメに会いに行き、仲間にしろ。

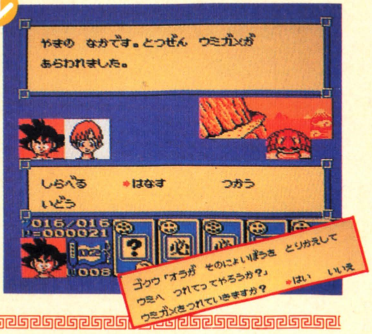




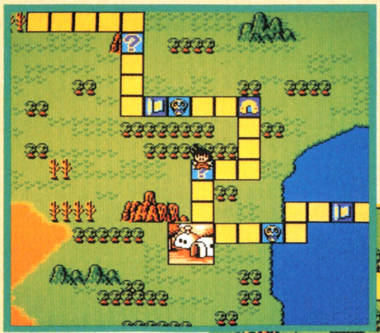
⬆運命の糸に操られて、ドラゴンボール探しに出かける悟空とブルマ。

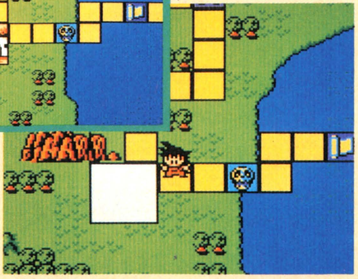
⬅悟空の旅はここから始まる。山奥育ちの田舎者には何事も新鮮なのだ。





⬆➡ウミガメが途方に暮れているよ。早く海に戻してあげなきゃね。そのためには……。





⬆➡アドベンチャーシーンをクリアーすると、その場所が空き地になるぞ。
⬇村人を困らせているウーロンを、退治しよう。

❷とある村には……

ウミガメを仲間にしたところからちょっと南下した場所に、とある村がある。ここでクリアーすべきイベントは、村人に迷惑をかけているウーロンを退治すること。ウーロンは変身の名人で、山賊に化けて村の娘をさらっていく悪いヤツなのだ。悟空は村人を救うべく、悪に立ち向かおう!! そしてウーロンも旅の仲間にしちゃおうぜい。

なんとウーロンが!!



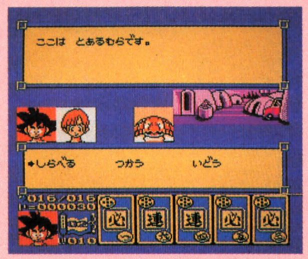




やーれ仲間が増えた！

危ない!! 周囲確認。右よーし、左よーし

ワンポイントアドバイス



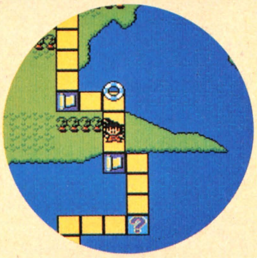
このゲームは、アドベンチャーシーンのあちこちに、罠が仕掛けられている。確認もせずにいきなりドアを開けたり、逆に調べなくてもいい場所を"しらべる"してみたりすると、思わぬダメージを食らうぞ。

❹海辺

とある村経由で海辺に到着した場合、ウミガメは「如意棒がないと海に帰れない」なんて言ってくれちゃう。コノヤロー！ ワガママ言うんじゃねえ!! なんて言わずに、如意棒を探してあげましょ。

如意棒を取り戻した悟空たちが海辺に辿り着くと、「ウミガメを助けてくれてありがとう」って、かめ仙人が登場する。そのとき、お礼に如意棒をもらえるぞ。やっぱり、いいことはするものだよね。



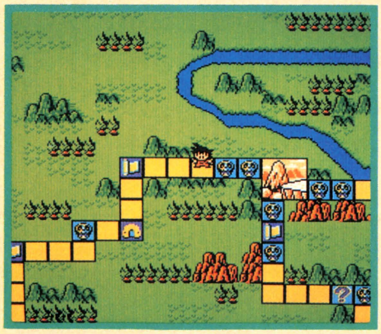




次のページにコンティニュー!!

❸山賊のトリデにて

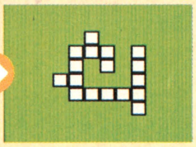
ウミガメの盗まれた如意棒を山賊から奪い返すのが、ここでの目的。そのためには、まず見張り番の山賊と戦って地図を手に入れよう。これがあるとトリデ内部の3Dダンジョンもへっちゃらだ。そして、ある場所で部屋の鍵を手に入れたら、いよいよ山賊のボスとの対決。こいつが如意棒を持っているぞ!!





⬆トリデの入り口は、山賊の番人が見張っている。



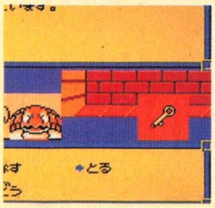


⬆地図を頼りにトリデのなかを探索だ。そんなに複雑なものじゃないぜっ。



⬆敵のなかには、おいしいアイテムを持っているヤツもいる。倒した敵には"しらべる"のコマンドを使ってみよう。

戦って手に入れろ



➡鍵のかかった部屋を開けるには、当然鍵が必要だ!!



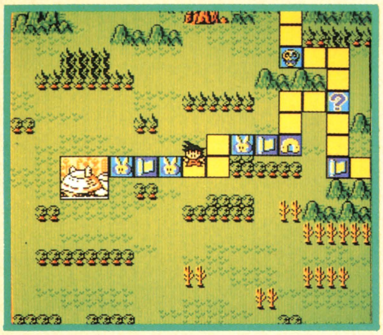


マス目を数え間違えちゃいけないよー

ワンポイントアドバイス



ウミガメを連れて旅するとき、悟空の移動力は1マス減るのだ。これはよーく頭に入れておこう。生命値があとわずか、なんてときに戦闘なんかしたくないでしょ。もし間違えて戦闘にでもなったら……。



5 西の都のブルマの家が‥

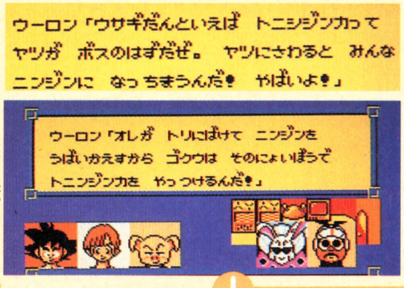
海辺でかめ仙人に如意棒をもらったら、次は西の都へ直行しよう。ウサギ団は、マシンガン攻撃をするかなりの強敵。都に入る前にパスワードを取っといたほうがいいかもね。

さあ、ここでの目的は、ニンジンに変身させられてしまったブルマの両親を、元に戻すこと。都に入ったら、まずブルマの家を目指せ。南西の方角だ。そこにはトニンジンカが待ちかまえているはず。殺さずに生け捕りにするのだ。



⬅都の人々は大わらわ。ウサギ団によって戒厳令が敷かれているのだ!!







正体はわかっているんだ!!

⬅トニンジンカをやっつけちゃうと、ブルマの両親が人間に戻れない!?



⬆よかった、よかった。ニンジンにされていたブルマの両親が元の姿に……。ブルマもこれで、ひと安心だよね。





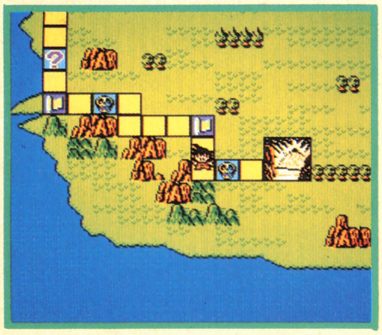
⬅こんなところにドラゴンボールがあったのか。へえ〜。

6 砂漠をかけぬけろ

➡ヤムチャ・プーアルのコンビは砂漠の乱暴者。持ち物を全部よこせ!! なんてひどすぎるぜ、ベイビィ。

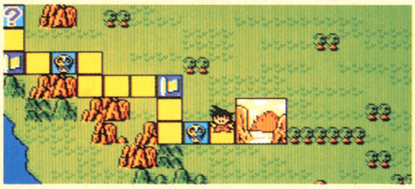






7 フライパン山が火事だあ‥

砂漠の長いトンネルを抜けると、そこは雪国だった(うそ)。フライパン山への一本道だ。目を凝らしてよーく見てみよう。フライパン山が火に包まれているのが見えるはず。この火を消すのがフライパン山での目的なのだ。火を消すにはばしょうせんがいることを、牛魔王から知らされる。かめ仙人が持っていることもね。そこで悟空は、かめ仙人のもとへ急ぐのだが……。時すでに遅く、扇はなくなっていた。



⬅フライパン山の火を消せば、ビジュアルもスッキリ。美しい光景だ。

燃えている



⬆牛魔王は疑り深い性格!? 宝の心配なんてしてないで、早く消火活動しろよな。

火を消すには



⬆どうやら、ウチワのようなものがいるらしい。かめ仙人に借りてこようっと。

カメハウスへGO



⬆頼りなさそうなじいさんだが……。ほんとうに役に立つのかなあ。不安だなあ。

火が消えた



⬆見事に鎮火!! だが、一難去ってまた一難。このあとチチの行方不明事件が……。

牛魔王は義理ガタイのじゃあ

このイベントののち、悟空はチチと結婚の約束をしてしまうのだ。うらやましい限りだよね。



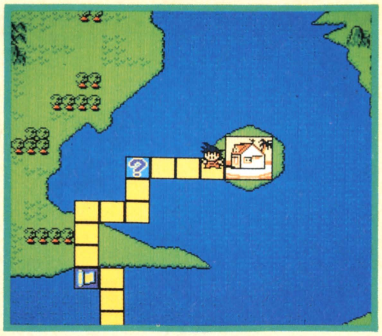


⬅⬆約束通り、二星球や飛行機をもらえるのだっ。

8 ピラフ城に乗り込め!!

➡意気揚々とピラフ城に殴り込んだ悟空たちだが、ピラフに逃げられ肩すかしを食らう。





⑨ かめ仙人にシゴイてもらえ!!

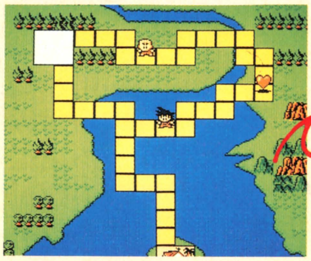
ピラフに逃げられ、力不足を認識した悟空。こんどは、かめ仙人のじっちゃんに修行してもらうのだ。でも、ただでは弟子にしてくれない。なんとその条件は、ピチピチギャルの贈り物なのだ。それもとび切り美人のランチさんだな～んて、業の深いスケベじじいだなあ。



➡スケベ根性まる出しだね。

⬇ゴクウ：オラ、もっと強くなりてェ。
クリリン：オレも、オレも、オレも!!





⬅ハートマークのマスで、セクシーダイナマイトギャルを探し出せ。



⬇アイテムカードのマスに、なるべく止まるようにしよう。あとあと便利になるからね。





ふだんはかめ仙人のおめがねにかなう美人で淑やかな女だが。

ひとたびクシャミをすると、マシンガンをぶっ放す、要注意人物!!

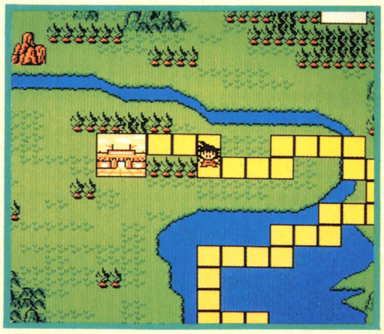
お助けアイテムは効果的に使いましょう

ワン ポイント アドバイス



セレクトボタンで現在持っているアイテムカードが使える。これは便利。利用しない手はないぜ!! たとえば、ドラゴンレーダーを使うと、すぐさまドラゴンボールの位置がわかったり、ごちそうを食べると生命力が回復するなどね。どしどし使っちゃおう。

次号にコンティニューだ。うほほ～い



⑩ 腕自慢武道会

前半戦の総決算とも言えるイベントだ!! 悟空はこれまでの経験（必殺技など）をフルに発揮し、強敵をなぎ倒していこう。優勝すれば、レベルアップは間違いなし。そこで必勝法だが、星の数の多い㊙カードはあとの戦いのために温存だ。



⬅⬇ヤムチャは餓狼風々拳の使い手。かなり手強いよん。



⬆このへんは軽ーく突破。チョチョイのチョイで、倒しちまえ。

VS ギラン



VS ヤムチャ

コマを進めるカードの選択は慎重に…

ワン ポイント アドバイス



何のイベントもないマスで、いきなり戦闘モードに突入しちゃうと困るよね（手持ちのカードがカスばっかりだった場合）。そんなときのために、マップ上を進むときは、星の数の少ないカードから処理していこう。強い カードが残っていれば、安心だもんね。



⬅修行仲間として、互いに負けたくない一戦だ。2人は永遠のライバルなのか!?

VS クリリン



⬆ジャッキーチュンの実体は、変装したかめ仙人だったのだあ。

VS ジャッキーチュン

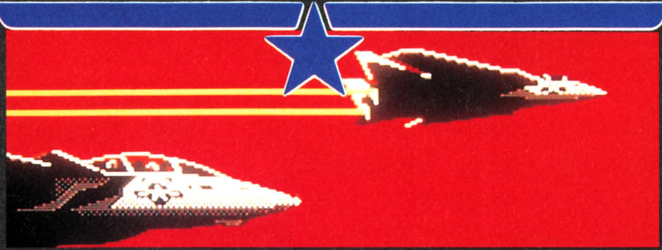


⬆➡師匠をも超えてしまった悟空。さらなる精進をすべし!!

悟空の優勝だ

TOP GUN

トップガン デュアルファイターズ



やってくれたぜ『トップガン』！ 対戦ゲームほどおもしろいものはないと思っている人、おまたせしました。あの『トップガン』に人間どうしのデュアルファイトが加わってあらたに登場。これは遊ばずにはいられないぜ。

コナミ 11月発売予定 6000円（予価）

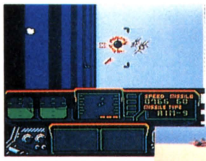
大空を駈けめぐるロマンだぜ!!



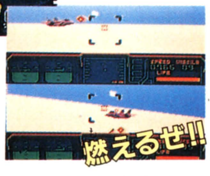


今回の『トップガン』のウリは、なんといっても、友達どうしでも遊べるデュアルファイトだ。今までいろんな対戦ゲームがあったけど、戦闘機による空中戦は、『トップガン』が初めて。相手の機体を照準にとらえたときの興奮ったら、たまらないものがあるぞ。もちろん、前作にあった悪の超大国相手に戦う1Pモードも健在。今回は超大国の秘密兵器、〝スーパーミグ〟を破壊することがキミに課せられた最終任務だ。各ミッションには強力な敵部隊が待ちかまえているぞ。健闘を祈る。

闘争心がたぎるふたつのモード



◆1Pモードは、悪の超大国の陰謀を阻止するために命をかけて戦うぜ。

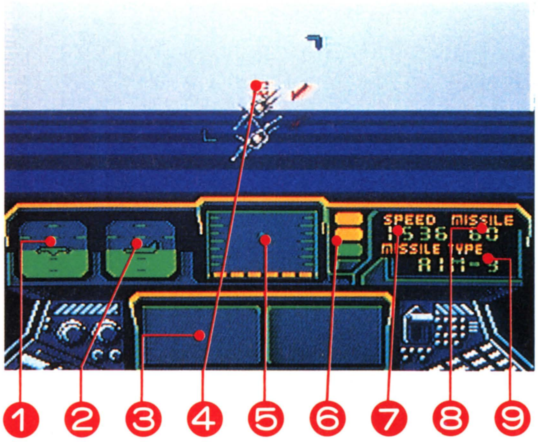


➡これが噂のVSモード。画面が上下2分割となって、友だちと対決だ！

これが愛機ファイティングイーグルだ!

F-15のコックピット 大公開

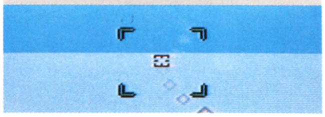
プレイヤーが操縦するF-15のコックピットは複雑な計器でいっぱい。しかも、すべてが飾りじゃなくそれぞれ役割をもっているってんだからすごいよね。リアルさを追求したらこうなったんだろうけど、すぐに把握するのはいくらなんでも大変。そこでここに一覧表をつくったので、役立ててくれ。



1	**水準計** 機体が左右のどちらに傾いているか確認する計器。調整は✚ボタンの左右で行なう。	4	**照準** この中に敵機がはいりこめば、射程距離内。バルカン砲や、追尾ミサイルで攻撃が可能。	7	**速度計** コントローラーのAボタンを押し続けると加速する。Aボタン2回連打すると急減速。
2	**角度計** 機体が上下のどちらに向かって飛行しているか確認する計器。調整は✚ボタンの上下。	5	**レーダー** 自機を中心に敵機の位置を表示。敵機から発射されたミサイルも捕捉する高性能だ。	8	**ミサイル残数** 追尾ミサイルは強力だが数に限りがあるから大切に使おう。Bボタンを2回連打すれば発射するぞ。
3	**メッセージウインドー** 攻撃ターゲットの位置や、作戦終了などの情報が表示されるのがここ。	6	**警戒ランプ** 敵の追尾ミサイルにロックオンされると点滅。ただちに回避運動を開始せよ。	9	**ミサイルTYPE** 現在搭載中の追尾ミサイルの名称を表示。

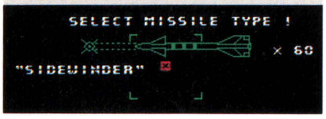
ウエポンマニュアル

20㎜バルカン



◆弾数制限はない。Bボタンを押し続けると発射される。

サイドワインダー



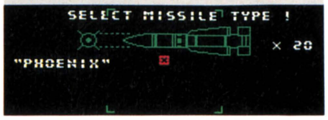
◆搭載量は多いが、破壊力に関しては期待できないのだ。

スパロー



◆搭載量、破壊力ともに平均的な追尾ミサイルだぞ。

フェニックス



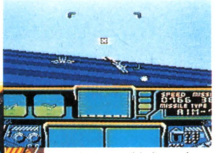
◆破壊力を優先させるなら、このタイプを選択しよう。

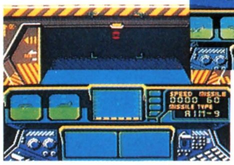
1Pモード 超大国の秘密兵器を破壊せよ!!

前作で軍用シャトルの打ち上げを阻止され、世界征服の野望を打ち砕かれた超大国が、今度は最新鋭戦闘機、〝スーパーミグ〟の開発にのりだした。この恐ろしい兵器開発計画を壊滅するため、またしてもエースパイロットであるキミに出撃命令が下ったのだ。

最初から油断は禁物だぞ

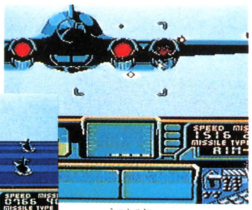
⬇空母から発進！　はたして、生きてここへ帰ることができるか？

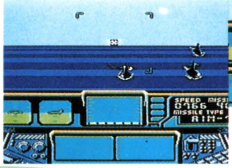




⬆最初は操作に慣れることを考えよう。

⬇敵の潜水艦を発見。追尾ミサイルで、けちらしてしまえ！

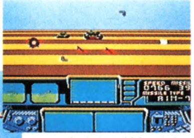


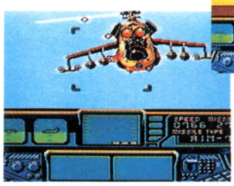


⬆MISSION 1のボスは、〝ブラックジャック〟。エンジンが弱点だ。

MISSION 1 2 3

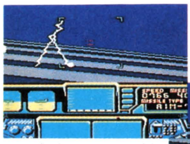
超強力な戦車軍団が相手

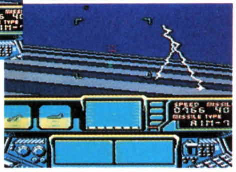




⬆⬅強力な戦車部隊と対決。ボスは高機動ヘリ〝ハインド〟だ。コイツは強敵だぜ。

雷鳴とどろく中をゆくのだ





⬆➡雷鳴とどろく悪天候の中を強行突破。はたしてこの先にはいったい何が？

VSモード 火花を散らす大空中戦だぜ!!

VS Computer

相手がコンピュータのVSモードは、各階級にわかれた７人のパイロットと戦う。全員に勝てば、見事エースパイロットとなれる。

まちうけるライバルたち



片目の眼帯はコケおどし。はっきりいって弱い。

最初よりはマシだが、まだまだ相手じゃないぜ。

かなりの強敵。ミサイルを軽くかわしてしまう。



⬅相手のうしろをとったぞ。もらったぜ！



➡みごと相手を撃墜すれば、階級アップ。そして次の対決へ。

VS Human

人間どうしが戦うVSモードをプレイしたら、絶対ハマることうけ合い。人間どうしならではのリアルなファイトが体験できるぞ。

アイツには負けたくないぜ



⬆２機同時に発進。大空の熱き戦いの始まりだ。



⬆やるかやられるか、一瞬の判断が勝負を決める。



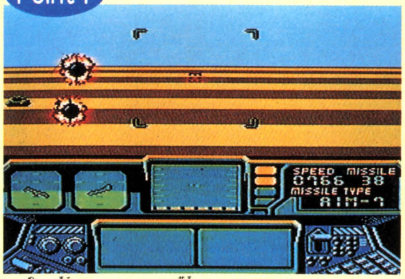
⬅敗者はみじめにパラシュートで緊急脱出。



➡ゲームオーバー画面。勝者と敗者の明暗がくっきり。

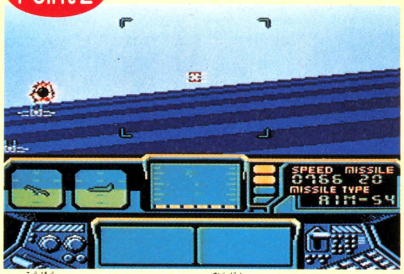
TOPGUNへの道
これで君も撃墜王だぜ!!

Point 1 回避運動をマスターせよ!



⬆目の前にミサイルが迫ってきてもあわてないこと。画面をスクロールさせれば、簡単に回避できるぞ。

Point 2 レーダーから目をそらすな!



⬆後方からくるミサイルを確認できるのは、レーダーしかない。警戒ランプと合わせて有効に活用せよ。

Point 3 敵ミサイルを破壊せよ!



⬆慣れてきたら、ミサイルをバルカン砲で直接破壊するテクも覚えよう。後半戦で必ず役立つはずだ。

Point 4 着艦時も油断するな!



⬆作戦終了後の空母への着艦のコツは、まず指示された速度まで減速、そして機首は必ず上へ向けよう。



メジャーリーグ

キミはあの興奮を見たか!? アグレッシブでスリリング、パワフルでスピーディーな本場大リーグのアメリカン映画を。イナズマカットもりりしいワイルドシンクの剛腕がうなる。繰り出される時速160キロの速球が、観客の心にズシンと直撃!! これぞまさしく男のロマン。男だったら誰だって、そんな大リーガーたちに憧れちゃうよねっ?



アイレム　10月27日発売　6000円(予価)

これぞ本場大リーグのエキサイティング野球

画面の見かた

➡"防"は防御率、"球"は投球数、"安"は被安打数を示している。投球数で投手のスタミナをチェックしよう。



⬅"打"は打席に立った回数、"安"はそのうち何本ヒットを打ったかを示す。もちろん打率、本塁打数も要チェック。

『メジャーリーグ』とはいってもこのゲーム、映画のようなストーリーは一切ない。日米14チームの中から2チーム選んで、コンピュータや友人と対戦して遊ぶ、オーソドックスな野球ゲームなのだ。もちろん、大リーガーならではの豪快なプレーが随所に見られるぞ。

ゲームモードは4つ

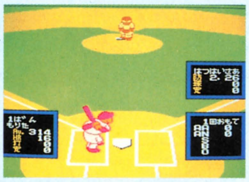


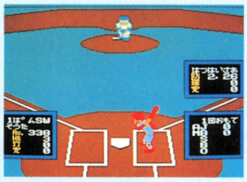
⬆バットを担いだサングラスのおっさんはいったい何者? 別に関係ないけどさ。

グランドの色を選択

カラー選択モードでBボタンを押すと、、グランドの色を変えられるのだ。全部で8パターンの配色があるぞ。キミの気に入ったグランドでプレイできるわけ。

➡気分転換に色を変えるのもたまにはいいぞ。





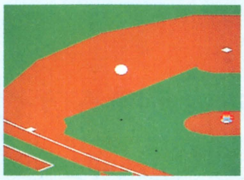
⬅落ち着いた感じが好きな人はこっちかな。

バッティング練習

ピッチャーの投げる球をひたすら打ち続けるモードだ。球数は5～50球の間で自由に設定できる。まずはこいつでバッティングのコツをつかもうぜ。

➡バッターと球数をこの画面で選択する。





⬅野手のいないグランドを舞い上がる打球。

日米14チーム紹介

メジャーリーグ

MB 大リーグベストチーム
全米プロ野球のベストメンバーをそろえた最強チーム。超豪華なメンツ。

P1 MBチーム	先発
1	さくす
2	とらんめる
3	すとろへり
4	かんすこ
5	まくわいあ
6	きふそん
7	ほうにあ
8	ふいすく
9	はつはいさあ

M メイツ
ナショナリーグ東地区で実力ナンバーワンのチームだ。

LD ドジョーズ
派手さはないが、ナショナリーグ西地区の優勝チーム。

I イーンデヤンス
もちろん映画「メジャーリーグ」の主人公チームだぞ。

AA オールアメリカリーグ
オールアメリカリーグの東西地区選抜チーム。

A アキレチックス
なんといっても、4番かんすこの存在が大きいのだ。

AN オールナショナリーグ
オールナショナルリーグの東西地区選抜チーム。

セラミックリーグ

AJ オールジャパンチーム
日本プロ野球のベストメンバーをそろえたチーム。大リーグでも通用する!?

P2 AJチーム	先発
1	そうた
2	たかさあ
3	ほんせえ
4	おちおい
5	かろた
6	あきまま
7	きおはあ
8	いと
9	ははめ

C カーピ
思ったほど投手陣が優れていないのがちょっと残念。

S スパルタンズ
クリーンアップの破壊力はスゴイ。若さで勝負だ。

D ドラブリズ
去年はあんなに強かったのに、今年はどうしたの?

W ホエーンズ
機動力が売りのチーム。手力はちょっと弱いかなぁ。

G ガイデンズ
人気も実力も日本一みたいだけど、どうかなぁ……。

T タイヘンズ
タイヘンズなんてとんでもないチーム名だ。まったく。

投げて、打って、走る、スピーディーな展開!!

スターティングメンバー決定

チームを選んだらスターティングメンバーを決めよう。1チームには総勢で20人いるけど、ベンチに入れるのは14人だけ。慎重にセレクトしよう。



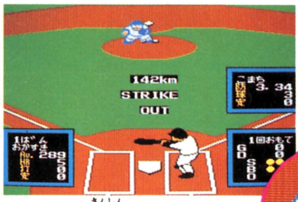
⬆どのチームを選ぼうかなぁ～。同じチームでの対戦もできるよ。

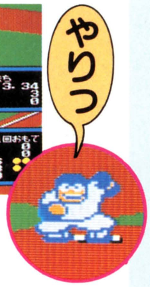
⬇左が先発、右が控え。黒文字の選手はベンチ入りできない。



見せる野球はあたりまえ

守備も大リーグらしく豪快に見せてくれる。ガッツポーズにファインプレイ。あるいはエラー。何をやってもオーバーアクションなのだっ。





⬆やったぜ三振!! ピッチングの醍醐味はこの瞬間だよね、やっぱり。ガッツポーズも派手!!



⬆ジャンプ一番ナイスキャッチ!! さすがはメジャー。

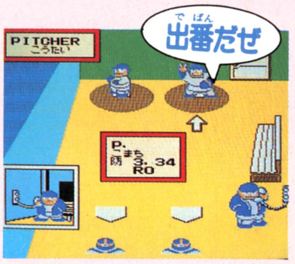


➡鋭い打球もこのとおり。ピンチを救う好プレイだ。



⬅好プレイがあれば珍プレイもあり。ドンマイドンマイ。

ピッチャー交代!!



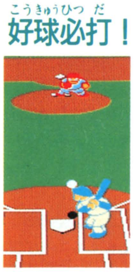
⬆リリーフ投手はふたりいる。ふたりとも試合開始直後から、ブルペンで投球練習をしているぞ。肩を温めながら、ひたすら出番を待っているのだ。

バッティングは豪快そのもの

打つわ打つわ、出るわ出るわのホームラン。とにかくホームランバッターがポンポン打つ。試合展開も逆点逆点また逆転で予断を許さないぞ。これぞまさしく大リーグ野球!! ってな感じ。



⬆野球の醍醐味、ホームラン。この一発が今夜のビールをおいしくしてくれるのだ。ん!?

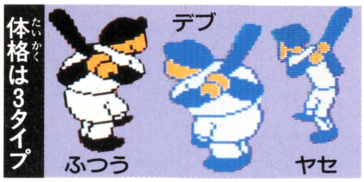




⬅洋の東西を問わずバントは有効な作戦なのだ。



➡イテェ!! メジャーリーガーは怒ると怖いぞ。



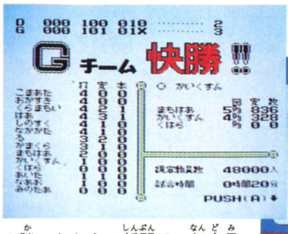
代打&代走



⬆控え選手はベンチ裏にいる。ヤル気モキモキで、素振りなんかしているのだ。

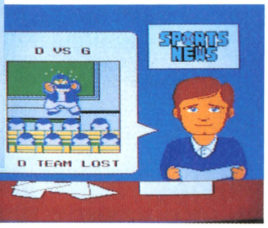
試合後はおなじみ野球ニュース

試合が終わると毎度おなじみのプロ野球ニュース。情けない顔した外人キャスターが、口をパクパク動かしながら、試合結果を見せてくれるぞ。



⬆勝ったときの新聞は、何度見ても気分がいいのだ。よいよい。

⬇敗れたチームには、監督からカミナリが落ちるのだ。トホホ。



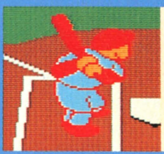
夢の日米オールスター対決!

野球を盛り上げてくれるのは、やっぱり花形選手。てなわけで日米オールスターの対決なのだ。日本の野球は本場大リーグ野球に、はたしてどこまで対抗できるか!?

☆大リーグベストチーム ☆オールジャパンチーム



3番 すとろへり
打率 .271
本塁打 45



3番 ほんせえ
打率 .294
本塁打 33

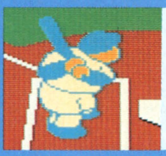


4番 かんすこ
打率 .321
本塁打 46

VS



4番 おちあい
打率 .301
本塁打 31



5番 まくわいあ
打率 .270
本塁打 35

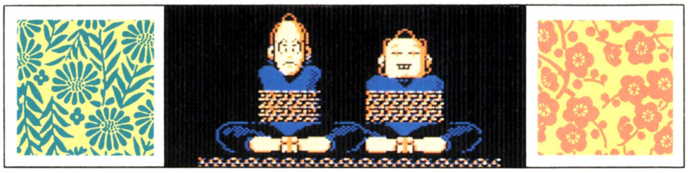


5番 かろた
打率 .323
本塁打 41

御存知 弥次喜多珍道中



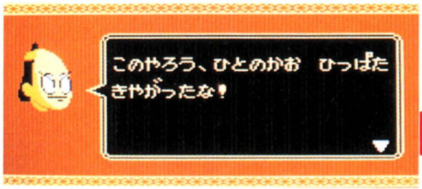
この弥次喜多珍道中は、おかしなアドベンチャーゲームなのだ。舞台はモチロン江戸時代。弥次さんと喜多さんが東海道五十三次を通ってお伊勢さん参りへいく、それは原作(?)どおりなんだけど、その途中に起こる事件、でてくる人たち、とにかく全部ヘン。ま、見てちょーだい。

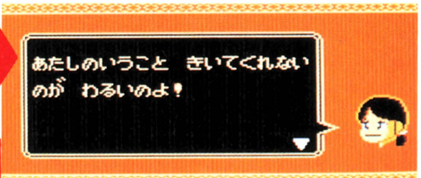


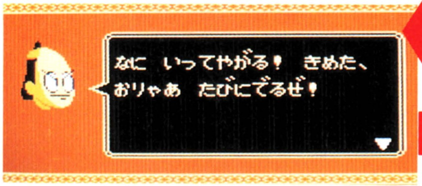
HAL研究所　11月中旬発売予定　6800円

ことの起こりは、彼女とのケンカ!!

情けねえなあ…











⬅おはるとケンカをしたばかりの弥次さんちにやってきた喜多さんに、お伊勢さん参りにいくというと……。

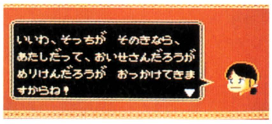


➡「ええ？ なにいってんのぉ?」と当然の反応をする。そりゃそうだね。



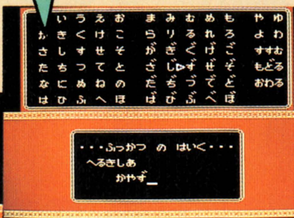
⬅で、いきなりいっしょにいくことになりました。おはるのほうは、あとから追っかけてくるみたいだね。

お伊勢参りへ…出発だいっ!



途中でやめたきゃ"復活の俳句"だ!

⬇なんかうさんくさい句を詠んでいるこの人が、松尾芭蕉なのだ。めしやで会えるよ。





⬆芭蕉に聞いた俳句をきちんとメモしておけば、また復活できるってわけなのだ。

ゲームの途中で"めしや"にいけば、そこでパスワードがとれるぞ。めしやで何か食べようとすると、いきなりへんなじじいが現われる。この人は俳人松尾芭蕉で、彼の詠んでくれる句が、パスワードになっているってわけだ。

占い師は要チェックなのだ

町には"うらないや"というのもあって、ここではいろんなことを占ってくれるのだ。ゲームにいきづまったときに立ち寄れば、ヒントをくれたりすることもある。こまめに足を運んでみよう。



➡このこわい顔のおじさんが占い師。ほとんどの町にいるぞ。必ずいってみようね。

⬅占いの内容によって、水晶玉にいろいろな絵がうつるのだ。なるほど。

弥次喜多コンビはこんなやつら



弥次さん

短気で、それでいて人情に厚く、ケンカっぱやい典型的な江戸っ子なのだ。



喜多さん

弥次さんとは反対にのんびりやで、じっくり物事を考えるタイプの人なのだ。

さていよいよ始まり始まり

もうすぐ結婚する彼女とのケンカが原因で、お伊勢さん参りへと出発した弥次喜多コンビ。その道中にある宿場ではさまざまな事件がふたりを待っているのだ。次のページでは、3ヵ所の宿場の事件を、各章に登場する時代錯誤なヘンなものといっしょに紹介しよう。

ぱあとわん：ゆいのしゅく

ミョーな倒幕野郎をやっけろっ!!

由比の宿へいくと、町人が集まって騒いでいる。なにごとかと庄屋さんに話を聞くと、倒幕を企む〝ゆいしょうせつ〟という男が宿場を乗っ取ってしまったらしい。困った人は見捨てておけないふたり。さっそく女おかっぴき〝おさい〟に協力して、しょうせつを捕まえようとするが……。

おもな登場人物

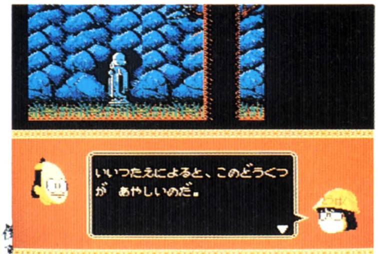


おさい
しょうせつを捕まえようとがんばっている、女おかっぴき。キツイ。



ゆいしょうせつ
宿場にたてこもり、倒幕を企む困った人。おかしなかっこうをしてるのだ。





◆ゲーム後半には洞くつも出てくるぞ。なかにはいったいなにが隠されているのだろうか。気になる？　なる？



⬆人だかりのむこうでおろおろしている庄屋さんに、事情を聞いてみよう。
➡こいつが悪の化身〝ゆいしょうせつ〟なのだ。てめー、おとなしくしろよな!!

ヘンなモノ



バット
しょうせつが大切に床の間に飾っているのはバット。こんなの江戸時代にないってばー。

ぱあとつう：はままつのしゅく

地上げ屋〝にばりき一家〟と一騎うち

浜松の宿で泊まろうとした宿屋の主人が交際している彼女は、〝にばりき一家〟という組のひとり娘で、親分である父親に交際を反対されているという。そのせいで子分たちの嫌がらせが続き、商売ができない。そしてついに明日、親分と主人は決闘をするというのだけど……。

おもな登場人物



やすお
若いけど立派に宿屋の主人。にばりき一家の嫌がらせに耐えている。



おすみ
やすおの彼女。にばりき一家の親分のひとり娘でもある。やさしい娘。





◆そしてついにやすおと親分の対決のときがやってきた。弥次喜多コンビはやすおの助っとして駆けつける。



⬆やすおに話を聞いて、「代わりに親分をやっつけてやる！」と出かけたふたり。
➡すまきにされて川へ投げ込まれたところで、今日の放送はおしまい……？

ヘンなモノ



道具屋
とても日本のお店とは思えないこの道具屋。へんなアイテムがたくさん売られているぞ。

ぱあとすりい：みやのしゅく

神宮に魔物がとりついたって……!?

宮の宿では神宮に魔物が棲みついてしまったそうで大騒ぎ。退治をしたいのだが手段がない。どこかに伝説の剣があるらしいけど……。

おもな登場人物



かんぬし
神宮から逃げ出した神主さん。重要なことを教えてくれるのだ。



みこ
ひとり逃げ遅れたみこさん。ゲームクリアーに必要なアイテムをくれるぞ。



のぶなが
神宮にとりついた魔物の正体。まぬけな顔をしてる。



騒いでいる人たちに、その理由を聞いてみたらこの返事。魔物ねえ。





不気味な鳥居
⬆その神宮はごらんの通り。結界がはられていて入れまへん。



⬆くさなぎの剣？　そいつがあれば、魔物をやっつけられるんだね、きっと。
⬅いろんな場所で、こうごうしい剣がざくざく出てくるぞ。どういうわけー？

ヘンなモノ



ちりがみ交換屋
思いっきり時代を無視したちりがみ交換屋。いろんなものを取り扱ってくれてるぞ。





鍛えぬかれた肉体と超人的な精神力。暗闇にまぎれて音もなく行動し、目的を果たすと無言で去ってゆく。忍び頭巾からのぞく冷たい目だけが、彼の孤独を物語っていた……な〜んてハードボイルドなイメージがあって、忍者ってあこがれちゃうよね!?『忍者COPサイゾウ』をプレイすれば、キミもカッコイイ忍者になりきれちゃうぞ。

九娯貿易　11月中旬発売予定　5900円

悪の組織ジャウズを壊滅せよ!!

『忍者COPサイゾウ』は、面クリアー型のアクションゲーム。キミは主人公のサイゾウを操って全6面を闘いぬくのだ。

キミの武器は手裏剣と刀、そして数々の忍法だ。ゲームが始まったばかりのときは、忍法は4つしか使えないけれど、面が進むにつれて、次々と強力な忍法が使えるようになっていくぞ。忍法はどれもオリジナリティーにあふれている。なかには雷を落として一瞬で敵を倒せるものもあるのだ。敵キャラもユニークでヤル気をそそるぜっ！

ストーリー

ニューヨークで、謎の組織ジャウズによる子供の誘拐事件が多発していた。市警からの指令をうけた特務刑事サイゾウは、事件の解決のために敵のアジトに潜入。しかし、サイゾウ潜入の情報は事前に敵に漏れていた……。



⬅主人公のサイゾウ。彼の素顔は謎なのだ。

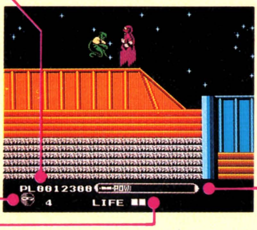


⬅市警のジョン警視から指令が下された。

画面の見かた

スコア　一定の点数になるとサイゾウの数が増える。最初の1UPは5000点だ。

プレイヤー残数　スタート時は3人。最大9人まで増える。



忍法パワーメーター　忍法の威力を示す。Bボタンを押し続けてメーターいっぱいにすれば威力抜群。

ライフメーター　ダメージを受けると減り、0になるとアウト。最大8目盛り。

忍法は10種類



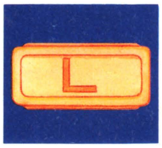
10種類の忍法は、操作方法によって4つのグループに分類されている。忍法帳画面で各グループから使いたい忍法をひとつずつ選択するのだ。

忍法	操作	術
忍法A	Bボタンを押すだけで使えるグループだ。	**火炎の術**　サイゾウのまわりに火の玉が現われ、渦を巻いて画面に広がる。
		稲妻の術　画面内の敵の頭上に稲妻を落とす術。瞬時に敵を倒せてキモチいいのだ。
		木の葉みじんの術　木の葉状の火の玉を呼んで、敵の頭上から襲わせる術だ。
忍法B	✚ボタンの右、または左とBボタンで。	**波動の術**　サイゾウの指先から青白いプラズマを発射する。もっとも頻繁に使う術だ。
忍法C	✚ボタンの下を押しながらBボタン。	**火走りの術**　火の玉が床に沿って走る。障害物も乗り越えるので、物陰の敵に有効だ。
		土ぐもの術　地中に潜って敵の背後をとるために使う。地面が土のときだけ使える。
		木の葉舞いの術　木の葉状の火の玉がゆらめきながら落ち、徐々にダメージを与える。
忍法D	✚ボタンの上を押しながらBボタン。	**おぼろ影の術**　サイゾウの頭上に分身が現われ、ふたりで闘える。分身は不死身だ。
		かげろうの術　姿を消すことにより、一定時間ダメージを受けなくなる。使えるぞ！
		木の葉がくれの術　サイゾウの姿を木の葉が隠し、敵に気づかれずに瞬間移動できる。

アイテム

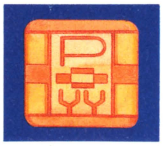
小部屋にはアイテムが置いてあることがある。取りのがすなよ。

回復剤



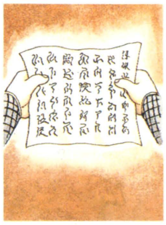
⬆サイゾウの体力を最大まで回復してくれるありがたい薬だ。

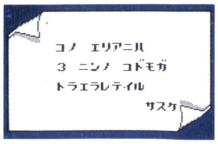
パワー



⬆忍法パワーメーターの容量が増え、忍法の威力が強大に。

手紙





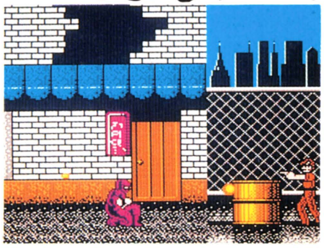
⬅⬆サイゾウの息子、サスケの置き手紙。隠し部屋への入り方などが書いてある。

魔都ニューヨークを闘いぬくのだ!!

ラウンド1

ラウンド1では、ボスのモロゾフ以外はザコばかり。油断さえしなければ途中でやられることはないだろう。ウォーミングアップのつもりで忍法をどんどん使ってみよう。

火走りの術



⬅ドラム缶の陰に隠れて鉄砲を撃ってくる卑劣な敵。こんな奴には火走りの術をくらわせろ！炎がヘビのように這ってゆくぞ。

赤服を捕らえろ



⬆赤い服を着た敵に触れるとこんな画面に切り替わる。組織の秘密を聞き出すのだ！

救出成功

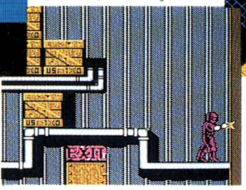


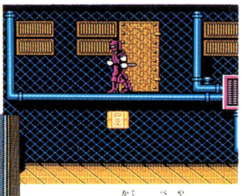
⬇カゴの中の子供を助けろ。



⬆部屋の中の敵を3人倒せば救出成功。助けた子供からは、いろいろな情報が聞き出せる。

⬇助けた子供に教わった情報のとおり、パイプに乗って右の壁を撃ってみると……。





⬆あったぞ隠し部屋！ このアイテムを取れば、サイゾウの忍法が一段とパワーアップできるのだ。

ボスの頭を狙え



⬅異常なまでにデカイ男、モロゾフがこの面のボスだ。身長5メートルはありそうだ。弱点は頭、忍法を駆使して狙い撃て！

ラウンド2

この面では、新たに忍者軍団が登場する。しつこくまとわりついてくるコイツらには、火炎の術をおみまいしてやれ。

アカニンジャ



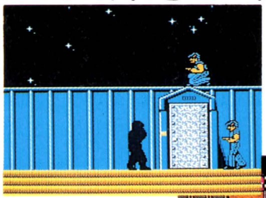
⬅赤い奴より体力があるので要注意。

ミドリニンジャ

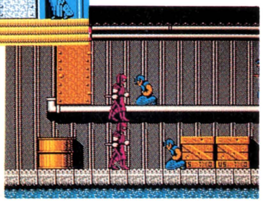


⬅動きが速いうえに忍法も使うのだ。

忍法を駆使せよ

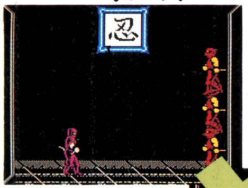


⬇おぼろ影の術を使えば、サイゾウの二段攻撃ができる。床の敵と中2階の敵を同時に倒せるぞ。

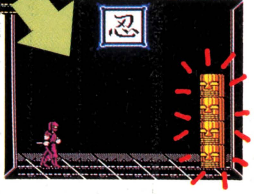


⬆攻撃が激しいときは、かげろうの術だ。姿が消えてるときは弾に当たってもダメージを受けない。

合体忍者だ



⬇ありゃりゃ、合体してトーテムポールになっちゃった。ダルマ落としの要領で、ひとつひとつやっつけるのだ。たいして強くないぞ。

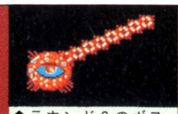


⬆ラウンド2のボスはニンジャ軍団だ。部屋のなかをひとしきり動きまわってから、肩車なんかしているぞ。何をするつもりだ!?

死闘は続く

勝負はこれからが本番だ。今までとは比べものにならないほど強い敵がウジャウジャ出てくるぞ。覚悟をきめて突き進むのだっ!!

ロボット



⬆ラウンド3のボス。かげろうの術が有効。

イナズマン



⬅ラウンド4のボス。稲妻を操る。



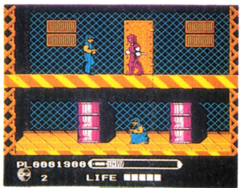
⬇土ぐもの術はラウンド4から使えるようになる。強力な敵に出会ったときや、取り囲まれてしまったときに使ってみよう。



⬆ラウンド3では空中戦がサイゾウを待っている。敵を倒して凧を奪い取り、星影を背景に闘うのだ。いかにも忍者って感じ。

賢いライフ回復法

部屋で待ちぶせしているザコを3人倒すと、ライフが3目盛り回復する。外に出てから再び部屋に入ると、ザコは復活しているぞ。もう一度倒してライフアップだ。



ザコを倒して



CHUKA TAISEN
中華大仙

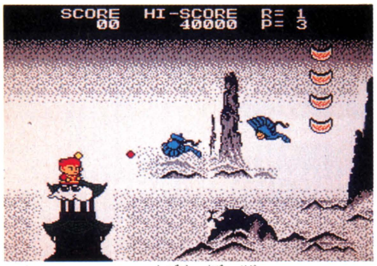


修行中の仙人マイケル・チェンの夢は、"中華大仙"という仙人に与えられる最高の称号を受けること。そのためには広い中国を飛び回って法術を身につけ、悪いやつらをやっつける修行の旅に出なければならない。中華風味のおかしなシューティングゲームなのだ。

タイトー　9月22日発売　5800円

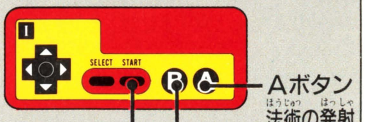
マイケル・チェンの修行の旅なのだ!!

マイケル・チェンがラウンドをひとつクリアーするごとに、彼には仙人としての称号が与えられていく。しかし、中華大仙の称号を得るためには、6つのラウンドをクリアーしなければならないのだ。



⬆ここからチェンの修行の旅が始まるのだ。6つのラウンドをクリアーするまでガンバレッ!!

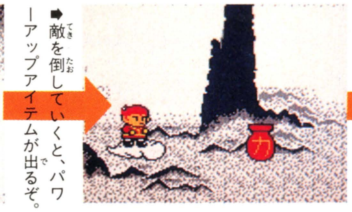
コントローラーの操作



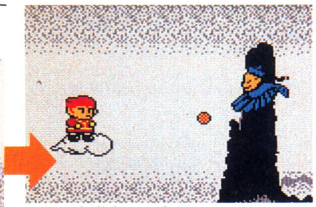
アイテムでパワーアップ



➡チェンの武器は空中前法弾。手から出る火の玉だ。

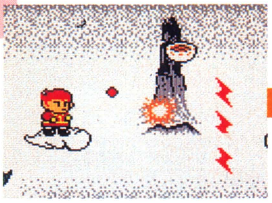


➡敵を倒していくと、パワーアップアイテムが出るぞ。



⬆空中前法弾は6段階のパワーアップが可能。最強のバージョンはスゴイ！

法術も強力な武器



➡チェンは、法術を使う能力を持っていたのだ。

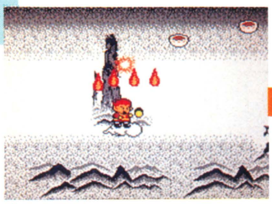


➡途中の小ボスを倒すと法術を使えるようになるのだ。

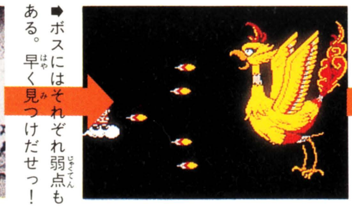


⬆空中前法弾とは独立して使える法術。ラウンドが進むと強力になっていくぞ。

ボスはてごわいぞっ!!



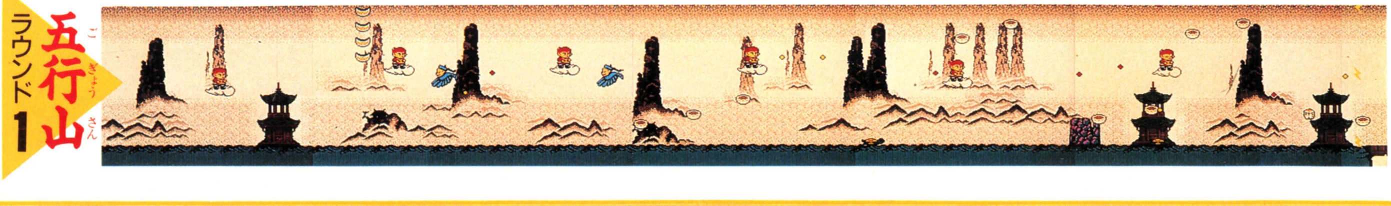
➡各ラウンドの最後にいるボスを倒せばクリアーだ。



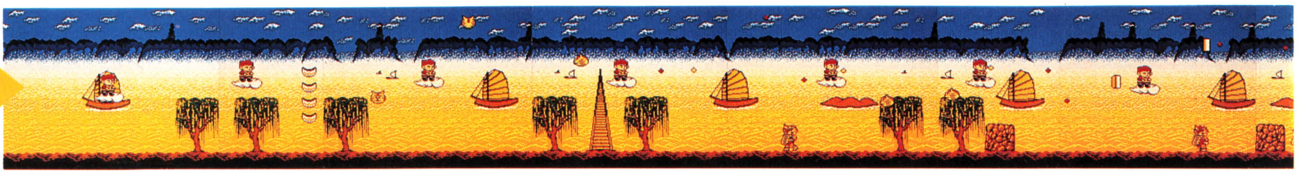
➡ボスにはそれぞれ弱点もある。早く見つけだせっ！



ラウンド1 五行山



ラウンド2 黄河



こんなヤツらをなぎたおしながら進むのだ!!

ギョーザやシューマイが相手だ

ギョーザ



ザコ中のザコ。4コ一組で現われる。まとめて落とせ。

飛虎



顔だけで飛んでくる虎。ただチェンの邪魔をするだけ。

シューマイ



これもザコ。ただし、撃ってくることもあるのだ。

豚面



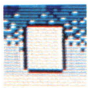
顔だけの豚。いちど通り過ぎると、また戻ってくる。

ラーメン



フラフラと漂うように飛んでくる。あまりカタくない。

麻雀パイ



チェンをしつこく追ってくる。ちょっとカタいぞ。

かんとう国人



羽のあるヘンなやつ。倒すと200ポイント手に入るのだ。

はっかい



地上にいて、チェンが近づくと大砲をぶっぱなす。

キミを待ち受けるボスたち

河童

手に持っている槍の先からイナズマを発射してチエンの行く手を阻もうとする。頭のサラを攻撃するのが効果的。



将軍

顔のデカい将軍。炎につつまれた剣の先から、火の玉を出して攻撃してくる。腰に巻いている顔のついたベルトが弱点だ。



不良大仏

グラサンをかけた見るからにワルそうな大仏。体からリング状の弾を撃ってくる。こいつの弱点はオデコだ。



竜神

大きな口から、やたらめったら火の玉を吐き出す。こいつを倒すためには、目の上の丸い部分を攻撃しなければならない。



キミの力はこんなふうにパワーアップする!!

空中前方弾

空中前方弾は、特定の敵を倒したときに現われるアイテムを取るとパワーアップできる。パワーアップするごとに、攻撃力や攻撃範囲が大きくなるのだ。

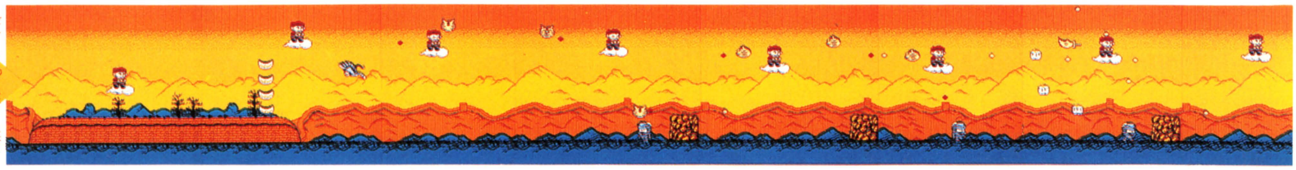
LEVEL 1	初期状態では黄色の弾。この弾は攻撃力が1で、まっすぐ前にしか飛ばない。
LEVEL 2	弾がピンク色になると、攻撃力は2になる。そのほかは、レベル1と同じ。
LEVEL 3	ピンク弾の上下を黄色弾が広がりながら飛んでいく。このくらいになるとかなり重宝。
LEVEL 4	ピンク弾が上下2連で飛び出す。撃ち出す速さも少し速くなってくる。
LEVEL 5	レベル3の、赤弾プラスピンク弾バージョン。赤弾の攻撃力は3なのだ。
LEVEL 6	赤弾の上下2連発発射。このレベルの攻撃力も、トーゼン赤弾2個分の6になる。

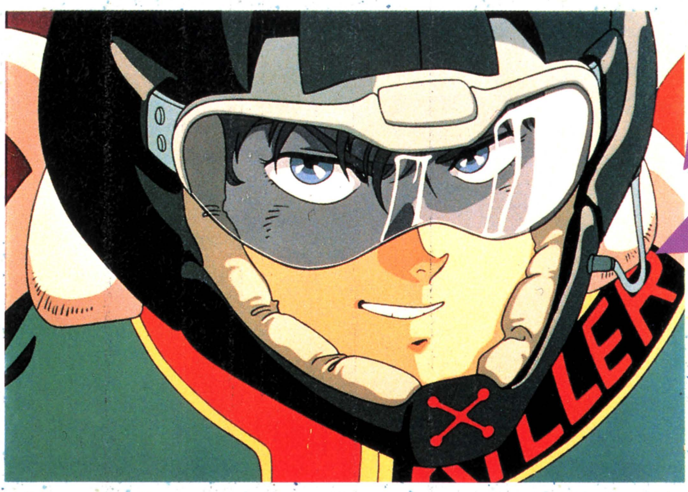
法術

小ボスを倒して使えるようになる法術はどれかひとつ。一度選ぶと、次に小ボスを倒すまではそのまま。

四界火	チェンのまわりを4つの火の玉がまわる。敵に当たるとひとつずつ消えていくのだ。
炎二宝	炎の弾が、チェンの上と下の2方向に飛び出す。上下の動きが少なくてすむぞ。
炎三宝	炎二法のほかに、後ろにも炎が出る。空中前方弾と合わせれば、かなり強力。
火竜	飛び出した炎の弾が、チェンのまわりを1周したあと、前方に向かって飛んでいく。
分身	チェンの分身が、ナナメの4方向に飛ぶ。敵が多く、とり囲まれたときに有効。
月光	小さな三日月形の弾が後ろから出て、そのあとグルッとまわって前方に向かう。
乱月光	月光の弾が上下それぞれ2コずつになったもの。より広範囲の敵を倒せる。
地裂弾	地面にぶつかると爆発する爆弾。近くの敵はいっしょに爆発してしまう。
地曲弾	敵や障害物に当たって爆発するまでは、地面をバウンドしながら進んでいく。
地平弾	敵や障害物に当たるまで、地面のすぐ上を水平に飛んでいく爆弾。
貫地弾	地曲弾と同じ動きだが、敵や障害物を貫通しながら進んでいく。爆発はしない。

ラウンド3 万里長城





ヴイナス戦記

アニメにもなった人気コミック『ヴイナス戦記』が、今度はファミコンになって登場するぞ。1本でシューティングとシミュレーションゲームが楽しめるお買い得ソフトなのだ。

バリエ　10月14日発売　5800円

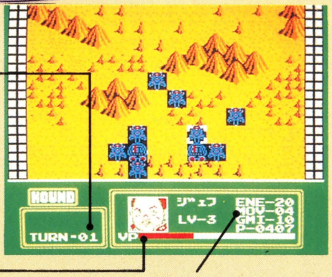
西暦2089年、金星は熱く燃えていた

『ヴイナス戦記』は、バトル画面が3Dシューティングになっている、ニュータイプのシミュレーションゲームだ。

舞台は未来の金星。アフロディアの首都イオは、イシュタル軍の重戦車部隊タコに占領されてしまった。キミの目的は、バイク部隊ハウンドを操って首都を奪い返すこと。そのためには、シミュレーション画面で綿密な作戦を立て、そしてバトル画面でハードなシューティングをこなすことが必要なのだ。さて、キミはイオを奪回することができるだろうか？

情報を読み取れ

シミュレーション画面

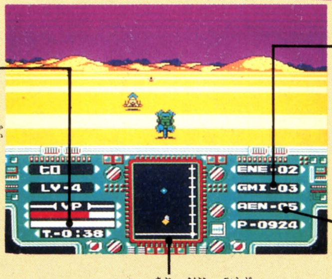


■ターン数
50ターン以内に任務を遂行できないと、ハウンド隊の負けになるぞ。

■バイタリティー
メーターが0になると戦闘不能になり、戦線から離脱してしまう。

■ステータス
カーソルを合わせたユニットの状態が表示される。上から順に、燃料の残り、ミサイルの数、倒すべき敵の数、現在の経験値だ。

バトル画面



■残り時間
1回のバトルは、きっちり1分間。未来の戦いはドライなのだ。

■レーダー
レーダーに青か紫で表示されるのが敵の主力部隊なのだ。こいつらを10機撃破してはじめて、そのバトルに勝ったことになる。

■GMI
残りのミサイルの数。強力な武器なのでムダ遣いは禁物だぞっ！

■AEN
残りの敵の数。キミの使命は、この数を0にすることだ。

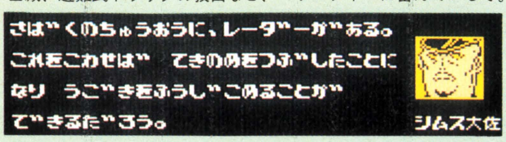
戦略を立てろ、戦闘にのぞめ!!

シミュレーション画面でじっくり考え、バトル画面で撃ちまくる。頭脳と反射神経を総動員しなきゃ勝てないぞ。

作戦指令



⬇各ポイントで、シムス大佐から指令が下される。指令は、敵の全滅、避難民トラックの救出など、バラエティーに富んでいるぞ。

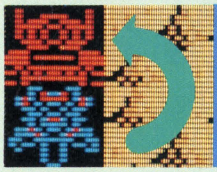


作戦を練る

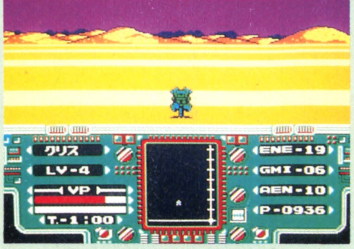


⬅ユニットにカーソルを合わせれば敵味方問わず戦力が見られる。この画面で敵の部隊構成や移動力をチェックだ！

3Dシューティング



⬅ユニットどうしが重なると戦闘開始。地形はバトル画面での自軍のすばやさに影響する。この場合は岩場なのでやや不利になる。



60秒に命をかけろ！

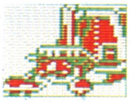
⬅さあ、いよいよバトル開始！全神経を集中して、ゴーアヘッド!!

ハウンド隊に羊はいらぬ!

やみくもに突っこむだけじゃ命を落とすだけ。相手に合わせた戦い方をしなきゃね!?

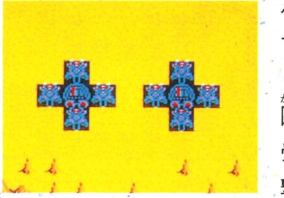
フォーメーション

トレーラーが2台とも破壊されると、ハウンド隊の負けになってしまうのだ。トレーラーを守りながら戦うための効果的なフォーメーションを紹介するぜっ!



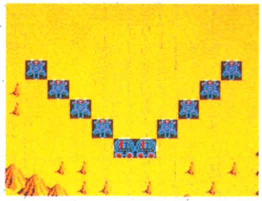
⬅トレーラーは移動力、攻撃力、防御力のすべてがとても低い。しかし、修理や補給をしてくれる非常に大切なユニットなのだ。

■クロスフォーメーション



パーペキな防御陣型。すべてのバイクユニットがトレーラーを囲み、補給と修理を受けながら敵を迎え撃つ。オススメだよ。

■シザースフォーメーション



トレーラーめがけて突進してくる敵を、左右からはさみこんで叩きつぶす。ちなみにシザースってのはハサミのことね。

3種類のバトル

対空戦

飛行部隊は強いわりにもらえる経験値が少ない。ちょっと損なカンジがするなぁ。



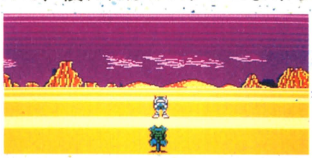
➡空からのナマイキな敵にはミサイルをプレゼント。



➡✚ボタンの下を押すとウイリー撃ちができるのだ。

対戦車戦

戦車が撃ってくる砲弾は、軌道が単純なので、慣れればカンタンによけられるぞ。



⬅ガジェという敵。ピョンピョコ跳ねて目ざわりなのだ。



➡敵とぶつかる直前にウイリーするとジャンプできる。

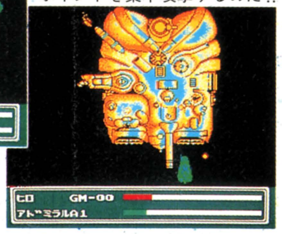
対タコ戦車戦

手強い!

タコ戦車は強いけど、破壊したときに得られる経験値も大きい。ヤル気がでるぜ。



⬇どこかに弱点があるはずだ。ミサイルを撃って効果があったポイントを集中攻撃するのだ!!



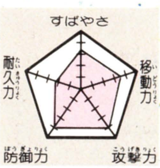
⬆こいつと比べるとハウンド隊のバイクが蚊みたいだ。このまま押しつぶされてしまうのか?

キャラクター紹介

メンバーは全部で8人いる。個性の違いを見きわめて、能力に合った使い方をするのが勝利への近道なのだ。

ヒロ

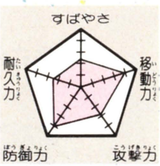




すばやさと攻撃力は高いが、耐久力に難がある。ヒット&アウェイ戦法をとろう。

ミランダ

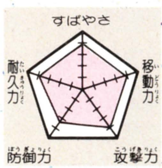




ハウンド隊唯一の女性隊員だ。防御力が高いので、対空戦に向いている。

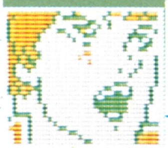
カーツ

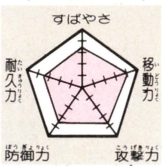




ハウンド隊の隊長。攻守ともに優れていて、タコ戦車との戦いに真価を発揮する。

クリス

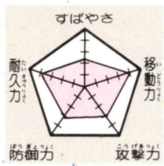




全体的にバランスがとれている。生かすも殺すも、キミの使い方しだいだぞ。

ウィル

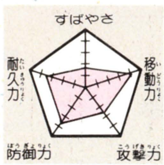




すばやさが低いのが泣きどころ。トレーラーの防御に徹したほうがいいかもね。

イトー

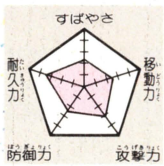




防御力と耐久力が高い。オトリになって動きまわり、敵を引きつけよう。

ジェフ

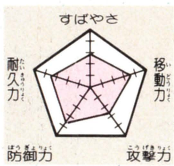




すばやさも移動力もかなり低い。ウィルといっしょにトレーラーの防御にまわせ。

マヌエル





バランスはいいんだけど、こぢんまりしている。使い方の難しい隊員なのだ。

レベルアップ

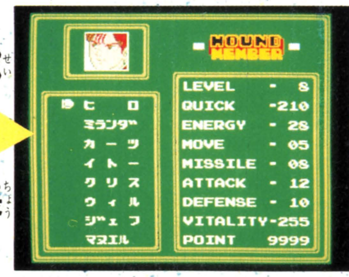
隊員たちは敵を倒すたびに経験値を得て、レベルが上がっていくのだ。ここで大切なのは、すべての隊員が足並みそろえて成長できるよう、まんべんなく戦闘に参加させること。強い隊員と弱い隊員のあいだに力の差ができると苦労するぞーっ。



レベル1

⬅ヒロの場合、パラメータが攻撃面ばかりに傾いていて、ちょっと頼りないカンジだね。

成長



レベル8

⬅幾多の戦いをへて、こんなにたくましくなりました。矢でもタコ戦車でも持ってこい!

ゲーム業界徹底就職ガイド ＋求人情報38

人生の大きな分岐点に立つキミをファミ通が応援する。企業はキミのゲームに対する情熱をきっと高く買ってくれる。業界の明日を背負うのはキミだ！



ゲームで飯を食う!

ファミコン大好きのキミならば、一度は憧れるハズなのが〝ゲーム業界〟だよね。家庭用ゲーム機が普及したおかげで、あれよあれよと花形産業化しちゃったこの業界。実はまだまだ人材が不足しているみたいなのだ。

企業は情熱あふれるゲームファンを待っているぞ。「ボクなんか……」などとしりごみしてないで、キミも思い切ってこの業界で戦ってみてはどう？

趣味が高じて仕事になれば、人間これ以上楽しいことはないはずだァね!?

それにはまず、〝自分が何をしたいのか〟そして〝今何ができるのか〟をはっきりさせておく必要がある。その辺を明確にしておかないと、結局は仕事に満足できなかったり、もう一度学校に入り直すことになったりする。

この認識がしっかりできてるキミは、第1段階合格だ。ルーペでも用意して、求人票をご覧あれ。



桑名真吾さん　牛久保千津さん　関　健一さん

●先輩からのアドバイス

データイースト株式会社　桑名　真吾　牛久保千津　関　健一

「ゲーム以外の楽しみを知らない人には、本当におもしろいゲームなど作れない！」

'89年春の新卒採用者が30人以上にものぼるデータイースト。写真は開発部で研修を受ける新人3人、いわゆるフレッシュマンっつーヤツだ。「企画や開発の仕事をする人は、浅くてもいいから広い知識が必要だね」と桑名さんは言う。「遊びも勉強です。〝楽しい〟ってどういうことかきちんと理解している人が、本当におもしろいゲームを作ると思う」牛久保さんが付け加えた。「ゲームに染まってる人がゲームを作っても、本当に新しいものは生まれてこない」ってのが関さんの意見だ。

会社名	株式会社アイ・ジー・エス
業務内容	ゲームソフト、パッケージソフトの開発（商品開発部）。大型機の受注ソフト開発（情報システム事業部）。
本社住所 担当者	〒160　東京都新宿区坂町27－5市ヶ谷光風ビル 担当：千葉
職種	①プログラマー　②イラストレーター ③シナリオライター ④デザイナー　⑤マーケティングスタッフ
資格	高卒以上
給与	例：大卒初任給165000円（平成元年実績） 賞与5ヵ月以上 ※経験者は当社規定により優遇
待遇	交通費全額支給　各種社会保険完備　残業、役職手当 生命、入院保険（会社負担）　企業年金制度 海外研修制度あり ※中途入社のハンデなし
勤務地	日本橋分室、米国アイ・ジー・エス
勤務時間	9：30～18：00 ※残業なし
休日休暇	完全週休二日制　祝日　年末年始、　夏期休暇 有給、慶弔休暇
応募	〒135　東京都江東区福住1－14－7ハクエイビル2F（株）アイ・ジー・エス日本橋分室 商品開発部（03・641・6931）まで電話連絡、または郵送にて履歴書を送ってください。面接日を後日連絡いたします。 ※応募の秘密は厳守します。募集期間随時
担当より	大企業を顧客に持つ、安定した企業です。新しいジャンルのゲームソフトを米国、上海、台湾、韓国で一緒に作りましょう。

会社名	株式会社アスキー
業務内容	コンピュータの関連雑誌、書籍の出版、ソフトウェアの開発と供給、超LSIの企画・設計、ネットワーク事業の運営。
本社住所 担当者	〒107－24　東京都港区南青山6－11－1 スリーエフ南青山ビル 担当：上京（うえきょう）　03・486・5140
職種	①テストプレイヤー（ソフトの動作チェック） ②システムエンジニア
資格	①年齢18歳以上の方、男女不問（経験者優遇。重箱の隅をつつくようなプレイをする方）　②6502、Z80、8086、6809のいずれかのアセンブラ、またはC言語でプログラムを書け、プログラムを設計できる方
給与	①アルバイト：日給4000円以上（8時間勤務の場合） 委細面談 ②委細面談
待遇	交通費全額支給
勤務地	〒107　東京都港区南青山5－13－3 FIK南青山ビル6F パーソナルソフトウェア事業部　ISG
勤務時間	9：30～17：30 ※応相談
休日休暇	完全週休二日制　祝日
応募	電話連絡の上、履歴書（写真貼付）を郵送してください。後日、書類審査の上面接日などを連絡いたします。 ※応募の秘密は厳守いたします。
担当より	近代的なオフィスで楽しい仲間とクリエイティブワーク。詳しい内容等、電話での質問にもお答えいたします。

会社名	株式会社アスク講談社	株式会社アテナ	イマジニア株式会社	株式会社エイコム
業務内容	①映像、音楽、パソコン、ファミコンソフト、出版物の企画、制作、販売　②ニューメディアのソフトウエア（CDロム・CD－V・パソコン通信）の研究・開発。	アーケード、ファミコンゲームの開発。	国内及び外国でのB&A（ビジネス&アミューズ）ソフトウエアの制作・販売、経済書籍出版。	ゲームソフト開発。
本社住所 担当者	〒162　東京都新宿区下宮比町2－1 担当：奥谷　03・267・6864	〒151　渋谷区笹塚3－43－8明石ビル3F 担当：村上	〒163　東京都新宿区西新宿2－7－1 新宿第一生命ビル13F 担当：泉	〒113　東京都文京区湯島1－2－13 西山興業ビル7F 担当：幸田、竹森　03・258・5231
職種	システムエンジニア	①プログラマー ②デザイナー	①システムエンジニア ②プログラマー	ゲームソフトプログラマー
資格	昭和39年4月2日以降の出生者	①経験者のみ ②なし	大学、専門学校卒以上で20～24歳位迄	30歳位迄 ※経験者優遇
給与	委細面談	①は月給180000円以上 ②は月給160000円以上 ※①、②ともに当社規定によります	月給制165000円以上	160000円以上 ※技術給制度により300000円以上可能
待遇	交通費全額支給　各種社会保険完備	交通費全額支給、各種保険完備 ※賞与（夏期、冬期）	交通費全額支給　各種社会保険完備　昇級年1回 賞与年2回	昇給年1回　賞与年2回　特別ボーナス 交通費全額支給　社会保健完備　皆勤、家族手当 海外研修あり
勤務地	本社：上記住所	本社：上記住所	本社：上記住所	御茶ノ水（上記住所、その他）
勤務時間	平日　9：30～17：40 土曜　9：30～12：30	9：30～17：30	9：00～18：00	10：00～18：00
休日休暇	日曜、祝日　最終土曜日以外の土曜　有給休暇 年末年始、夏季休暇	日曜日、祭日　第1、3土曜日 年末年始、夏期有給休暇　特別慶弔休暇	完全週休二日制　年末年始、夏季休暇各6日～8日間 有給休暇　慶弔休暇	日曜　祝日　第1、3土曜日　年末年始　夏期休暇 有給休暇　特別休暇　慶弔
応募	電話連絡にて受け付けます。	履歴書（写真貼付）を郵送ください。②を希望する方は作品も同封ください（返却いたしません）。書類選考のうえ、こちらから電話かはがきにて連絡します。	履歴書（写真貼付）を郵送ください。こちらから連絡の上、面接の日時を決定致します。 ※応募の秘密厳守します	電話連絡の上、履歴書（写真貼付）持参ください。
担当より	新しい時代の、新しい文化を創造する総合メディアハウスです。	①家庭用ゲーム機、またはパソコンのプログラマーで、アーケード（CPU68000）やってみたい方大歓迎。	新都心新宿の高層ビルから、中央公園の緑を見下ろしながら、バリバリ働いてくれる方をお待ちしています。	家庭用から業務用大型と、幅の広いゲーム開発会社です。

会社名	株式会社カルチャーブレーン	株式会社クリーム	株式会社光栄	コナミ工業株式会社
業務内容	コンピュータアミューズメントの企画、開発、製造、販売及びレンタルリース並びに輸出入。玩具、雑誌、動画、商標等のデザイン、企画、製造及び販売。	ゲームソフトの企画、デザイン、プログラム、開発。	パソコン・ファミコンソフトの企画、開発、販売。CD・ミュージックテープの企画、制作、販売。書籍・出版物の企画、編集、販売。	アミューズメントソフトの開発。ＬＳＩデザイン、および映像・出版・電子玩具などの企画、制作。
本社住所 担当者	〒１２４　東京都葛飾区宝町２－３０－１６ 担当：総務部　西村　０３・６９５・３６２１	〒１３５　東京都江東区富岡１－７－６杉ビル４Ｆ 担当：堀井　０３・６４１・２１８１	〒２２３　横浜市港北区日吉本町１－４－２４ 担当：総務部　山内　屹	〒６５０　神戸市中央区港島中町７－３－２ 担当：牧野　０７８・３０３・２５０２
職種	①ゲームデザイナー　②ビジュアルデザイナー ③プログラマー　④商品企画　⑤営業企画 ⑥サウンドクリエイター　⑦外国事業部員	プログラマー	①マーケティング　②ＳＥ　③プログラマー ④出版編集　⑤コピーライター　⑥経理　⑦財務	①キャラクターデザイナー　②プログラマー ③コンピュータミュージシャン ④ＬＳＩ・電子回路の設計・制御　⑤機械設計
資格	原則として新卒者に限る ※経験者は能力に応じ高給優遇	高卒以上、１８歳～３０歳迄	高卒以上、１８歳～３２歳迄	２０～３５歳までの方 ※新卒も同時募集中
給与	当社規定により高給優遇	１４００００円～３０００００円迄 ※経験により優遇	例：大卒初任給１８５０００円（住宅手当込み、平成元年度実績）　賞与年３回計７．５ヵ月（１９８８年度実績） 昇給年１回	例：２０歳で１８００００円以上 （裁量労働制みなし時間分開発手当４１０００円を含む） ※前職の給与及び経験を考慮の上、当社規定により優遇
待遇	各種社会保険完備　交通費全額支給 寮（男子、女子）あり　海外研修制度	交通費全額支給　各種社会保険完備　各種手当あり	当社規定により優遇　社員寮あり　交通費全額支給 各種社会保険完備　役職手当あり　契約スポーツクラブ 全社員国内、海外旅行あり　※中途入社ハンデなし	昇給年１回　賞与年２回 家族、住宅、開発手当ほか　交通費支給
勤務地	都内各所、アメリカ支社、シアトル他 ※勤務地応相談	本社：上記住所 地下鉄東西線門前仲町駅徒歩１分	本社：上記住所	神戸本社：上記住所 東京事業所： 〒１０１　東京都千代田区神田神保町３－２５
勤務時間	９：００～１８：００	９：３０～１８：００	９：３０～１８：００	９：００～１８：００
休日休暇	日曜、祝日　隔週土曜　年末年始、夏季休暇 特別慶弔休暇など	週休二日制、祝日　年末年始、夏期休暇　有給休暇	完全週休二日制（平成２年度）　年末年始１週間 有給休暇　ゴールデンウィーク休暇９日間 夏期休暇９日間（平成元年度）　特別慶弔休暇あり	日曜　祝日　第２、４土曜日　年間12日間のフリー休暇 年次有給、夏期、年末年始、慶弔休暇など
応募	電話連絡の上、履歴書（写真貼付）をご持参ください。郵送も受け付けます。郵送の場合はおって面接の日時を連絡します。 ※委細面談、応募の秘密厳守	電話連絡の上、履歴書（写真貼付）を郵送して下さい。	希望職種明記の上、履歴書（写真貼付）を郵送してください。面接、筆記試験の日時などを通知いたします。	履歴書（写真貼付、希望職種明記）と職務経歴書を郵送。詳細は後日連絡します。 ※東京事業所への応募も可能です。 ０３・２６４・５６７８　担当：渋井
担当より	明日のクリエーターをめざす諸君!!　やりがいのある職場で共に活躍いたしましょう。よりよい商品、よりよいゲームを作りたい方、お待ちしております。	あなたの趣味を活かした仕事をしてみませんか。ゲーム好きのプログラマー大歓迎。	あなたの個性と創造力を思いっきり発揮していただきます。積極的な社会への貢献を共に成しとげ、おたがいに価値のある人生を当社で作り上げていきましょう。	開発環境はバツグンです。あなたの感性をフルに発揮してください。

会社名	株式会社ジャレコ	株式会社スクウェア	株式会社ソフィックス	株式会社ソフエル
事業内容	電子応用機器（ファミコンソフト、業務用アミューズメントマシン、両替機、自販機、家庭用電子応用機器）の企画、開発、製造、販売、輸出入など。	ゲームソフト、パッケージソフトの企画、開発。	ゲームソフトの開発	コンピュータソフト、ゲームソフトの開発。
本社住所 担当者	〒１５８　世田谷区用賀２－１９－７ 担当：七川　０３・７０８・４８１１	〒１１０　東京都台東区台東３－１２－１ 担当：末光（すえみつ）	〒１５０　東京都渋谷区東１－３２－１４ 代官山ＭＯＲＩビル５Ｆ 担当：坂本　０３・４００・２４３１（代表）	〒１０１　東京都千代田区外神田３－１１－２ ロックビル２Ｆ 担当：浅野　０３・２５１・１１９５
職種	①プログラマー、商品企画など開発要員 ②営業（販売）職 ③一般事務職（女子）	①ゲームデザイナー ②プログラマー	①デザイナー（グラフィック） ②企画、開発	①企画 ②営業 ③開発
資格	短大、専門学校卒以上	①、②とも１８歳以上、コンピュータの知識のある方	高卒以上、１８歳～３０歳の男女 ※経験不問	高卒以上、３０歳位迄の男女 ※未経験者大歓迎
給与	例：①大卒初任給１６００００円（平成元年度実績） ②大卒初任給１７００００円（平成元年度実績） ③大卒初任給１４５０００円（平成元年度実績）	１６００００円～３０００００円 ※経験実力により応相談	月額１５００００円以上 ※経験、年齢により応談 賞与年２回（夏、冬）	例：大卒１６３０００円 短大卒１４９０００円 高卒１３５０００円 ※いずれも平成元年実績
待遇	交通費全額支給　各種手当あり　昇給年１回 賞与年２回　各種保険あり　独身寮　保養施設あり	交通費全額　短期昇給　賞与年２回　各種社会保険完備 皆勤手当　海外研修制度　海外慰安旅行（今年はハワイ、昨年はグァム）　個人ブース有り　退職金制度　財形 貸付金制度　ひとりに一台マックⅡＣＸ	交通費全額支給　短期昇給　各種社会保険完備 海外研修制度　海外慰安旅行 ※中途入社のハンデなし	交通費５万円迄支給　皆勤、役職、住宅手当あり 各種社会保険完備　独身寮完備 ※中途採用のハンデなし
勤務地	東京本社：上記住所	本社:上記住所	本社：上記住所 分室：本社そば	上記住所他、 本部：東京都台東区浅草橋１－１３－６開幸ビル３Ｆ 大阪支社、松山支社、丸亀支社、ロサンゼルス支社
勤務時間	８：５０～１７：４０	９：３０～１８：００	１０：００～１８：００	９：００～１７:３０
休日休暇	日曜　祝日　第１、２、３土曜日　年末年始、夏期連休 初年度より有給休暇あり　特別慶弔休暇あり	週休二日制　祝祭日　年末年始、夏期 年間休日120日以上のほか有給休暇　特別慶弔休暇 バカンス休有り	完全週休二日制　夏期冬期休暇　特別慶弔休暇	日曜、祝日　隔週土曜　年末年始、夏期休暇 有給休暇　慶弔休暇
応募	電話連絡の上、履歴書（写真貼付）をご持参ください。郵送も受け付けます。折り返し、面接の日時を連絡いたします。 ※応募の秘密厳守	履歴書（写真貼付）を郵送して下さい。おって面接の日時を通知いたします。	履歴書（写真貼付）を郵送。こちらから電話連絡にて委細面談。 ※応募の秘密は厳守します	電話連絡の上、履歴書（写真貼付）をご持参下さい。 ※委細面談。応募の秘密厳守
担当より	平均年齢２９歳の若さあふれる会社です。本社は昨年３月に新築しました。また、昨年９月に株式を店頭公開しました。気軽にご応募ください。電話待ってます。	遊びの天才求む。好きなことを仕事にしてしまえばもはやあなたは仕事の天才。	①絵を描くのが好きで好きでしかたない人なら誰でも。 ②みんなと仲良くできる人希望。	何にでも興味をもってチャレンジする意欲と、やりとげる責任感のある方、お気軽にご応募ください。

会社名	株式会社タイトー	株式会社テクノスジャパン	株式会社テクノソフト	データイースト株式会社
業務内容	商品企画、研究開発、ソフトウェアとハードウェアの設計、プログラム、生産設計、技術サービス。	テレビゲームソフト及びゲーム機器の設計、制作、販売。	パソコンおよびホームコンピュータ（SEGAメガドライブ）ゲームソフト開発。	家庭用コンピュータゲームソフトの開発、販売、輸出業務。業務用アミューズメント機器の開発、製造、販売、輸出入業務。
本社住所 担当者	〒１０２　千代田区平河町２－５－３タイトービル 担当：人事部　三澤 ０３・２２２・４８２４	〒１６０　東京都新宿区歌舞伎町２－３１－１１ 第２モナミビル３Ｆ 担当：野口　０３・２０５・２５５５	〒８５７　長崎県佐世保市福石町４－１４ 担当：松岡和江	〒１６７　東京都杉並区上荻２－３１－１２ 担当：総務部　小山知史
職種	業務内容にならう	①ゲームデザイナー（企画）　②プログラマー ③ゲームグラフィックデザイナー ④サウンドクリエイター	①グラフィックデザイナー ②音楽クリエイター ③プログラマー	①企画　②プログラマー　③デザイナー　④サウンドプログラマー　⑤ハードウエア・メカトロ技術者　⑥マーケティング　⑦営業　⑧総務・経理　⑨製造・資材
資格	４年制大学・短大・専修・各種学校を平成２年３月卒業見込みの方	①高卒以上、２８歳位まで ②高卒以上、２５歳位まで ③経験不問 ④高卒以上２５歳位まで。経験者、または専門学校卒	高卒以上	専門学校卒以上、新卒及び３０歳くらいまでの男女
給与	初任給例：技術職１６３１２０円 サービスエンジニア１９８１２０円 （ともに４年制大学卒、平成元年度実績）	経験、年齢等を考慮の上、当社規定により優遇します １４００００～３０００００円	当社規定による	新卒（短大、専門学校）：開発職１５０１４０円（税込み） 新卒（大学）：開発職１６７４２０円（税込み）
待遇	福利厚生完備（社宅、寮、工場食堂、保養所）　企業年金 住宅資金利子補給　持株会　各種社会保険加入 慶弔祝見舞金など	昇給年１回　賞与年２回　交通費全額支給　海外旅行 保養所あり（伊豆） ※服装自由	各種保険完備 慰安旅行全額会社負担（昨年はホンコン、マカオ、中国） 内定者の住居は本社が保証　３５０坪の広大な敷地 卓球設備完備	交通費全額支給　昇給年１回　賞与年２回 各種社会保健完備　研修制度あり 社員旅行ほか充実した福利厚生　社員親睦会
勤務地	東京本社、研究所（横浜、大阪、海老名、熊谷） 全国営業所、工場（海老名）、地方技術サービスセンター ※新人教育後、本人の適性、希望などをみて決定します	本社：上記住所（出向、派遣はありません）	本社：上記住所	研究所：東京都杉並区南荻窪４－４１－１０ 荻窪北口事業所：東京都杉並区天沼３－２－６豊玉ビル 他、札幌サテライト、仙台サテライト
勤務時間	９：００～１７：３０ ※営業所は別規定あり	９：３０～１７：３０	８：４５～１７：４５	９：００～１７：２０（多少残業あり）
休日休暇	日曜日　祝日　第１、２、３土曜日　夏期、年末年始休暇 年次有給休暇　慶弔休暇　特別休暇	週休二日制　祝日　年末年始、夏季、年次有給休暇 慶弔休暇　特別休暇他 ※前年度実績１２０日	日曜、祝日　年末年始　有給休暇　特別慶弔休暇	日曜、祝日　第１、２、３土曜日　年末年始、夏期休暇 有給休暇　特別慶弔休暇
応募	学校を経由。または、直接人事部一課に次の書類を持参、または郵送してください。 書類：履歴書（写真貼付）、成績証明書、卒業見込み証明書、健康診断書	電話連絡の上、履歴書（写真貼付）と、企画書（ゲームのアイデア）を郵送下さい。後日、面接の日時等を通知いたします。	履歴書（写真貼付）に自己ＰＲと、①はデザイナー歴、②は音楽歴、③はプログラマー歴を同封して郵送ください。	履歴書（写真貼付）を郵送してください。 ※委細面談。応募の秘密は厳守します。
担当より	社員のみなさんには、仕事に挑戦して自己の能力開発をしていただきたいと思います。	目的意識は高く、社風はラフに、がテクノスジャパンのポリシー。貴方の能力を充分発揮できる職場ですよ。初心者歓迎。オリジナリティー重視。国際性あり。	お気軽にご応募下さい。	仕事を通じて、自分を最大限演出したいと考えている人。柔軟性、好奇心、大胆な実行力を持っている人。そんな人材を求めています。



アプローチの仕方！

業界への就職、転職を決心したキミにアナタ。求人票をなめるようにチェックして、少しでも条件のいいところへ行こうとする気持ちは痛いほどよくわかる。しかし、キミは〝給与〟と〝勤務時間〟の関係ばかり気になって、大切なポイントを見逃してはいないか？　今まで、そのメーカーから発売されたゲームの画面が目にちらついて、おかしな偏見にとらわれていないだろうか？

本格的な就職活動に入る前に、もう一度求人票をよく見て、情報をよーく分析、理解することが必要なのである。

給与や手当については、面接や説明会の場所で納得がいくまで話し合おう。その際、失礼がないように気をつけること。多くのトラブルは、たいていコイツが原因なのだ。

次に勤務時間のこと。各求人票には、始業時間から終業時間までが掲載されているのだ。だがしかーし！　職種によって……特に企画や開発などの仕事によっては、あってないようなものと化してる場合が多い。その辺は覚悟が必要。これも、気になる人は面接のときに確かめよう。

とにかく、何か不明な点があったら、何でも質問してみること。さぁ、目指す目標が見つかったら、いよいよ行動を起こすのだ！



●先輩からのアドバイス

株式会社ソフィックス
傳田　由紀

「ぜんぜんゲームを知らない人にも、楽しさが伝わるようなものを作れたら」

ゲーム開発のみで、流通、販売には関わらない開発会社は、これからの要チェック企業。ソフィックスは、『コブラ』や『No. Ri. Ko』などを手掛けている。傳田さんは1年前、社長秘書から開発部へ社内とらばーゆ。ある日突然キーボードの前に座らされて、〝習うより慣れろ〟でこの世界へ。それまでゲームにはまったく興味なかった。「いつまでも一般人としての視点を忘れずに、誰にでもプレイしやすいゲームを作っていきたい」と話してくれた。

会社名	デービーソフト株式会社	ナツメ株式会社	株式会社ナムコ	日本ソフト販売株式会社
業務内容	ゲーム並びにビジネス系パッケージソフトの企画、開発、販売。	ゲームソフトの開発。	ビデオゲーム等アミューズメントマシンの開発、製造、販売、輸出、輸入及び賃貸。家庭用ゲームカートリッジの開発、製造、及び販売。	ゲームソフトの開発、卸し。ヨドバシカメラ店内ゲームコーナーでの直販、配送。
本社住所 担当者	〒060　北海道札幌市中央区北一条西7丁目 住友海上札幌ビル 担当：高橋	〒162　東京都新宿区喜久井町39萩ビル2F 担当：田村 03・232・5251	〒146　東京都大田区矢口2−1−21 担当：石井 03・756・2311	〒166　東京都杉並区阿佐ヶ谷南3−49−2 美鶴ビル2F 担当：荻原　03・398・7390
職種	①プログラマー　②ミュージックデザイナー ③グラフィックデザイナー　④営業	①キャラクターデザイナー ②プログラマー	①プログラマー ②電子回路設計 ③ゲーム機械の開発設計	①ファミコンゲーム配送スタッフ ②幹部候補（トータル業務管理）
資格	①はマシン語またはアセンブラを使える程度の技術力が必要。他の職種に関しては、短大・専門学校卒以上	専門学校卒以上 ※経験者優遇	高卒以上18～32歳位までの男女	18歳以上の普通免許のある方
給与	例：大学新卒158000円（独身自宅外通勤の場合） ※営業で東京、大阪に赴任した際には地域手当付き	例：新卒153000円以上（平成元年度実績）	当社規定による	①は月給200000円～300000円 ※研修期間3ヵ月は150000円でスタート ②は月給250000円～370000円
待遇	交通費全額支給　皆勤、住宅、職能手当有り 各種社会保険完備 札幌テクノパーク研究所にはテニスコート、スカッシュコート、運動場完備	交通費全額支給　各種社会保険完備　昇給年1回 賞与年2回	各種社会保険完備　退職金制度　財形貯蓄 交通費全額支給	交通費全額支給　社会保険完備　昇給年1回 賞与年2回
勤務地	①札幌テクノパーク研究所 ②札幌本社、東京支店、大阪営業所	東京、大阪、名古屋	本社：上記住所　※勤務地応相談 矢口分室：東京都大田区矢口2−4−6 横浜未来研究所：横浜市港北区新栄町15−1	本社：上記住所
勤務時間	9：30～18：30 ※テクノパーク研究所通勤者は一部フレックス制度あり	9：00～18：00	9：00～17：30	9：00～18：00
休日休暇	日祭日　第2、4土曜日　年末年始、夏期休暇 有給休暇　特別慶弔休暇あり	日曜、祝日　第1、3、5土曜　年末年始、夏期休暇 有給休暇　慶弔休暇	日曜、祝日　土曜月3回　年末年始、夏期休暇 有給休暇　特別慶弔休暇	日曜　祝日　夏期、年末年始休暇　慶弔休暇 有給休暇など
応募	履歴書（写真貼付）ならびに、希望職種、自己PRを記入したものを郵送にて弊社の上記窓口に送付。書類選考の上、弊社より面接の日時を通知いたします。応募にもれた場合、お送りいただきました書類は返却いたします。	電話連絡の上、履歴書を郵送してください。面接日時を連絡します。	電話連絡の上、履歴書（写真貼付）を郵送して下さい。 ※委細面談。応募の秘密は厳守します。	電話連絡の上、履歴書（写真貼付）を郵送ください。 ※委細面談
担当より	札幌テクノパークで前代未聞の作品を作ってみたい方をお待ちしております。テニス、スカッシュコートで汗を流し、ストレスを解消するのもトレンディーです。	ゲームが好きな人大歓迎。あなたの感性でユーザーを感動させてみませんか？		

会社名	日本物産株式会社	株式会社パック・イン・ビデオ	株式会社ハドソン	株式会社バリエ
業務内容	アーケードゲーム及び家庭用ビデオゲームの企画開発、製造、販売、輸出。	ファミコン、パソコンのゲームソフトのグラフィックデザイン、開発	コンピュータソフト（ビジネス、ゲーム）の開発、販売。LSIの設計。	ゲームソフトの企画、販売。
本社住所 担当者	〒530　大阪府大阪市北区天神橋1−12−9 担当部署：総務	〒104　東京都中央区銀座6−13−16 銀座ウォールビル6F 担当：宮沢	〒062　札幌市豊平区平岸3条5−1−18 本社：渡辺、東京支社：大内 011・841・4622	〒181　東京都三鷹市下連雀2−29−14 科学技研ビル3F 担当：清水勝政　0422・49・4811
職種	①商品企画（麻雀ゲーム） ②プログラマー（社内アプリケーションツール担当）	①グラフィックデザイナー・アルバイト2名 ②プログラマー・アルバイト1名	①プログラマー（ゲーム、OS、言語） ②ゲームデザイナー ③回路設計技術者（アナログ、デジタル、IC）	①ゲームデバック（ゲームができれば可）　②企画 ③デザイン　④営業　⑤事務
資格	18歳～35歳位迄で希望職種に関する専門知識、技能のある方 ※学歴、経験不問	高卒以上	コンピュータの知識、経験のある方 ※25歳～26歳位まで	高校、専門学校卒以上　男女不問 ※未経験者歓迎
給与	固定給制、150000円～400000円	高給優遇（時給制）	例：大卒初任給（22歳基準）150000円 専門学校卒（20歳基準）137000円 ※ともに平成元年度実績 準世帯主の場合は別途手当、計27500円を加算	月給　賞与年3回 ※高給待遇
待遇	各種社会保険完備　退職金制度　保養所あり	交通費全額支給	交通費全額支給　各種社会保険完備　退職金制度 財形貯蓄制度　中途入社優遇	交通費全額支給　皆勤手当　各種社会保険完備 慰安旅行　年間休日102日 ※中途入社歓迎
勤務地	本社：上記住所	本社：上記住所	プログラマー：札幌 回路設計技術者：東京	本社：上記住所
勤務時間	9：00～17：30	9：30～18：00 ※応相談	平日9：00～18：00 土曜9：00～13：00	9：00～17：30
休日休暇	日曜、祝日　第2土曜　夏期、年末年始、有給休暇 特別休暇	週休二日制　年末年始	日曜、祝日　第2、第3土曜　年末年始、夏期休暇 有給休暇　慶弔休暇	完全週休二日制　祝日　年末年始、夏期休暇　有給休暇 特別慶弔休暇　有給推奨日
応募	履歴書（写真貼付）と職務経歴書（書式自由）を郵送してください。おって面接の日時などをご通知します。	履歴書（写真貼付）をご持参又はご郵送ください、おって面接の日時を連絡いたします。なお、応募資料は返却致しません。 ※委細面談	電話連絡、または履歴書を御持参下さい（面接日は改めて連絡します）。郵送も可。応募の秘密は厳守します。	電話連絡の上、履歴書（写真貼付）をご持参ください。郵送も受け付けます。おって面談日通知いたします。 ※委細面談、応募の秘密厳守します
担当より	自称ノーベル賞級アイデアマン及び天才プログラマー求む！　即戦力大歓迎。	ゲーム好きの明かるく元気な人、好きです。	あなたの技術力を買います。特に、札幌Uターン希望者歓迎。	あなたの能力に合った職場で働きませんか？　お気軽にご応募下さい。

会社名	株式会社ハル研究所	株式会社ピクセル	ビクター音楽産業株式会社	株式会社ビック東海
業務内容	ゲームソフト、パッケージソフト、パソコン周辺機器の開発、販売。	ゲームソフト、パッケージソフトの開発、販売。	パソコンソフト(ゲーム、ホビー、音楽)、ファミコンソフト、PCエンジンソフトの開発、販売、宣伝。	コンピュータ関連ソフト(ゲーム、大型コンピュータ用)の開発と販売、情報処理サービス、OA、FA機器の販売、ハードメンテナンス、VANに関する企画、運営。
本社住所 担当者	〒101　東京都千代田区神田須田町2−6−5 OS'85ビル 担当：森笠恒明	〒150　東京都渋谷区道玄坂1−18−4 和田ビル303 担当：斉藤	〒151　東京都渋谷区千駄ヶ谷2−8−16 担当：岩沢、吉岡	〒421−01　静岡県静岡市桃園町7−3 担当：加茂
職種	①ゲームサウンドクリエイター ②ゲームプログラマー ③ゲームデザイナー	プログラマー	①プログラマー ②制作アシスタント ③宣伝	ゲームデザイナー(企画、イラスト、シナリオ)
資格	高卒以上の男子、27歳位まで	高卒以上 ※未経験者歓迎、男女不問、新卒・中途不問	高卒以上〜30歳位迄	高校、専門学校、短大、大学卒業の25歳位迄の男女
給与	例：20歳で155000円(昨年度新卒者実績) 賞与年5ヵ月　昇給年1回約10パーセント ※経験者前給以上保証	固定給150000円以上 ※能力に応じて優遇	当社規定により優遇 ※経験者歓迎	年齢、能力、経験を考慮のうえ当社規定により優遇
待遇	交通費全額支給　各種社会保険完備　持株制度 財形制度あり　遠隔地の方には社宅制度あり	交通費全額支給　全員純正社員として優遇	交通費全額支給	昇給年1回　賞与年2回　交通費全額支給　財形貯蓄 各種社会保険完備　退職金　住宅融資　従業員持株 供済制度　社内旅行　海外研修　各種レジャー保養施設
勤務地	国分寺開発室	渋谷本社：上記住所	上記住所	開発センター：上記住所に同じ
勤務時間	9：30〜18：00 ※フレックスタイム制度あり	9：00〜17：00	10：00〜18：00	9：30〜18：00
休日休暇	完全週休二日制　祝日　年末年始　有給休暇 特別慶弔休暇	日曜、祝日　年末年始、夏期休暇　有給休暇	完全週休二日制　祝日　年末年始、夏期休暇	日曜、祝日　隔週土曜日　年末年始、夏期休暇 特別慶弔休暇　有給休暇
応募	履歴書(写真貼付)を郵送して下さい。おって面接日時を連絡します。	応募は履歴書、自己PRなどを記入、郵送にてお願いします。	履歴書(写真貼付)を郵送してください。後日こちらから連絡します。 ※応募の秘密は厳守します。	履歴書(写真貼付)を本社に郵送してください。おって面接の日時、場所(東京または静岡のいずれか)を通知いたします。 ※応募の秘密は厳守します
担当より	思い立ったが吉日。気軽に応募して下さい。	まじめで、やる気さえあれば必ず一流プログラマーに育ててみせます。未経験者でもかまいません。どしどし応募してくださいね。		

会社名	ビデオシステム株式会社	有限会社ビー・ピー・エス	ヒューマン株式会社	株式会社FACE
業務内容	家庭用ゲームソフトの開発、販売。業務用ゲーム機器の開発、製造、販売。	ゲームソフトの開発、販売、輸出。	家庭用ゲームソフトの企画開発及び販売。	ゲームソフト開発、販売(コンシューマーアーケード)。輸入商品の販売(雑貨、用品)。ゴルフ場の経営(キャスルゴルフ)。
本社住所 担当者	〒604　京都市中京区河原町二条上ル西側 圓堂ビル2F 担当：山下	〒226　神奈川県横浜市緑区鴨居3−1−3 ユニオンビル5F 担当：田島　045・931・5815	〒180　東京都武蔵野市吉祥寺本町1−35−14 吉祥寺七井ビル2F 担当：林　0422・20・1521	〒164　東京都中野区弥生町1−9−8 担当：大野泰生 03・375・7009
職種	①プログラマー ②グラフィックデザイナー	①プログラマー ②テストプレイヤー	①ゲームの企画、キャラクターデザイン、制作 ②ゲームのBGM作曲、効果音のデザイン ③ゲームソフトのプログラミング	①プログラマー　②サウンドプログラマー ③ゲームプランナー　④デザイナー ⑤営業・宣伝
資格	①は大卒及び専門学校卒以上　※経験者優遇 ②は高卒以上	高卒以上、経験者に限る	18歳以上の男女 ※業界経験者優遇します	高卒以上で18歳から28歳迄の方
給与	経験、技能により優遇	140000円〜250000円	業界経験者は前給を考慮します 月給150000円以上	例：大学新卒男子165000円(平成元年度実績)
待遇	交通費全額支給　各種社会保険完備 皆勤、食事、残業、役職、能力、家族手当	昇給年1回　賞与年2回　皆勤、役職手当あり 各種社会保険完備　慰安旅行年1回　交通費全額支給	交通費全額支給　各種社会保険完備　昇給年1回 賞与年2回　他諸手当有り　社費海外旅行　契約保養所	交通費全額支給　各種社会保険完備　各手当あり 社員旅行(平成元年度、沖縄)
勤務地	本社：上記住所	本社：上記住所	本社：上記住所	本社：上記住所
勤務時間	9：30〜18：00(実勤8時間) ※別途規定有り	9：00〜17：30	9：30〜18：00	9：30〜18：00
休日休暇	日曜、祝日　第2、3土曜　年末年始、夏期休暇	週休二日制　祝日　年末年始、夏期休暇　有給休暇	日曜、祝日　第1、3、5土曜　年末年始、夏期休暇 有給休暇	日曜、祝日　第2、3土曜　年末年始、夏期休暇 ※委細面談
応募	希望職種明記の上、履歴書(写真貼付)を郵送してください。後日、面接の日時などを通知いたします。	電話連絡の上、履歴書(写真貼付)をご持参下さい。 ※応募の秘密は厳守します。	電話連絡の上、履歴書(写真貼付)を持参してください。 郵送も可。	電話連絡の上、履歴書(写真貼付)をご持参ください。
担当より		取引先は大手企業、ソフト開発は高く評価され、実績は安定しています。あなたの能力を存分に発揮できる職場です。	新しいキャラクター作りにあなたも参加してみませんか? さあ、今すぐ電話を！	今年で10年目をむかえるFACEは、アミューズメント業界のシンクタンク。この姿勢は変わりません。

会社名	株式会社ヘクト	株式会社ポニーキャニオン	株式会社マイクロキャビン	株式会社ユーピーエル
業務内容	ファミコンゲームソフトの開発、販売。	パソコン、ファミコンゲームの制作。	ゲームソフト開発販売、ビジネス用ソフト開発販売、ハードウエア販売。	業務用ビデオゲーム、ファミコンソフト、PCエンジンソフトの開発、販売。
本社住所 担当者	〒151　東京都渋谷区千駄ヶ谷5−17−18 オリエンタル千駄ヶ谷10F 担当：関　03・352・4661	〒102　東京都千代田区九段北3−3−5 担当：ポニカ事業部　中島誠一 03−221−3161	〒510 三重県四日市市安島2−9−12 担当：田中	〒323　栃木県小山市駅南町6−13−30 担当：高橋
職種	プログラマー	ゲームディレクター(ゲームのディレクションなのだ)	①プログラマー　②デザイナー ③SE　④企画　⑤営業	①営業 ②プログラマー(契約制有り) ③ゲームデザイナー(キャラクターデザインも兼ねる)
資格	特になし、経験者歓迎	大卒または大卒同等の資格を有する者 ※経験あればさらに良し	①18〜25歳迄 ④⑤20〜30歳迄	①高卒以上、要普通免許 ②アセンブラ、ゲームプログラム経験者のみ ③デッサン力とオリジナリティーあふれる人
給与	固定(当社規定による)	人並(グァンばると報われる)	当社規定により、面談の上決定	①固定給(当社規定による)月給制 ②③175000円〜300000円迄
待遇	交通費全額支給　社会保険完備	良し(決して悪くないと思うよ)	社会保険完備　皆勤、技能、住宅、家族、役職手当 食事手当　交通費支給　社員旅行その他	社会保険完備　交通費支給　昇給年1回　賞与年2回 皆勤手当あり　①は役職手当有り
勤務地	本社：上記住所 JR代々木駅徒歩3分 JR新宿徒歩10分	本社及び都内のTACOROOM	本社：上記住所	東京営業所：東京都台東区上野3−16−3 田口ビル3F
勤務時間	9：30〜18：00	10時より仕事が終了するまで	ゲーム制作部門はフレックスタイム 他は8：45〜17：45	①9：30〜18：00　②③コアフレックスタイム制 正午から17：00を中心に基準時間をクリアーする
休日休暇	週休二日制　祝日　年末年始、夏期休暇	国内標準的休日休暇あり ※週5日制	日曜、祝日　第2土曜　年末年始、夏期休暇	日曜、祝日　第2土曜日　年末年始、夏期休暇 有給休暇他
応募	電話連絡の上、履歴書を御持参下さい。 ※委細面談	にこやかな顔写真付き履歴書を郵送して下さい	履歴書をお送り下さい。作品もあればお送り下さい。	履歴書(写真貼付)に希望職種明記の上、上記、東京営業所の高橋宛てに郵送してください。書類審査後、おって面接の日時を通知します。
担当より	これからの市場。大人向けソフト中心に開発	やる気のある人、人脈の広い人、アイデアマン、明るい人、脳天気な人を求めています	とにかく自分は実力があると自負している方は応募してください。	



怪獣ひでごんす

がんばれ！ 獣神ライガー(○田○ー)

ビデラゲーム通信 71

そーいったわけで、いま新日本プロレスがおもしろい。ほとんどケンカと区別のつかない、佐野直喜と野上正義アーンド獣神ライガーのジュニアヘビー級の戦いは、 猪木さんの参院選ぐらい白熱しておる。１回見てみーや。絶対にプロレスが好きになるはずやからね。

※注意、画面は開発中のものです

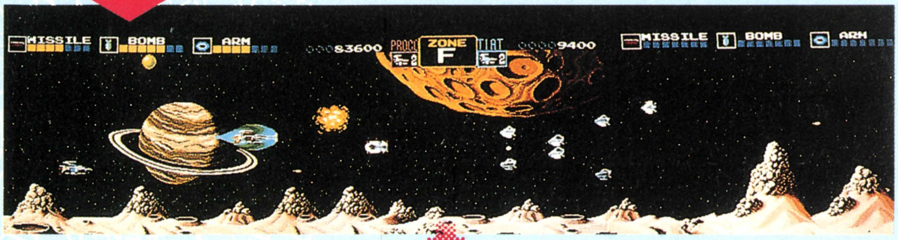


ダライアスⅡ　©TAITO CORP. 1989

3画面から2画面にシェイプアップされた肉体を見よ！

ダライアス
DARIUS

横１列にどどっと３台並んだモニターが印象的なフォルムの『ダライアス』である。画面の端から端までのリーチが長く、連射してもあんまり弾がでないのでありんす。



ダライアス
DARIUSⅡ

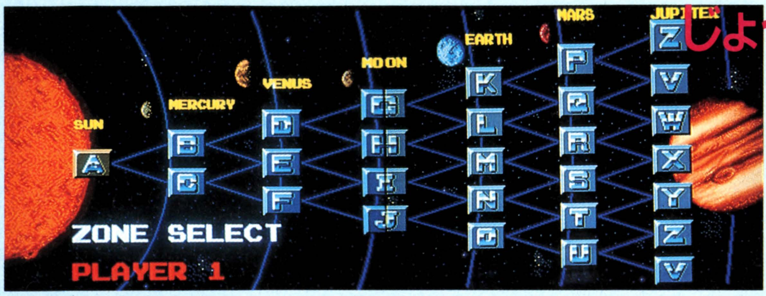
モニターの数が少なくなったため、迫力にかける気がするが、実際にゲームに向かってみるとそーでもない。なんでだろう。ゲームに熱中しちゃうからなんだろう。





市民のみなさん、ワンバンコ。ごきげんいかが？ 『ダライアスⅡ』の時間でーっす。『ダライアス』が３画面だったのに、こんどの『ダライアスⅡ』は２画面にシェイプアップ。『ダライアス』の続編登場！ という話だったので、タイトルも『大ダライアス』だとばかり思ってたら、モニターの数が減って『小ダライアス』になっちゃった。だが、悲しむには及ばん。モニターの数が減っても『ダライアス』魂は健在だ。水族館気分を満喫させてくれるし、『Ⅰ』にはなかった新しい敵もわひゃわひゃでてくるよって、とりこになること間違いなしです。

そんなわけで、まだ開発中というところを半ばムリヤリ取材させてもらった『ダライアスⅡ』、ごゆっくり、おたのしみくださいませませ。



しょうずに選んでサクサク進むのだ!

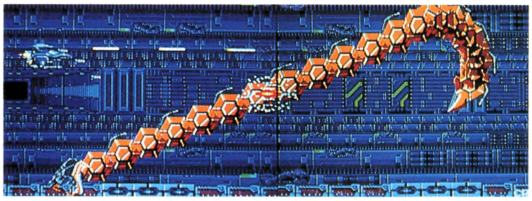
ゾーンクリアー後のお楽しみ、ラウンドセレクト。自分の行きたいゾーンを目指してゴーゴーゴー。進む道によって違うエンディングが待っているので、エンディングを見てからだって、何回でも楽しむことができるでやんす。もちろん、ゾーンによっていろいろ背景、出現するキャラクターが変わってくるのである。

ZONE A SUN



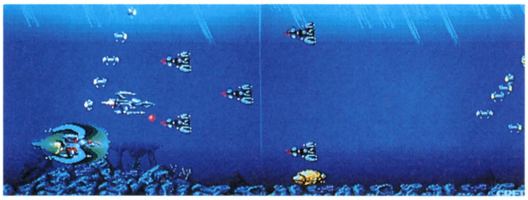
◆ゾーンAは太陽が舞台になっているのだ。アチチッチ(死語)でワンダーな世界といえるであろう(意味不明)。

ZONE K EARTH



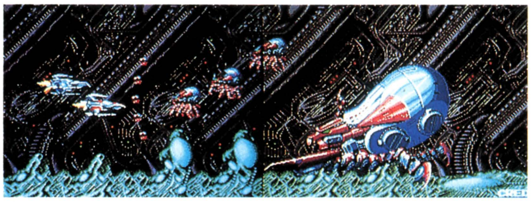
◆ゾーンK、L、M、N、Oは地球が舞台。やっぱり地球はキレイだなあ。なんちゃって。ちなみにここは海の中です。

ZONE D VENUS



◆ゾーンDは惑星、洞窟のステージである。こんな惑星にもオサカナがいるところがよい。オサシミ食いたい。

ZONE Q MARS



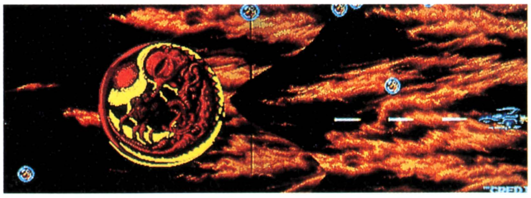
◆火星は英語でマースといいマース。火星といって、仮性を思い浮かべる人は要注意でありマース。火星人は出てこんよ。

ZONE H MOON



◆月面の遺跡である。ゾーンG、H、I、Jの4つのゾーンは月が舞台となっておるのだ。ロリエも一緒に持って行こう。

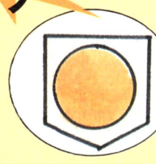
ZONE W JUPITER



◆ジュピターは木星。最終ステージである。ここをクリアーすれば感動のエンディングだ。通過点によって結末は違う。

パワーアップ すんげえ強くなって、わかりやすくなったパワーアップだ!!

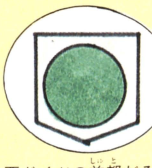
レーザー



中島悟とかセナとか。そりゃ“レーサー”。

レーザーは一度上に発射された後で前方を攻撃する。パワーアップは6段階まで用意されていて、もちろん、バシバシ取るのがよい。どんどん太くなるぞ。

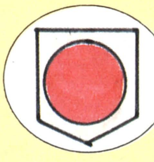
ボム



西ドイツの首都だろ。そりゃ、“ボン”じゃ。

地上用のボム(爆弾)のパワーアップさ。5段階にバリバリ強くなる爆弾が欲しけりゃ、取れば? いらないならムリにとはいわんけど。好きにしてちょうだい。

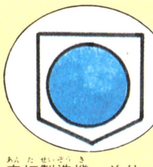
ショット



あの、もしもし。そりゃ“ちょっと”。

通常の弾がドカドカと音を立ててパワーアップだ。なんと、8段階もパワーアップするだ。こいつあ、黙ってもらっとくほうがタメになるってもんだぜ。兄貴。

バリア



安打製造機。そりゃ張本。全然似てない。

バリアだ。ある程度の弾はかわすことができる。タダでくれるっていうんだから、もらっといたほうがいいんでないの? ねえ、そー思うでやんしょ。

核攻撃もあるでよ

トーチカを撃つ!!





◆ドグワーァァアン、と核爆発。とても強力な武器である。それにつけても、核は不用ですな。なんとかしてチョンダイ。

海底に棲息するひとびと





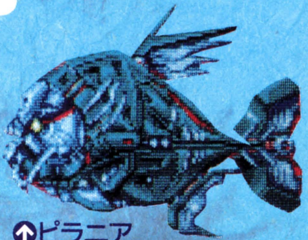
シーラカンス
いきなりステージ1の最初に出てくるぞ。彼もおちぶれてしまったなあ。

タツノオトシゴ
海の神秘。タツノオトシゴの泳法を誰かわたしに、ティーチミー。



ミノカサゴ
太陽ゾーンのボスである。口の中が弱点になっているのだ。2匹倒さないとダメ。



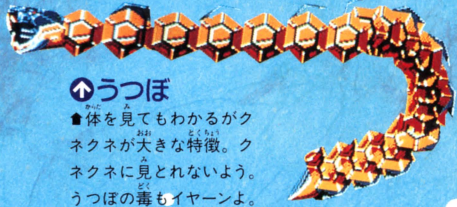


エンゼルフィッシュ
渋谷洋一が全身全霊を傾けて飼育中のエンゼルフィッシュなのだ。

ピラニア
大ピラニアが小ピラニアをパフパフ出す。口が弱点だがボスじゃないのだ。

初登場となったひとびと





うつぼ
体を見てもわかるがクネクネが大きな特徴。クネクネに見とれないよう。うつぼの毒もイヤーンよ。

胎児
小さな泡みたいに姿をくらましているんだが、急にグワアと大きくなって攻撃してくる。心臓に負担をかけてくれる敵サンです。





タコ
前作から見るとずいぶんとかっちょよくなりましたな、このタコは。そんでもって、強さもアップしはって。この、イケズ。

カニ
まずハサミと8本のうちの上の4本を撃ち落としてから下の4本の足を撃てっ！

ふたたびTACO.X登場!





おおっと、またもTACO. X出現。『ダライアスⅡ』に生まれ変わっても生き続ける、『ダライアス』とともに生まれ、『ダライアス』とともに去っていくのか、TACO. X。でも、ボスじゃないのがちと、残念だが。

激白!!『ダライアス』、それもTACO.Xの生みの親にインタビュー!!



『ダライアスⅠ』の開発者。イニシャルはFだ。

―― さっそくですが『ダライアスⅡ』が3画面じゃなく、2画面になったことと、『ダライアス』になぜ、TACO. Xが登場するようになったのかを教えてください。

F　イヤです。というのは冗談ですが、『ダライアスⅡ』はコストパフォーマンス、デリバリー（搬出搬入）がラクということに集約できるんじゃないでしょうか。『Ⅱ』だから2画面というのではないです。

―― あ、そーっすか。

F　TACO. Xというキャラクターは出てこないんですがねえ。あれはあくまでも“オクトパス. X”だったワケで。

―― え、そーなんですか。

F　『ダライアス』の敵キャラ、とくにボスは絶対に魚類にしようと決めていたんですよ。で、だんだん企画が進んでいくうちに、各面をアルファベットで表示しようと。魚類の名前のあとにアルファベットをつけちゃえば、けっこうカッコいいでしょ。そうなって、一番最初に浮かんだのが、ゾーンXはTACO. Xの指定席にしよう。うまくすれば、ファミ通で大きく紹介してくれるんでないかと。

―― まんまとその策略にはまってしまったワケだ。われわれは。

F　そうです。（キッパリ）

―― あらら。じゃあ、もうひとついいですか。『Ⅰ』にでてくる敵キャラでさかさまに読むと人の名前になってるものがないですか？

F　あれは、キャラクターの数があまりにも多いので自分の友人知人とどちらが多いか比べてみようと思って名前をつけてみました。違和感があまり感じられないものもあったと思いますけど、どーでしたか。

―― 設定資料などをいただいたときになんかヘンだなと思ってよく考えてみると、なるほど、と。

F　でしょ。そういうセンを狙ってみたんですよ。

―― 今後ともいいゲーム作りにはげんでください。期待してます。

F　がんばります。



最新ビデオゲーム情報

夏休みが終わっても、冬休みがあるさ。と言えるあなたがとってもうらやましい。そんな、休みのために生きるアナタに最新ビデオゲーム情報なんであるあるよ。

1 ファイネストアワー ©1989 NAMCO

アドレナリンが沸騰するらしいのだっ!



⬆このでかいキャラクターはボスだ。無理に倒さずとも右のほうにあるゴールに駆け込んでしまえばいいのよ。

ここのところ、体感、通信、ポリゴナイザーとわれわれにゲーセンの華を提供し続けていたナムコの新作シューティングゲームだ。

今回のゲームは、テクニック重視の高次元シューティングゲームである。敵に撃たれるとどんどん上がる温度メーターに注意しながら進むのだ。システムⅡの機能もガンガン使われて、魅せるゲームということができよう。



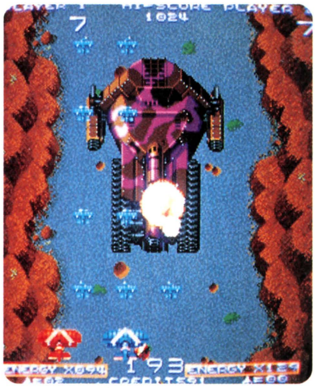
⬅クルクル回る歯車など随所にシステムⅡの回転・拡大・縮小の機能が用いられている。回転マニア必見なのだ。



➡各ステージクリアーごとに見ることのできるアニメーションも凝りに凝ってる。ビジュアルで訴えかけるゲームだ。

2 スカイアドベンチャー ©1989 エス・エヌ・ケイ

明朗会計、顔見せチェンジアリです



➡A機体を選んだのちに、小型特攻機とやらを選んでみれば、こんな攻撃ができるってえワケだ。さすが、だぜ。ね。

4種類の戦闘機の中から好きな戦闘機を選んで出撃(チェンジ可)。いわゆる、オーソドックスな縦スクロールシューティングゲームでやんす。アイテム、パワーアップを駆使しながら、悪の秘密結社の軍隊を倒すのが目的だ。途中で出てくるボスを倒すスピードによって、ボーナス点が変わってくるぞ。

お好みの戦闘機でもって、どかーんと出撃だぜ!!



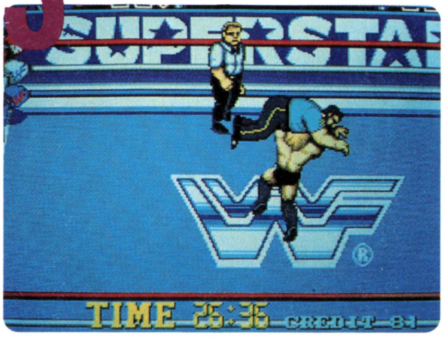
⬆B機体の特殊武器。樽爆弾というものらしいのだが、これは強烈。ついでに家からウニュニュと顔をだしてる竜なお方も結構、強烈である。

⬇C機体のパワーアップ第2段階。トリプルバルカンでもって敵をバリバリ撃ち落としているのだ。こんだけ弾がでると気持ちええよーん。



3 WWFスーパースターズ ©1989 TECHNOS JAPAN

ホンモノのレスラーがワンサカサッサ!



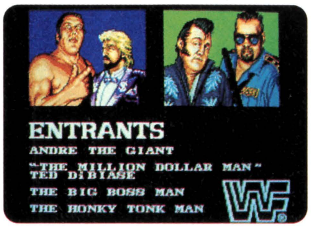
⬆デッドリィードライブが決まったあ。プロレスはスポーツの王様であります。関係ないけど猪木さんガンバレ。

格闘技ゲームでは、圧倒的なおもしろさをほこるテクノスジャパンのニュープロレスゲームだっ。

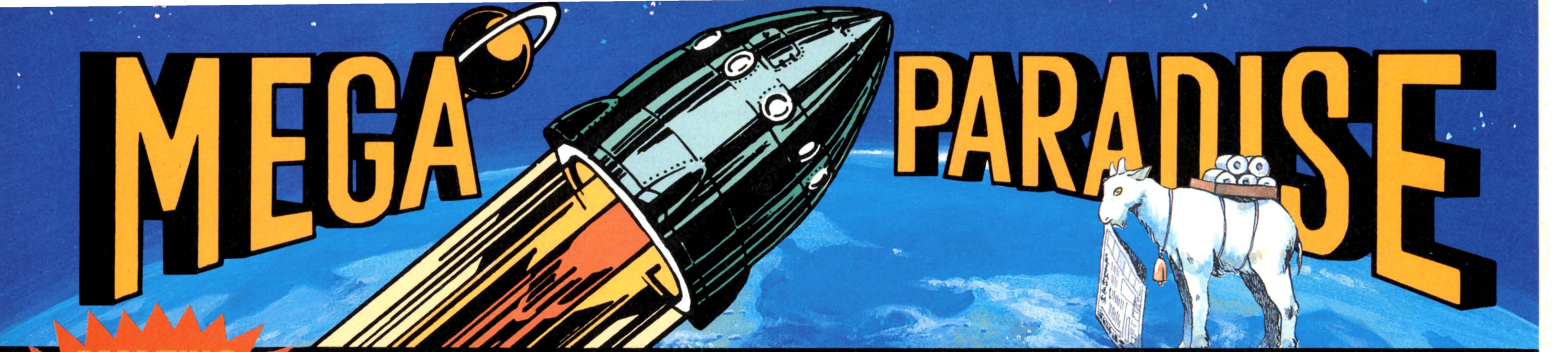
なんと、この「WWFスーパースターズ」はWWF公認。だから、出演するハルクホーガンやアンドレ・ザ・ジャイアントもほんものなのだ。うおー、こりゃすごいぜ。興奮するぜえ。次号のビデ通では、この「WWFスーパースターズ」を紹介するぞう。詳細はそこで。



⬅だあっ。ブレーンバスターだああ。古くは脳天砕きとも言ったんですよおじいさん。そんなんしらんでもええけど。



➡いかにも、アメリカのレッスルマニアなデモンストレーションがプロレスファンを魅了するぜ。猪木さんガンバレ。

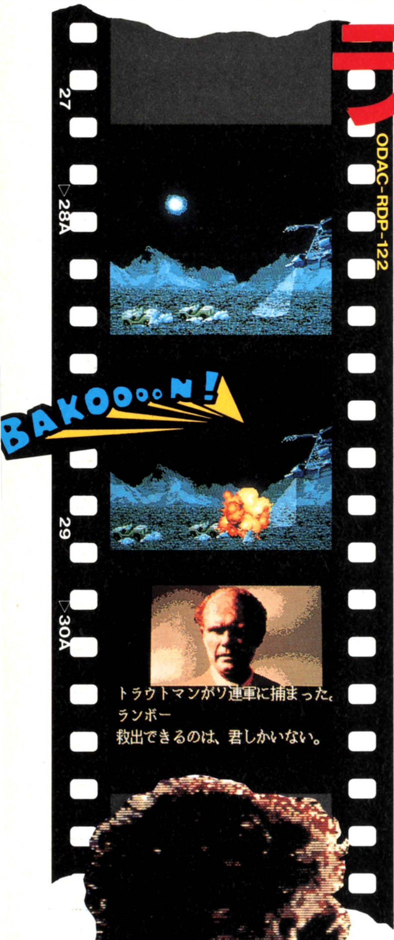


AMAZING ZONE アメージング・ゾーン

SEGA メガ パラダイス

RAMBO III

ランボーIII



日本でも、昨年夏に公開され、大ヒットした映画を覚えているかね。そう、それは、シルベスタ・スタローン主演『ランボーIII』である。で、それがメガドライブ用にゲーム化されたのだ。たったひとりで敵地に乗り込み、群がる敵をバリバリ倒して進んでいく、オレンジ色のニクい奴さ。そして、なんとびっくり、デモなどに出てくるリアルな絵は、映画の画面を直接取り込んだもの。まさに、ビューチホー!! 敵の手中に落ちたトラウトマン大佐を助けに、ランボーは今日も行くのだ。

また、読者の方にプレゼントをいただいてしまった。アルツと私に、東京ディズニーランドみやげのアメが届いたのだ。うれしいな。どうもありがとう。アルツも喜んでいたぞ。って、こーゆう書きかたすると、なんか催促してるみたいだけど、実は催促してるのかもしれない。

セガ　10月下旬発売　5500円　メガドライブ

4つの武器で敵地に侵入!!

主人公ランボーに与えられた武器は4つ。ただし、数に限りがあるので、途中で補充しながら進まなければならないぞ。

マシンガン



➡Cボタンを押しつづけると連射される、基本武器だ。

ナイフ



➡至近距離での攻撃に有効なのがこれ。連刺能力(?)も高い。

弓矢



➡パワーをためてから射ることによって破壊力が増すのだ。

時限爆弾



➡もっとも強力な武器。カウントが0になると爆発する。

MISSION 1

敵領土へ侵入せよ

トラウトマン大佐救出のために、敵領土へ向かったランボー。第一の難関が、ここ、領土の入り口だ。容赦なく攻撃してくる敵の壁を突破し、中に潜りこめ。



⬅土嚢を積み上げた拠点から、バリバリ発砲してくるぞ。

⬅兵員輸送車から次々と出現する敵だっ。しかし、こんなのはまだまだ序の口なのである。



⬅監視所からの見張りも厳重だ。早めに破壊してしまおうっ!

⬅時限爆弾を使えば、でかい敵でもラクに倒せる。さあ、ここを壊せば2面だぞ!!



緊急司令・トラウトマンを救出せよ!!

MISSION 2
秘密工作員を救出せよ

地下牢に潜入成功。この中に、トラウトマン大佐の居場所を知っている秘密工作員が捕らえられているというのだが……。迷路のように複雑に入り組んでいるので、一苦労だ。





⬆せっかく助けたのに、こいつはハズレだった。こりゃシャクだったな。

⬇牢は全部で3つある。最後に開ける牢に、秘密工作員がいるのだ。

急げ!





この地下牢は、破られると2分後に爆発する。早く脱出しろ！

⬆なんと、牢には時限爆破装置が仕掛けられていたのであった。早く出口から脱出しなければ!!





⬅⬆地下の所々に無造作に置いてあるデンジャーボックス。破壊すると大爆発して、敵を焼き払ってしまえる。

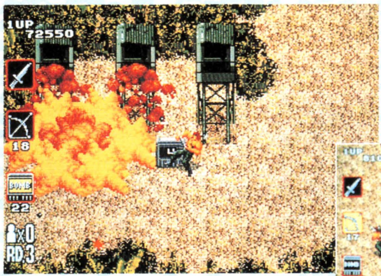
デンジャーボックスだ



敵の関心を武器格納庫の方に向けてから、トラウトマン大佐を救出した方が安全だ！

MISSION 3
武器格納庫へ侵入せよ！

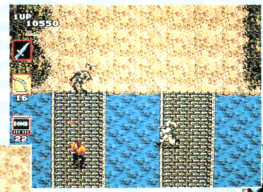
地下牢から無事脱出できても、先はまだまだ長いのだ。というわけで、今度は密林地帯。敵の攻撃も、手が込んで激しくなってくるぞ。ジープと敵がしかける時限爆弾には要注意。



⬆自分で置いた時限爆弾でも、その爆風にさらされるとダメージを受けてしまう。

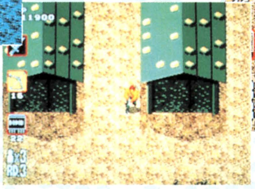
⬇敵も時限爆弾を使用しはじめたぞ。がむしゃらに進むと、バキバキやられてしまう。慎重に。

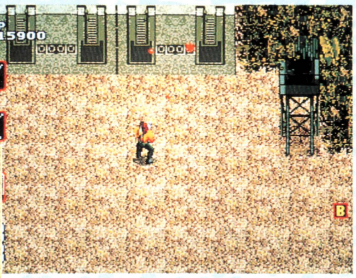




⬆川を渡るには橋を利用。てことは、当然通り道も狭くなって敵をよけづらくなるのだ。十分注意して進め。

⬇このように、物陰に隠れながら進むというのも、ひとつの作戦なのであるな。ま、ひとつ試していただきたい。



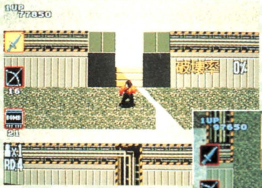


⬆これが武器格納庫の入り口だ。爆弾を何発か仕掛ければ、ミッションコンプリーツ。

MISSION 4
すべての武器を破壊せよ

武器庫を破壊すれば、敵も手の出しようがなくなるはずだ……。ここでは、敵の弾薬やヘリコプターなどを破壊しつくすのが目的。100パーセントぶち壊せ。





⬆この自動ドアが素晴らしい。ドアの開閉とともに、地面に映る影も動いちゃうのだ。

⬇げげーっ、放射能のマークがついておるぞ。しかし、これも破壊せねばならぬぞよ。



⬇ようやく半分ちょっと壊し終えたところ。2面より、さらに複雑な迷路だが、ガンバレ。





⬆ヘリコプターも武器のひとつに勘定するのだ。だから、やっぱり爆破しなきゃね。



⬆すべての武器を破壊したら、あとは出口に向かうだけだ。次の面に急行しよう!!

⬆任務遂行の邪魔をするヤツぁ容赦しないぜ。マシンガンがうなる……。



➡しつこく追いかけてくる敵を尻目に、出口を発見。やりん。



INTERMISSION

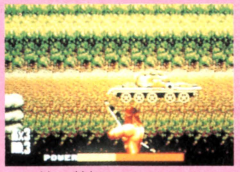
奇数面終了時には、3D戦闘面でお楽しみください。ただし、ここも、ダメージをくらったらアウトだよ。



⬆1面終了後はヘリコプターがお相手。すごく弱い。



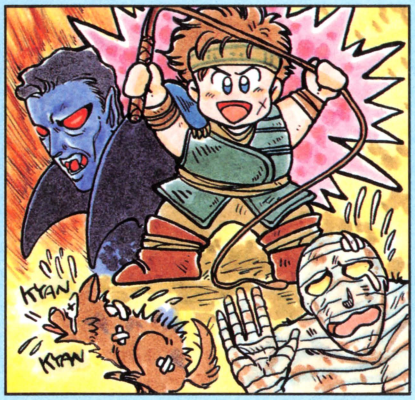
⬅弓矢にパワーをためて撃てば一発で墜落。ほんとに弱い。



⬆3面は戦車。こいつはだいぶカタいから覚悟するように。

MEGA GIGA TERRACE メガギガテラス

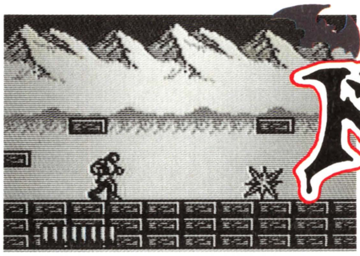
たとえば、空がものすごく青くて、しかも、気持ちいいくらいの暖かさだったりすると、「ああ、平和だなあ」などと意味もなく感慨にふけったりしてしまうことがある。そういう、穏やかな気持ちになることも、たまには必要なのだ。(エッセイ風に決めてみました。上)



GAME BOY SCOUTS

ゲームボーイスカウト





ドラキュラ伝説

前号でも予告したように、今回は『ドラキュラ伝説』のマップを大公開するのだ！ このマップはゲームの発売日まで大切にとっておいて、プレイするときの役に立ててほしいのだっ!!

コナミ　10月27日発売　3300円込

純粋なアクションゲームだ!!

ファミコンで大ヒットしたあの名作、『悪魔城ドラキュラ』と『ドラキュラⅡ 呪いの封印』の主人公シモンが帰ってきたぞ！ ゲームボーイの『ドラキュラ伝説』は、『悪魔城』にとても近い、純粋なアクションゲームなのだ。ムチで敵やロウソクを叩いて、パワーアップなんかをしちゃうってやつね。各ステージの最後にはボスキャラがいて、そいつを倒せばステージクリアーになるのだ。『悪魔城』同様、マップ中にはいろいろな罠がしかけられている。落ちる板、ループする通路、迫ってくる天井などなど……。ゲームボーイ本格アクションゲーム『ドラキュラ伝説』のお出ましだぁ!!





ファミコンの『ドラキュラ』シリーズは…

悪魔城ドラキュラ





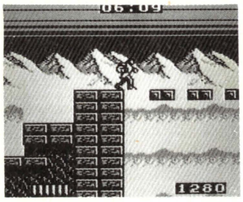
⬆主人公シモンは、ムチで敵を倒すのだ。
➡敵を倒して成長するシモン。ムチもだんだんパワーアップ。

ドラキュラⅡ 呪いの封印

これがSTAGE1のボス

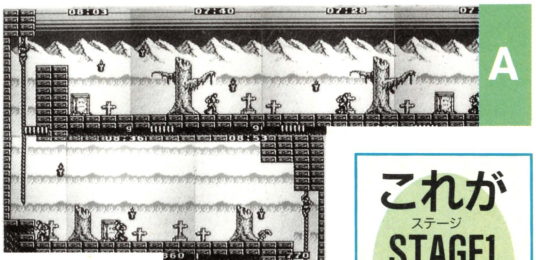
ステージ1のボスは、なんとなくロボットな野郎だ。こいつは高いところで待機して、スキを見て攻撃っ!! というパターンで戦うといいみたいだぞ。

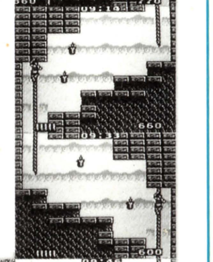
STAGE1

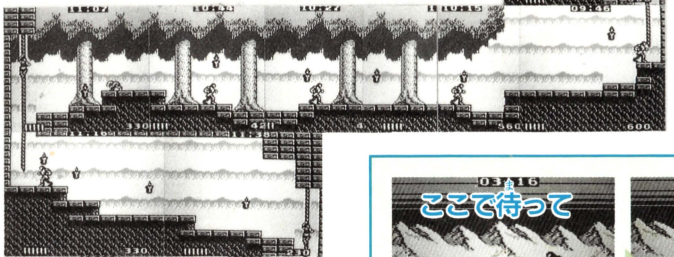


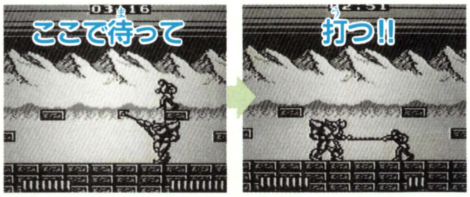
落ちる板を渡ろう

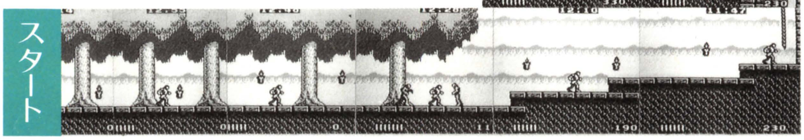
➡ステージ1最初の難関。シモンが乗ると、とたんに落ちてしまうのだ。

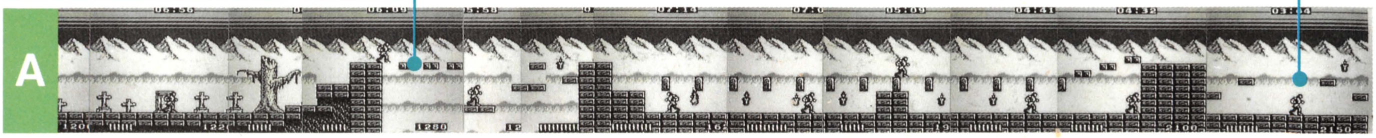




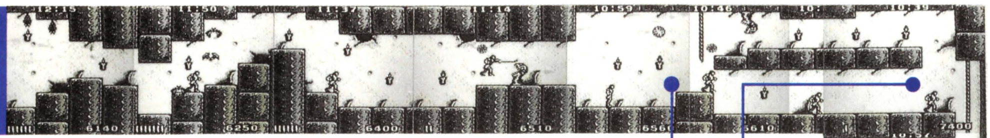






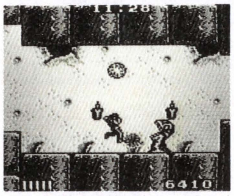


スタート



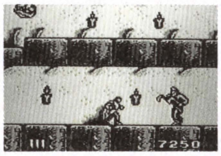
STAGE2

火の玉に気をつけろ



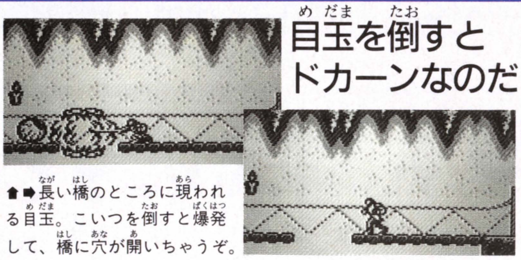
⬆ステージ2がスタートしてすぐに現われるこの火の玉野郎。シモンが近づくと、いきなり火の玉を吐き出すのだ。

カマ野郎はキラーイ

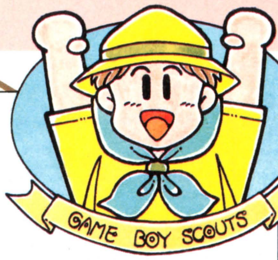


➡カマをブーメランのように投げつけてくる敵。こいつは1回カマを投げさせてから近より、ムチの連打で倒すとよい。投げるまえに近よるな。

目玉を倒すとドカーンなのだ



⬆➡長い橋のところに現われる目玉。こいつを倒すと爆発して、橋に穴が開いちゃうぞ。



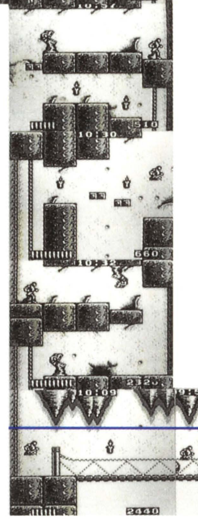
ゲームボーイのおはなし

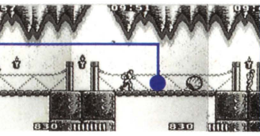


●アルツ鈴木

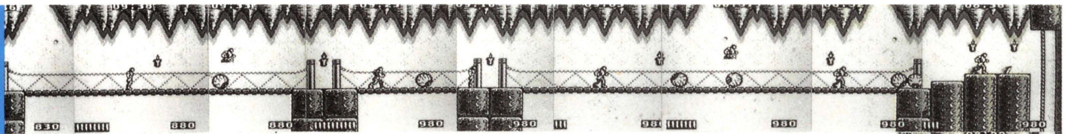
この『ドラキュラ伝説』は、セーブができない。途中で電池が切れたら悲しいことになっちゃう。ぼくは悲しかった。

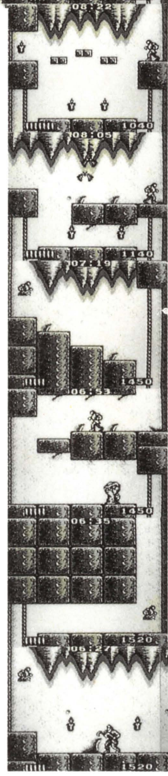
B



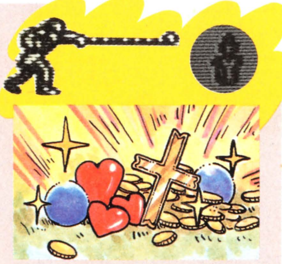


B





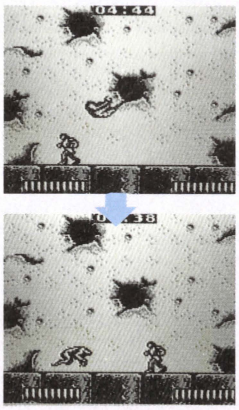
ローソクは力のみなもと



シモンがパワーアップするアイテムは、ロウソクの中に隠されている。アイテムにはハート(ライフ回復)、玉(ムチのパワーアップ)、十字架(一定時間無敵)、コイン(得点)などがある。とにかくロウソクを壊して、シモンをパワーアップさせることだ!!

これがSTAGE2のボス

壁に開いたいくつかの穴から、犬のような敵がわんさか飛び出してくる！　こいつらを何匹も出現させるとワケがわからなくなっちゃうから、1匹ずつ、確実に倒していくのがいいね。



ステージ3はこんなとこ



⬆ねじ切られた秘密の柱を壊して、先へ進むのだ。



⬆天井がズルズルと落ちてきて、シモンをつぶす。

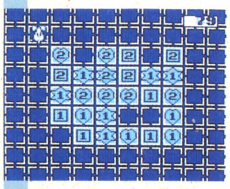


⬆トゲトゲが下からせり上がってくるのだっ!!

GAME BOY NEWS

キュービリオン(仮題)

●セタ
●12月発売予定

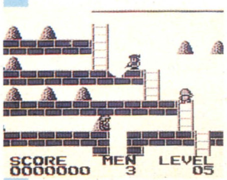


⬅ブロックにマークがついているものもある。

『キュービリオン(仮題)』は、ねずみが主人公のパズルゲームだ。ねずみくんの目的は、画面内にバラバラに置かれたブロックを、平らに並べなおすことだ。平らになったら、面クリアー！

ハイパーロードランナー

●バンダイ
●9月21日発売



⬅急に金塊が見えなくなってしまったりする。

『ハイパーロードランナー』の続報だ。VSモードではいろいろなアイテムが出るのだ。そのアイテムを使って、相手のじゃまをしつつ、金塊を集める。倒したロボットは相手の面へ行く!?

古今東西おもしろゲーム事情 第14回

パソコンゲーム通信

前回紹介した『シムシティー』をはじめ、最近アメリカ産のゲームが非常にオモロイのう。今回はそんなオモロゲームのひとつ、『ポピュラス』を紹介。

今週のゲーム ——ポピュラス——



講師：馬場総太郎

神のパワーで地上界の人間にいたずらしちゃえ!!

ワシが子供のころは、世田谷にも自然が多かった。田んぼにはおたまじゃくしやカエル、小川には沢蟹、林にはカブト虫と、遊ぶのに退屈しない素材がいっぱいあった。

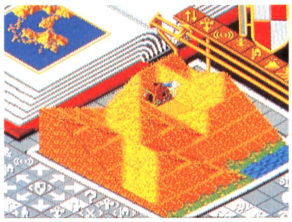
とくに楽しかったのは、蟻が長い行列を作って、ゾロゾロ行進しているのを見つけたとき。でっかい石を行進路に置いて封鎖したり、真上から小石を落として爆撃したり、バケツの水をひっくり返して洪水を起こしたりしてやった。で、突然の災難に慌てふためく蟻たちを眺めながら、偉大な自分の力に酔い、ひとり興奮したもんじゃ。まあ、この手のイジメや虐待は、誰でも一度や二度経験したことがあると思うんじゃがの。

今回紹介する『ポピュラス』は、プレイヤーが神となり、地上の人間たちをイジメられるゲームなんじゃ。ゲームの舞台には、対立する2種族の人間たちがいて、勝手にウロウロ動いている。プレイヤーはそのどちらかいっぽうの民衆を勝利へ導く神になるんじゃ。そして悪魔となり敵軍を煽動するコンピュータと対戦する。敵を全滅させればシナリオクリアーだ。

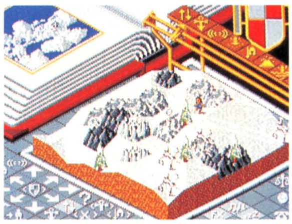
この神(あるいは悪魔)は、偉大な力を持っていて、様々な天変地異を起こすことができるんじゃよ。たとえば地面を隆起させたり、陥没させたりして、自軍の土地を平坦に均してやる。するとお粗末な家が立派な城になり、文明度が上がる。文明度が上がれば、より強力な民族に成長するわけじゃの。

そして敵に降りかける災いの数数。これが凄まじい。たとえば地震。大地はひび割れ、家屋は崩壊。画面には逃げ惑う人々で大パニック！ さらには、平地を一瞬で水没させてしまう洪水！ アップアップと溺れながら必死に助けを求める人々も、やがて力つき海のもくずと消えてゆく。ああ、残酷!! 人間なんて虫ケラみたいなもんじゃの、『ポピュラス』の世界では。

もちろん相手(コンピュータ)だって同じように災いを降りかけてくるぞ。どっちが先に相手にダメージを与えるかが、勝敗を分ける大きなポイントになるんじゃ。



⬅シナリオごとに、気候風土もさまざま。これは砂漠。

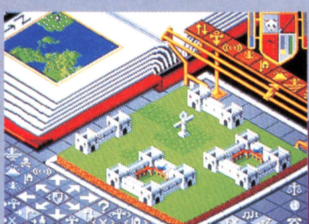


⬅こちらは雪国。風景を見るだけでも楽しめてしまう。

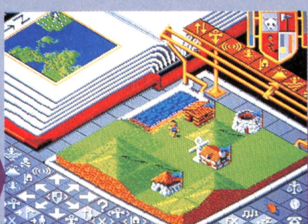
ワシも長いことコンピュータゲームに慣れ親しんできたが、こんなゲームは初めてじゃ。無抵抗な人間どもをいたぶる快感は、一度覚えたらもう病みつきじゃよ。ホント。

平地に均すも山を造るも自由自在

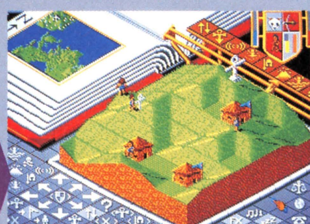
マップ上にカーソルを合わせてボタンを押すと、ボコボコと土地が隆起したり陥没するんじゃ。



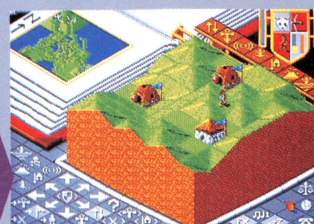
⬆画面左上に全体マップ、中央にクローズアップされたプレイマップが表示される。このように土地が平坦な場所には、立派なお城ができるのだ。



⬆建物のまわりにちょっとでも山があると、小さな家しかできないのだ。したがって、せっせと家のまわりの山を削ったり、海を埋め立てる作業が必要になる。



⬆こうなるともう、山小屋ってな感じだ。それにしても、地面のデコボコや土地の盛り上がりが見事に表現されている。斬新な画面レイアウトにも脱帽。



⬆掘っ立て小屋だな、これは。住人の文明度も最低で、まったく使いものにならない。だから逆に、敵軍の土地を山にしてしまうのは、有効な戦法だといえる。

大地をゆるがす恐るべきゴッドパワーの数々



敵の文明度を下げるのだ！
造山

⬆岩だらけの山が、ボコッと出現する。あわれ家はテントになってしまうのだ。

すべてが一瞬で水没！
洪水

⬆海面が１段階上昇。平地が一瞬で水面となり、大量の人間がいっぺんに溺れる。

天下無敵の殺戮マシーン
KNIGHT

⬆ひたすら敵を追いかけて、やっつけたあげく、家に放火する鬼のように残忍なヤツ。

⬇ゴゴゴッと画面が揺れ、地面は穴だらけになる。家や城もガタガタのボロボロ。

大地は裂け家屋は崩壊!!
地震

⬇あたり一面沼になる。この沼にハマったら最後、二度と這い上がることはできない。

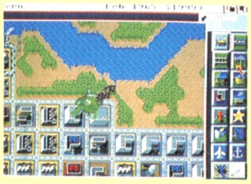
ズブズブ沈んでゆく
底なし沼



サウナマンとジョルジョのCross Fire!（クロスファイヤー）
わが麗しの『Sim City』



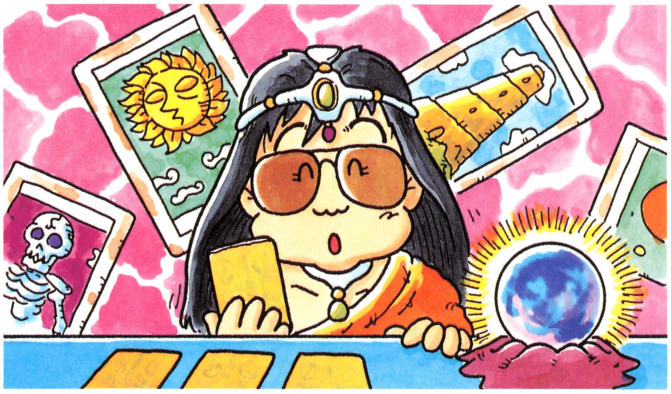
サウナマン(以下　サ)　アメリカのNew Waveソフトについて、バシバシ語り合おうではないか!!　OK!?
ジョルジョ(以下　ジ)　OH！　スバラシイ。『シムシティー』ベリーベリーグッドなゲームだと思いマース。
サ　おっイキナリずし。来たな来たな。で、どのへんがグッドなのか、具体的に言うてみい！
ジ　まず、これは『ポピュラス』にも言えることなんだけど、プレイヤーがとっても楽チンデース。
サ　そうそう。レベルを上げるために数多くの敵を倒したり、自分でユニットを移動させたり。そんな手間がまるでないよね。
ジ　ウン。まるで仏さんの掌で人の生き様を弄ぶ優越感みたいなのが、このゲームにはあるデース。
サ　ふむっ確かに。ビジュアルにしても、コンピュータが勝手に街を成長させていくよね。ボコッボコッて感じで。あれは快感だぜ!!
ジ　あと、人それぞれ違った遊び方ができるのもベスト（グッドの最上級）だと思いマース。
サ　それって、いいゲームの条件じゃん！　そんで、ジョルジョはどうやって遊ぶんだ？
ジ　ワタシは何といってもメガロポリス。住民の不平不満に真向から立ち向かい、struggle for lifeしマース。
サ　俺は違うな。一生懸命作った街を一瞬にしてブッ壊す。こんなブレイクスルー的な遊び方が好きだね。
ジ　OH！　You are crazy!!
サ　へん。どーせ俺は怪獣さっ!!



➡このゲームでの最大の敵、怪獣の登場だ。

ドラクエⅣ キムこうの情報局 Vol.9

ガンガンいこうぜっ⑦!!

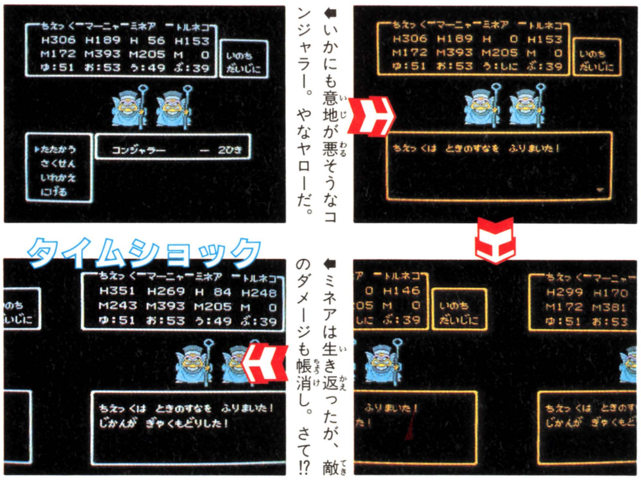


こいつは驚天動地っ!!
これがNEWアイテムだ

いつもボクたちを驚かせてくれる『ドラクエ』のアイテムたち。『Ⅳ』では、新しいアイテムがたーくさん増えちゃったのだ。わ〜い!! ってことで、さっそくこのおニューなアイテムを一気に紹介してしまうぜっ!! みんなもすでに『Ⅳ』をやってる気分で、盛り上がって読んでくれっ!!

時間が逆戻り？
時の砂

時の砂っていっても、目つぶしに投げる砂のように、投げつけたりバラまいたりする砂じゃない。時の砂は、砂時計の砂だ。砂時計を逆さにして、時間を逆戻りさせるアイテム。戦闘を1ターン分完全に元に戻してしまう。死んだ味方も元に戻れば、死んだ敵も元に戻る。うまく使いこなせるかな？



⬅いかにも意地が悪そうなコンジャラー。やなヤローだ。

⬅と思ったら、ミネアを集中攻撃!! ミネアがやられた!!

⬅時間よ戻れ!! 時の砂の力で状況が1ターン前に戻るぞ。

⬅ミネアは生き返ったが、敵のダメージも帳消し。さて⁉



バシルーラの楯か？ 風神の楯

高い防御力を持ち、バシルーラに似た力を内に秘めた多機能アイテムが、この風神の盾だ。『Ⅳ』では仲間がAIで動くから、もしキミがバシルーラを使いたいなと思っても、使ってくれるかどうかわからないのだ。勇者に持たせるといいかもね。



⬆防御力が高い風神の盾は、道具として使うことができる。勇者が持って、はっしと天にかざすと……。

⬆ドラゴンライダーBを吹き飛ばしてしまう!! あれ？ バシルーラって、飛ばした敵の経験値もらえたっけ？

これは奇抜だ！ 銀のタロット



⬅ちょっとちょっと、こんな戦闘中の大変なときに変なことしないでくださいよ。え⁉ 太陽のカード引いたんですか、それは助かりますけどね。

⬅トルネコのHPが回復っ!! ほかにもいろんな種類のカードがあるらしい。AI戦闘だから、「いろいろやろうぜ」コマンドだとよく占うのかもね。

銀のタロットは、占い師のミネアだけが使えるメチャメチャ変わった特殊アイテムだ。装備して戦うこともできるけど(でもどうやって戦うのかな、やっぱりカミソリみたいにして使うんだろうなぁ、う〜む)、道具として使うともっとすごいのだ。銀のタロットを戦闘中に使うと、ミネアがタロット占いを始めちゃうのだ!! めくったカードによっていろいろ不思議なことが起こるのである。う〜む、早くやりたいっ!!

ちょっとあぶない 微笑みの杖

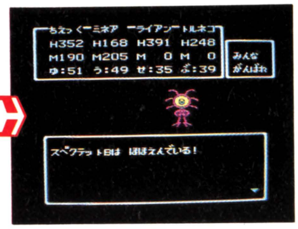
微笑みの杖は、少し変わったアブナイ武器。なにせ攻撃された敵が、無抵抗のまま微笑み続けちゃうのだ。武器として装備して使うこともできるけど、効果は同じ。ただし道具で使うと、微笑むのは1ターンだけで、武器だと戦闘中ずっと。微笑みながら死ぬ敵って、コワイよなぁ。



⬆ぼくスペクテットです。出てきたのはいいけど、あ！ 微笑みの杖!!



⬆いやですよ、そんな。おかしくもないのに笑うなんて、カンベンして。



⬆微笑みながらやられるなんて(クスクス)たまりません(クスクス)グスン。

まだまだある最強『ドラクエⅣ』のアイテムたち

■毒蛾のナイフ
攻撃力も高い毒蛾のナイフだけど、このナイフには、トゲがついてるのだ。たまに、敵がしびれてしまう。初めて登場した、こっちからのパラライズアタックアイテムだ。

■祝福の杖
祝福の杖は、攻撃力はほとんどないぞ。でも名前から想像できるとおり、この杖はホイミの効果を持っているのだ。道具として使うと、HPを回復してくれる。敵への効果は？

■ブーメラン
装備して使える道具。装備して戦うことも、道具として投げつけることもできるのだ。ただし投げつけた場合も、複数の敵に当たるなんてことはないらしい。効果の違い判明せず。

■鉄の扇
踊り子マーニャ専用の武器が、この鉄の扇だ。破壊力は絶大!! 鉄の扇を持って、踊りながら敵をやっつけまくるマーニャの姿を思い浮かべるとワクワクしちゃうのだ。

■正義のソロバン
これは笑える、武器屋トルネコ専用の武器。やっぱり玉の部分でガリガリやったり、どついたりして使うんだろうなあ。なんだかトニー谷みたいだね。カシャカシャ。

『Ⅳ』をすでにプレイしている気分になるために、ひとつ注意しておかなければいけないことがある。それは仲間がAIで戦うってこと。勇者が使えない仲間専用のアイテムだと、仲間が思うように使ってくれない可能性があるのだ。そしてそのときのために、作戦コマンド「いろいろやろうぜ」がある。けっこうアイテムを使うらしいよ。



新・ボクが見た!! ドラクエワールド!! 2 『ドラクエ』におけるネーミングについて②

ネーミングにおけるふたつ目の制限は、カタカナ制限。

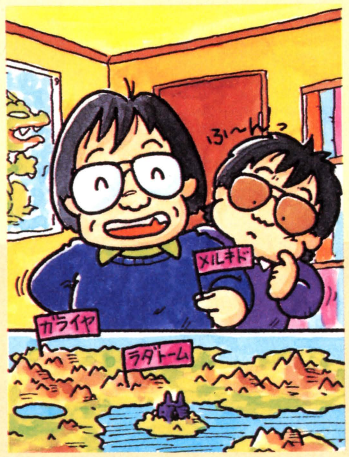
みんな気づかなかったかもしれないけど、『ドラクエ』ではカタカナは45文字すべては使われていない。ためしに『ドラクエ』を見て、カタカナの種類を調べてみてほしい。ア、イ、と調べていくと、ひらがなは全部あるけど、カタカナは20文字ぐらいしかないことがわかる。

呪文や怪物の名前、地名などを表わすのに、カタカナはたくさんありそうに見えるんだけど、じつは少なかったのだ。この少ないカタカナで、カタカナの名前を作らなきゃいけないから、これはもー大変。さらに名前をつけてみて、この文字は少ないから取っちゃって、ほかのこの文字を使おうなんて、ワイワイやっていたのだった。

この努力は、もちろんグラフィックのメモリを節約するため。『Ⅱ』、『Ⅲ』へ進むと、カタカナの数は少し増えてるけど、それも全体容量が増えて余裕ができたため。しかもそのワリを食って、ほかのグラフィックが犠牲になってたりする。

じつは『ドラクエ』でカタカナの名前をプレイヤーが入れることができないのは、このカタカナが全部あるわけじゃないっていう事実のせいなのだ。

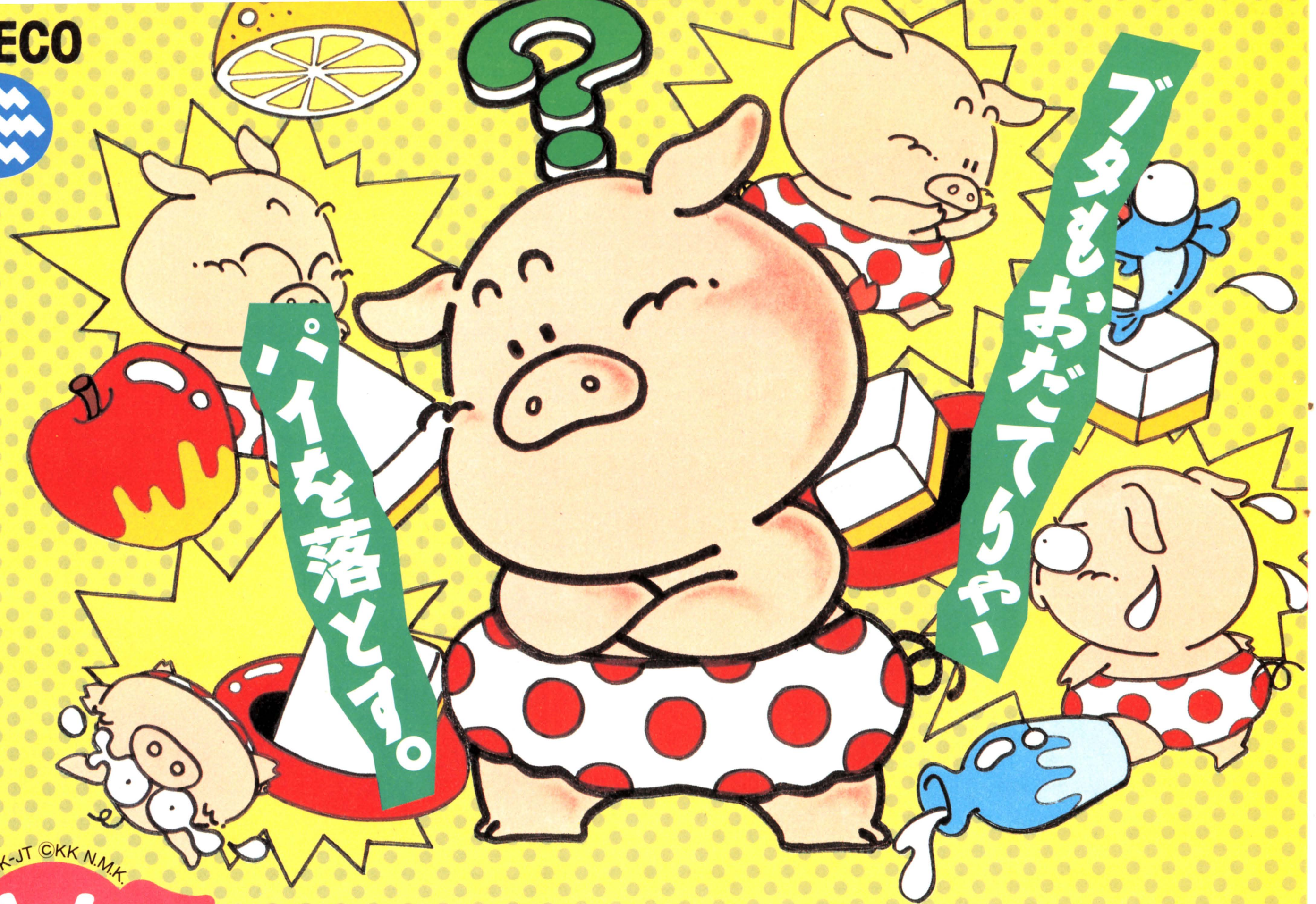
こんな感じでネーミングが進んでいく。アレフガルドは、最初アレフランドと呼ばれていたとか。話はつきないのだ。



キムこうは質問ハガキを気長に待つ 1000ガバスが君を待っているぞっ!!

あて先 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
株式会社アスキー ファミコン通信編集部
キムこうのガンガンいこうぜにハガキ送るぜ係

JALECO



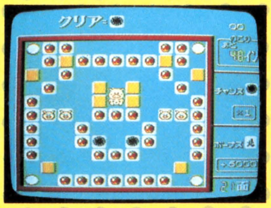
NMK-JT ©KK N.M.K.

とんじゃん!?™

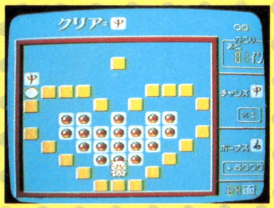
9月29日発売予定
5,600円(消費税別)
ファミリーコンピュータ™用カセット

落っことしパズル

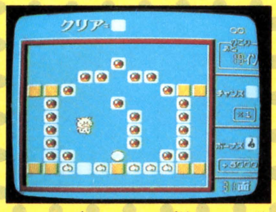
マージャンができなくてもヘッチャラ。誰でも楽しめるニューパズルゲーム登場! 規定数内にクリアをめざす、簡単だけど頭を使うゲームです。そのうえ、99面+αでたっぷり楽しめます。



●画面いっぱいに、牌で描かれたブタさん。クリアー牌が鼻の穴になっている。この面は全部の牌が落せるぞ。



●アップル型に並べられた伏せ牌(不動牌)の中に、アップル牌が詰っている。息苦しそうなブタさんが、そこから脱出すれば、クリアーだ。



●アップル牌もあるけど、全体がももの形になっているももづくし画面。高得点のピーチ牌をたくさん落そう。



●画面の中でサカナが泳いでる?牌のほとんどがサカナマークの失牌なので、慎重に動かないとアッというまに終わりになってしまうぞ。急がばまわれが基本だね。

豪快がぶり寄りソフト新登場! おなじみリアル音声合成で臨場感バッチリ!

寺尾のどすこい大相撲™

JF-24　ファミリーコンピュータ™用カセット

11月発売予定　価格未定

敵力士に勝つと、体力ポイントと技ポイントが増えてどんどん強くなる。技ポイントが増えると、より強い技▼がかけられるようになるんだ。





▲かけた技がバッチリ決まると決まり手と勝った力士の名前が表示されるよ。



▲「昇進編」「日本一周編」「対戦編」の3つのモードで楽しさいろいろ。この画面は「日本一周編」だ。

株式会社ジャレコ ●本社/〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(708)4820(代表) ●大阪/〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表) ●福岡/〒812 福岡市博多区比恵町1-1 楠本第7ビル1F ☎092(482)6811(代表) ●サービスセンター/〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(420)2271(代表) ジャレコテレホンサービス 東京03(708)4871 大阪06(385)0801


ファミリー コンピュータ
FAMICOM FAMILY
——たったひとつの
ドラゴンボールから
すべての物語がはじまった
そして…——
DRAGON BALL 3
ドラゴンボール
悟空伝
ごくうでん
むかしむかし、都から数千公里も
彼方の山奥に悟空と言うしっぽのある
子供が住んでいました。
七つそろうと願いをひとつだけ
かなえてくれると言う不思議な
ドラゴンボールを捜すため悟空は
ブルマと共に旅に出ることになった。
悟空の願いは、なくなったおじいさんの
遺言である天下一武道会の復活です。
天下一武道会はピッコロ大魔王のために
消滅してしまったのだ！
世界を悪に満ちたものにするためには、
強い武闘家が集まる天下一武道会が
邪魔だったのである。ピッコロ大魔王は、
ウサギ団、ピラフ一味、レッドリボン軍を
使い世界征服を企んでいる！
ドラゴンボールを求めて旅をする悟空たちに
立ちふさがる強敵たち…
この世界を悪の手に渡してはいけない！
今では伝説となった天下一武道会の復活と
優勝を目指し、そして、世界を救うため
旅たて…悟空！
今回のマップはなかなか広い
亀仙人は、やっぱりエッチ…
リアルな戦闘シーン!!
これが超カメハメ派だ!!
10月下旬発売予定
2M+1M／(予)¥6,800
ファミリーコンピューター用
ロムカセット
©バードスタジオ/集英社・フジテレビ・東映動画
ファミリー コンピュータ™・ファミコンは任天堂の商標です。
●価格はメーカー希望小売価格です
●表示価格は税抜きになっております
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
「バンダイのおもちゃは、
おもちゃ券で買えます」
◄このマークのお店でお求め下さい！
TOY
バンダイファミコンクラブ
テレホンサービス
東京☎03-847-0026・0061
電話番号はよく確かめてネ！
株式会社バンダイ
玩具第2事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81
TEL.03-847-5113
BANDAI



たのしいしかけがたくさんまってるぞ！こりにこったドラクエⅣの世界。
ドラゴンクエストⅣ 導かれし者たち
タロットカードよ……
私に幸運を……
始めてⅣで登場するアイテム、銀のタロットは、ミネアだけが使える特殊武器じゃ。当然装備して「たたかう」ことも出来るのじゃが、それを道具として使ったとき、本人さえわからない不思議な効果がおこるという。今回のドラクエには、これ以外にもたくさんの胸踊る効果を持ったアイテムが用意されているのじゃ。
こんなに面白い、AI＋さくせん。
今回のドラクエⅣでは、戦闘モードで、君は勇者をプレイするとともに全軍の指揮をとるそのために「さくせん」コマンドをうまく使うことじゃ「さくせん」コマンドの中の「いれかえをする」と「さくせんをねる」は、戦闘モードの鍵を握るからのォ
いれかえをする
さくせんをねる
みんながんばれ
じゅもんをせつやく
ガンガンいこうぜ
いのちをだいじに
いろいろやろうぜ
じゅもんをつかうな
カジノ大登場！
ドラクエⅣの格闘場が、カジノとなってパワーアップ！倍率なども大きくなって格闘場、スロットマシン、ポーカーゲームが用意されておるのじゃ。ほっほっ♥
波をつっきり、水平線のかなたまで！
おなじみの「船」での海洋ロマン、お楽しみイベントも、いっぱいじゃ！
大空を支配するのじゃ！
今回は「気球」で空の冒険じゃ。馬車ものせられるこの気球。いろんな謎を秘めており、そうカンタンには手に入らんらしい…
走れっ！パトリシア！
仲間を10人のせられる馬車。そのひき手の馬の名前は「パトリシア」頼もしい仲間じゃたのむぞ！パトリシア！
5つのストーリーにそれぞれの主人公
ドラクエⅣは、全部で5つのストーリーからできておる。最初の4つのストーリーは、それぞれが独立しながらも、君に巨大な悪の存在を教えてくれることであろう。そして第5話「勇者の物語」で、それぞれの主人公とともに、その巨大な悪に立ち向うのじゃ。
ドラゴンクエストⅣ 導かれし者たち
DRAGON QUEST IV
スタッフ
モンスターデザイン/鳥山明・シナリオ/堀井雄二・プログラム/㈱チュンソフト・音楽/すぎやまこういち・企画制作/㈱エニックス
4メガ・バッテリーバックアップ
価格・8500円（税ぬき）
1990年1月発売決定！
第一話 王宮戦士の物語
第二話 おてんば姫の物語
第三話 武器屋の金儲けの物語
第四話 ジプシー姉妹の物語
第五話 導かれし者たちの冒険物語
伝説の勇者ロトにまつわる壮大な3部作ここに完結!!
3作そろって好評発売中!!
ドラゴンクエスト
ROMカセット EFC-DQ 定価5500円
ドラゴンクエストII 悪霊の神々
ROMカセット EFC-D2 定価5500円
ドラゴンクエストIII そして伝説へ…
ROMカセット2メガ＋バッテリーバックアップシステム 定価5900円EFC-D3
ENIX 株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F
お問い合わせ 03(371)5581


DRAGON QUEST WORLD GOODS
ドラゴンクエストワールドグッズ
ドラクエグッズはなかまをよんだ！
第Ⅴ期グッズ9月15日(敬老の日)新発売。
スライムベビーが！スライムPバックが！勇者の記録帳が！あらわれた！
だって、だって、ホントにカワイイんだから。子供時代はこんなだったんだよ。スライムとベスはそのまんま小さく、メタルはまっしろなんだ！知ってた？
スライム ぬいぐるみ EP0001 3,500円
メタルスライム ぬいぐるみ EP0041 3,900円 銀の糸がぬいこんであります。
スライムベス ぬいぐるみ EP0002 3,500円 直径30cm×たかさ27cm
ベビーサタン ぬいぐるみ EP0046 3,200円 よこ20cm×たかさ25cm
メタルベビー ぬいぐるみ EP0057 1,200円
ベスベビー ぬいぐるみ EP0056 1,200円
スライムベビー ぬいぐるみ EP0055 1,200円 直径16cm×たかさ15cm
NEW
スライムPバッグ EP0058 380円 よこ35cm×たかさ37cm×マチ22cm
NEW
お父さんスライムがカクレンボできるくらいに大きいPバッグ。オリジナル・カラーイラストが10枚入って、スライムの魅力をあますところなく伝えます。
NEW
ドラゴンクエスト 勇者の記録帳Ⅰ(無地) EP0059 250円 48ページ B5判
ドラゴンクエスト 勇者の記録帳Ⅱ(方眼) EP0060 250円 48ページ B5判
ドラゴンクエスト 勇者の記録帳Ⅲ(横ケイ) EP0061 250円 48ページ B5判
大好評のドラクエノートがフルモデルチェンジ。今度はカラーで48ページ。Ⅰが無地、Ⅱが5mm方眼、Ⅲが8mm横ケイになっています。方眼はニューゲームのマッピングにヒッタリ。
ドラクエ文具シリーズ
机の上にドラクエワールド。
ノックするたび目がクリクリ。金文字のロゴがまぶしい！
スライム シャープペンシル EP0048 380円
スライムベス ボールペン(赤) EP0049 380円
メタルスライム ボールペン(黒) EP0050 380円
ロト・メモリアル・ペンセット EP0051 1,580円 (ロトの剣定規〈18cm目盛〉、スライムシャープペンシル、スライムベスボールペン〈赤〉、メタルスライムボールペン〈黒〉)
●筆箱
ドラゴンクエスト ワールドカンペン EP0024 500円
伝説のカンペンセット EP0025 1,380円 (モンスターカンペン、スライム消しゴム、勇者と旅の仲間たち鉛筆、ロトの盾ペンキャップ)
●下敷
ドラゴンクエスト 冒険下敷 EP0035 200円
ドラゴンクエストⅡ 冒険下敷 EP0036 200円
ドラゴンクエストⅢ 冒険下敷 EP0037 200円
ドラクエアイテムシリーズ
画面から冒険グッズが飛びだしてきた！
●貯金箱
商人の宝箱 EP0022 1,000円
ラーの鏡 EP0052 1,500円 直径20cm、鏡部直径13.5cm
IT'S YOUR REAL FACE！ 机の上に立てかけることも、壁にかけることもできます。
ドラゴンマグカップ EP0053 1,350円 直径8cm、たかさ9cm
ルイーダの酒場では、このカップに茶を注ぎ旅より戻りし勇者たちをもてなしたという。最強のドラゴンを彫りこんだ、伝説のマグカップ。
●キーホルダー
盗賊の鍵 EP0014 680円
魔法の鍵 EP0015 780円
最後の鍵 EP0016 880円 全長10cm
●ランチクロス ハンカチに、バンダナに、お弁当をつつむのに！
勇者と仲間たち クロス EP0018 480円
モンスター大好きクロス EP0017 480円
ワールドマップ クロス EP0019 480円
ぼくは人気物 クロス EP0020 480円
●絵はがき
ドラゴンクエスト ポストカード EP0038 80円
ドラゴンクエストⅡ ポストカード EP0039 80円
ドラゴンクエストⅢ ポストカード EP0040 80円
ドラクエ陶器人形シリーズ
とってもあったかい！手作りの陶器人形。
●モンスターパーティー
●勇者と旅の仲間たち
陶器人形ハーゴン EP0047 1,500円
陶器人形スライム EP0003 480円
陶器人形ベビーサタン EP0004 980円
陶器人形アークデーモン EP0005 1,200円
陶器人形ドラゴン EP0006 1,200円
陶器人形スライムベス EP0042 480円
陶器人形爆弾岩 EP0043 580円
陶器人形魔道士 EP0044 1,200円
メタルスライム(メタルフィギア) EP0045 980円 ズシリと重いペーパーウェイト
陶器人形勇者 EP0007 980円
陶器人形戦士(男) EP0008 980円
陶器人形戦士(女) EP0009 980円
陶器人形魔法使い(男) EP0010 980円
陶器人形魔法使い(女) EP0011 980円
陶器人形僧侶(男) EP0012 980円
陶器人形僧侶(女) EP0013 980円
次はこれ！
アイテムハンカチ。勇者タオル。宝箱ウォレット。旅人のパスケース。Ⅰ・Ⅱ・Ⅲのキーホルダーセット。スライムメモ帳があらわれる。
全国有名デパート玩具売場で 発売中!!
●通信販売のお申し込み方法
通信販売をご希望の方は、住所・名前・電話番号・希望の商品名・数を明記し、代金と消費税3％分に送料手数料400円をそえ、株式会社エニックスまで現金書留でお申し込みください。現金書留が到着してから2週間前後でお届けいたします。なお普通郵便で現金を送るのは法律で禁止されています。
送金額＝グッズ代金合計＋消費税＋400円
お求めは全国有名デパート玩具売場で。
●品切れの際は切手で返金させていただきます。あしからず御了承ください。
グッズ取扱店
日々、取扱店は増えてまいります。お楽しみに。
札幌 札幌そごう 西武百貨店
旭川 西武百貨店
函館 西武百貨店
仙台 藤崎
郡山 西武百貨店
筑波 西武百貨店
宇都宮 西武百貨店
水戸 西武百貨店
前橋 西武百貨店
大宮 西武百貨店 丸広百貨店
所沢 西武百貨店
川越 丸広百貨店
南浦和 丸広百貨店
飯能 丸広百貨店
東松山 丸広百貨店
千葉 千葉そごう
船橋 西武百貨店
木更津 木更津そごう
柏 柏そごう
新宿 京王百貨店
池袋 西武百貨店 東武百貨店
渋谷 西武百貨店
錦糸町 西武百貨店
練馬 西武百貨店
八王子 八王子そごう
横浜 横浜そごう
川崎 西武百貨店
新潟 大和
富山 大和
小松 西武百貨店
甲府 岡島
長野 ながの東急
上田 西武百貨店
静岡 西武百貨店
浜松 西武百貨店
名古屋 松坂屋 丸栄
春日井 西武百貨店
豊田 豊田そごう
大津 西武百貨店
京都 大丸百貨店
大阪 大阪そごう
八尾 西武百貨店
高槻 西武百貨店
神戸 大丸百貨店
尼崎 西武百貨店
姫路 山陽百貨店
川西 阪急百貨店
広島 広島そごう
松山 いよてつそごう
福岡 天神岩田屋
北九州 小倉井筒屋
大分 トキハ
●価格は消費税ぬきです
©1988エニックス
スライムはツクダオリジナルの登録商標(24類)です。
ENIX 株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F TEL03―369―8982

待望のエニックス版ドラクエII GB(ゲームブック)!!

上巻 9月22日発売
下巻 10月2日発売

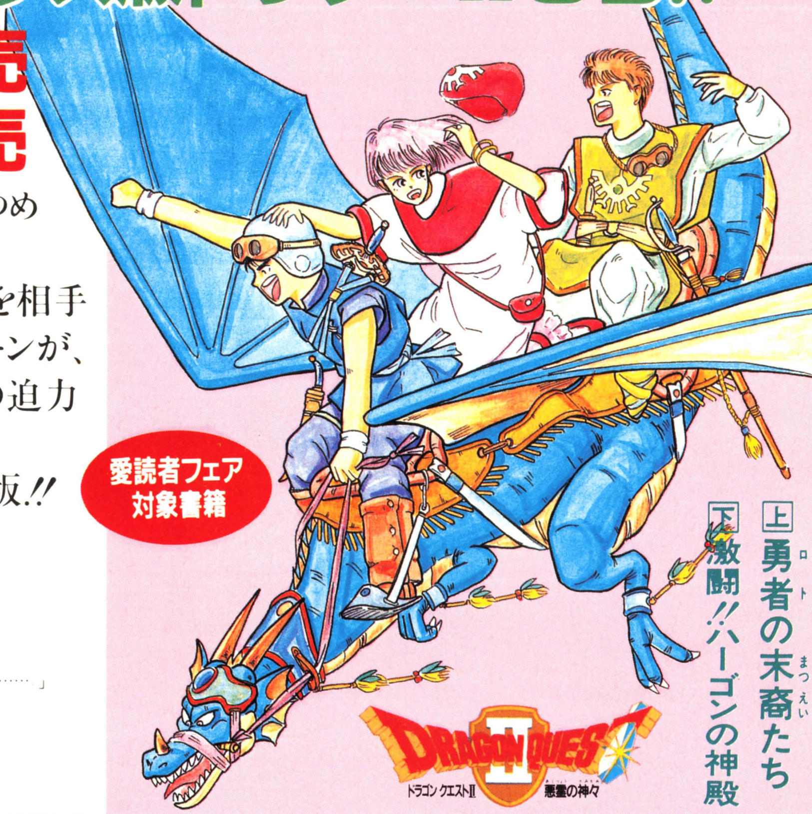
ドラクエのおもしろさをすべてつめこんだ究極のゲームブック!!
若き王子、王女がモンスターを相手に大活躍。迫真のコミックシーンが、アドベンチャー映画さながらの迫力で、クライマックスをもりあげる。
ドラクエゲームブックの決定版!!

愛読者フェア対象書籍

ローレシア城大聖堂。
一人の傷ついた兵士が剣を支えによろめきながら現れた。
ムーンブルク騎士団に属することをあらわしている真っ赤な鎧は、こびりついた血で黒く汚れきっている。
「ムーンブルク城が落ちました……。
大神官ハーゴンが魔軍を率いて瞬く間に……。
あやつはこの世を破滅させる気です。このままでは、サマルトリアやローレシアも我らの二の舞。ぜひともご対策を……」

立て、ロトの血をひきし若き王子!ハーゴンを倒すのは、君だ!

文庫判　定価各巻580円



ゲームブック ドラゴンクエストII

上 勇者(ロト)の末裔(まつえい)たち
下 激闘!!ハーゴンの神殿

ドラゴンクエストブックシリーズ発刊1周年記念 当る 当る オリジナルドラクエテレカ ブックマーク4点セット 合計12,000名様プレゼント

エニックス 愛読者大感謝フェア開催中



※「モンスター物語」「ジーザス」「学園テニスKIDS」「未来落語戦士虎丸伝」「ピースランド殺人事件」「ゲームブック　ドラクエII」「小説ドラクエII」に付いているアンケートにお答えになり、エニックスまでお送り下さい。抽選の上、左の特製ドラクエテレカやブックマーク4点セットをプレゼントします。詳しくは、本に入っているチラシをご覧下さい。

ドラゴンクエストストーリーブックシリーズ

登場モンスター200種以上

- ▶金色のストーンマン
- ▶無限増殖の謎
- ▶謎のメタルハンター
- ▶キラーリカントの栄光
- ▶呪いのブラックメイル
- ▶爆弾岩・故郷への旅
- ▶宝箱に潜む恐怖
- ▶泥人形の秘密
- ▶メルキドの守護神ゴーレム
- ▶悪魔族出世双六
- ▶合成魔獣異聞
- ▶スライム年代記

フェア対象書籍



A5判・オールカラー・176ページ
豪華愛蔵本　980円

ドラゴンクエスト モンスター物語

かわいいスライムの奇想天外年代記や「あっ!」と驚くモンスター達の新事実が満載
ドラクエファン必見のモンスター裏伝説

ゲームブックシリーズ

ゲームブック ジーザス

ハレー2061・謎の妖星獣
エニックス出版局編
発売中　文庫判550円



フェア対象書籍

2061年。ハレー彗星接近の年。彗星探査船コメットに緊急事態発生!? 果たしてキミは迫り来る敵を打ち破り、ハレーの謎を解き明かせるだろうか?

エニックス文庫オリジナル小説シリーズ

未来落語戦士 虎丸伝

桜井和生・著
杉山孝幸・イラスト
発売中　文庫判450円



フェア対象書籍

ときは西暦2311年。未来のおちこぼれ芸人虎丸、巣蘭、ノリ男の3人トリオが未来、現代、異次元と空間をかえ、まきおこす爆笑大騒動記。幻の経典「寿限夢」の秘密は?

学園テニスKIDS

寺島優・著
伊藤実・イラスト
発売中　文庫判430円



フェア対象書籍

チビのサトルとノッポのコースケ。この凸凹コンビが、テニス部の危機を救うために一念発起し大会に出場。素人コンビのまき起こす超奇跡とは?恋と笑いのハイスクール物語。

ピースランド殺人事件

—動物からの贈り物—
野村宏平・著
いなもといくえ・イラスト
発売中　文庫判430円



フェア対象書籍

平和な動物村に、突然巻き起こる殺人事件。真相の究明をめぐって村中大わらわ。軽妙な笑いとペーソスにあふれたシニカル・ミステリー。
©エニックス「アニマルランド殺人事件」より

ENIX 株式会社 エニックス 出版局
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F　TEL03—369—8982



小説ドラゴンクエストII 悪霊の神々 上 下

愛読者フェア対象書籍

永遠に語り継がれるロト英雄伝説・第2章
世界征服をもくろむ邪教徒・大神官ハーゴンが
魔界の邪神と手を組んだ。
壮絶！ロト伝説最後の決戦（ファイナルバトル）!!

ファンタジー小説の決定版
高屋敷英夫・著
いのまたむつみ・イラスト
豪華上製本
各定価1000円（税込）

発表

小説ドラゴンクエストII 悪霊の神々 上 下
ローレシアの王子の名前は **アレン** に決定！

最優秀賞（1名）	★ドラゴンクエストワールドグッズ一式（全54点海賊の宝箱は除く）	大阪府豊中市 佐伯耕一
優秀賞（3名）	★ドラゴンクエストワールドグッズ文具セット（全18点）	北海道根室市 河端正之　岐阜県大垣市 不破宏和　愛知県岡崎市 前原光治
入選（6名）	★ドラゴンクエストマグカップセット（全2点）	長崎県南松浦郡 法村和也　京都市右京区 河那辺信子　愛知県碧南市 浅岡由次　福岡県かす屋郡 吉川誓詞　山梨県富士吉田市 権守一樹　大阪府高槻市 坂井智行
努力賞（40名）	★スライムシャープペンシル	愛知県江南市 山田和仁 他39名
アレン賞	★ドラゴンクエスト旅の記録帳セット（ノート3点）	茨城県日立市 馬籠博克 他45名

総評　応募総数9,263通。著者の高屋敷先生まじえての厳正なる審査の結果、ローレシア王子名は『アレン』に決定。アレン命名は合計52名の応募がありましたが、その中でも佐伯君の意味付けが一番リアルであるということで最優秀賞を受賞。その他の人達には特別にアレン賞をお送りします。たくさんの応募、ありがとう!!

ドラゴンクエスト公式ガイドブックシリーズ

3冊そろって発売中！



ドラゴンクエスト公式ガイドブック
オールカラー・96ページ
B6判 定価566円

史上最高にして最強のRPG「ドラゴンクエストシリーズ」そのあまりにも膨大なデータをここに判り易く体系化。ファンはもちろんこれからゲームを始める人も必携のシリーズ。



ドラゴンクエストII 悪霊の神々 公式ガイドブック
オールカラー・128ページ
B6判 定価597円



ドラゴンクエストIII そして伝説へ… 公式ガイドブック
オールカラー・192ページ
B6判 定価700円

ドラゴンクエストIII そして伝説へ 知られざる伝説



美しいイラストでつづる
オリジナルストーリー15編
A5判・オールカラー128ページ
定価700円　発売中！

小説 ドラゴンクエスト



永遠に語りつがれる勇者ロトの英雄伝説
今、伝説の序章がひらかれる…
高屋敷英夫・著　いのまたむつみ・イラスト
豪華愛読本　定価1300円

ゲームブックドラゴンクエストIII

堂々3巻構成　好評発売中！　定価各494円



上 勇者旅立つ
勇者オルテガが火山に飲み込まれて16年。偉大なるオルテガの息子よ、この地に真の平和を取り戻すために魔王バラモスを倒すのだ。

FC史上最高にして最強のR・P・G「ドラゴンクエストIII」ゲームブック　堂々完成!!
壮大なスケールで贈るファンタジーアドベンチャー。



中 伝説の宝珠を求めて
精霊ルビスの力が宿る六つの宝珠。この珠がなければ不死鳥ラーミアは永遠に甦ることはない。大海原を越え、行け、勇者よ！



下 決戦アレフガルド
「わしは、闇の世界を支配する大魔王じゃ。このわしがいる限り、やがてこの世界も闇に閉ざされるであろう！」勇者よ、君の知恵を、力を、全てを賭けて大魔王を倒すのだ!!

九の月、二十の日、君

超本格派RPG

コンピューターロールプレイングゲームの本場アメリカ全土を震憾させた
あのウルティマⅣがついにファミコン版で登場します。

ブリタニア王国の平和をもたらすため、
人々を正しく導く聖者になるのが、こんどの冒険の目的。
単に世界中を旅してモンスターをたおすだけではなく、
正しい行いをして8つの徳を高めなければならない。
協力してくれる仲間7人を見つけ出し、1日も早く聖者をめざそう!



敵を倒すだけではなく、心の8つの徳を高める新システム!
職業も8つ!登場人物全8名のうち4人でパーティを組むゲーム進行!
ムーンゲートや海賊などのナゾ、そして初めての体験がいっぱい!
薬草の調合により決まる魔法の使い方!
回りが見えなくなる、新ブラック・アウト効果!

Ultima
ウルティマ―聖者への道―

Ⓡ

発売元/株式会社ポニーキャニオン
〒102 東京都千代田区九段北3-3-5 PONYCA事業部 ☎03-221-3161
販売元/株式会社ポニーキャニオン販売
〒102 東京都千代田区九段北3-3-5 第2営業部 ☎03-221-3131
札幌支店/011-232-5151 仙台支店/022-261-1741 東京支店/03-221-3271 名古屋支店/052-562-0111
大阪支店/06-541-1971 広島支店/082-243-2915 福岡支店/092-751-9635 ニッパンポニー/03-222-1431
PONY CANYON
PONY CANYON INC.


の運命の旅が始まる。
いよいよ登場!
シナリオ制作/ロードブリティッシュ
音楽制作/戸田 誠司(FAIR CHILD)
¥5,900
(税抜き)R59V5922
TM & C Richard Garriott. ORIGIN SYSTEMS INC.
ファミリーコンピュータ、ファミコンは任天堂の商標です。
新作ソフト テレフォンインフォメーション
03(236)2000


namcot
天才科学者泊(とまり)博士は、ついに幻の原子変換装置"オーダイン"を発明。ところが、悪党クボタがこの装置を博士の婚約者ごと奪い去ってしまったのだ。オーダインと香奈ちゃんの運命やいかに!? 博士は助手のサンデー珍(ちん)と共に、クボタを追って怒りの出撃を開始した。
脳細胞に活性ダイナマイト!!
思考回路がショートしちゃうようなオモシロサ!
ORDYNE
9月8日新発売
6,800円(税別)
PC Engine
オーダイン
ワイドブラスター+
スピードアップ お得よ!
ウォーターキャッスルを舞台に水中からの攻撃をかわし、勇猛果敢に突き進む泊博士とサンデー珍。向うところに敵ばかり!?
不気味な姿で待ち受ける大口野郎の"ケーブシャーク"。もはやのがれるスベは何もないのか? 触らなくともたたりありそう!?
「遊び」をクリエイトする――
株式会社ナムコ
〒146 東京都大田区多摩川2-8-5
© NAMCO. ALL RIGHTS RESERVED

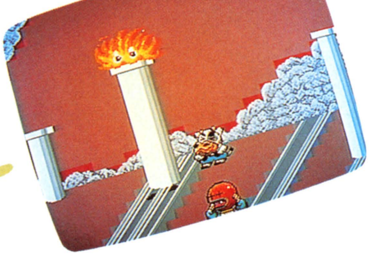
PC Engine

PCエンジン初の
バックアップメモリ対応



とまとやとうもろこしは、スープにしてもサラダにしてもいいけど、ゲームにしたらもっとおいしい、と大地くんがモウしています。

ユニークキャラ大地くんファミリーが、モーモーワールドの緑をよみがえらそうと大奮闘。
灰をのぞいて苗を植え、マグマ怪人にパンチ。
めざすは火山の女ボス。
シミュレーション&アクションで面白さも2倍だ!
PCエンジン初のAI(人工知能)搭載プログラム。



戦略ファームシミュレーション

大地くんクライシス

DO NATURAL

11月10日(金)発売予定

NEC PCエンジン用 3M—Hu-Card
バックアップメモリ対応
販売価格6,400円(消費税は含まれていません)

バックアップメモリ対応ソフト

SL01001

サリオ株式会社 〒130 東京都墨田区吾妻橋2-1-13
SALIO



9.29 ON SALE

2人同時プレイのニュータイプ3DダンジョンR・P・G！
■定価5,500円（税別）■2メガ



ダブルダンジョン

PC Engine

このゲームの大きな特徴は2人でプレイするために作られたということ。敵対か協力か選択に悩むところだ。そしてもうひとつ、シナリオが22本あることも忘れてはならない。1本で22本分のRPGが楽しめるということだ！臨場感あふれるスクロール、リアルな遠近感、コマンド入力の簡略化など、是非君にプレイしてほしい！

NCS GAME STATION

史上最大の倉庫番

今も語りつがれるパズルゲームの名作、倉庫番がメガドライブについに移植決定！

- ■各マップは難易度によって、各ステージ10面ずつ用意。
- ■メガドライブの特徴をフルに活かしたグラフィックスと音楽。
- ■〝史上最大〟のタイトルどおり倉庫番の中では最大を誇る約250面のステージ数。
- ■エディットモード、トレースモード搭載。
- ■パスワード機能装備。

■12月下旬発売予定
■定価5,200円（税別）
©THINKING RABBIT

MEGA DRIVE

ROM ROM スタジアム

大容量のCD-ROMにより、グラフィック・音楽はもちろん、今までの野球ゲームを徹底追求した究極のオモシロさ！

- ■各選手は打率や走力のデータ以外に、ゲームの状況に応じて関わる性格データを持っている。
- ■ゲームを通して成長、パワーアップしていく選手たち。
- ■ゲーム画面はバックネット側とセンター側の2種類のアングル。
- ■バックアップシステム、パスワードにも対応。ゲームを持っている友達の家でも遊べる親切（？）設計。
- ■自分だけのチームを編成できるエディットモードを装備。

■12月発売予定　■価格未定

バックアップメモリ対応ソフト

PCエンジン CD-ROMシステム
ROM ROM

ガイフレーム

- ■シミュレーションにRPG的要素を取り入れた新展開方式。
- ■連続したひとつのストーリーとして進行するゲーム展開。壮大な世界観が味わえる。
- ■戦闘シーンは、大きく迫力のあるダイナミックなアニメーションによる表現。
- ■PCエンジンのために構成したニューバージョン。パソコン版とは全く違うゲームとして楽しめる。
- ■新兵器生産のタイミングが戦局にも影響を与える、ランダムイベントを採用。

■1月発売予定　■定価5,800円（税別）

3メガ HuCard

バックアップメモリ対応ソフト

PC Engine

YOU-ING メサイヤ MASAYA

NCS 日本コンピュータシステム株式会社
〒106 東京都港区西麻布4-16-13 第28森ビル TEL.03-486-6311（代表）
お問い合わせはソフトウェア プロダクト部（直通）03-486-6588（受付時間）9時～18時



irem
テレビ朝日系列、
人気アニメマンガ「おぼっちゃまくん」にて
CM放映中！
ますます快調！
アイレムは、おもしろゲームの
四次元ポケット。
BORURURU……N
※画面は開発中のものです。
可愛くたって許しはしない。この世はすべてお金なり!?
Mr.HELI（ミスターヘリ）
の大冒険（だいぼうけん）
TM
PCエンジンソフト第2弾はまたまたアーケードヒットゲームの移植版。お金に目がくらんではヒーローになれない!?さて、君はどうする？
PCエンジンソフト11月発売予定
価格6,700円（税別）
©1989 IREM CORP.
全米で大ヒットの映画をファミコン化!!
大リーグの醍醐味をそのままお茶の間に…。
メジャーリーグ
長年優勝の2文字とは縁のなかったチームが、アメリカンドリームの言葉のままに奇跡をおこす。そんな映画の楽しさをそのままファミコンソフトに移植／アメリカンドリームの続きは君の手で…。
ファミコンソフト 10月27日発売予定　予価6,000円（税別）
©1989 IREM CORP.
©1989 MORGAN CREEK/MIRAGE PRODUCTION
ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。
激突四駆バトル（げきとつ）
TM
B.O.M
様々なフィールドをところせましとあばれまくる超壮快アクション／君のハンドルさばきが勝負を決める。追いつ追われつドタバタ争奪戦。敵にうしろをとられるな。いきなりスピンターンで正面激突クラッシュ／テクをみがいて君も全ステージ走破をめざせ／
ファミコンソフト11月発売予定
価格4,800円（税別）
©1989 IREM CORP.
臨場感あふれる
音声合成多数搭載
メジャーリーグオリジナルテレフォンカードを抽選で500名様にプレゼント！
■キャンペーン期間：10／1～10／31（当日消印有効）
■応募方法：ハガキに郵便番号、住所、氏名、年齢、ご意見、ご希望をお書きそえの上、お送りください。
■あて先：〒550 大阪市西区西本町1-11-9（岡本興産ビル）アイレム株式会社 アイレム・パーティFT係
※なお、当選者の発表は賞品の発送をもって代えさせていただきます。
カラーセレクト 機能付き
バッティング
練習モード付き
※映画「メジャーリーグ」より 提供：日本ヘラルド映画
画面は開発中のものです。
ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。
アイレム株式会社
〒550 大阪市西区西本町1-11-9（岡本興産ビル）
アイレム・パーティ　TEL.06-534-1060
テレホンサービス
札幌 011-685-9131　東京 03-823-5130
名古屋 052-323-0270　大阪 06-535-0651
福岡 092-475-9400



FAMICOM FAMILY
ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。
PACK-IN-VIDEO
スーパーシューティングゲーム
サンダーバード
©東北新社
今、シューティングゲームに
新しい波が起きようとしている!
★点数のないシューティングゲーム
君の最終目的は、ストーリーを完結させること。
スコアメイキングではない。
★シューティング初の「EXシステム」
プレイすればするほどマイキャラが強くなるこのシステムで、苦手な人でもエンディングまでいけるように設計。
★豊富なステージとマイ・キャラ
特徴あふれる10のステージに、8種類のスーパーメカが大活躍。
★シューティングがドラマになった
迫力あふれるアニメーションとドラマチックなストーリーがゲームを盛りあげる。
★パスワードコンティニュー
パスワード(8文字)により、いつでもゲームの中断、再開が可能。
1989年9月29日、
国際救助隊の活躍が
再び、始まる!
発売
9月29日(金)
5,500円
(消費税別)
THUNDERBIRD 3
ALAN TRACY
THUNDERBIRD 4
GORDON TRACY
THUNDERBIRD 5
JOHN TRACY
テレホンカード5枚組プレゼント
商品に入っているアンケートハガキをお送り下さった方の中から抽選で、100名様に「テレカ5枚セット」を、500名様に「サンダーバード2号テレカ」をプレゼントいたします。
株式会社 パック・イン・ビデオ
〒104 東京都中央区銀座6-13-16　銀座ウオールビル 6F　☎03(5565)8732(直)



驚異の記憶術

東京カルチャーセンター
〒166
東京都杉並区
高円寺南1の33の3
TEL.03(317)2811

高校受験コース・大学受験コース・社会人のための一般コース、もちろん中間・期末にも利用できる！

試験直前、あふれるように思い出す!!

なんと言ってもこの記憶術、試験の神様と言われている渡辺剛彰先生が、受験を含めたあらゆる試験に利用できるようまとめあげた対試験用の暗記法なのです。一〇〇〇項目以上の暗記事項を、わずか一週間で完全暗記でき、さらに一度覚えた事は試験を終えた後も長い間忘れる事はありません。事実、渡辺先生だってこの記憶術を使って中学時代のビリから東大入学、東大在学中に三ヶ月の勉強で司法試験に一発合格というスゴイ事をやっているのです。

試験会場で問題用紙を見た瞬間、君は記憶術の驚異を知るでしょう。

あらゆる試験に、あらゆる状況で利用できる！

もしも、君が明日から始まる期末の勉強をなにもしてないような時でも、この記憶術を使えば信じられないような成績で上位にランクされるという訳です。

ともかく、今の試験は「暗記量のテスト」「記憶力のテスト」といっていいでしょう。その時に、社会・理科系だけでなく英語・数学にまで広く応用がきくこの記憶術を使えば、まちがいなく試験を征服できるはずです。

卒業生の声に記憶術の驚異を知る！

受験で一番モノを言うのは記憶術だ！

三上浩一（18才）

受験の追い込み期、「記憶術」の広告を見た時は「これだ！」と思いました。勝負をかけるとすれば日本史しかなかったし、記憶力は工夫次第で何十倍にもなることは知っていたからです。結果を言うと、早稲田、中央、明治の商学部に合格。なにしろ、あの日本史年表を一週間で暗記できたのだから、当然と言えば当然です。

ほとんどビリから1ケタへ半年で浮上！

黒田勝弘（15才）

中3になって初めての中間試験が四〇〇人中、三八〇番という成績だった僕が始めたのが記憶術です。僕はとくに暗記ものが弱く、英語、地理、歴史などは大の苦手。しかし、記憶術を使って80点以上は必ず取れるようになり、数学や生物も公式や数値を忘れないので、二学期の期末試験では一躍1ケタに入りました。

案内書無料プレゼント

ハガキに下記のように書いて、今すぐポストへ！記憶術が詳しくわかる資料を無料急送致します。

〒
郵便ハガキ
〒164
東京都中野局
私書箱第1号
東京カルチャーセンター
驚異の記憶術691J係

「希望コース」
郵便番号・住所(フリガナ)
お名前(フリガナ)・年令
電話番号・学年

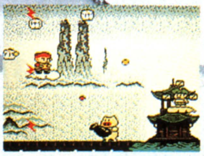
キミの感性をビシバシ刺激！新感覚コミカル・シューティング・ゲーム、ついにファミコンに登場!!



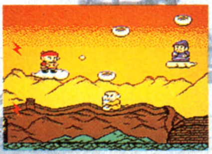


人跡未踏の中国奥地は恐い妖怪や魔物の住む世界。この6つに分かれた不思議な世界で、妖怪どもに打ち勝つことのできた者には、武道・妖術の究極の称号、"中華大仙" が与えられるという…。そんな秘境に一人の少年が雲に乗って現われた。彼の名はマイケル・チェン。幻の "中華大仙" を夢見て、時には謎の美少女ミンミンと、技を授けてくれる仙人様の助けを借りて、戦い進んでいく。決め技は"法術"。いろいろな妖術やワナをしかけてくる魔物どもを相手に、マイケルはどこまで進んでいけるのか!?果たして究極の称号 "中華大仙" を手にすることができるのか!?すべてはキミの腕にかかっている!!

6大ワールド


1R:五行山


2R:黄河


3R:万里長城


4R:泰山


5R:天上界


6R:宙界

9月22日発売●価格5,800円

ファミリーコンピュータ用ROMカセット　上記の価格には、消費税は含まれておりません。

製造・発売 株式会社ディスコ

株式会社タイトー
本 社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3

タイトーファミコン情報局
東京03(239)4000高松0878(33)6340

なんと、読んで楽しくためになる

ファミ通町内会

自分で言うのもなんだけど、この町内会のすごいところは、ただ面白いだけじゃないってとこね。笑いながら読んでるだけで、いろんな知識が身についてしまう。

日記でこんにちは 水野店長の巻

8月○日

朝8時30分起床。ベッドのすぐわきに置いてあるテレビのリモコンに手をのばして電源を入れる。この時点ではまだ半分寝ている。『おはようナイスデイ』を観る。8時から9時にかけてはニュース番組がないので、しょうがないので朝のワイドショーを観るのだ。もちろん新聞はとっていない。お部屋がちらかるので新聞はとらないことにしている。かたづけりゃいいんだけどね。ま、いいじゃないの。いちおう新聞は会社で読むことにしてるし。

目覚ましが鳴ってから約20分ぐらいたったらベッドから起き出して、シャワーを浴びる。まずは顔を洗って次は頭ね。んで首からだんだん下へ下へ下りてって……あ、そんなこと聞きたくないよね。お風呂からあがるとすぐにヤクルトを飲む。腰に手をあてて堂々と飲む。うまい。ビフィズス菌って、なんてうまいんだーと思う。これはホントに毎日思う。

そして歯をみがく。このところ塩入りザルツとかいうやつを使っている。ヘンな味がして気に入っている。ちなみに歯ブラシはここ7、8年ビトゥイーン歯ブラシだなあ。なんでだろう。

着がえをする。暑い季節は身につけるものも少なくてうれしい。今日はポロシャツにGパンだ。クーラーとテレビ(音は消してある)とラジカセ(FMジャパンがかかっている)の電源を切ってお部屋を出る。

大井町線と新玉川線と半蔵門線を乗りついで会社へと向かう。所要時間は約40分。表参道の駅から編集部のあるビルまでは徒歩で8分。途中の茶月というお寿司関係の店で、うめしそ巻きとネギトロ巻きを買っていく。あと麦茶ね。

編集部に着くと浜ちゃんとか野田とかがいた。徹夜明けのスタパもいる。渋谷くんはバイクのヘルメットを持って、今まさに帰ろうとしている。机の上には校正がいっぱい積まれてるし、朝からちょっとユーウツな気分になる。でも一発ゲームボーイで『テトリス』でもやれば気分が晴れるだろうと、小一時間『テトリス』をプレイする。

校正を見る。そうこうしてるうちにお昼だ。今日はファミ坊と荒井キヨマーとコヤマーと私の4人で、ガスコンへ行く。4人ともタラコスパゲッティを食べる。今日はノリのかかりぐあいが多いとコヤマーがよろこんでいた。食後にコーヒーなどを飲んで930円。高いと思うけど、払わないわけにはいかないので、千円札を出して70円のおつりをもらう。ごちそうさま。

とかいってるうちに最終電車に間に合わなくなりそうなので帰る。今日はビデオでも借りていこうとビデオ屋に寄るが、いまいち気分じゃないのばかりだったので借りずに帰る。缶ビールを飲んでテレビを観て寝る。忘れちゃったけど、夢を見る。



ここで働いている
1年中働いている

みずのてんちょう

最近ギターの練習を始めたらしい。なにやら、猛練習をしてロックスターになるんだ！ってことだけど、いつまで続くことやら……なのだ。いやはやな感じ。

ファミコンゲームをお習字してしまう！



Kiss me! Oh! Shuji

キスミー！ お習字

勉強が嫌いな人はいっぱいいると思うけど、なんと世の中には勉強が好きだって人もいっぱいいるのだ。信じられないけど、そういった人がつまり勉強ができる人、なわけなんだよね。

佳作のみなさん

今回の作品は、それほどデキがよかったとはいえないかもね。なんというか、これはっ！　ってやつが見あたらなかったのだ。ま、東京のデパートにたとえるなら、三軒茶屋にあるams西武といったところでしょうか……。ローカルなネタですみません。そんなわけで選評いってみよう。まず、**SDガンダム2 かぶせる便器**ね。これはナンセンスで笑えるね。和式便器にかぶせる白いカバーみたいなやつを思い出しちゃった。品よくキレイにまとめてくれたのがなに、**つっ立ってゲームボーイ**。**ギャリバンのない怒り**ってのもやるせない感じが出ててよし。**おらあパに行く**もお上手でした。次回もガンバって。

SDガンダム2
かぶせる便器
（カプセル戦記）

滋賀県　ゲーム戦士

勝（マサル）の女
（マルサの女）
by ジョコンタ
ちくしょう！どうせオレには彼女なんていねえよ

高知県　藤本奉史

ニンジャ魚売りたーす。
（ニンジャウォーリアーズ）
by 道路のタコ

愛知県　速球派左腕

やせがえる
まケルナグール
（ここにあり）
今回は細いタッチの　桜王吉

福島県　桜王吉

なに、つっ立って
ゲームボーイ？
（なんてったってベースボール）
by 静かに!!
ピコ　パコ
熱中してる

三重県　浜田篤志

ギャリバンの
ない怒り
by バカヤローン2
幸せになりたい

長崎県　中村左吉

（ウォルト）
オルドディズニー
（新婚旅行でディズニーランドへ行った人のこと）
読者ああああ

群馬県　読者ああああ

おらあパに行く
（ローラーパニック）
by 上宮高校 元木大輔
西武　ロッテ　日ハム　ORーナ　近鉄　ダイエー

東京都　太田俊

たいへんよくできました

金の鳩賞

見ざる 言わざる メガザル

兵庫県 SAKI

同じような作品がいくつかあったけど、力強さで光っていた。すぐに考えつきそうなネタであるが、さっそく一番で送ってくれたところを評価しました。『ドラクエ』ネタも久しぶりねえ。

銀の鳩賞

激サイティング サッカーい党 by 土井サッカー子

新潟県 中堀優

相変わらず時事ネタのお上手な常連さんだ。それにしても土井社会党はこれからどういう展開を見せるのだろうか。ある意味で、スポーツ平和党と同じくらい、目の離せない社会党なのだ。

予選通過のみなさん

話は変わるけど、キミたちはお口をクチュクチュするあの水ハミガキってやつを使ったことあるかな？ 一度使うと、これがなかなかサッパリして気持ちいいんだけど、あれってクチュクチュしたあと、やっぱり水でもう1回うがいするんだろうね。じゃないとヘンだもんね。そのへんの指示がさ、どこにも書いてないからさ、困っちゃうよね。といったところで選評だ。**冠婚ソーサリアン**。ほんとは冠婚葬祭。そうとう無理があったけど、**サザエでごジャイラース**は面白かったね。なんでもないんだけど、**ブザー**ってのも味わい深い。

歴史はグラディウス（くり返す） by.赤い彗星
静岡県 小倉忠行

土井戦略（大戦略） by マドンナ作戦
東京都 菅原竜治

あんた〇した？（ファンタシースター） by おとなじゃん!!
神奈川県 中村剛士

わしとハゲ丸どん（ラストハルマゲドン）
佐賀県 深堀太芳

郭源治 ロードン パリッシュ（光GENJI ローラー パニック） by 外人パワー
千葉県 マイクおしょう

自殺!! 動脈破り…… by ごめんね……
奈良県 コンポコ

冠婚ソーサリアン by 天の神々たち
富山県 沙宝獄弾骸王

ほら、こんにちは（ドラゴンテンジャ） by やあ こんにちは
大阪府 笹田寿

ファミコン探偵倶楽部2 うちのに似た賞状（うしろに立つ少女） by ついにのった！
大阪府 燃える!!ロッキー

サザエでごジャイラース by んがんぐ
大分県 ベラボー

政権再考か？・立派!!（聖剣サイコカリバー） by ポーランド統一労働者党「連帯」主導の組閣合意
神奈川県 玉

好好爺邱永漢は君に輝く（こうこうや きゅうえいかん） by マネーゲーム
東京都 ひで坊

ああ言えば光栄（こう言ア） by わがまま
埼玉県 松本光夫

帰ってきた！群発地震 なんやそれ!? by ぢしんは こわい
高知県 WINNER!

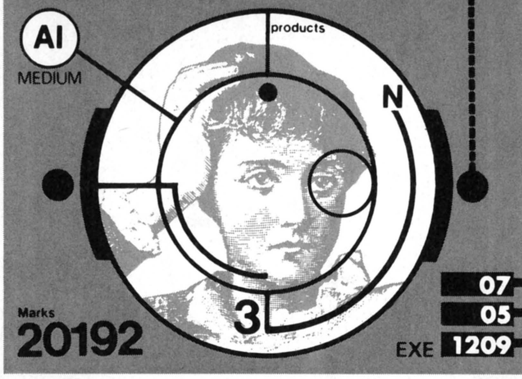
ブザー（マザー）
愛知県 野上達也

半立ち……（ファンタジー） by エッチはいつも予選通過止まり
千葉県 ふとっちょ

V BALL 暇なし（貧乏） 暇ありピンボーな わたし
埼玉県 究極怠惰

わーい中村由真（大魔界村）
茨城県 川井猛

ファミ通町内会



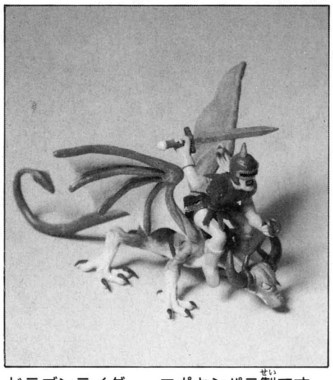
付属芸術大学

暑さ寒さも胃ガンまで、じゃないって。しかしたまらんなー。いっそのこと東京をフランスあたりに遷都してくれんかな、なんてね。これでいいのだ！

今週の3D大作戦

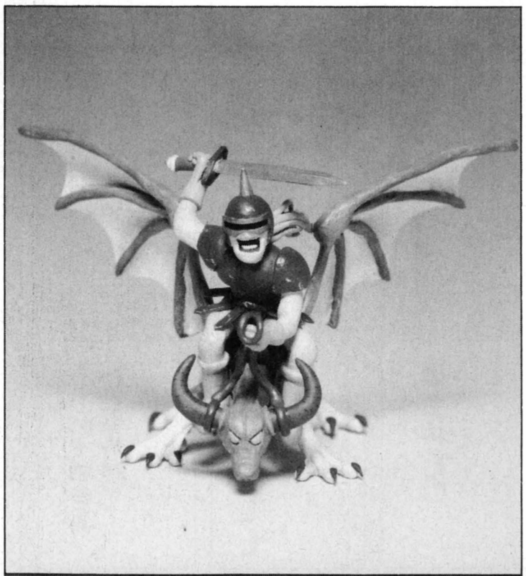
OPERATION 3D

1818ガバス



ドラゴンライダー、エポキシパテ製です。今まで送ったはがきは全部ボツになったので、命をかけて２ヵ月がかりで作りました。

●選評　お上手！　塗りもウェザリングまで楽しんじゃってるのがニクイ。ただ細かいパーツはしんちゅう線などで作ろうな。



埼玉県　3人の神

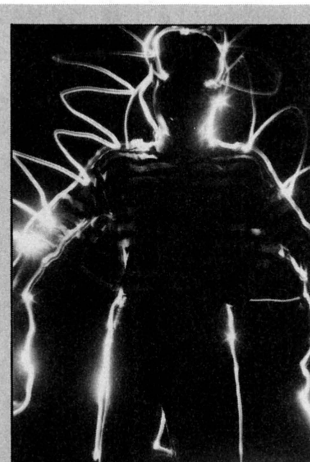
今週のE・S・P　エスパーな写真

各1424ガバス



群馬県　深代拓郎

●選評　昔テレビでやってた「巨人の惑星」とかを思い出す感じ。簡単だけど効果的な特撮なのだ。クワガタいいなぁ。ほしいなぁ、オレも。



神奈川県　魔青年B・T

これは、この前ぼくが体内電気を発したときの写真です。RPGの魔法みたい！

●選評　光GENJIな感じがするなぁ。超能力は超能力でも、芸能的な超能力という雰囲気。よくいえば明かるい。

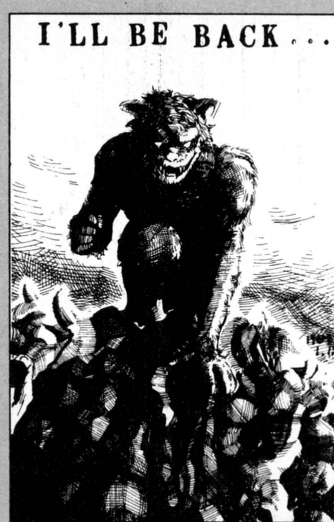
今週の単発イラスト道場

ILLUST JIM

各555ガバス



鹿児島県　あいこ



長崎県　浪人な読者

各1000ガバス

今週のアートな4コママンガ様

CARTOON

岡山県 ZAT



どんなみにくいものでもいい奴なんだ。まわりにそんな奴はいない?

●選評　ぜんっぜんわかんないぞー、わははは。何となく気に入ったので載せる。

石川県 ドット男



少ないけど、わかる人はわかると思う。ビデオ見るとわかるよ。チェストー!!

●選評　今では霊能者になってしまったつのだじろう先生……。影丸譲也にあらず。

愛知県 山本コタツ様



ヘンな絵になってしまったのだ。荒井画伯を尊敬するヘンな男です。

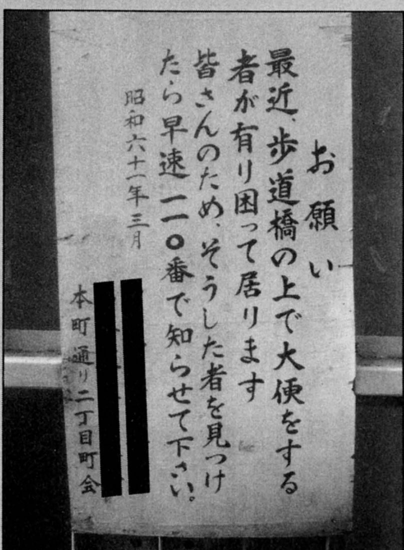
●選評　わしのせいで猪木寛至と書いて投票してしまってたらスマン(ひでごんす)。

各1681ガバス

今週の街の新名所

CITY MIRACLE

神奈川県 ラフサンジャ二次郎



こんな看板出すぐらいなんだから、一度や二度じゃないんだろうなぁ、大便。

●選評　エキサイティングだなぁ、歩道橋の上で大便をする奴! まさか歩道橋の上から道行く人やクルマめがけて……。



大分県　はげびぶー太郎

いきなり「御免!」なんて言って切られたら……。んなこたないよな。ヘンなバス停。

●選評　男らしいなぁ、演歌の世界だなぁ。やっぱりこの地域の人々は、毎日を勝った負けたとセツナ的に暮らしているのだろうか。チクショー、イカスゼ。

ART

1437ガバス

今週の野性の王国 WILD KINGDOM



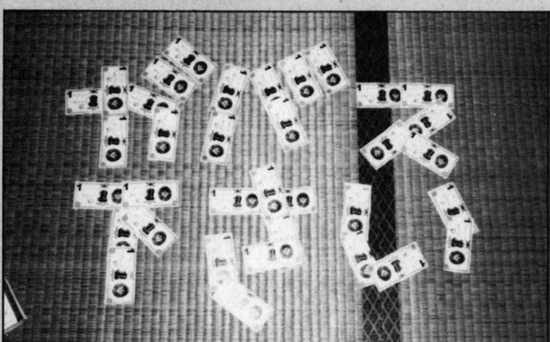
東京都　中澤利之

目つきが怖いというか色っぽいというか、よくわからないネコです。

●選評　よく考えるとさ、猫の頭ってそろばんの玉のような形してるよなぁ。この頭の中にクルミ大の脳ミソが入ってるんだなぁ。マヌー！

5ガバス

今週の MANU



千葉県　うるりら

1ガバス紙幣をふんだんに使用した作品です。本日の目玉商品です(ウソ)。

●選評　ワハハハハッ(宮崎駿風の笑い方)！　こんなにきれいに並べちゃっても～。なんか痛いくらいにその気持ちが伝わってくるよな。

各444ガバス

私も町のレポーター CITY REPORT

▶譲りたい◀
ピアノ、自転車、中学生コート(女子)、編機、食卓テーブル、電気オルガン

▶譲ってほしい◀
自転車(子供用16型男子)、子供用すべり台、子供用ぶらんこ、チャイルドシート、婦人用自転車、人体　ベビーカー

北海道　パラライズ

●選評　げげげ！　なんか時期が時期だけに気まずいぜ。譲ってほしいもの、人体ですかあ。しかしこれ何の誤植なんだろう。

Cicciolino
チッチョリーノ　メロン

神奈川県　二高のどん先生

●選評　ウヒョヒョ。これってあれでしょ。イタリアの国会議員さんがお作りになっているという。違うとは言わせないぞ！



静岡県　天野大樹



京都府　あんさん

●選評　やっぱあれかな、係長の野望って、オヒスラブしたいとか、出世したいとかそういうことかな。悲しい……。天下統一してよ！

●選評　今週の最後はこの恥も外聞もない大誤植。いったいどういう脈絡があるのかさっぱりわからないというやつですな。

今週の最重点投稿目標とは!?

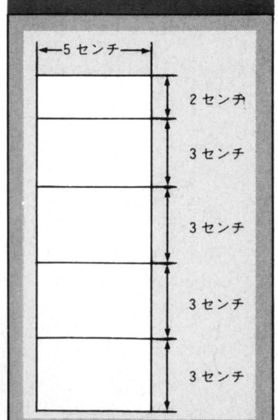
とんがり編もヨロシク!!(ないない)

言わなくてもいいことなんだけどさー。あれだろ、ケルナグールって昔『戦国魔神ゴーショーグン』ってアニメに出てたキャラクターの名前だよな。ほかにもブンドルとかカットナルとかね。あー、超オタクになっちゃったなー、やっぱやめときゃよかったわ。

で、何かというと、別冊に向けてカラーの投稿を頼むよってこと。もーイラストなんかバンバンカラーで描いていいかんね。FFNとか、イラストの楽園とかに負けないイラストをひとつ頼みたいもんだな。写真もよろしく。



4コママンガのおきて



各222ガバス

（特集）

私の報告書



オレにカレーを食わせろー！　うんやっぱり夏はカレーのおいしい季節だ（もう過ぎた）。



◉ぼくのクラスでは、女子どうしでスカートめくりをしている。**非常に良い**風景である。　福島県　だあ

◉うちの母さんにピップエレキバンをプレゼントしてあげたら**磁石を取って**貼っていた。　千葉県　前田一哉

◉この前おもちゃ屋で1回50円のゲームをしていたら、35歳ぐらいのおじさんが「このゲーム面白い？」と話しかけてきた。よく見るとおじさんは右手に50円を**にぎりしめ、**ぼくがゲームオーバーになるのを待っていた。　神奈川県　池田浩人

◉○○社の××ソフトは、発売日に**半額**で売られていた。あまりにもかわいそうだった。　滋賀県　けいちゃん♡

◉ずいぶん前のことだが、うちのお母さんはぼくに、「**だまってしゃべれ！**」と言った。　埼玉県　げほっ

◉この前道を歩いていると、ダンボールの箱が置いてあった。それには貼り紙があり、「かわいがってください。名前はポチです」と書いてあった。ぼくがその箱を開けると中にはなんと!!**サソリ**が入っていた。　福岡県　ル・ケブレス

◉ぼくの友だちK君は、ゲームボーイを持っている友だちの家に行くときは必ず、**単3電池**を2本持っていく。　青森県　成キョン



◉うちのおばあちゃんは、BF・Gのことを**異性の友人**と言っている。　富山県　ちぃ

◉ぼくのクラスのハゲた担任の先生は「いいか、ハゲはアメリカじゃ**キューティー**と言われて女の人にモテるんだぞ！」などとすさまじいウソをぼくたちに教えます。　大阪府　虎那魅兼人

◉この前薬屋に行くと、たくさんの育毛剤のビンのうちのひとつに**試食品**と書いた紙が貼ってあった。　兵庫県　水川幹規



◉ぼくの姉は街で、「**彼女ひとり？**」と声をかけられて「私がふたりに見えますか？」と答えたすごい人です。　茨城県　骨人M

◉この前、授業中にいきなり教室に入ってきた犬に先生はひとこと「**出なさいっ**」と言った。　福井県　はっくる

◉このごろ、佐野量子ちゃんを見るとはっとりのことを思い出してしまう。これははっきり言って**はっとりの呪い**だと思う。　大阪府　猫田にゃん



あて先は
ファミ通町内会
各コーナーまで
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
(株)アスキー ファミコン通信編集部
ファミ通町内会付属芸大○○○○係

道　大　其　光

占う人
福田有宵先生



易占からトランプ占いまで幅広いジャンルの占いをこなす先生なのだ。

開運占いコーナー

易は残暑

今後、どんどん涼しくなる。そして寝やすくなる。つまり、夢を見やすくなるわけ。そうなると、このコーナーに届くはがきが増えるわけやね。

易で占うあなたのドリームランド

読者の見た夢を占っちゃうよん!!

渋谷洋一と隼一郎が夢に出てきました。渋谷洋一はサインをくれましたが、隼一郎は僕の財布を奪って逃げました。僕は「隼一郎はビンボーだなぁ」と思いました。

（茨城県　近所のおじさん）

あなたはふだん、いろいろと想像をめぐらす人だと出ています。またこの夢はさほど大きな問題ではないとも出ています。あなたがいつも隼一郎のサインをほしがっているから見た夢です。隼一郎が財布を奪ったという点は、あなたが隼一郎と知り合うきっかけをほしがっているということを示します。

以前捨てたラジオがなぜか家にあって、使っていると、いきなり壊れました。ラジオの近くにあったファミコンとテレビも壊れてしまいました。どういう意味の夢ですか？　（石川県　ゲロンパ）

一般に、物が壊れる夢は、むしゃくしゃしたときにストレス発散のためにみる夢か、大切なものを失うことを暗示したものです。しかし、この場合はそうではありません。あなたは新品のテレビとファミコンを希望していて、古いものが壊れれば新品を買ってもらえると考えています。これが夢に直接現われているのです。あなたが積極的に買う努力をすれば夢見がよくなります。

野沢直子が死んだということで、学校中の生徒が廊下に並んで体育館に入りました。そしてみんなでゲラゲラと笑うのです。これは何を意味した夢なのでしょうか。

（大分県　ちゃびん）

あなたの場合、野沢直子に対して特別な感情は持っていません。野沢直子は他の有名人と置き換えられるかたちで夢に登場しています。この夢でのキーポイントは、学校での葬儀でみんなで笑うという点です。団体の葬儀ということが、現実の団体行動（体育祭や遠足など）を示しています。また、笑ってはいけない状況で笑うことは、団体の葬儀、すなわち現実に学校で行なわれる団体行動に対してあなたが批判的であるということを示しています。現在のあなたの学校生活での不満や進学の問題などが、あなたの思想を含めながら夢に出ているのです。

家の外を見ていると、急に雨が降り、それが雪に変わります。そして兄がツチノコを取ってきました。そのツチノコは茶色で、人の言うことをよくきくやつでした。

（富山県　ドザエモン）

この夢にある天候の変化には、ほとんど意味はありません。ツチノコが目の前に現われるという点が“希望をかなえたい”という意識を、兄がツチノコを取ってきたという点が“希望は自力ではかなえられない”という意識を表わしています。なかなかロマンチックな夢ですね。

ヤクザが出てきて私をつれていってしまうのです。ヤクザは私がいやがるのに「なんでも買ってやる」と言っていろんなものを買ってくれるのです。よく考えてみるといい夢なのですが、ヤクザという点が気になります。

（栃木県　噂のスライム君）

あなたの夢に出てきたヤクザは、スーパーマンのような男性と置き換えられる存在です。この夢は、少女時代にありがちな冒険願望を示した夢です。ふだんの、繰り返しの生活に飽きているあなたは、冒険に連れていってくれる力強い男性の出現を期待しています。ただ、この時期、あなたは非常に不安定ですので、冒険の気持ちは抑えたほうが無難です。ともすれば危険に近づくことにもなりかねませんので、十分注意してください。

注射の夢を見ます。夢では、注射針が3回折れて、医者が笑っているのです。

（千葉県　田中武久）

現実であなたが家族や友人に責められているときに、この夢を見ます。針は家族や友人からの攻撃や皮肉を示し、3回という数字は、この攻撃が何度もあるということを示しています。医者が笑っていることは、あなたが周囲の人からつきはなされていることを示しています。あなたの場合、物理的な攻撃より、言葉による攻撃を受けたときに夢を見るようです。でも、あなたの運勢は順調ですので、夢を気にしてくよくよする必要はありません。

僕は、だいたい毎日、どこかわからぬところの海で溺れる夢を見ます。心配ですので占ってください。　（福島県　高橋　功）

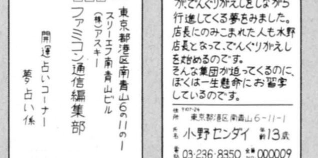
心配症の人が見る典型的なパターンの夢です。あなたの場合、失敗して笑われないように気を遣いすぎで、そこからくるストレスが海で溺れるイメージとなって夢に出てきています。自信を持つようにすれば健全な夢を見るでしょう。

友だちと歩いていると、猫の死体に出くわしました。そのとたん、友だちは猫になってどこかへ行ってしまいました。

（山口県　田中哲夫）

変身願望を表わした夢です。この場合の変身願望は、自分がなにかに変わるのではありません。なにかを猫に変えることによって、あなたの“猫を飼いたい”という希望を満たそうとしているのです。易によれば、あなたは家の都合で猫が飼えないということが心残りだと出ています。どうにか猫を飼うことができればストレスが解消します。

はがきの書きかた



キミの見た夢をはがきに書いて開運占いコーナーまで送ってくだされ。はがきには、夢の内容（なるべく詳しく、かつ簡潔に）のほか、キミの生年月日、本名、住所なども忘れずに書いてね。

新着ゲーム通信



THE NEW SOFT

9月29日号

NUMBER 20

ウィザードリィⅢ

ベストプレープロ野球Ⅱ(仮題)

ウィザードリィⅢ ダイヤモンドの騎士

アスキー　発売日未定　価格未定

バックアップカートリッジ

第3弾、いよいよ登場なのだ

ファミコン版『ウィザードリィ』シリーズ第3弾の発売が決定したぞ。この『Ⅲ』は、パソコン版の『Ⅱ』をリメイクしたものだ。パソコン版ととくに変わった点は、ファミコン版の『Ⅲ』だけでキャラクターを作れるようになったこと（パソコン版は、『Ⅰ』からキャラクターを移動させないと遊べなかった）、呪文にパソコン版の『Ⅴ』の新呪文が加えられたことだ。

で、このファミコン版『Ⅲ』の目的は、グィルダの杖を極悪人ダパルプスから取り返すこと。グィルダの杖がないと、リルガミンの街が滅んでしまうのだ。ダパルプスは、たくさんの魔物を従えて、迷宮の奥深くにひそんでいるぞ。さぁ、パーティーを組んでグィルダの杖を奪回するのだっ!!



強烈な個性!! 最強の怪物だ!!

『ナイト・オブ・ダイアモンド』のシナリオには、数匹のボスキャラが登場する。グィルダの神が、強力な魔法で命を吹き込んだモンスターたちなのだ。でも、どんな風に登場するかは、ゲームを遊んでのお楽しみね!!

オークロード
➡オークよりも体はデカイ。そのうえ、頭がいいから困っちゃう！

エアジャイアント
⬇ランプの精のことね。怪力が自慢で、人間の5倍の力がある。

ヘルマスター
⬆エナジードレインを使うぞ。彼の攻撃は怖いのだ!!

ドームトート
➡レベル2までの魔術師の呪文を使う。腐った野郎だ。

サイデル
➡強敵だ。ブレス、ポイズン、パラライズと、なんでもこされなのだ。さすがデーモン族だ。

ベストプレープロ野球Ⅱ（仮題）

アスキー　発売日未定　価格未定

バックアップカートリッジ

究極の監督気分ってやつね!!

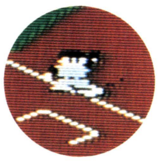
'88年に大ヒットした本格プロ野球シミュレーションゲーム『ベストプレープロ野球』に、パートⅡが出るぞっ！『ベストプレープロ野球Ⅱ（仮題）』だ。

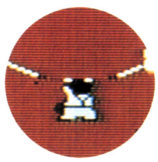
基本的には『ベストプレープロ野球』とまったく同じシステムで、自分が監督になり、選手たちに指示を出すというゲームなのだ。もちろん、アクションの要素はまったくなし。

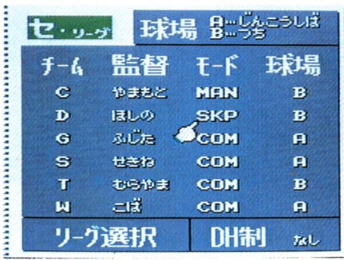
『Ⅱ』になって新しくなったのは、各球団にホームグラウンドができたこと（人工芝か土か設定可能）。コンピュータが制御する監督に個性ができたこと。各選手のデータが5段階から6段階になったこと。打者に“待て”のサインが出せるようになったこと。などなど。

データ画面の文字も大きくなったのだ！

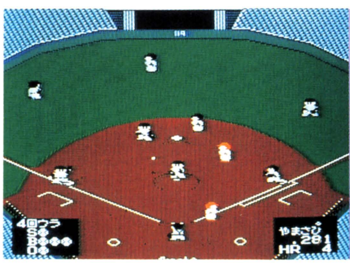
監督の差が出ます！



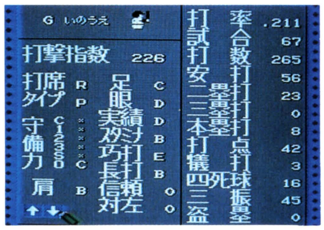




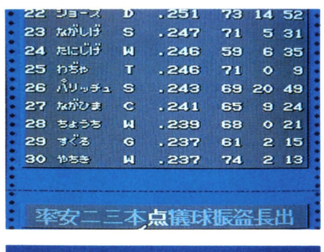
⬅今度の『ベストプレー』は、監督のデータも設定できるのだ。球場も選べるぞっ！



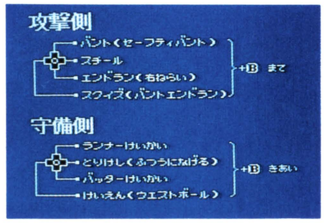
⬆各球場とも、人工芝か土かを選択できる。人工芝でプレイすると早く疲れてしまう。



⬅各選手の個人データ画面。前作のものよりも、漢字表示で見やすくなったのだ。



⬅打撃30傑の画面。これも文字が大きくて読みやすいね。大きいことはいい事だ。



⬅コントローラーの絵のとおり操作すれば、選手に指示を与えられるってわけ。

※画面は開発中のものです。

ホステージ

ケムコ　12月発売　価格未定

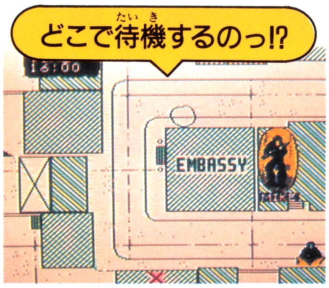
緊急指令!! 抵抗者は殺せ!!

『ホステージ』は、海外のパソコンで大ヒットしたアクションゲームなのだ。

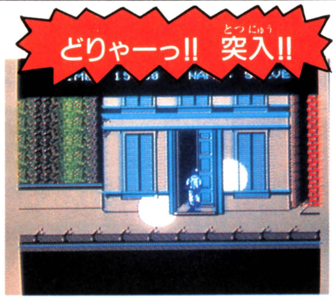
A国大使館が、武装ゲリラによって占拠されてしまった。キミの目的は、レンジャー隊員になりかわって大使館員を救出することだ。

このゲームは、3つの章で構成されている。第1章は、横スクロールのアクションゲーム。ゲリラに撃たれないように狙撃隊員を操作して、大使館周囲にある狙撃位置まで移動させるのだ。

第2章は、たてスクロールのアクションゲーム。ロープにぶらさがった潜入隊員を操作して、窓から大使館に潜入させよう。そして第3章では、3D迷路で銃撃戦を繰り広げてゲリラを壊滅するのだ!

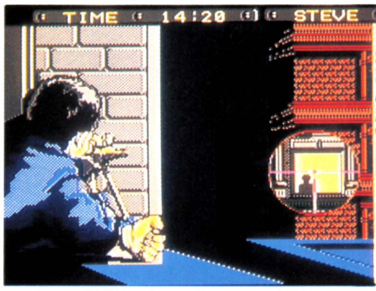


➡狙撃隊員は3人いる。3人を3つの狙撃位置に配置しよう。狙撃位置は、×印のところね。

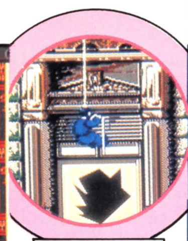


⬅狙撃隊員は、ほふく前進したり植込みに隠れたりしながら、狙撃位置へと急ぐのだ。なんだか、けなげ!

狙撃しちゃえっ!!

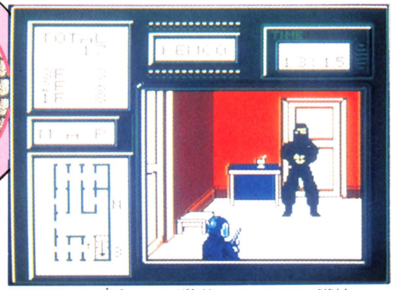


⬆2章での狙撃隊員の仕事だ。潜入隊員が、突入しやすいように、ゲリラを狙撃するわけね。



⬆潜入隊員のお仕事ね。窓ガラスをブチ破って大使館内部に!

銃撃戦は大迫力!!



⬆3章の3D迷路での銃撃戦なのだっ!! 左下のマップをたよりに、ゲリラを一掃してくれっ!!

　※画面は開発中のものです。

I LOVE ソフトボール

ココナッツジャパン　12月中旬発売　6500円(予価)

キャピキャピなソフトボール

『I LOVE ソフトボール』は、女の子が活躍するソフトボールゲームだ。

このゲームには、大きく分けて2つのモードがある。ひとつは、コンピュータと対戦して遊ぶ女子高生チームによる勝ち抜き戦モード。まず、全国の高校からキミの好きな高校を選ぼう。地区予選から始まって全国大会まで、勝ち抜き戦を繰り広げるのだ。

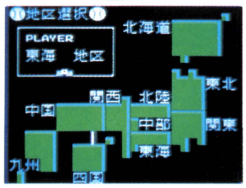
もうひとつは、友だちと対戦して遊ぶVSモード。VSモードには、高校とプロの2つのリーグがある。ただし、同じリーグ内のチームでしか試合はできない。で、高校リーグよりもプロリーグのほうが、打力や球速などが優れているよ。プロリーグで遊んだほうがレベルの高い試合ができるのだっ!!



カワユーいでもとっても熱血なのっ!!



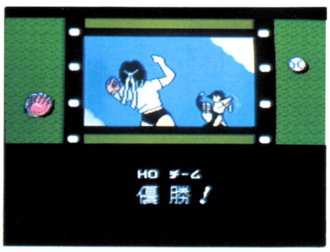
⬅ソフトボールは、7イニングまでだよん!!



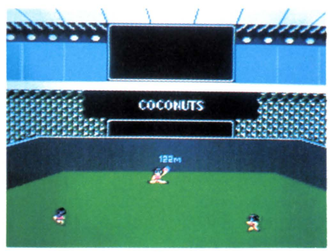
⬅キミの好きな地区を選択! ボク、東海。



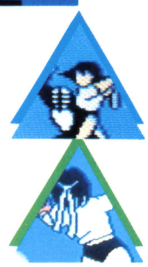
⬅あれっ、友情出演のパチ夫くんですな。



⬅優勝すると、こんなピチピチした女の子を見ることができる。



⬅センターのフェンスぎりぎりで、フライをキャッチした。



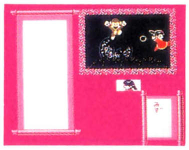
ソフトボールで日本一をめざせっ!!

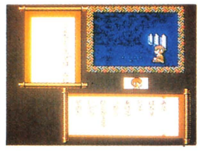
※画面は開発中のものです。

遊遊記

任天堂　前編10月14日発売　2600円込
後編11月14日発売　2600円込

悟空にガールフレンド登場!!



大好評だった任天堂のアドベンチャーゲーム『新・鬼ヶ島』に続いて、ファミコン昔話の第2弾『遊遊記』の登場だぞ。

今回のお話は、あの西遊記をモチーフにしたギャグ満載のドタバタストーリーなのだ。

冒険するキャラクターは悟空、三蔵、八戒、悟浄に加えて、悟空のガールフレンドの女の子の5人。冒険の舞台は中国にとどまらず、シベリア、ハワイ、日本と広範囲だぞ。

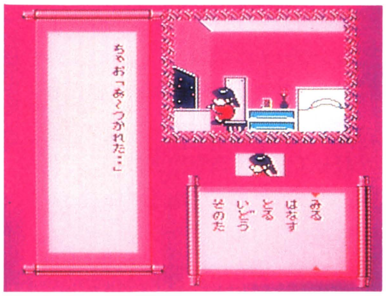
主人公の孫悟空は、ある日お釈迦様によって五行山の岩牢に閉じ込められてしまう。悟空のガールフレンドは、悟空を牢から助けるために光の小づちを探す旅に出る。

その後で、悟空は自力で岩牢を脱出したものの、金の輪をはめられて通りがかりの三蔵法師にムリヤリ弟子にされてしまったのだ。悟空一行は〝一生楽しんで暮らす法〟を求めて天竺に向かったが……。

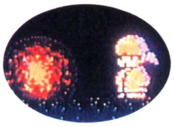
『遊遊記』では、『新・鬼ヶ島』で2人までだった〝ひとかえる〟コマンドが5人に対して有効なのだ。だから、前作よりもずっと奥の深いゲーム展開になりそうだね。ぐーんとパワーアップした『遊遊記』早く遊んでみたいよね。



⬅前作では、いろんな昔話のヒーローヒロインが登場したけど、今回は、西遊記のメンバーが大暴れするのだ。



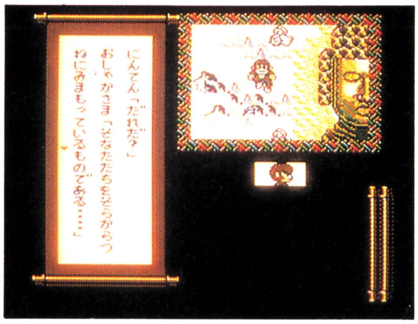
⬅ゲームの始まりは、悟空のガールフレンドが、まだ悟空に会う前のシーンから始まる。2人の出会いは!?



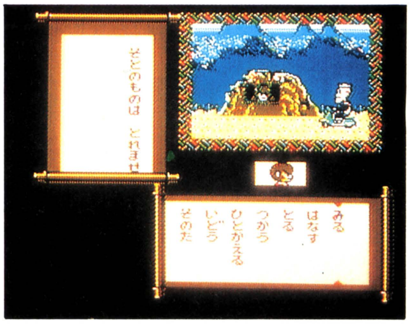




悟空や三蔵が大活躍するぞ!!



⬅悪さばかりしている悟空は、お釈迦様の怒りにふれて、天界へ連ていかれる。



⬅岩牢の前の道を通りかかる三蔵法師。悟空との運命の出会いだ。

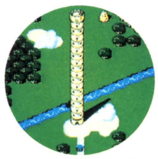
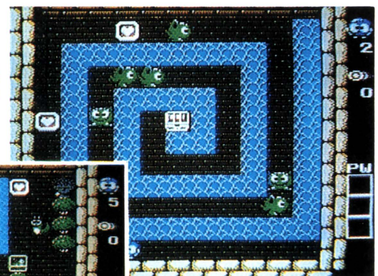
　※画面は開発中のものです。

アドベンチャーズ オブ ロロ

HAL研究所　12月中旬発売予定　4900円

恋人のララを助け出すのだ！

主人公ロロは高い高い塔の頂上を目指す

HAL研究所の新作パズルゲームの『アドベンチャーズ オブ ロロ』は、『エッガーランド』シリーズの第4弾。前作同様、恋人のララを助け出すためにエッガー大王を倒すのが目的だ。

主人公のロロは各部屋で、鍵を探し出し、エッガー大王の迷宮をつき進んでいくのだ。部屋数は全部で50！ 遊びごたえがあるぞ。




⬅恋人のララは、塔のてっぺんにいるよ。早く助けてあげよう。

⬆うず巻きのような部屋。中央の宝箱はどーやって取る？

⬅今度の画面は、床などの絵が描き込まれているのだ。

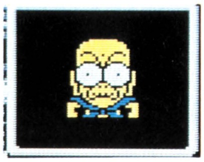
※画面は開発中のものです。

サンサーラ・ナーガ

ビクター音楽産業　発売日未定　価格未定

リッパな竜使いになるのだ!!

これが玉吉キャラだぞ

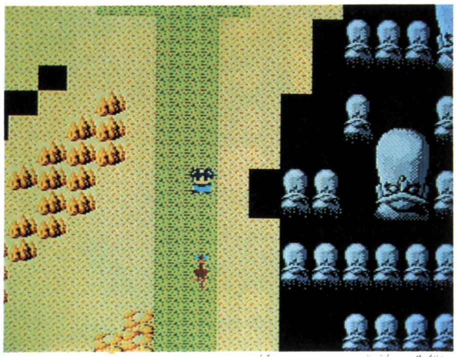




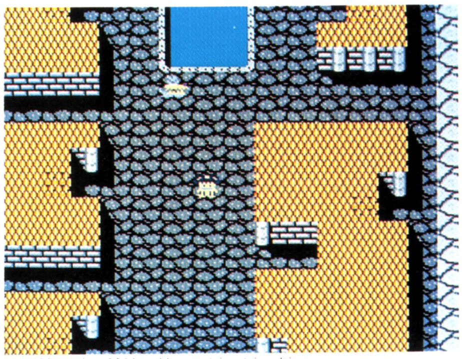
ちょっとおかしなRPG『サンサーラ・ナーガ』の登場だぞ。このゲームをプロデュースしたのは、アニメの『うる星やつら』などの監督で有名な押井守。キャラクターデザインが『しあわせのかたち』でおなじみのあの、桜玉吉なのだ。制作スタッフを聞いただけで、ただのRPGじゃないぜって感じだよね。

その昔〝竜使い〟という職業は、世界の人々のあこがれだった。このゲームの主人公も〝竜使い〟にあこがれる1人の少年だ。少年は〝竜使い〟になりたいあまり、村から竜の卵を盗んでしまう。卵を盗んだために、少年は村を追い出されてしまった……。村を追い出されてしまった少年は、竜を育てるために冒険に出ることになる。キミの目的は、この少年になりかわって竜を育てあげ、立派な〝竜使い〟になることだ。冒険中のキミの行動は、竜の育ち方に影響してくる。たとえば、モンスターに会ったとき、逃げてばっかりいると弱虫の竜になっちゃうのだ。

画面はななめ見下ろし型で、戦闘はコマンド方式。戦闘に勝つと、倒したモンスターをエサとして持ち歩くことができる。で、モンスターエサを売ってお金に替え、宿屋に泊まったり武器を買ったりしよう。モンスターはミジンコとか、ユカイなヤツばっかり。思いっきり笑えるRPGって感じなのだ。

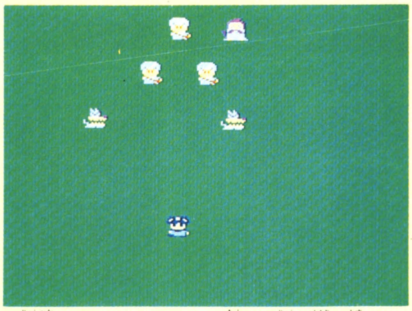


⬆フィールドはこんなカンジね。黒くなってる部分は世界のはてだから、入っていくことはできないのだよん。

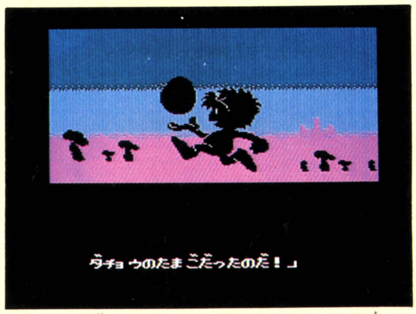


⬆少年の家は右下の大きな家。家に帰るとおばあちゃんがあたたかくむかえてくれるぞ。疲れたら必ず戻ろうね。

思わず竜の卵を盗んだら……

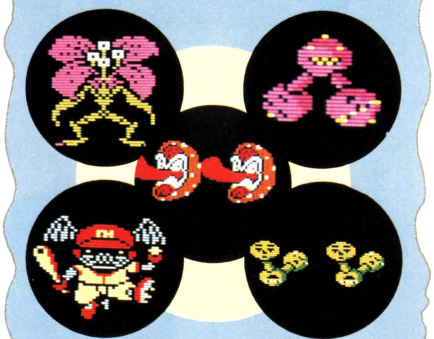


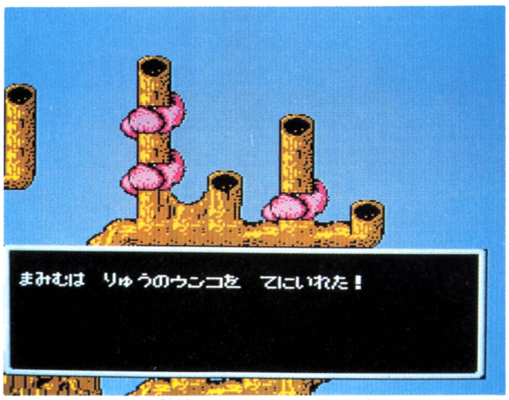
⬆竜使いになりたいあまり、村から竜の卵を盗んでしまった!! 村の人たちがカンカンになって、キミを追いかけてくるぞ。とにかく今は逃げれ～!!



⬆なんとか逃げきって、ホッとしたのもつかの間、卵はなんと、竜じゃなくてダチョウの卵だったのだぁ～!! いや～んそんなのあんまりじゃん。

モンスターもカワイイ





⬆ほこらのじじいに相談したら、竜のウンコを探してきたら、竜の卵と替えてくれるって。さっさと竜のウンコを探すのだ。

どれにしようかな!?

⬇じじいにウンコを渡すと、ほ～れこの通り。竜の卵をもらえるぞ。今度こそホントに竜の卵なんだろうねぇ。



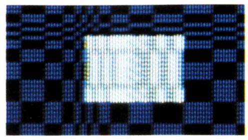
フリップル

同じ柄のブロックを狙えっ！

タイトー　12月発売予定　3900円



⬅主人公がブロックを持っているところ。こいつを投げて、ブロックを消す。

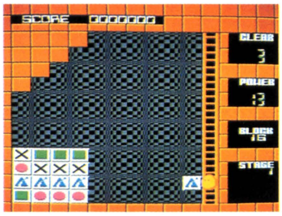


⬅おじゃまパイプ。主人公がブロックを投げるのを、さえぎってしまうのだ。

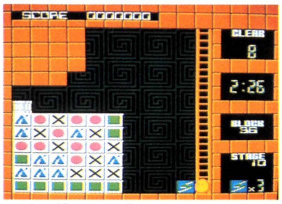
『フリップル』は、アーケードから移植された面クリタイプのパズルゲームなのだ。

ゲーム内容は、画面内にある4種類の柄のブロックを、決められた数以下になるまで消していくというもの。ブロックの消し方は、自分の持っているブロックを、それと同じ柄のブロックにぶつければいいのだ。すると、ぶつけられたブロックのとなりにあるブロックが、自分の手元にくるってわけ。これをくり返してブロックを減らしていくのだ。

いくつかのステージをクリアーすると、ボーナスステージに突入する。いままでの丸や四角の柄からフルーツ柄にかわるぞ。これをクリアーすると、ボーナス点が入り、次のステージのブロックの柄がフルーツになるのだ。

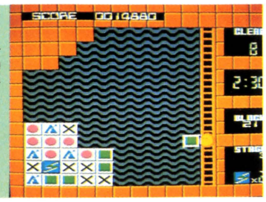


⬆このタイトーマークのブロックを投げると、ひとつ消せるわけだ。

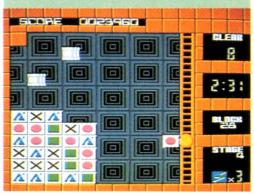


⬆面が進むと、消さなきゃならないブロックが増えてくるのだ。

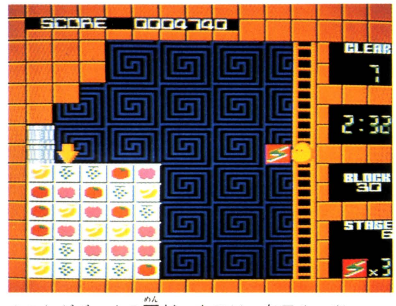
名前はないけど
カワイイから
ゆるしてあげる



➡2分30秒！　この残りタイムが0になると、ひとり主人公がやられてしまうぞ。



⬇ここで丸のブロックを投げても、ブロックは消えないのだ。ひとつ下にさがれば、丸のブロックが消せるけど。



⬆これがボーナス面だ。ウマソーなフルーツ。

※画面は開発中のものです。

タイトー　チェイス H.Q.

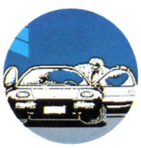
タイトー　12月発売予定　5900円

アーケードでヒットした体感カーレースゲームの『チェイス H.Q.』が、ファミコンに移植されるのだ。

プレイヤーは覆面パトカーのドライバー。もちろん目的は犯人の逮捕だ。決められた時間内に、愛車のポルシェで犯人を追いつめて、クラッシュさせてつかまえるのだ。



⬆この3D画面でチェイスする！　早く犯人の車を発見して、イタイめにあわせたいのだ。







➡犯人を捕えたぞっ！　ここで、クリアーボーナスとタイムボーナスが入る。

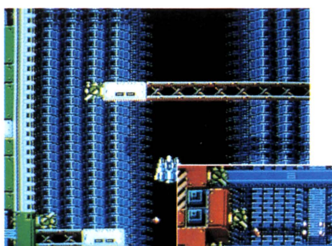
 ※画面は開発中のものです。

宇宙警備隊(仮題)

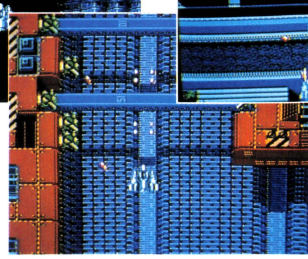
HAL研究所　12月発売予定　5800円(予価)

HAL研究所の新作シューティングゲーム『宇宙警備隊(仮題)』だ。

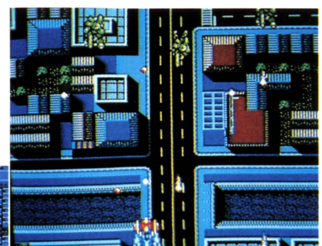
ゲームは敵を倒してアイテムを取り、自機をパワーアップさせていくタイプだ。驚きの、たて2重スクロール(2つの背景が、違うスピードで動く)が見もの。このスピード感がたまらないのだ。



⬆スピード感のある2重スクロール。



➡どこぞの工場地帯。たくさんの砲台が自機を狙っているっ！



⬆街にも敵はウロついている。パワーアップして倒せーっ！

撃てぇー！

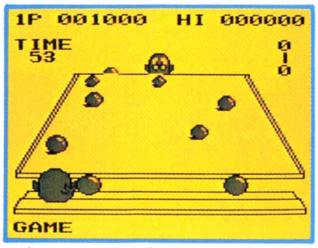
※画面は開発中のものです。

ゲームボーイ

ぺんぎんくんWars

アスキー　発売日未定　価格未定

かわいい5匹の動物くんたちの、ドッジボールタイプのアクションゲーム『ぺんぎんくんWars』だぞ。
ルールは1分間10個のボールを投げ合い、最終的に多くのボールを持っていたほうが負けというもの。相手にボールをぶつけると気絶したりもする。ふたり対戦も可。

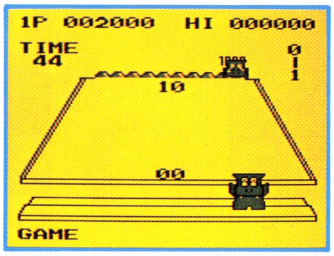


➡ぺんぎん、トラ、ブタ、おっとせい、かばの5匹の戦いだ!!



⬆向かいあって10個のボールを投げあう。ボールに当たると気絶しちゃうぞ。

動物の戦いだぞ



➡勝負アリ!! ぺんぎんくんの負けで、かばちゃんの勝ち。タイムは44だっ！

※画面は開発中のものです。

ゲームボーイ

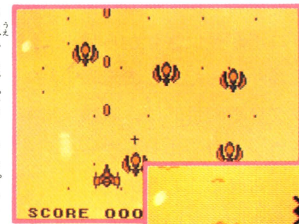
シューティングゲーム(タイトル未定)

任天堂　発売日未定　価格未定

ゲームボーイ初のシューティングの登場だ！ ゲームはたてスクロールのパワーアップ型(4段階のパワーアップ)シューティングだ。
侵略者トリノ星人を倒すために立ち上がった地球人。月面基地で極秘に開発した超高性能の戦闘機で、トリノ星人の野望を打ち砕くのだ。

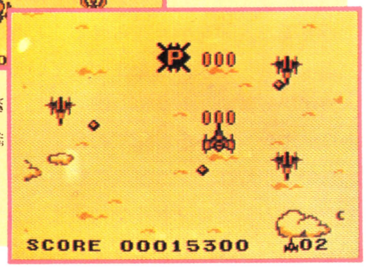


⬅上から、パワーアップアイテム、自機、ボスキャラ。



⬅敵機がまとまって迫ってくる。まだ、単発でしか攻撃できないからツライぜ。

➡敵を倒していると、パワーアップアイテムが出たりする。これを取って強くなれ。



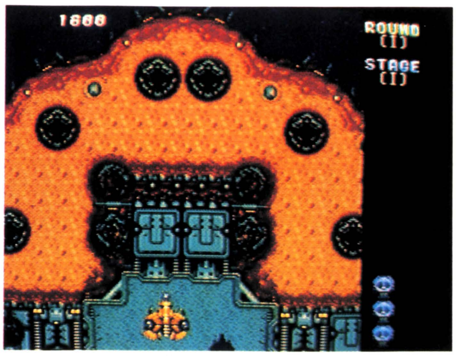
C NINTENDO ※画面は開発中のものです。

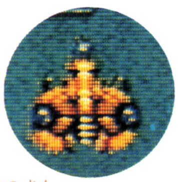
メガドライブ

TATSUJIN

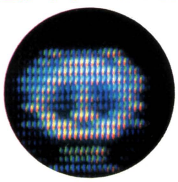
セガ　12月発売予定　価格未定

アーケード版からメガドライブに移植される、超ムズシューティングゲーム『TATSUJIN』だぞっ！
ゲームは敵を倒してアイテムを取り、パワーアップしていくタイプ。プレイヤーの必殺兵器に達人ボム。どくろの形に爆発して、敵を一網打尽にしてしまうのだ！





達人ボムだ!!



⬆ここにはまったく敵がいない!? それもそのはず、達人ボムで一掃してしまったからね。ボムの威力はスゴイぞ。

C TAITO CORP./SEGA ※画面は開発中のものです。

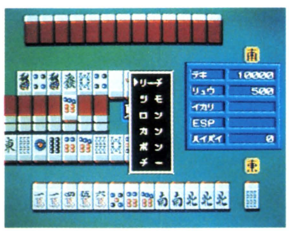
メガドライブ

マージャンコップ・竜

セガ　12月発売予定　5500円

メガドライブ初の麻雀ゲーム、『マージャンコップ・竜』が登場だ。単に麻雀をするだけの麻雀ゲームではなくて、ストーリー性のあるRPG仕立てのゲームなのだ。敵と話をしたり、おどしたり、麻雀をしたりでプレイヤーを成長させ、ゲームを進めていくのだ。







⬆"はなす"、"みせる"、"おどす"の3つのコマンドを使って、ゲームを進めるのだ。

⬅リアルでキレイな麻雀牌が並ぶ。おっと、敵10000点の自分500点という悲惨な状態だぞ!!

※画面は開発中のものです。

メガドライブ専用

アトミック・ロボキッド

バイオメカから地球を奪回!!

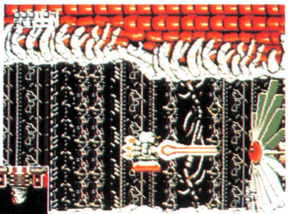
トレコ　11月下旬発売　価格未定

アーケードで大人気だった『アトミック・ロボキッド』が、メガドライブ版になって登場だ。ロボットを操作してバイオメカ軍団と戦う横スクロールのシューティングゲームだよ。

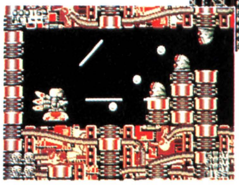
ある日、アトミックロボが長い眠りから目を覚ますと、そこは人類が滅んだあとの未来世界だった。アトミックロボの目的は、人類が冷凍保存されているコントロールセンターに行って、人間を生き返らせることなのだ。

道中には、未来世界を支配しているバイオメカがいっぱい。ガンガン撃ち倒して、コントロールセンターを目指すのだ。

敵のなかには、ショットの威力を増すカプセルや体力回復カプセルを持っているやつもいる。破壊して、カプセルをいただけっ!!



⬆このアトミックロボのショットは、強力貫通弾の状態。

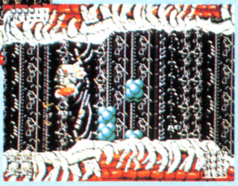


⬅ステージによって3ウエイビームが、とっても重宝!

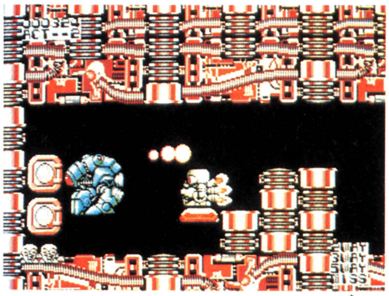
速攻で決めろ!!



⬆FLYカプセルを取らないと飛べないよ。

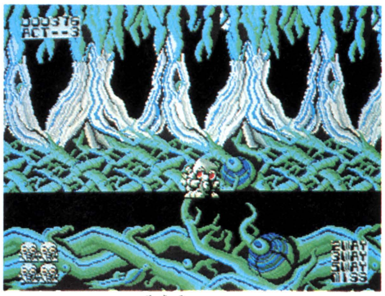


➡ホラ!　ビューンと行きましょうぜ!!



⬆このボスキャラは、ステージ2のラストで待ち受けているのだ。すごい弾幕で、タジタジだよん。





⬆ステージ3は、不気味なジャングルステージだ。厳しい攻撃を抜けて、ホッとしてるところなのだ。

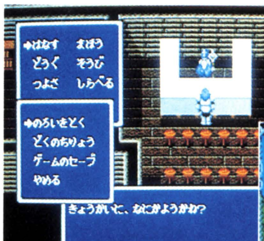
メガドライブ専用

バーミリオン(仮題)

セガ　12月発売　価格未定

セガの『バーミリオン』は、本格的RPGだ。セガのアーケードの体感ゲームスタッフが、企画制作しているゲームなのだ。

登場人物、アイテム、シナリオなど詳しいゲーム内容は、まだないしょ。続報を楽しみに待っていてほしいのだっ!!

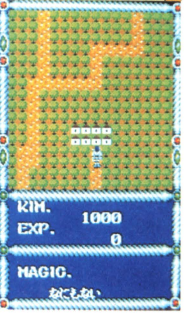


⬅教会では、呪いを解いたり、毒の治療をしたりできるのだ。セーブのときも、ココにおいでよ。

期待倍増っ!

➡メイン画面は、3D表示。で、サブ画面は、トップビューの画面ね。





メガドライブ専用

ザ・スーパー忍

セガ　'90年1月発売　6000円

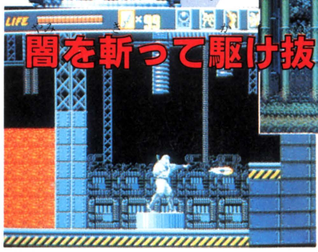
『ザ・スーパー忍』は、横スクロールのアクションゲームなのだ。

悪の組織が、子供を洗脳して地球を征服しようとしている。キミは忍者となって、子供を救いながら敵の本拠地を目指さなくてはならない。手裏剣や忍術を武器に、悪の手から地球を救えっ!!



⬅日本の忍者も、今や世界的ヒーローなのだ。

闇を斬って駆け抜けろ!!





⬆アーケード版と違って、使いたい呪文をコマンド画面で選択して使えるようになったよ。

⬅もちろん、忍者に手裏剣はつきものさ。でも、数に限りがあるから残数に注意せよ!!

PCエンジン

アリスの夢冒険

フェイス　発売日未定　価格未定

カード

童話の主人公を救出するのだ

イヤン



➡ 踏み!



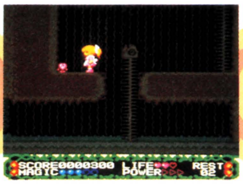
『アリスの夢冒険』は、横スクロールのアクションゲームだ。

このゲームの主人公は、アリス。とってもおてんばな女の子だ。アリスの大好きな童話の世界に、いじわるな魔女が現われて、いろんな童話の主人公をさらってしまった。アリスの目的は、シンデレラや赤ずきんちゃんを魔女の手から救出することなのだ。

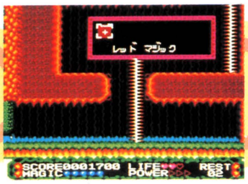
ステージ数はまだ未定だけど、各ステージは、シンデレラや赤ずきんなどの物語の世界になっている。道中に現われる魔女の手下をふんづけてやっつけながら、ズンズン進撃していこうぜ。で、ステージ最後に現われる大ボスを倒せば1ステージクリアーだ。はたして、アリスは童話の世界を救えるかなっ!?



➡トランプの兵隊は、ヤリを投げてくるぞ!



➡アイテムめっけた!



➡魔法も使えるのだ。



➡アリスの特殊攻撃として、ボイス攻撃がある。金切り声で敵を粉砕だっ!



➡ボスキャラの巨大なワニだ。ワッカを吐いて攻撃してくるぞ。避けるのだっ!

※画面は開発中のものです。

PCエンジン

タイトーチェイスH.Q.

タイトー　12月発売　価格未定

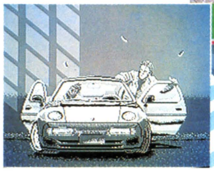
カード

犯人の車はいったいどこだ!?

アーケード版で大ヒットの『チェイスH.Q.』が、PCエンジンで遊べるのだ。アーケード版と違って体感プレイはできないけど、あの過激なカーアクションは健在だぞ。

キミは、パトカーで市内の安全を守る警察官。無線指令を受けて、犯人の車を追っかけるのだ。犯人を逮捕するためには、パトカーを犯人の車にぶつけて止めなければならない。

無線を受けてから60秒以内に犯人の車を見つけて、そして見つけてから60秒以内に犯人を逮捕できないとゲームオーバーだ。もちろん道路は公道だから、一般車もビュンビュン走っている。で、一般車にぶつかると、パトカーのスピードが落ちてしまうぞ。犯人の車に追いつけなくなってしまうのだっ!!





➡制限時間には絶えず気を配ろう。スピードも落とすなよっ!



➡一般車が、けっこう邪魔だったりするんだよね。

アクセルは全開!!



➡なんとか、犯人の車に追いついたのだ。ガンガン体当たりして車をストップさせよう。さーて何回ぶつければ停車してくれるかな?



➡看板もめちゃんこ邪魔。こんなところに立てんなよ。



➡というわけで、何とかお縄にしたよん。きりきり歩け!

 ※画面は開発中のものです。

PCエンジン

イースI・II

ハドソン　発売日未定　価格未定

名作RPGが一本になったぞ！






あちこちの家にズカズカと上がりこむ根性が情報収集には、大事なのだ。



⬅イースには、ふたりの女神が登場する。重要なキャラクターなのだ。



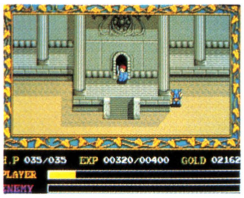
人に頼まれたらちゃーんとやりとげよう。がんばれ！

アクションRPGの傑作『イース』がCD-ROM版で発売されるのだ。CD-ROM版には、『イース』シリーズの『I』、『II』が一本のゲームになって納められている。つまり、あの雄大なストーリーを連続して楽しめちゃうわけだ。

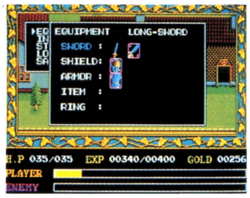
このゲームの主人公は、青年アドル。魔物たちの手からイースの国を救うために戦う勇者なのだ。イースの国を救うためには、伝説のイースの書全6巻を集めなくてはならないぞ。フィールド、ダンジョン、塔などイース国中を冒険して、あちこちに散らばっているイースの書を集めよう。

アドルの行く手には、こわーいモンスターがたくさん待ち受けている。モンスターを見つけたら、アドルを体当たりさせて攻撃するのだ。ただし、アドルの背中や側面にモンスターから体当たりされると、アドルは多大なダメージを受けちゃうのだ。で、ダメージを受けたら敵と戦わずに逃げ回っていようね。アドルの体力は時間とともに回復するのだ。

イースの書は、必ず超強力なボスモンスターが番をしているぞ。がんばって戦って、イースの国に平和をもたらしてほしいのだっ!!



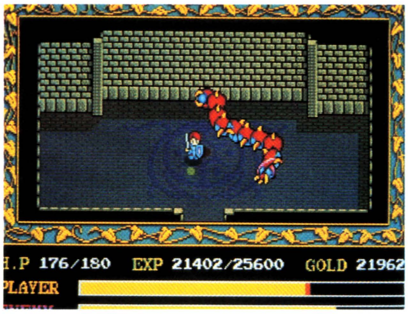
⬅重厚な造りの神殿内部を探険する。何が待つ!?



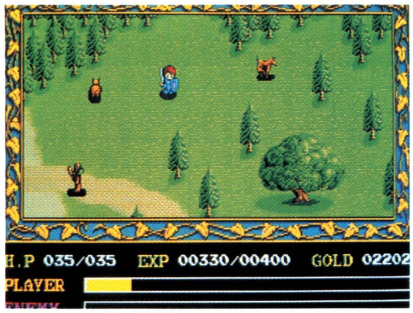
⬅武器は持っているだけじゃダメ。装備しようね。



⬅お金があれば、ぜひともロングソードがほしい。



⬅ボスは、ザコ敵にくらべると異常なほど強いのだ。速攻でケリをつけたいね。



⬅半キャラずらして敵とぶつかれば、アドルはノーダメージだ。テクニックね！

PCエンジン

アトミック・ロボキッド

ユーピーエル　発売日未定　価格未定

はたして楽園は復活するか!?

完全移植!!





⬅連射可能な強力貫通弾の欠点は、広範囲の敵を倒せないことだ。

ユーピーエルの『アトミック・ロボキッド』は、横スクロールのシューティングゲーム。アトミックロボになりかわって、迫り来る敵を撃破していこう。敵の残すパワーアップカプセルを手に入れれば、ショットの威力が強力になるのだ。大人気だったアーケード版からの忠実な移植をぜひ体験してほしいのだっ!!



⬅この敵の多さにゃ、本当にビックリなのだ！

人類を覚醒させて、再び楽園を！



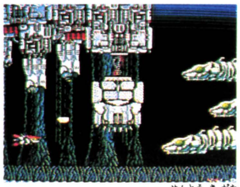


PCエンジン

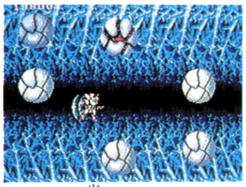
ヘビーユニット

タイトー　12月発売　6600円

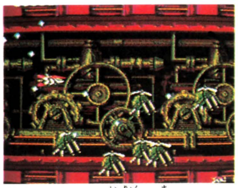
異星人から植民地を守れっ!!



⬆オードソックスに、戦闘機型で進撃。間をあけずに爆撃だ！



⬆ロボット型になると、ボムが自動追尾ミサイルになるのだ。



⬆ショットの威力を増すカプセルを、必死に集めよう。

人気シューティングゲーム『ヘビーユニット』が、PCエンジン用のゲームになったのだ。

このゲームの舞台は、未来の宇宙植民地ル・タウだ。ル・タウで人工生物が繁殖して、人類を襲い始めた。キミの目的は、機動メカヘビーユニットの装備のショットとボムを使って、人工生物を一掃することなのだ。

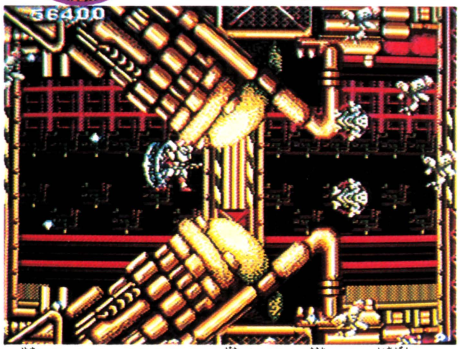
ヘビーユニットは敵に応じて、体型をロボット型にしたり、戦闘機型にしたりできる。ヘビーユニットの体型によって、弾の飛ぶ方向が変わるのだ。ロボット型に変型すれば、弾が扇形に拡散して飛ぶようになるのだ。

敵のなかには、死んだあとにショットやボムのパワーアップカプセルを残すやつもいるぞ。がんばって人工生物を倒してくれっ!!

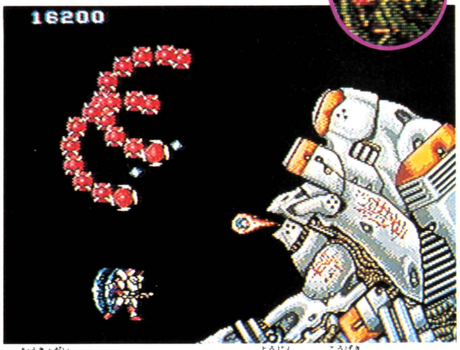


重装備ロボット出撃!!





⬆狭いところでは、ロボット型になって戦うのが一番だ。



⬆超巨大なボスキャラ。ワッカに用心して攻撃せよ！

PCエンジン

ヴォルフィード

タイトー　12月発売　6600円

エネルギーの放出を止めよ!!

『ヴォルフィード』は、アーケードで大人気だったアクションゲームなのだ。

このゲームの舞台は、未来の惑星。地球人が治める惑星に、異星人軍団が押し寄せてきた。異星人軍団のマシンは、惑星の地面から放出されるエネルギーで動いているのだ。

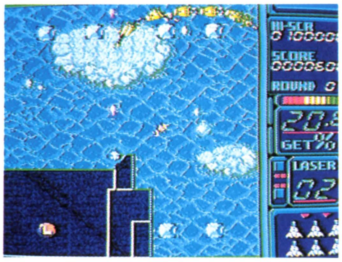
キミの目的は、マイシップを操作して地面からエネルギーを放出しないようにすることだ。エネルギー放出を止めるためには、マイシップでラインを引いて地面を囲めばいい。で、ラインで囲んだ地面内にいる敵は、消滅するよ。要するに、陣取りゲームの要領だね。

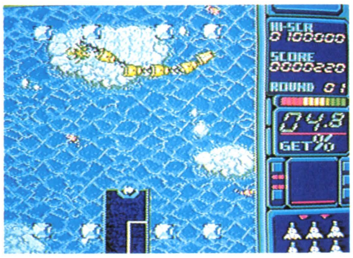
異星人軍団のマシンに触ったり、敵のレーザー攻撃を受けたりすれば、もちろんミスだ。単純で、痛快無比なゲームの登場なのだっ!!



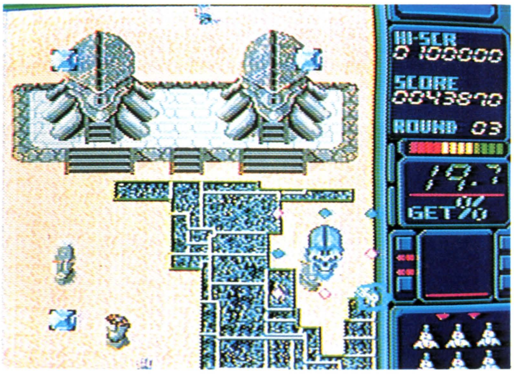
囲めばいいのさ!!

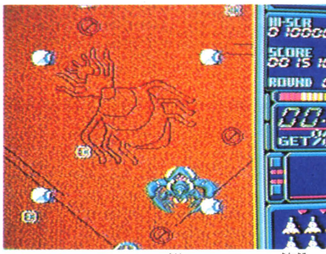
➡ザコキャラをまとめて倒したほうが、点数は高い。豪快に囲んでいこうぜ！





⬅エネルギーを放出する地面が少なくなると、ボスキャラは小さくなる。





⬅地面の75パーセントを囲めば、一面クリアーなのだ。囲めっ!!

⬅このゲーム、じつは昔ヒットした『QIX』のリメイク版なのだ。名作なんだよね。

とっても簡単なのだ

PCエンジン

大地くんクライシス

サリオ　11月10日発売　6400円

ヤーレンソーラン北海道っ!

『大地くんクライシス』は、農作物の成長のアクション＋シミュレーションゲームなのだ。

このゲームの主人公は、大地くん。自然を愛する男の子だ。大地くんの住んでいるモーモーランドが、ヤーレンに乗っ取られてしまった。ヤーレンは火山を作って、モーモーランドの緑を滅ぼそうとしているのだ。

キミの目的は、大地くんになりかわって、モーモーランドの土地にトマトやキューリなどの作物を植えて緑を増やすことだ。作物は、芽が出て、そして実を結ぶ。実を収穫するのも、大地くんの仕事だぞ。

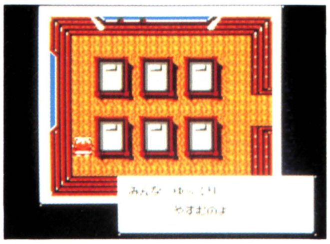
ヤーレンの手下が邪魔しに来たら、大地くんの正義のパンチでぶっとばしちゃおう。キミの自然を愛する力で、緑を守ろうぜっ!

収穫は楽しいね!



➡5月は、とーもろこしを植えましょう。で、これは収穫しているところなのだ。クマさんが、がんばってるね!

お家で体力回復だ!



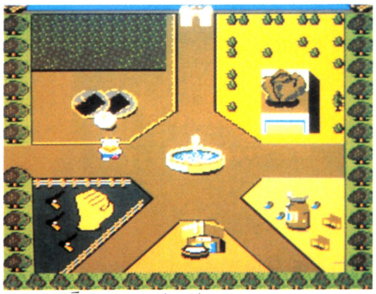
⬅大地くんのお家なのだ。体力が減ってきたら、ここで回復させる。明日に備えようぜ。

ハイが飛んでくる



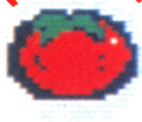
⬆火山のまわりは、作物が育ちにくい。ここでもバンバン育つようになれば、ゲームも終盤だね。

お買い物しようぜ!



⬆定期的に開かれる市。市といっても、でかいから町ですな。ここで、作物を売って収入を得よう。

トマトでい



防風林だ!



PCエンジン

シンドバッド 地底の魔宮

アイ・ジー・エス　3月発売予定　価格未定

シェラザードがさらわれた!!



『シンドバッド 地底の魔宮』は、中世の中近東を舞台としたRPG。見るからにアラビアンナイトな画面なのだ!

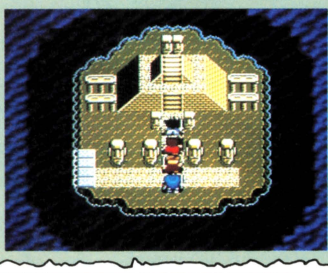
主人公はシンドバッド。彼の父親は5年前から行方不明になっているので、シンドバッドは幼なじみのアリババとふたりで商売をしなくてはならなかった。そんなある日、王宮に盗賊が入り、王女シェラザードがさらわれてしまった。王はバグダッドの若者に、王女を救い出してくれた者に、彼女との結婚を許すと言った。シンドバッドはシェラザードを救い出すためにバグダッドを離れた……。

これがシンドバッドの冒険のきっかけだ。シンドバッドははたして、苦しい冒険の末、王女シェラザードを救えるのだろうか?

アラビアンナイトなかんじ



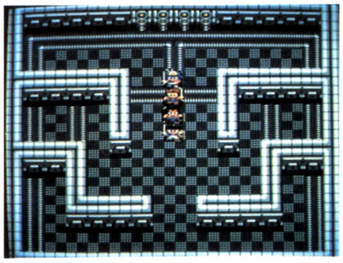
➡なにやら人やらくだの集う湖。ここには、いろいろな情報や、秘密がありそうなのだ。



⬅ぽっかり浮かぶ小さい島。ここにはピラミッドやモアイ像のようなものがっ!? あやしい。



⬅どこぞの街のお店。看板がでているから、どのお店が何屋さんか、ちゃーんとわかるのだ。



⬅どことなく、近代的なグラフィックだ。これも中世の中近東なのか? それはわからない。

PCエンジン

サイバーコア

アイ・ジー・エス　発売日未定　価格未定

巨大昆虫から地球を救うのだ

『サイバーコア』は、グロテスクな巨大昆虫に立ち向かうシューティングゲームなのだ。

100年の探査飛行を終えて宇宙探検隊が帰還すると、地球は巨大なモンスターと化した昆虫の支配する世界になっていた。探検隊は、ある異郷の惑星で発見した宇宙生命体キマイラに最後の望みを託して、巨大昆虫たちに立ち向かった。キミの使命はキマイラを操作して、昆虫の複合体であるハイパーインセクトの中心にいるボスを倒すことだ。

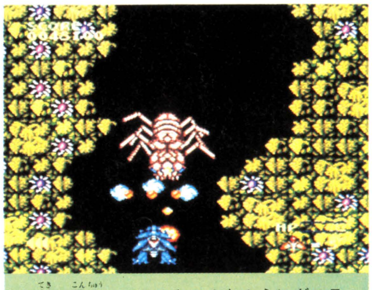
キマイラの武器は、ショットガンとボムのふたつで、敵を倒すとカブト虫形、ハチ形、チョウ形、カマキリ形の4種類のカプセルが出現する。カプセルを取ると、キマイラがチョウやカブト虫形の戦闘機に変身するぞ。さらにカプセルを取り続けると、昆虫が幼虫から成虫に成長するように、キマイラも4段階にパワーアップして攻撃力が増していくのだ。取ったカプセルの種類によって、攻撃する武器が違うからいろんな攻撃法が楽しめるぞ。

ステージは海上、空中、都市の廃墟、森林、砂漠、昆虫の都市、昆虫の巣、産室の全8ステージ。各ステージには、不気味でグロテスクな巨大昆虫たちがキミを待ちかまえている。

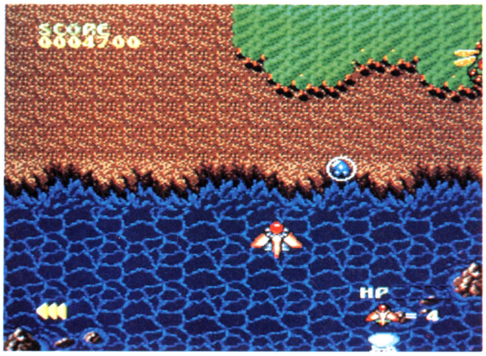
ハイパーインセクトの中心にいる昆虫たちのボスとはいったいどんなヤツなのか……？地球の運命はキミの手にかかっているのだ!!

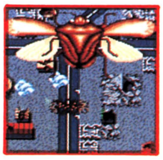


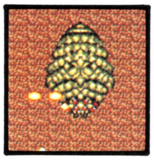
➡サイバーコアはパワーアップする前のキマイラのことだ。



⬆敵の昆虫は、みんなこんなふうにグロテスクでデッカイのだ。イヤ～ンなカンジ。

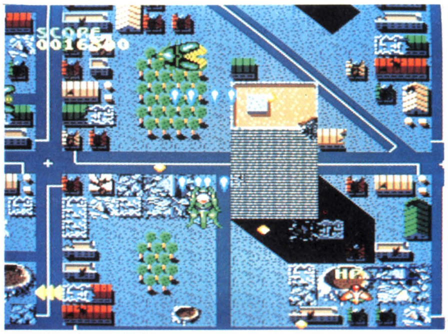




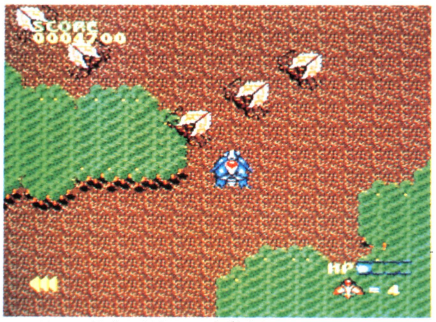




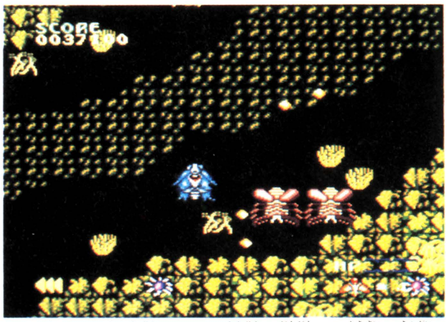
ムシが襲ってくる～



⬆2面は都市の廃墟。あちこちにいろんなムシがウヨウヨしている。早くパワーアップしないとヤバイぞぉ～!!



⬆4面は、蟻塚が乱立する砂漠地帯だ。サソリやカブト虫、バッタの大軍がキミに襲いかかるぞー。撃て撃て！



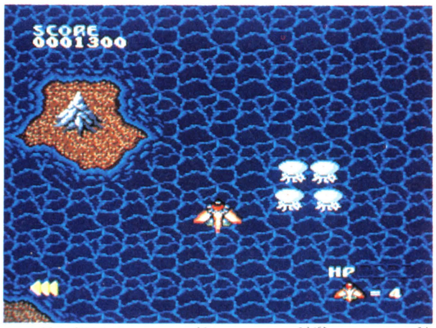
⬆3面は、熱帯雨林のような森林。毒々しい色彩の巨大昆虫があちこちに乱れ飛んでいる。キモチワルーイよん。



⬅森林に現われた巨大なカブト虫。コイツを倒すとカプセルが出現するぞ。闘え～!!



➡右側に見える赤い岩から、ムシがウヨウヨ出てくるから要注意ね。早めにやっつけろ!



⬆1面の海上ステージ。海のなかから攻撃をしかける昆虫化したクラゲがいるぞ。襲ってくる前にボムで一掃だ。



⬆こちらも森林のステージね。敵を倒したらカプセルが出現した。これを取ってパワーアップするのだ～!!

※画面は開発中のものです。

発売日スケジュール表

ファミコン

9月発売のソフト

14日	○アイドル八犬伝<トーワチキ>	6000円/カートリッジ
14日	○谷川浩司の将棋指南III<ポニーキャニオン>	5800円/バックアップカートリッジ
19日	○マルサの女<カプコン>	5900円/カートリッジ
20日	○ウルティマ 聖者への道<ポニーキャニオン>	5900円/バックアップカートリッジ
22日	○中華大仙<タイトー>	5800円/カートリッジ
23日	○アメリカンドリーム<ココナッツジャパン>	5900円/カートリッジ
26日	○明治維新<ユース>	6200円/カートリッジ
29日	○落っことしパズル とんじゃん!?<ジャレコ>	5600円/カートリッジ
29日	○サンダーバード<バック・イン・ビデオ>	5500円/カートリッジ
29日	○ツインビー3<コナミ>	5500円/カートリッジ
29日	○悪魔の招待状<ケムコ>	6200円/バックアップカートリッジ
29日	○マハラジャ<サン電子>	6200円/バックアップカートリッジ
下旬	○かっとび!童児<バック・イン・ビデオ>	3500円/ディスクカード

10月発売のソフト

6日	○甲子園<ケイアミューズメントリース>	5900円/バックアップカートリッジ
13日	○ワールド・スーパー・テニス<アスミック>	5900円/カートリッジ
14日	○遊遊記(前編)<任天堂>	2600円[込]/ディスクカード
19日	○新世紀創造 凄拳烈伝 北斗の拳3<東映動画>	6200円/バックアップカートリッジ
27日	○超人ウルトラベースボール<カルチャーブレーン>	6500円/バックアップカートリッジ
27日	○ドラゴンボール3 悟空伝<バンダイ>	6800円(予価)/カートリッジ
27日	○メジャーリーグ<アイレム>	6000円(予価)/カートリッジ
30日	○遊遊記(前編)<任天堂>	500円[込]/ディスクライター書き換え
中旬	○リュッター<アテナ>	500円[込]/ディスクライター書き換え
	○V' BALL<テクノスジャパン>	価格未定/カートリッジ
	○ヴィナス戦記<バリエ>	5800円/カートリッジ
	○田代まさしのプリンセスがいっぱい<EPIC・ソニー>	5500円/バックアップカートリッジ
	○ダンジョン&マジック<ナツメ>	6500円/バックアップカートリッジ
	○ソフトボール天国<トンキンハウス>	5800円(予価)/カートリッジ

11月発売のソフト

14日	○遊遊記(後編)<任天堂>	2600円[込]/ディスクカード
30日	○スクウェアのトム・ソーヤ<スクウェア>	6500円/バックアップカートリッジ
	○トップガンデュアルファイターズ<コナミ>	価格未定/カートリッジ
中旬	○御存知 弥次喜多珍道中<HAL研究所>	6800円/カートリッジ
中旬	○忍者COP サイゾウ<九娯貿易>	5900円/カートリッジ
中旬	○寺尾のどすこい大相撲<ジャレコ>	価格未定/カートリッジ
下旬	○コンフリクト<ビック東海>	6200円/カートリッジ
下旬	○陣取りアクションゲーム グリッドグラバー<ジャレコ>	5800円/カートリッジ
	○麻雀大会<光栄>	7800円/バックアップカートリッジ
	○激突!四駆バトル<アイレム>	4800円/カートリッジ
	○ゴルフっ子オープン<タイトー>	5900円/カートリッジ

12月発売のソフト

1日	○遊遊記(後編)<任天堂>	500円[込]/ディスクライター書き換え
上旬	○ホステージ<ケムコ>	価格未定/カートリッジ
上旬	○未来戦史ライオス<バック・イン・ビデオ>	5900円/バックアップカートリッジ
上旬	○新・里見八犬伝<東映動画>	6200円/バックアップカートリッジ
中旬	○I love ソフトボール<ココナッツジャパン>	6500円/カートリッジ
中旬	○スウィートホーム<カプコン>	6500円/バックアップカートリッジ
中旬	○激闘スタジアム!!<テクモ>	5500円/カートリッジ
下旬	○ヘラクレスの栄光II タイタンの滅亡<データイースト>	5900円/バックアップカートリッジ
下旬	○バットマン<サン電子>	価格未定/カートリッジ
	○アバドックス<ナツメ>	5800円(予価)/カートリッジ
	○エモやんの10倍プロ野球<ヘクト>	9700円/バックアップカートリッジ
	○なんてったって!! ベースボール<サン電子>	5900円/バックアップカートリッジ
	○おそ松くんバックトゥザミーの出っ歯の巻<新正工業・バンダイ>	5800円(予価)/カートリッジ
	○かってにシロクマ<SVI>	5900円/カートリッジ
	○コズミック・イプシロン<アスミック>	6500円/カートリッジ
	○TAO〜道〜<バップ>	価格未定/カートリッジ
	○イースII<ビクター音楽産業>	価格未定/バックアップカートリッジ
	○ザ・マネーゲームII〜兜町の奇跡<ソフエル>	価格未定/カートリッジ
	○ダブルドラゴン2<テクノスジャパン>	価格未定/カートリッジ
	○ガンヘッド<バリエ>	6500円/バックアップカートリッジ
	○神仙伝<アイレム>	6300円(予価)/バックアップカートリッジ
	○東風<ナツメ>	5800円/カートリッジ
	○イメージファイト<アイレム>	6500円(予価)/カートリッジ
	○迷宮島<アイレム>	5800円(予価)/カートリッジ
	○ベガスコネクション<シグマ商事>	9600円/カートリッジ
	○TMネットワーク LIVE IN POWERBOWL<EPIC・ソニー>	6200円(予価)/カートリッジ
	○虹のシルクロード<ビクター音楽産業>	価格未定/カートリッジ
	○アドヴェンチャーズ オブ ロロ<HAL研究所>	4900円(予価)/カートリッジ
	○フリップル<タイトー>	3900円/カートリッジ
	○タイトーチェイス H.Q.<タイトー>	5900円/カートリッジ
	○名門!多古西応援団<アスミック>	6500円/カートリッジ
	○いただきストリート 私のお店によってって<アスキー>	6500円/バックアップカートリッジ
	○麻雀(仮題)<徳間書店>	5800円/カートリッジ
	○幻獣創世記<ニチブツ>	価格未定/バックアップカートリッジ
	○宇宙警備隊(仮題)<HAL研究所>	5800円(予価)/カートリッジ
	○大迷路<エポック社>	価格未定/カートリッジ

'90年 1月以降発売のソフト

1月	○スーパーラグビー<T.S.S>	価格未定/カートリッジ
1月	○ドラゴンクエストIV<エニックス>	8500円/バックアップカートリッジ
2月	○デッドフォックス<カプコン>	5800円(予価)/カートリッジ
2月	○ロケットレンジャー<ケムコ>	価格未定/カートリッジ
2月	○影狼伝説<ピクセル>	6200円/カートリッジ
2月	○バルダーダッシュ<データイースト>	価格未定/カートリッジ
3月	○飛龍の拳III<カルチャーブレーン>	価格未定/カートリッジ
3月	○ベストプレープロ野球2<アスキー>	価格未定/バックアップカートリッジ
3月	○ウィザードリィIII<アスキー>	価格未定/バックアップカートリッジ
4月	○忍者龍剣伝II<テクモ>	5900円/カートリッジ
3月〜4月	○ものまね四天王(仮題)<バック・イン・ビデオ>	6200円(予価)/カートリッジ
6月	○熱血高校ドッジボール部 サッカー編(仮題)<テクノスジャパン>	5900円(予価)/カートリッジ
7月	○シェラザード2<カルチャーブレーン>	価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

	○キャットランナー<ケムコ>	価格未定/カートリッジ
	○ドンドコドン<タイトー>	価格未定/カートリッジ
	○黄金バット<学研>	価格未定/カートリッジ
	○うさぎの次元の盗難事件<学研>	価格未定/カートリッジ
	○ファンタジー<ボーステック>	価格未定/カートリッジ
	○ザ・ゾンビ(仮題)<ホット・ビィ>	価格未定/カートリッジ
	○妖怪大戦(仮題)<ホット・ビィ>	価格未定/カートリッジ
	○星霊狩り<ハドソン>	価格未定/カートリッジ
	○魔獣都市ナーガ<アイレム>	価格未定/カートリッジ
	○坂本龍馬<東芝EMI>	価格未定/バックアップカートリッジ
	○歴史大冒険(仮題)<スコーピオンソフト>	価格未定/ディスクカード
	○プレジデントの選択<ホット・ビィ>	9800円/バックアップカートリッジ
	○キャプテン翼2<テクモ>	価格未定/カートリッジ
	○高校野球 栄冠は君に輝く(仮題)<インダクションプロデュース>	価格未定/カートリッジ
	○サンサーラ・ナーガ<ビクター音楽産業>	価格未定/カートリッジ
	○熱血野球小僧(仮題)<テクノスジャパン>	価格未定/カートリッジ
	○ぼっくんモグラー<アイ・ジー・エス>	価格未定/カートリッジ
	○川のぬし釣り<バック・イン・ビデオ>	5900円/カートリッジ
	○地理大冒険(仮題)<スコーピオンソフト>	価格未定/ディスクカード
	○クォーターバックスクランブル<ポニーキャニオン>	5900円(予価)/カートリッジ
	○バリバリ伝説<タイトー>	価格未定/カートリッジ
	○ダンジョン放浪記<アスキー>	価格未定/バックアップカートリッジ
	○ホワイトカード<スコーピオンソフト>	価格未定/ディスクカード
	○キテレツ大百科<エポック社>	価格未定/カートリッジ
	○ガデュリン<セタ>	価格未定/カートリッジ
	○ドラゴンユニット(仮題)<アテナ>	価格未定/カートリッジ
	○メタルスレイダー グローリー<HAL研究所>	価格未定/カートリッジ
	○スーパースタープロレスリング<ポニーキャニオン>	5900円(予価)/カートリッジ
	○AD&D<ポニーキャニオン>	価格未定/カートリッジ
	○忍者らホイ!<アスキー>	価格未定/バックアップカートリッジ
	○白い鷹<インダクションプロデュース>	価格未定/バックアップカートリッジ
	○ローラーゲーム(仮題)<インダクションプロデュース>	価格未定/カートリッジ
	○魔神英雄伝ワタル・外伝<ハドソン>	価格未定/カートリッジ
	○エアーウルフ2<九娯貿易>	価格未定/カートリッジ
	○マイトアンドマジック<学研>	価格未定/カートリッジ
	○ゴッドスレイヤー<エス・エヌ・ケイ>	7600円/バックアップカートリッジ
	○信長の野望・戦国群雄伝<光栄>	価格未定/バックアップカートリッジ
	○神界<東映動画>	9600円(予価)/バックアップカートリッジ
	○ファミコン野球盤<エポック社>	6200円/バックアップカートリッジ
	○ビックリマン<ハドソン>	価格未定/カートリッジ
	○ドカベン(仮題)<カプコン>	価格未定/カートリッジ
	○熱血高校運動会<テクノスジャパン>	価格未定/カートリッジ
	○井崎脩五郎の競馬必勝学<イマジニア>	価格未定/バックアップカートリッジ
	○装甲騎兵ボトムズ<ハイスコアメディアワーク>	価格未定/カートリッジ
	○ディープダンジョンIV<アスミック>	価格未定/バックアップカートリッジ
	○アーディス <アスク講談社>	価格未定/カートリッジ
	○シャンカラ 陰謀の惑星<アイ・ジー・エス>	価格未定/バックアップカートリッジ
	○ファイナルファンタジーIII<スクウェア>	価格未定/バックアップカートリッジ
	○パチ夫くん3(仮題)<ココナッツジャパン>	価格未定/カートリッジ
	○がんばれゴエモン外伝<コナミ>	価格未定/カートリッジ

PCエンジン

9月発売のソフト

14日	○スーパーアルバトロス<日本テレネット>	6780円/CD-ROM
15日	○スーパー桃太郎電鉄<ハドソン>	5800円/Huカード
22日	○獣王記<NECアベニュー>	5800円/CD-ROM
29日	○ダブル・ダンジョン<メサイヤ(NCS)>	5500円/Huカード
29日	○獣王記<NECアベニュー>	6800円/Huカード
下旬	○サイドアーム<NECアベニュー>	5800円/CD-ROM

10月発売のソフト

13日	○DIGIDAL CHAMP<ナグザット>	5800円/Huカード
下旬	○鏡の国のレジェンド<ビクター音楽産業>	6750円/CD-ROM
下旬	○竜の子ファイター<トンキンハウス>	5600円/Huカード

11月発売のソフト

10日	○大地くんクライシス<サリオ>	6400円/Huカード
中旬	○都留照人の実戦株式倍バイゲーム<インテック>	9800円/Huカード
中旬	○U.S.A プロバスケットゲーム<エイコム>	価格未定/Huカード
下旬	○麻雀刺客列伝 麻雀ウォーズ<ニチブツ>	5400円/Huカード
下旬	○コズミックファンタジー<日本テレネット>	価格未定/CD-ROM
下旬	○ブルファイト リングの覇者<クリーム>	6300円/Huカード
下旬	○バリバリ伝説<タイトー>	6600円/Huカード
	○麻雀学園 東間宗四郎登場<フェイス>	価格未定/Huカード
	○Mr. HELIの大冒険<アイレム>	6700円/Huカード
	○ジャックニクラウス チャンピオンシップ ゴルフ<ビクター音楽産業>	6200円/Huカード

12月発売のソフト

中旬	○これがプロ野球'89<インテック>	5800円(予価)/Huカード
中旬	○ナイトライダースペシャル<バック・イン・ビデオ>	5800円/Huカード
下旬	○ヴェイグス<ビクター音楽産業>	価格未定/Huカード
下旬	○虎への道<ビクター音楽産業>	価格未定/Huカード
下旬	○源平討魔伝<ナムコ>	6800円(予価)/Huカード
	○ROM ROM スタジアム<メサイヤ(NCS)>	価格未定/CD-ROM
	○忍<アスミック>	6800円/Huカード
	○弁慶外伝<サン電子>	6200円/Huカード
	○ヴェイグス<ビクター音楽産業>	価格未定/Huカード
	○F1トリプルバトル<ヒューマン>	6300円/Huカード
	○アームドエフ<日本ソフト販売>	価格未定/Huカード
	○ヘビーユニット<タイトー>	6600円/Huカード
	○ヴォルフィード<タイトー>	6600円/Huカード
	○ネクロスの要塞<アスク講談社>	6800円/Huカード
	○スプラッターハウス<ナムコ>	価格未定/Huカード
	○初段一直線(仮題)<K.Kホームデータ>	価格未定/Huカード
	○タイトーチェイスH.Q<タイトー>	価格未定/Huカード
	○ニュージーランドストーリー<タイトー>	価格未定/Huカード
	○ゴルゴ13第2章<データイースト>	価格未定/Huカード

90年 1月以降発売のソフト

1月	○ガイフレーム<メサイヤ(NCS)>	5800円/Huカード
1月	○ソル・ビアンカ<メサイヤ(NCS)>	価格未定/CD-ROM
1月	○謎のマスカレード<メサイヤ(NCS)>	価格未定/Huカード
1月	○バットマン<サン電子>	価格未定/Huカード
2月	○飛装騎兵カイザード<メサイヤ(NCS)>	価格未定/Huカード
2月	○シティハンター<サン電子>	価格未定/Huカード
2月	○ドロップロック ほらホラ<データイースト>	価格未定/Huカード
2月	○ファードラウト ザ・ストーリー・オブ・ゼビウス<ナムコ>	5800円(予価)/Huカード
3月	○サイレント デバッガーズ<データイースト>	価格未定/Huカード
3月〜4月	○サイバーコア<アイ・ジー・エス>	価格未定/Huカード
3月〜4月	○シンドバット 地底の魔宮<アイ・ジー・エス>	価格未定/Huカード
3月〜4月	○ワールドビーチバレー<アイ・ジー・エス>	価格未定/Huカード

黒字はカートリッジ、バックアップカートリッジ、青字はディスクカード、緑字はディスクライター書き換え（マニュアルは別売の場合があります）のゲームです。

発売日	ソフト	価格/メディア
4月	○超絶倫人ベラボーマン<ナムコ>	価格未定/Huカード

発売日未定のソフト

○青いブリンク<ハドソン>	価格未定/Huカード
○スーパーバレーボール<ビデオシステム>	価格未定/Huカード
○パワードリフト<アスミック>	価格未定/Huカード
○ラビオ・レプス・スペシャル<ビデオシステム>	価格未定/Huカード
○最後の忍道<アイレム>	価格未定/Huカード
○迷宮島<アイレム>	価格未定/Huカード
○ラストハルマゲドン（仮題）<ブレイングレイ>	価格未定/CD-ROM
○アリスの夢冒険<フェイス>	価格未定/Huカード
○幽霊君<アスク講談社>	価格未定/Huカード
○アトミック・ロボキッド<ユーピーエル>	価格未定/Huカード
○ブレードランド<日本ソフト販売>	価格未定/Huカード
○パラノイア<ナグザット>	価格未定/Huカード
○ドラボちゃん<ナグザット>	価格未定/Huカード
○熱血高校ドッヂボールPC版外編（仮題）<ナグザット>	価格未定/Huカード
○逐電屋藤兵衛<ナグザット>	価格未定/Huカード
○レインボーアイランド<NECアベニュー>	価格未定/CD-ROM
○ダライアス<NECアベニュー>	価格未定/Huカード
○ダライアス<NECアベニュー>	価格未定/CD-ROM
○ストライダー飛竜<NECアベニュー>	価格未定/Huカード
○大魔界村<NECアベニュー>	価格未定/Huカード
○アウトラン<NECアベニュー>	価格未定/Huカード
○アフターバーナー<NECアベニュー>	価格未定/Huカード
○ワードナの森<NECアベニュー>	価格未定/Huカード
○サンダーブレード<NECアベニュー>	価格未定/Huカード
○オペレーションウルフ<NECアベニュー>	価格未定/Huカード
○ドラえもん<ハドソン>	価格未定/Huカード
○PC原人<ハドソン>	価格未定/Huカード
○ダウンロード<ハドソン>	価格未定/Huカード
○桃太郎活劇<ハドソン>	価格未定/Huカード
○イースI・II<ハドソン>	価格未定/CD-ROM
○ニュートピア<ハドソン>	価格未定/Huカード
○桃太郎伝説<ハドソン>	価格未定/Huカード
○J・B・ハロルドシリーズ<ハドソン>	価格未定/CD-ROM
○桃太郎伝説II<ハドソン>	価格未定/Huカード
○ぎゅわんぶらあ 自己中心派<ハドソン>	価格未定/CD-ROM
○みつばち学園<ハドソン>	価格未定/CD-ROM
○マニアックプロレス<ハドソン>	価格未定/Huカード
○サイバーナイト<トンキンハウス>	価格未定/Huカード

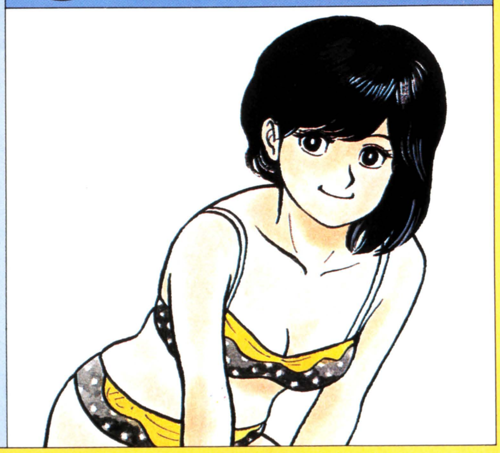
メガドライブ

発売日	ソフト	価格/メディア
10月6日	○スーパー・ハイドライド<アスミック>	7900円/バックアップカートリッジ
10月7日	○スーパーハングオン<セガ>	6000円/カートリッジ
10月21日	○ランボーIII<セガ>	5500円/カートリッジ
10月下旬	○ヘビーユニット<東宝>	価格未定/カートリッジ
10月	○TEL TEL 麻雀<サン電子>	5800円/カートリッジ
11月上旬	○フォゴットンワールズ<セガ>	6000円/カートリッジ
11月下旬	○アトミック・ロボキッド<トレコ>	価格未定/カートリッジ
11月下旬	○孔雀王II 幻影城<セガ>	6000円/カートリッジ
12月上旬	○ゴールデンアックス<セガ>	6000円/カートリッジ
12月上旬	○ヘルツォーク ツヴァイ<テクノソフト>	価格未定/カートリッジ
12月中旬	○史上最大の倉庫番<メサイヤ（NCS）>	5200円/カートリッジ
12月下旬	○火激<KHB>	価格未定/カートリッジ
12月	○TATSUJIN<セガ>	価格未定/カートリッジ
12月	○TEL TEL スタジアム<サン電子>	6500円/バックアップカートリッジ
12月	○マージャンコップ・竜<セガ>	5500円/カートリッジ
12月	○バーミリオン（仮題）<セガ>	価格未定/バックアップカートリッジ
'90年1月	○ウルトラマン<セガ>	価格未定/カートリッジ
'90年1月	○ゴーストバスターズ<セガ>	価格未定/カートリッジ
'90年1月	○スーパーリアルバスケットボール<セガ>	5500円/カートリッジ
'90年1月	○ソーサリアン<セガ>	価格未定/バックアップカートリッジ
'90年1月	○ザ・スーパー忍<セガ>	6000円/カートリッジ
'90年2月	○ムーンダンサー<セガ>	価格未定/バックアップカートリッジ
'90年2月	○ドリーム アイランド<セガ>	価格未定/カートリッジ
'90年2月	○重装機兵レイノス<メサイヤ（NCS）>	価格未定/カートリッジ
'90年3月	○バトレイバー<セガ>	価格未定/カートリッジ
'90年3月	○スーパーモナコGP<セガ>	価格未定/カートリッジ
'90年4月	○サイオブレードスペシャル（仮題）<シグマ商事>	価格未定/カートリッジ
'90年4月	○フェリオス<ナムコ>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○エアーダイバー<アスミック>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○カース<マイクロネット>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ニュージーランドストーリー<タイトー>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○スーパーファンタジーゾーン<サン電子>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○オメガファイター<トレコ>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○アフターバーナーII<電波新聞社>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○テトリス<セガ>	5500円/カートリッジ
発売日未定	○ギャラクシーフォース<セガ>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○パワードリフト<セガ>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ターボアウトラン<セガ>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○モンスターレア<セガ>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ゲイングランド<セガ>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ラストサバイバー<セガ>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ダイナマイトダックス<セガ>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○アウトラン3D<セガ>	5500円/マークIII専用カートリッジ（3D対応）
発売日未定	○ファイナルゾーンII<ウルフチーム>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ファイナルブロー<タイトー>	価格未定/カートリッジ

ゲームボーイ

発売日	ソフト	価格/メディア
9月20日	○モトクロス マニアックス<コナミ>	2900円［込］/カートリッジ
9月21日	○ハイパーロードランナー（仮題）<バンダイ>	2800円（予価）［込］/カートリッジ
10月27日	○ドラキュラ伝説<コナミ>	3300円［込］/カートリッジ
10月下旬	○ピンボール ～66匹のワニ大行進<HAL研究所>	2980円［込］/カートリッジ
10月下旬	○シーサイドバレー<トンキンハウス>	2980円［込］/カートリッジ
11月28日	○ゴルフ<任天堂>	2600円［込］/カートリッジ
12月10日	○パチンコタイム<ココナッツジャパン>	3280円（予価）/カートリッジ
12月中旬	○SELECTION<ケムコ>	価格未定/カートリッジ
12月下旬	○マスターカラテカ<新正工業>	3090円（予価）［込］/バックアップカートリッジ
12月	○対局詰連珠<トーワチキ>	2900円/カートリッジ
12月	○キュービリオン（仮題）<セタ>	価格未定/カートリッジ
12月	○北斗の拳 凄絶十番勝負<東映動画>	価格未定/カートリッジ
12月	○てけてけ！アスミッくんワールド<アスミック>	価格未定/カートリッジ
12月	○平安京エイリアン<メルダック>	価格未定/カートリッジ
12月	○魔界塔士 SA・GA<スクウェア>	3500円［込］/バックアップカートリッジ
'90年	○レッドアリーマー 魔界村外伝（仮題）<カプコン>	3300円/カートリッジ
'90年	○サイドポケット（仮題）<データーイースト>	価格未定/カートリッジ
'90年	○ロックンチェイス<データーイースト>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○F-1 レース<任天堂>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○デスボール<ケムコ>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○海戦ゲーム<ユース>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ピンボールパーティー<ジャレコ>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ベースボールキッド（仮題）<ジャレコ>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○パズルボーイ<アトラス>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ウォーリア（仮題）<エポック社>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○SDガンダムSD戦国伝 国盗り物語<バンダイ>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○将棋（仮題）<セタ>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○コスモタンク<アトラス>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○バットマン<サン電子>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○トランプゲーム（仮題）<ココナッツジャパン>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○シューティングゲーム（仮題）<任天堂>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ポパイ<シグマ商事>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○フラッピースペシャル<ビクター音楽産業>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ぺんぎんくんWARS<アスキー>	価格未定/カートリッジ

謎のゲーム 未確認情報

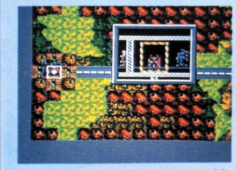


●こんにちは、万里子です。まずは、タイトーさんのニュースから。アーケードで好評だったアクションゲーム『ドンドコドン』が、ファミコンに移植されます。回転拡大縮小がどう移植されるのかが、とっても気になるところです。

●つぎは、PCエンジンに新参入のK.Kホームデータさんからのニュース。PCエンジン用ソフトの第1作目は、将棋ゲーム『初段一直線（仮題）』とのこと。今後も続報をお伝えしていきますね。

●最後に、データイーストさんからアーケードからの移植ゲームのニュースです。アクションパズルゲーム『バルダーダッシュ』のファミコン版を開発中だそうです。

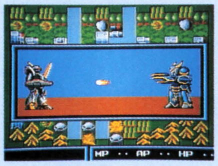
●では、また。（森下万里子）



↑メサイア（NCS）の『飛装騎兵カイザード』は、PCエンジン用のSFシミュレーションゲーム。



↑『謎のマスカレード』は、メサイア（NCS）のPCエンジン用の本格的アドベンチャーゲーム。



↑メサイア（NCS）の『ガイフレーム』は、PCエンジン用のSFシミュレーションゲーム。発売日は来年の1月。



↑メサイア（NCS）の『ソル・ビアンカ』は、SF仕立てのRPG。来年1月にCD-ROMで発売。

※価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。

CALENDAR

1989
9/10~10/7

黒:カートリッジ
青:ディスクカード
緑:ディスクライター書き換え
黄:PCエンジン
赤:セガ
紫:ゲームボーイ

SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
10 SEP.	**11**	**12**	**13**	**14** ファミコン通信 20号(9月29日号)発売 LOGiN 19号発売 ●アイドル八犬伝 ●谷川浩司の将棋指南Ⅲ ●スーパーアルバトロス	**15** ●スーパー桃太郎電鉄	**16**
17	**18**	**19** ●マルサの女	**20** ●ウルティマ 聖者への道 ●モトクロス マニアックス	**21** ●ハイパーロードランナー	**22** ●中華大仙 ●獣王記(CD-ROM版)	**23** ●アメリカンドリーム
24	**25**	**26** ●明治維新	**27**	**28**	**29** ファミコン通信 21号(10月13日号)発売 ●落っことしパズル とんじゃん ●サンダーバード ●ツインビー3 ●悪魔の招待状 ●マハラジャ ●ダブル・ダンジョン	**30**
1 OCT.	**2**	**3**	**4**	**5**	**6** ●甲子園 ●スーパー・ハイドライド	**7** ●スーパーハングオン

9 SEPTEMBER

FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30

10 OCTOBER

SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31

学園祭でゲーマー大作戦

ゲーム関連イベント大募集

今年の学園祭でもパフォーマンスは健在かっ!?

いよいよ学園祭のシーズンなのだ。なんてったって秋だもんね。いまさらプールとかテニスじゃないよね。これからはファミコン……いや、違った、学園祭で決まりだぜっ！

というわけで、ファミ通編集部では、'90年秋の学園祭のイベント大特集を企画中なのだ。どういう趣旨かっていうと、なんのことはない、ゲームがらみの学園祭ブースあるいはイベントを大紹介しようってわけ。ゲーム大会でも占いの部屋でもねるとん関係でも、なんでもよいぞ。もしキミの大学あるいは高校あるいは中学で、それらしきモノがあれば、ぜひファミ道楽編集部まで一報してほしい。すぐさまファミ通取材陣が駆けつけるぜ！

ちなみに、ファミ通の読者さんの約9割はオトコなのだ。よって、学園祭とはいえ、女子大、女子高のソレが喜ばれることは想像に難くない。共学の学校もいいけれど、真打ちはやっぱり女の子関係。できれば、東京女学館、聖心、山脇、フェリス、白百合……などが希望ってところだな。

あとは、編集部のスタッフが取材に行って楽しいところね。北海道とか沖縄とかは、当然大歓迎といえよう（もちろん普通のところでも大歓迎だから、そこんとこよろしく）。

というわけで、詳しい応募要項を書いとくから、メモの用意ね。

①まず、学校名を書く。それから学校の場所&詳しい行き方も書いといてほしい。編集部の人間はみんな方向オンチだからね。

②次に、学園祭の名称ね。それから、学園祭の開催日、開催時間、ブースの名前、ブースの場所（○号館○階の○○号室って感じね）ってところだな。

③そのブースのイベント内容を書くこと。こうこうこういう催しで、ここがウリなんですってな具合だね。

④もちろん紹介者の名前なども必要だ。キミの名前、年齢、住所、電話番号は絶対に必要だぞ。

応募の締め切りは9月24日必着。①から④までの必要事項をピシッと書いて、ファミ道楽編集部「秋の学園祭係」まで応募しよう。もし9月24日までに詳しいイベント内容が決まってない場合でも、このようなブースを開く予定だということを、一応知らせてほしい。

で、ファミ通学園祭大特集は、イベントのお知らせ＋イベントの取材という2段構成で、22号でパアーッと掲載する予定。お知らせを掲載させていただいた応募者には100ガバス、取材させていただいた応募者には千ガバスプレゼントします。よろしくね。

編 道楽通信

●MSXマガジンのデザイナー小山書生が、ユーノスロードスターを購入しようとしている事実がついに発覚した。以前はファミリアの4WDを買おうとしていたのだから、いわゆる豹変といっても過言ではない。

——じゃあ、小山君。ユーノスロードスターといってもファミ道楽の読者にはわからないかもしれないから、わかりやすく説明してよ。

「クルマなんですよ、2人乗りの。で、オープンカーなんです。湘南の自宅から、風とお友達になりながら、通勤するんですよ」

——何色を買うわけ？

「そりゃあ、もちろんシルバーですよ。赤とか白じゃ普通すぎるし、七里ガ浜の真っ白な砂浜では、フォグランプを薄くつけたシルバーが、汐風とぴったりフィットするんです」

——でも、冬はスキーに出かけるんでしょ？　冬は寒いよー。どーすんの？

「やっぱり、オープンカーは雪が降っていても、オープンカーなんですよ。助手席にスキー板を立てて、雪を切りながら走るんです。粉雪だと気持ちいいんだから。いまどきスキーキャリアーは、ダサいですよ」

——ソフトトップなんでしょ？　よーするに、ビニールの屋根。だからキャリアーがつかないんだよね。

「白いソフトトップを特注で頼もうかなって思ってるんです。雪道はやっぱり、白でキメたいですからね。でも、いちおう頼んどくだけで、走るときはいつもオープンだと思いますよ」

うーん、なかなかだぜっ！　9月に予約して（もう予約したってことだね）年内には納車だって。でも、本当に買うのかなあ。このあいだもスカイライン買うって言ってってウソだったし……。

●レンタカーマニアの怪獣ごんすが借りたレンタカー台数が、とうとう前人未踏の年間20台を突破した。8ヵ月でなんと20台！　この調子でいくと、9月から12月の残り4ヵ月で、年間30台突破はどうやら確実だ。

——それにしても、物好きだよね。いったい、どんなクルマを借りてるわけ？

「1月はタウンエースとブルーバードSSSでしょ。2月は引っ越し用のトラックとマーチを2回借りたかな。3月はセフィーロだけ（セフィーロなんか、普通借りないよね……水野店長談）。4月はプジョー205とスターレットが2回とサニーの計4台、5月はカルタスと引っ越し用のトラックにバネットバン。6月はパルサー、セフィーロ、7月はファミリア2回。えーと、8月がボンゴにローレルにペルソナと……こんなとこかなあ。ほとんど、ニッサンかマツダですよ」

うーむ、確かに安いクルマばっかりではあるけどね。でも、これだけレンタカーを借りるんなら、自分のクルマを買っちゃったほうがいいと思うんだけどなあ。

第1回 銀はがしRPG当選者発表

お待ちかね!!　銀はがしRPGの当選者大発表だ。今回は1回目だから1万円コースはナシだけど、次回からはあるからね。

●7千円コース
秋田県　下田　渉
茨城県　関口浩一
大阪府　桂田佳明
大阪府　木村靖治
東京都　飯島　勲
他25名

●5千円コース
北海道　松橋　敦
大阪府　尾崎孝之
高知県　吉良高道
東京都　千野立志
兵庫県　鍬初政信
他25名

●千円コース
長崎県　北森清春
東京都　菅野　貴
群馬県　高山和彦
宮城県　北村元宏
滋賀県　今阪俊也
他95名

●テレカコース
北海道　広瀬大介
千葉県　平野賀之
富山県　池永博一
群馬県　松本仁志
埼玉県　西倉武志
他95名

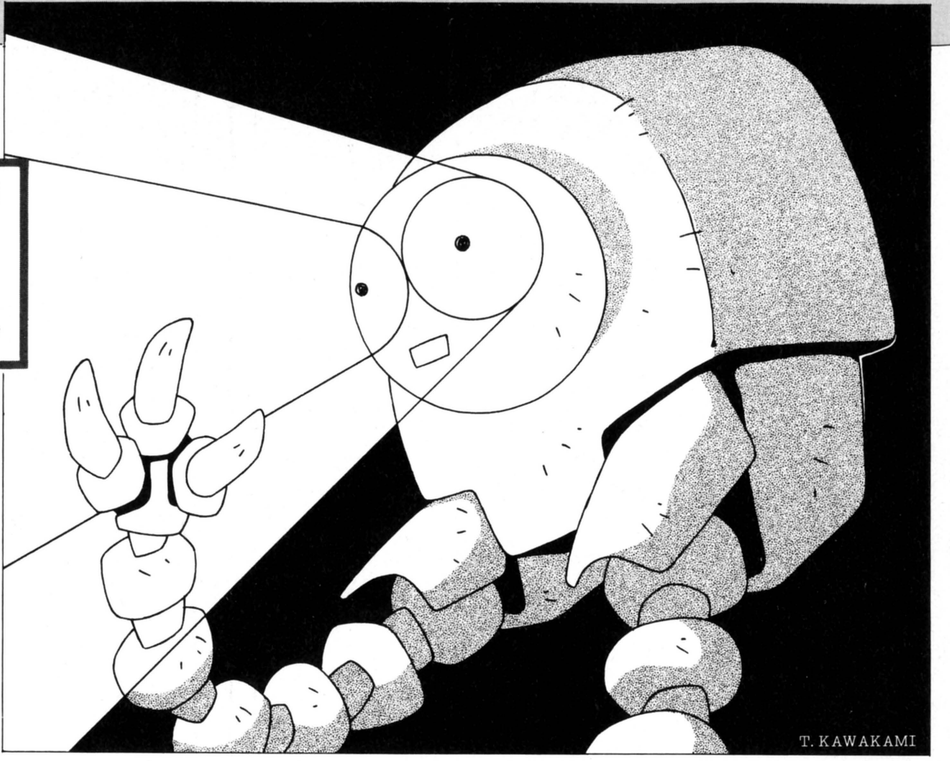
ファミ道楽
発行所　東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
株式会社アスキー　ファミ道楽編集部
電話(03)406-7166
郵便振替口座東京4-161144



ファミコン通信 でんごんばん

伝言板

LETTERS



自転車で通勤してみると、渋谷、青山近辺の歩道がいかに狭いかよーくわかるぞ。道路っつーのは、自動車でなく、人間サマが歩くトコだべ！

私は、生まれてからずーっと優勝というものを知らない“横浜大洋ホエールズファン”です。

ファミ通読者の中のホエールズファンのためにも、近い将来、一度でも優勝できるように、編集部のみなさん、声援お願いします。

（長崎県　ホイールズ　17歳）

今17歳でしょ、キミは。まだまだ人生は長い。これから死ぬまでに、おそらく一度は優勝するでしょ、一度は。あソレ、フレー、フレー、ホエールズ、ときたもんだ。

長い目を持つ編集者

ぼくはこの前ジュースを買おうとして、自動販売機に1000円札を入れたんです。すると、ボタンを押していないのにどんどんジュースが出て来るんです。

見ると、それはウーロン茶でした。ウーロン茶のボタンをよく見ると、缶ジュースのプルリングで細工されて、“押しっ放し”の状態になっていました。

ぼくは結局10本もウーロン茶を買ったんですよ！　いくらなんでもひどすぎる!!

（兵庫県　出蔵強一　14歳）

冷蔵庫に入れて冷やしておくしかありませんね。全国のよいこのみんなはこんなひどいイタズラ、マネしないように……とか言うとマネしちゃう奴がいるのよねー。でも言わずにすまない気持ちだし。

ジュースジャンケン連敗の編集者

編集部のみなさんこんにちは。隼一郎さんはよく、“地底にはロマンがある”とか言っていますが、そんなものが地底にあるとは思えません。

隼一郎さんは、地底のどういうところに男の夢やロマンを感じるのか教えてください。

（静岡県　ミッキー大好き　17歳）

隼が、「地底はな、暗いんだよ。だから、こう、何ていうかさ、ロマンチックなわけよ。それにモグラだっているぜ」とか言っていたが、どーせ奴のこと。直径約1メートル、長さ約2メートルのオーストラリア大ミミズでもつかまえてきて、編集部の女性をキャーキャー言わすのが目的だろう。あー気持ち悪い。早く見たいぞ。　最近不安定な編集者K

いいことばを聞いたときの感動っていいですよね。ぼくは今高2だけど、高1のとき社会の先生がこういうことを言ってくれたんです。

「100万円貯金のある人と、1万円しか手元にない人がいたとする。キミたちは100万持っている人の方がいいと言うだろう。しかし、このふたりのどちらが幸せか？　というのは、誰にもわからないんだ」。このことばを聞いて、ぼくはガーンと衝撃を受けました。

こういうことを教えてくれる先生って、本当の意味での“先生”だと思いませんか？

（三重県　ぱ〜ぴょん　17歳）

100万円持ってる塩沢トキと、1万円しか持ってない宮沢りえなら、オレはりえちゃんの方とデートしたいな。要するにそーゆーことだろ。何、ちがう？　まあいいじゃないか。

ちなみに、100万円持ってる宮沢りえと、1万円しか持っていない宮沢りえなら、オレは100万円持ったりえちゃんとおつきあいする。言うだけならなんぼでも自分勝手が言える奴

最近の話なのですが、女の子がぼくを見つめているのです。その女の子は、ぼくが前から目をつけていたベリープリティーな女の子で、「ひょっとしたらウヒョかもしれん」と思いながら学校生活を送っている今日このごろです。

ちなみにその女の子は、八重歯がとってもキュートです。どうかその女の子とおつきあ

いできるように、アタックの仕方を教えてください。　　　（新潟県　佐藤正稔　14歳）

ここは一番、シロクロはっきりつけるべきですな。こーゆー場合、ウヤムヤで卒業すると、後で思い出を美化したりする。「ああ、あのころボクはモテてたなあ」なんてね。ンで、思い出の中に閉じこもって出てこなくなっちゃったりして。ヤバイヤバイ。

男だったらダメで元々。ドーンと当たってくだけろ。ひょっとしたらキミの言うように“ウヒョ”かもしんないぞ。アタァァック、アタックあるのみ！

さて、そのアタックの具体的な方法であるが、それはもっとモテる人に聞いてみてくれ、ンじゃまた。　　　力になんない編集者

町内会付属芸術大学芸能事務所担当の方に質問があります。付属芸大の“アイドルのネツ造”に送られてきた写真はどうするのですか。

投稿したものは返さないそうですが、もしよかったらぜひ払い下げしてください。1枚120円くらいでよろしくお願いします。

（神奈川県　佐々木康紀　15歳）

投稿写真の数パーセントしか見てないのにそんなこと言って。あのコーナーに寄せられるモノが、すべて麗しい美少女たちが微笑んでいる写真だと思ったら大きなまちがいだぞ。それでもいいのか!?

町内会付属芸術大学担当編集者鈴木ドイツ

この前、初めて脱衣麻雀なるものをやった。なんとか勝って、ぼく好みの工藤静香似の女子を脱がした……まではよかったが、なんだか急に恥ずかしくなってきて、下を向いてしまった。

おまけに何か犯罪を犯してしまったような気がして、まわりをキョロキョロと見回してしまった。こういう経験を重ねてオトナになっていくんだなあ、と思った。

（神奈川県　怪獣ひでごんすさんも
そうだった？　14歳）

ワシがその純潔を捧げたのは、忘れもしない……ちがうって。なんだか最近、ワシは“脱衣麻雀の人”になったみたいだな。まあよい。

キミのはがきを深読みすると、たとえ若い女性の前でも堂々と脱衣麻雀ができる人がオトナ、とそーゆーことになるわな。

しかし、そーゆー人を世間は、“オジン”とか“日本の社長”とかって呼ぶぞ。“ミスター脱衣麻雀”と呼ばれるワシも、さすがにそーゆー人間像はゴメンだ。ワシだって、ゲーセンの入り口で『野球拳』をするのは一応ためらう。怪獣にもはじらいはあるのだ。

ひでごんすとかいうヒゲの濃いお方

モテない男にだって、モテない人生を生きる権利がある！
（群馬県　愛を求めさまよう孤独な魂の持ち主）

言いたいことはよくわかった。その権利も認めるからからオレに近付くんじゃねー！

モテないのが集団になってると、もっとミジメだろーが。

イヤなことはなるべく考えたくない編集者

ぼくは某男子校に通う高校1年生です。当然のことながら、学校には女の子がいません。ひとりもいないんです！

授業中、ふと我に帰って教室を見回すと、無性にむなしくなります。それが原因なのか、同じクラスの友人Mは、以前はなんともなかったのに近ごろ変になってきているんです。

電車で通学の途中、女の人を見ると、からだが勝手にへろへろしたくなるらしいのです。

ああ！　ぼくもいずれこうなってしまうのでしょうか？　ああ助けて!!

（京都府　熱血！　純情男　16歳）

男子校などの異常（？）な環境にいると、食堂のおばさんとか、用務のおばあさんとかが、ふと美しく見えることが多々あるのだ。この環境で人の道を踏み外した人間を、私はたくさん知っているぞ。

ところで、キミの友だちのことだが、私が見るにはまだ大丈夫だと思われる。へろへろはまだいい。しかし、へろへろだけではなく、カクカクが始まったら要注意だ。カクカクは腰に、“来る”ぞー。いいかぁ、カクカクだよ、カクカク。わかったかぁ？　カクカクなんだよぅ!!

男子校出身の編集者



世田谷から南青山まで自転車をグリグリこぐ。歩道では人や物を、車道ではクルマを避けて走らなきゃいけない。狭い道路で苦労するのは決してクルマだけじゃない。ま、バスより早いけど。

LETTERS伝言板へのおたよりは

〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル
（株）アスキー　ファミコン通信編集部　伝言板係まで

新

壁にぶつかってしまった読者諸君におくるっ!!

アルゴリズム情報局

悩める子羊のみなさん、こんにちは。どこで行きづまってしまったのっ？ ンッ？ 黙っていたってわからないぞ。さあ心を開いて、ハガキに思いのたけをぶつけてみなさいっ!!

今週のメニュー

レーサーミニ四駆 ジャパンカップ	ドラゴンニンジャ	サンダーフォースⅡ
美味しんぼ	ホワイトライオン伝説	北斗の拳
ファミスタ'89	名門！ 第三野球部	ハイドライドスペシャル
ケルナグール	スーパー大戦略	

ファミコン レーサーミニ四駆 ジャパンカップ

4人の中からプレイヤーを選ぶことができるけど、誰を選ぶのが一番有利なのか、教えてください。

東京都 本田章一

う〜ん、これはなかなか難しい質問だ。４人のキャラクターには、それぞれ違う個性が設定されていて、いなか町でおきるイベントの結果が違ってくる。ミナコ、カマコ、ハカセは、コンクールやスケボーなどでお金を稼げるけど、フランコは損してしまうだけ。でも、ミニヤッチャンやフォーカス、ドロボーでは、フランコの本領発揮でお金をガバッと稼げるのだ。こういった面からみても、力技で逆境を乗り切ってしまうフランコがおススメだと、アルゴマンはみている。

ボードマップのどこでどんなイベントがあるのかわかるマップがあると、助かるんですけど……。

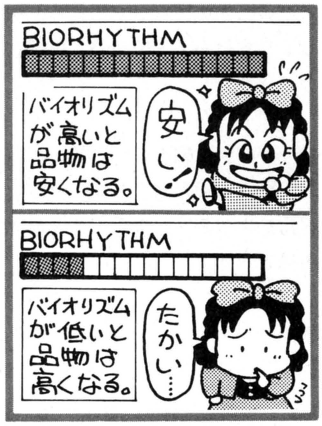
京都府 水野省司

詳しくは右下のボードマップ一覧表を見てね。ただし、気をつけてほしいのは、いなかのマップはキャラによってイベントの内容が変わるってこと。いなかのマップのイベントは、あくまでも一例にすぎないと思っておいてね。CITYのマップは以下のとおり。チェックしておきたいのは00と12のポリスボックスのマス。ここに止まると、必ずいなかへ帰らされるはめになる。無料で我が家へ帰ることができるわけだから、これを利用しない手はない。パトカーが送迎車だ。

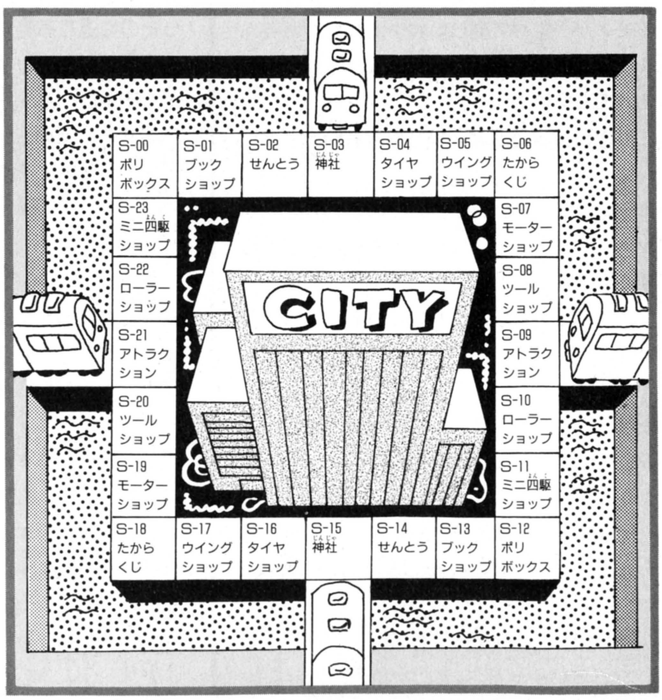
CITYでいくつかパーツを買ってみたんですが、いまいち速くなりません。何を買ったらいいんですか？

石川県 富岡宏司

ハイパーMモーターとハイスピードギア。このふたつをまっ先に買いたい。ほかのプレイヤーと同じマスに止まって草レースになったとき、威力を発揮するぞ。お金が許せば次はピットアタッシュだね。



◆ボードマップ一覧表



店番	店名	売ってるパーツ・イベント内容
00、12	ポリボックス	いぬのおまわりさんにつかまって、いなかへ帰される
01、13	ブックショップ	本を売っている。買うとバイオリズムが数ポイント上昇
02、14	せんとう	入るとバイオリズムが１ポイント上昇。性別に注意。
03、15	神社	びんぼう神、こなきじじいにとりつかれたらここに来たい
04、16	タイヤショップ	各種ホイール、タイヤ、シャフトなどの足まわり用パーツ
05、17	ウイングショップ	クリアボディ、各種ウイングなどのエアロパーツ
06、18	たからくじ	たからくじ１枚、500G。賞金は２万〜100万G
07、19	モーターショップ	各種モーター、ギア、バッテリーなどの動力系パーツ
08、20	ツールショップ	各種グリス、工具、収納用品などのメンテナンス用品
09、21	アトラクション	クイズやだるまさんがころんだなどでお金を稼げる
10、22	ローラーショップ	各種ローラー、ローラーバーなどのプロテクションパーツ
11、23	ミニ四駆ショップ	手持ちのマシンを新車に交換することができる

担当アルゴマン

アクションとシューティングなら、このミラクオーレ鈴木にまかせなさい!!

メガドライブのソフトに関する質問ならタップ宮島がガンガン答えちゃうよん。

RPGとアドベンチャーならバブルスー輝！ ワシがなんでも答えてあげよう!!



各コースの必勝マシンセッティングを教えてください。できれば、パーツ代が安くすむセッティングが知りたいな！　愛知県　岩瀬浩



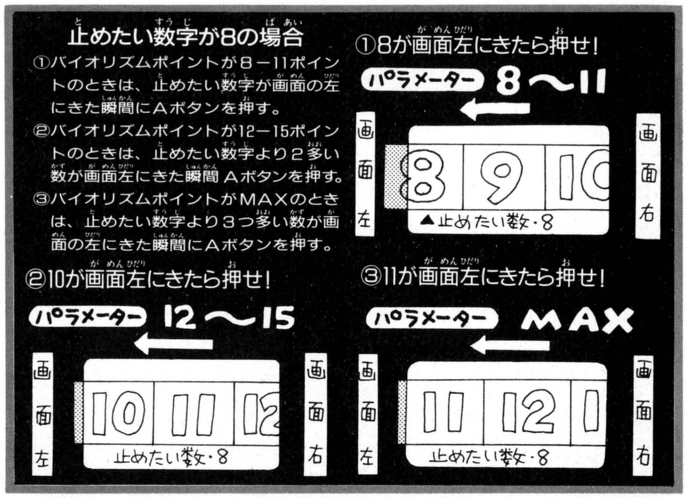
ドラゴンウェーブとスピードフラッパーは、マシンのセッティングで勝負が決まるシビアなコース。残りのふたつのコースは、セッティングのコツはあるけど、どちらかといえば運まかせ。でも、下のセッティング表を参考にすれば、確実に40ポイントはかせげるぞ!!



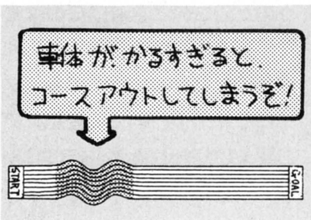
ルーレットの目が思うように出なくて、パーツをうまく買うことができません。何かコツみたいなものはないの？　東京都　桜井建一

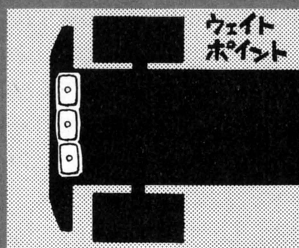


ルーレットの目を自由自在に出すには、バイオリズムのパラメータが8ポイント以上、つまり半分以上ないとムリ。だけど、8ポイント以上あれば、右のイラストを参考に、3つのパターンを使い分けられるのだ。これでルーレットの目を自由自在に出せるぞ。



1.ドラゴンウェーブ



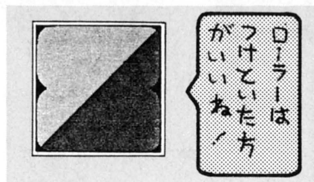


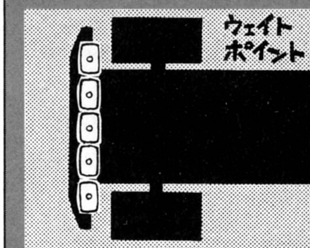
BノーマルW	ノーマルボディ
スポンジT	スタビライザー
ハードシャフト	ハイマウントＦＷ
ハイパーMモーター	エアロウイング
ニカドB	ウエイト
ハイスピードG	14φ R

一番安いパーツ代でも、優勝確実なコース。ウエイトを外して、車体の軽量化をはかろう。



2.クラッシュレスリング



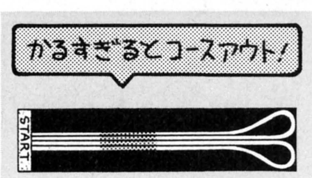


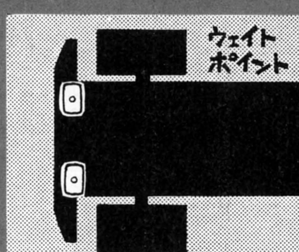
ローハイトW	スタビライザー
ローハイトT	フロントウイング
ハードシャフト	サイドウイング
ハイパーMモーター	リヤウイングB
ニカドB	フロントＲバー
ミディアムG	リヤＲバー
ノーマルボディ	ウエイト
エアインテイクA	14φ R×3

衝撃に耐えられるように車体を低重心化し、車体の重量を少しでも重くするのがポイントだ！



3.スピードフラッパー



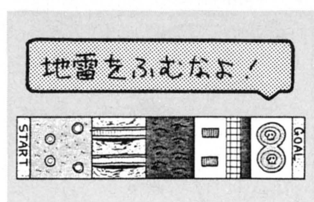


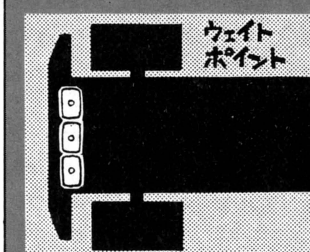
BノーマルW	スタビライザー
スポンジT	ハイマウントＦＷ
ハードシャフト	サイドウイング
ハイパーMモーター	エアロウイング
ニカドB	フロントＲバー
ハイスピードG	ウエイト
ノーマルボディ	14φ R×2
エアインテイクA	

上のセッティングだとたまにコースアウトする場合もある。心配ならば、車体をもう少し重くしよう。



4.グレートコンバット





BノーマルW	ハイマウントＦＷ
スポンジT	サイドウイング
ハードシャフト	エアロウイング
ハイパーMモーター	フロントＲバー
ニカドB	ウエイト
ミディアムG	14φ R×2
ノーマルボディ	

スタート時の混戦から少しでも早く脱出できるように、加速重視のセッティングをするのがベスト。



Miniアルゴリズム　ファミコンの『MOTHER』のお得な情報です。サンクスギビングの町にある病院は、治療費を所持金の半分しか取らないのです。つまり所持金をまったく持たずに病院へ行けば、治療費はタダですむってワケです。　千葉県　山口英明

ファミコン 美味しんぼ

てんもくでお酒を手に入れたあと、会社にいるゆう子さんを怒らせてしまい、先へ進むことができません。　群馬県　山崎祐一

こうなったら、ほかの場所でなにをやってもムダ。ゆう子さんから話を聞くしかないので、しつこく〝はなす〟のコマンドを試してみよう。3回目には、アンコウがとれる場所を教えてくれるよ。

あんこうを料理する手順がわかりません。どのコマンドをどの順番で使ったらいいのですか？　ぜひ教えて。　三重県　黒田進介

キミは人の話をよく聞いていないな。資料室でゆう子に話を聞いてみなよ。手順は①？→②口に水を入れる→③皮をはぐ→④腹をさく→⑤かんぞうを取る→⑥？　の通り。最初と最後はあえて明かさないけど、資料室でゆう子に聞けばわかるぞ。がんばれっ！

土佐中村についたのですが、駅前→町役場→公園→女子大のどうどうめぐりで先へ進めません。何をすればいいの？　長野県　浅井努

たぶんキミは町役場でパンフレットをもらってないんでしょ。パンフレットを調べてみると、京極さんと女子大の学長が知りあいだとわかるのだ。そのあとは、本社に電話→女子大の学長に会う→いしださんに会う→公園で山岡の友人と会う、という順番で進めよう。

大陸亭を出たのですが、何をしたらいいのかわかりません。銀座に関係があると思うのですけど？　東京都　田村健二

残念ながら銀座には関係ない。岡星へ行くのだ。ここで話をしていると、スーパーマーケットに行くことになるぞ。これ以降、たびたび岡星に寄ってみるようにすると、スムーズに事が運ぶ。ちなみに、銀座は動ける場所が多いけど、タツさんと中川に会う以外は用なし。

ファミコン ファミスタ'89

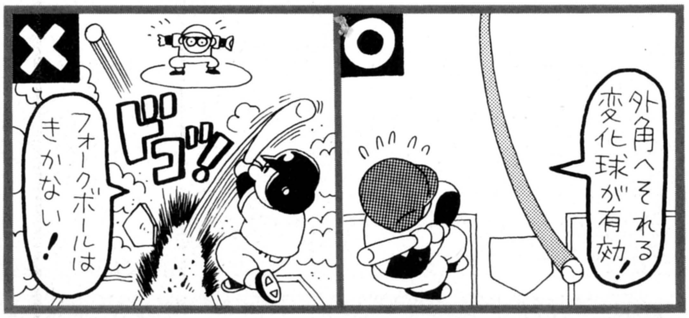
オールドリームズのピッチャー、ほしが打てません。消える魔球なんかバットにかすりもしないんですけど。　神奈川県　杉村紀一郎

ほしの消える魔球は、絶対に打てないので手を出すだけムダ。たまにくる130キロ台の甘い球をたたくか、わりと多いボール球（フォーク）を選んで四球を狙おう。球種は音をよく聞けばわかるぞ。2番手のにかいどは、ピッチャーの足が地についたときに、バットを振ればタイミングピッタリだ。



オールドリームズのバッターがおさえられません。効果的な投球術があったらくわしく教えてください。　福島県　増田純一

このチームのバッターたちに直球かフォークボールを投げるのは厳禁!!　ほとんどミートされてしまうのだ。このとき有効なのは変化球。とくに内角から外角に流れる変化球なら、前に飛んでも凡フライになりやすいので安全だ。でも、おずまに打たれると長打になりやすい。全打席敬遠したほうがいいね。



ファミコン ケルナグール

修行を全部終えて、技もすべて覚えたのですが、タオタイラーに会うことができません。何が足りないのですか？　富山県　佐山一男

主人公の家の近く、西のほうにあるおばさんの家に行ってごらん。ここで筋斗雲が手に入るのだ。これさえあれば自由に空を飛べるので、とりあえず適当にあちこち飛んでみよう。そのうちに、突然、大きな声が聞こえてきて、キミの捜しているタオタイラーに会えるというわけだ。この場所は、どうやらランダムに決まるらしい。やっきになって捜さなくても、きっと見つかる。心配無用ってワケね。



ファミコン ドラゴンニンジャ

最後のボスに勝てません。ここまでくるのに残機もかなり少なくなってしまうし……。どうかアドバイスを！　東京都　池田勇

この場面ではヘタに上から降る弾をよけるよりも、イッキにヘリコプターに乗ってパンチ連打しかないね。それとヘリコプターの上でジャンプをすると、ローターに当たってダメージをくらってしまうので注意しよう。



Miniアルゴリズム　メガドライブ版『サンダーフォースⅡ』のトップビューステージ（1、3、5、7ステージ）を1分以内にクリアーすると、イッキに25万点ものボーナスが入るのだ。1、3面ではラクにできるのでぜひ狙おう。　埼玉県　松井隆一

ファミコン ホワイトライオン伝説

巨人の呼び出しに必要なダーククリスタルが見つかりません。いったいどこにあるのですか。

埼玉県　三輪孝博

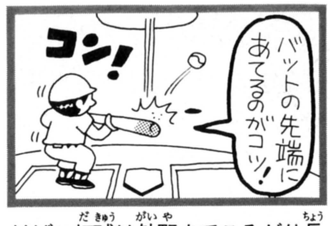
キミはバサタの森で、ちゃんと情報を集めたかな？　ここでは「モッズの島には巨人の宿るクリスタルがある」という情報が聞けるのだ。モッズの島に行くには、ラルヒの町にある港から船に乗ればいい。この島にあるダンジョン内部の右下あたりに、ダーククリスタルの入った宝箱があるのだ!!　これで巨人を呼び出そう。

ファミコン 名門! 第三野球部

相手のピッチャーの球が速すぎて、ぜ〜んぜん打てません。タイミングのとり方なんかあったら教えて！

鳥取県　細田晴紀

まともに打ってダメならば、バント戦法を使ってみよう。うまくいけば、打球は外野までころがり長打になるぞ。俊足ランナーならば、ランニングホームランも十分にありえるぞっ!!

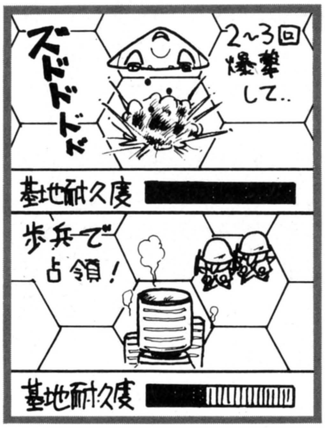


メガドライブ スーパー大戦略

爆撃機や鉄道の使い方がイマイチよくわかりません。値段の高いワリにはあまり役に立たないと思うのですが。

北海道　青田浩志

鉄道はホントに役に立たないけど、爆撃機は別。都市を破壊しない程度に爆撃（2〜3回）すれば、都市占領のサポート役に使えるぞ。

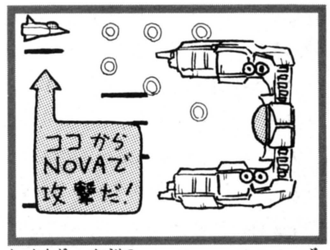


メガドライブ サンダーフォースII

8面のボス、ヒューマノイドハンターが倒せません。安全地帯があったら、ぜひぜひ教えてください。

青森県　白川悟志

画面左はしの上か下にいれば、敵の弾に当たることはないけど、自機から敵の弱点（コア）を攻撃することもできない。ただし、弾の発射角度を調節できるゆいいつの武器、特殊兵器NOVAがあれば、この位置からでも攻撃できるのだ。NOVAはボスのいるところまでキープしておこう。



メガドライブ 北斗の拳

第二章のファルコが倒せません。ここにくるまでに体力もかなり減ってしまうので、いい攻略法を教えて。

千葉県　三井清隆

ファルコの放つ弾は、とびげりで消せるのだ。まずはとびげりでこの弾を消して、ファルコの頭を狙ってとびげりを決める。そしてすぐにその場から離れる。この戦法を使えば体力が少なくても勝てる！



第三章の羅将ハンが倒せません。パンチやキックなど、どの攻撃がいちばん有効なのか教えてっ!!

奈良県　塚原令玹

ハンの場合もファルコ同様、頭にとびげりが有効。注意が必要なのは、ハンのとびげりと火炎だ。どちらも後ろにジャンプすればよけることができるぞ。そのあとのスキを狙って、すかさず頭にとびげりを決める！　これはかなり効果的だ。おまけに第四章のカイオウの倒し方もヒント程度に書いておこう。カイオウの場合は、ジャンプしたあとの着地時にガードがあまくなる。そこで、カイオウの着地点で足払いをしていけば、案外ラクに倒せるぞ。

中古ソフト救済コーナー

ファミコン ハイドライドスペシャル

どこを捜しても3人目のフェアリーが見つかりません。いったいどうしたらよいのか教えてください。

山形県　小林秀二

マップ上でウィザードが2人いるところがある。ここでウィザードが並ぶ瞬間を狙い、ウェーブの魔法を使うのだ。2人同時に倒すことができれば、3人目のフェアリーを助けることができるぞ。



質問ハガキ大募集

キミの悩みを解決するぞーっ!

このコーナーでは、悩めるゲーマーたちの質問ハガキを募集中！　ファミコン、PCエンジン、メガドライブに関する質問なら、ジャンル、新作、旧作を問わず、どんなものでもオーケーだ。とくにRPGやアドベンチャーなどは、状況をくわしく書いてくれると助かるぞ。新装開店したばかりのコーナーなので、景気づけにひとりあたり100枚くらいハガキを送ってくるよーに！　なんちて。

あて先　〒107-24　東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ファミコン通信編集部
新アルゴリズム情報局係

Miniアルゴリズム　メガドライブ版『北斗の拳』の迷宮シーンでの技です。敵を倒すと体力が回復する場所には一度しか入れませんが、別の階へいって再び戻ってくるとまた入れるようになるんです。3、4章では、これを使うとずいぶんラクに戦えます。　広島県　木原一成

なんでも聞いてやる!!

●ゲームは力だ。力がほしい奴はゲーム帝国に集え!! ゲーム帝国に来るものは拒まぬ。どんな奴でも超時空集団ゲーム帝国の恩恵を受けることができるのだ。

●さて、始まったばかりのゲーム帝国だが、意見のはがきがきている。「プレゼントが当たらないので、ガバスよこせ」 (東京都 念力)

●ばかもの。ゲーム帝国はプレゼントとは関係がない。まあよい。ゲーム帝国への初めての意見であることだし、念力へは2000ガバスを進呈する。総統に感謝するのを忘れんようにな。

●このように、ゲーム帝国は読者の意見を破ってゴミバコに捨てたりはしない。はがきに光あれ。これが我々の信条である。

ゲーム帝国のすべて

●我々の目的は、全世界を支配することだが、コーナーの人気がないと、たったの5号でゲーム帝国は滅亡する。つまり、諸君は、読者アンケートはがきの〝おもしろかった記事〟にゲーム帝国を選べ。

●このほか、ゲーム帝国に賛同すると、数多くの特典が用意されている。まあ、今は言わぬが、そのうちゲーム帝国に足を向けて眠ることなどできなくなる日がこよう。

●ゲーム帝国では、ゲームに関する意見はとくに尊重している。

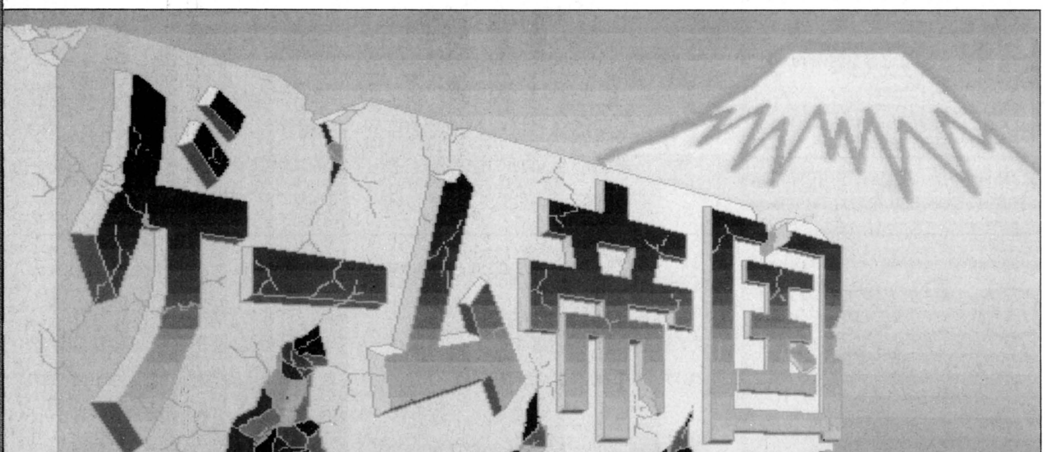
●「『大魔界村』で奇妙な事実を発見しました。魔法を喰らってじじい状態に陥ったアーサーは、杖をついているくせに威勢よくジャンプします。ハッスルじじいだと思います」(新潟県 上杉謙信)

●なにが上杉謙信だ。ご先祖様の名を騙ることは、天が許しても帝国が許さン。総統は毎日、霊前でお線香をあげておられる、先祖思いの方なのだ。よってこれ以降、そのような立ち振舞は謹むがよい。そういえば、あのじじいは威勢がよいな。そちには500ガバスを進呈しよう。これを元手にもっと気の利いた報告をするよう、精進したまえ。



●「先日Hな麻雀ゲームをやっている最中にお金が底をつき、コンティニューし損ねました。あと1枚でスッポンポンだったのに残念だなぁ」(神奈川県 柴田英春)

●私も、総統が帝国経営のゲーセンで涙を流しているのを、沈痛な思いで見たことがある。やはりH麻雀をプレイするときはお札をくずしておくか、もしくはコンティニューカウントダウンの最中に両替機に走るがよい。狭いゲーセン内を走って流す汗は格別であるぞ。



悪魔の安楽椅子



●ゲーセンで100円玉を拾いましたが、どうすればいいですか。 (埼玉県 渋谷洋一)

●それは運がいいな。だが、待てよ。そのままクレーンでぬいぐるみなんか取るなよ。100円といえば大金だ。なんたって1円玉100枚分だからな。こういう場合は、50円ゲーセンに行って、1回だけゲームして、残りの50円は警察に届けろ。こうすればゲームができたうえに、おまわりさんからほめられる。頭ってのはこうやって使うもんよ。わかったか? 困ったことがあったら、いつでも俺様に相談しろよ。

女神の四の字固め



●ゲームセンターで100円落としました。 (埼玉県 渡辺美紀)

●あんたバカね。そんなのもう誰かが使っちゃったわよ。100円くらいパチンコ屋行けばすぐなくなっちゃうわ。どっちみちゲーセンで100円使うつもりだったんでしょ? 気になるんだったらゲーセンの床を探し回ってみれば。100円はムリかもしれないけど、10円くらいだったら落ちてるかも。でも、女の子が細かいこと気にするとシワになっちゃうわよ。おとなりの悪魔さんなんか細かいこと気にしすぎてシワシワのジジイなんだからイヤよね。

帝国に意見を送るがよい

ゲームをしていて思ったこと、ある日突然ひらめいたこと、どんなことでもゲーム帝国に送るがよい。くだらない、と思ってもまず送ることだ。そこから未来が開けよう。諸君の意見は、ゲーム帝国が繁栄するためのエキスとなり、やがてはガバスとなって諸君のもとへと還るのだ。ゲーム帝国が繁栄したあかつきには、ガバスの10万や20万くらいどうということはない。南青山の億ションも夢ではない。帝国の繁栄は必ずや諸君に幸福をもたらすのだ。諸君の健闘を祈る。

あて先

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
株式会社アスキー
ファミコン通信編集部
ゲーム帝国係

ファミコン通信

GAVAS SYSTEM ガバスシステム

ガバスでもらうプレゼント応募券→

※会員番号のない人は書かなくてけっこうです。

今回のクイズの答え	スーパー○太郎電鉄	9月29日号
ご住所	□□□-□□ 都道府県 市区郡	電話 (　) −
お名前		※会員番号(かいいんばんごう)
欲しいプレゼント名	○ 番の	
同封したガバスの総額	万 千 百 十 一	ガバス

●ガバスシステム

このガバスシステムは、『ファミコン通信』の読者だけのチケット制度。応募用紙に、下のクイズの答えを書いて必要なガバスを編集部に送るだけで、すてきなガバスアイテムたちがもらえちゃうというとってもすばらしいシステムなのだ。キミも、早くガバスをたくさん集めていろいろなガバスアイテムたちをもらってね。

●チケットの入手方法

下に並んでいるのが、毎号キミの物になる補助券ガバス。まずは、これをていねいに切り取って大切にとっておこう。さらに、キミの投稿がファミ通の各コーナーに採用されれば、一挙に5000ガバスまでもらえる特典があるぞ(詳しくは、ファミ通の各コーナーの記事を読んでね!!)。編集部から金色に輝くガバスチケットを送られるのだ。

●応募方法

次のページに載っているのがガバスアイテムたちだ。この中からキミの欲しいアイテムを選ぼう。そして、そのアイテムのところに書いてある数のガバスが集まったら、いよいよ応募だ。このページの右上にある応募券に必要事項を書き込んで急いで編集部あてに送ってね。キミの応募券が編集部に届きしだいアイテムを送るぞ。

QUIZ 今回のクイズ

20号のクイズ

(○の中に文字を入れよう)

表紙イラストのテーマは何でしょう

スーパー○太郎電鉄

CAUTION ご注意

1番から4番までのアイテムは毎号抽選で30人に送ります。1800ガバス以上の表示のある品物への応募には、編集部から送られた金色のガバスが必要になります。補助券ガバスだけで応募することはできません。

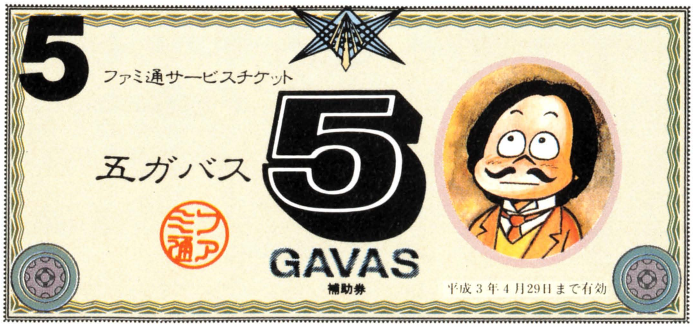
今回の応募の締め切りは、

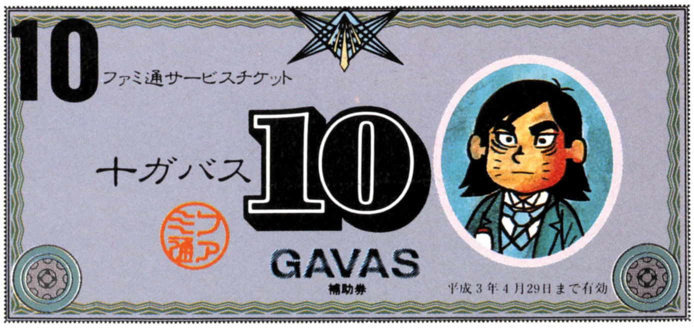
1989年9月29日到着分まで!

あて先 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ファミコン通信編集部 ガバスでもらうプレゼント係









※補助券ガバスを金色のガバスにとりかえることはできません。

ガバスでもらうプレゼント

ガバスって、しっかり計画的にためていかないとなかなかふえないもんなんだよね。これが。

1 水野店長の色紙 17ガバス

2 ファミ通バッジ 50ガバス

3 ファミ通ノート 200ガバス

4 ベーしっ君の色紙 500ガバス

5 ファミ通テレホンカード 680ガバス

6 ファミ通カンペンケース 780ガバス

7 ファミ通カートリッジケース 990ガバス

8 ゲームボーイ通信ケーブル 1000ガバス

9 ゲームボーイカートリッジ 1750ガバス

10 ファミ通時計 1800ガバス

11 ディスクカードソフト 1800ガバス

12 ファミ通電卓 1980ガバス



13 ファミ通トレーナー 2480ガバス

14 セガ、PCエンジン、ファミコンカートリッジソフト 2900ガバス

15 ファミコン3Dシステム 4000ガバス

16 アスキースティックエンジン 4000ガバス

17 ラジコン バンキッシュ4WD 7800ガバス

18 ゲームボーイ 8500ガバス

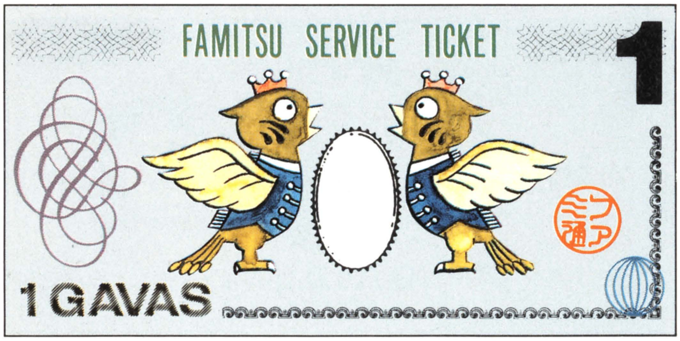
19 ディスクシステム 9800ガバス

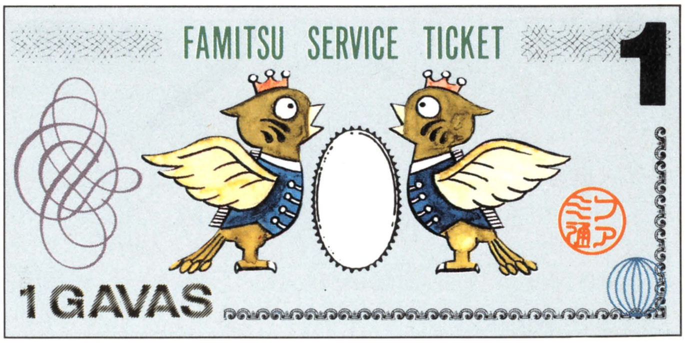
20 ファミコン本体 9800ガバス

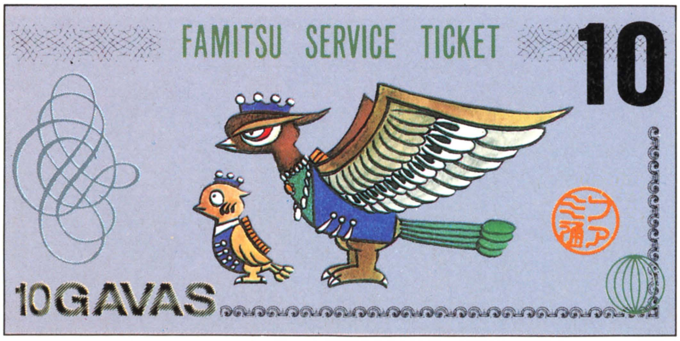
21 ソニー ウォークマン(WM-52) 11800ガバス

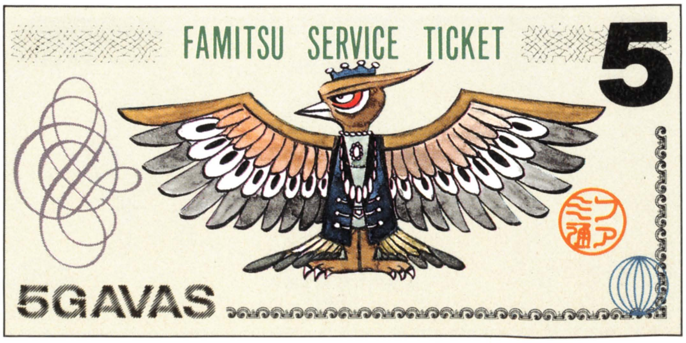
22 セガ メガドライブ 12500ガバス

23 PCエンジン 16500ガバス











定価
350円

EYE·COM(アイコン) いよいよ創刊!

アイコンは、コンピュータマニアのための雑誌ではありません。

ファミ通の兄弟誌『EYE·COM』の創刊が近づいてきた。いよいよだなって感じで、まるで運動会の前の日みたいに興奮してしまいそう。てなわけで今回は、EYE·COMの中身をほんの少しだけ教えちゃおう。内緒!

こんなページもあれば

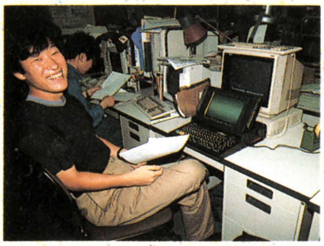


前の号のファミ通で紹介したように、EYE·COM(しつこいようだけど、アイコンと読む)は、だれが読んでもよくわかる、パーソナルコンピュータ情報誌だ。でも、パソコンの記事しかないってわけじゃない。ツウぶっていえば、〝高感度人間のための情報誌〟。

だから、たとえば人気フットーのパーソナルワープロのことなんかも、積極的に扱っていく。それもどうやって使ったらいいかとか、どんなことができるかとか、使う立場にたった記事でいっぱい。

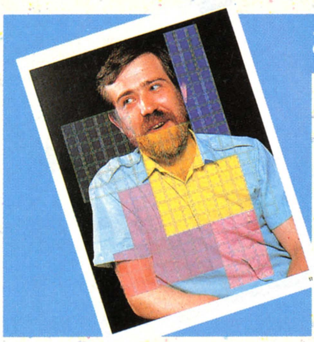
で、見ためにも楽しくなくっちゃいけないぞってことで、きれいな写真がバシバシ出てくる。ひとことでいうと、〝フォトジェニックな誌面づくり〟ってことです。とゆーわけで、左の写真のようなかわいいモデルさんが登場するわけですね。

左上は創刊準備号の記事だけど、創刊号以降も同じようにフォトジェニックに迫っていくのだ。十分に期待していいぞ……って何を?



⬆ワープロだって置いてあるのだ。でも、ファミコンは1台もないのがちょい残念。

こんなページもあったりして

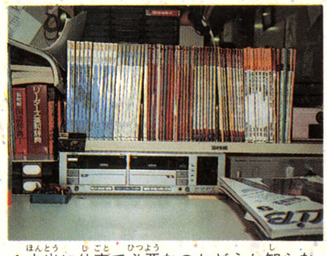


ファミコンやPCエンジン、メガドライブのことはファミ通で、パソコンゲームのことはログインでどうぞ。が、まるっきりゲーム関係を扱わないってことではない。なにしろ、ワープロもできる、音楽もできる、絵も描ける、ゲームもできるってのが、コンピュータのいいところ。それを全部記事にしちゃえってのがアイコンなのだ。

たとえば、これも創刊準備号の記事だけど、上の写真は『テトリス』の作者、パジトノフさん。こういった話題の人が来日したら、アイコンも一生懸命追いかけるし、ゲームソフトの紹介だってする。

かと思えば、とてもアカデミックにいろんな人からアンケートをとって、消費者の意識調査なんてことをやってみたりする。そのほか、漫画家、いがらしみきおさんの連載記事や新製品情報、パソコン通信のページなどなど、見どころいっぱい、読みどころいっぱい。

なにはともあれアイコン創刊号を本屋さんで見かけたら、実際に手に取って見てちょーだい!



⬆本当に仕事で必要なのかどうか知らないが、本棚にはファミ通がいっぱい。



⬅こんな連中がアイコンを作っている。頼りになるって感じ?

9月30日は ぜったいに 本屋さんに行こう!! ワクワク

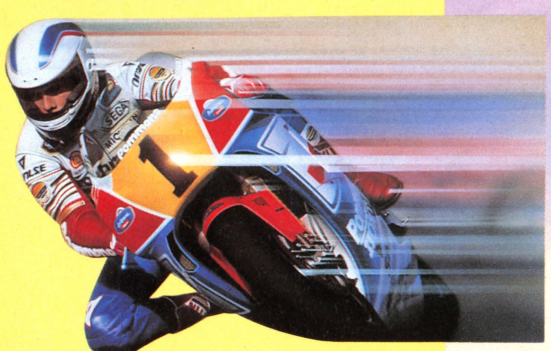

MEGA DRIVE
伝説に
出会う。
いよいよ、メガドライブ初の
アクティブ・ロールプレイング・ゲームが登場する。
ARPGの名作「ハイドライド」ファイナル・バージョン
「スーパーハイドライド」。
広大なマップ、美しいグラフィック、感動のシナリオ、
多彩なイベント、迫力のモンスターデザイン、
ゲームを包むさまざまな概念(時間、重さ、心、魅力)、
これらを支えるオリジナル・システム…。
すべてに、高い完成度を持った。
これ以上の要素は、もうARPG(ゲーム)には必要ない。
Super HYDLIDE
9月下旬発売予定 定価7900円
※上記の価格には、消費税は含まれておりません。
PAUSE
PAUSE
※画面は開発中のものです。
©1987 T&E SOFT INC／1989 ASMIK この商品は㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGADRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです。
キミも仲間になろうよ!
アスミック・ファンクラブ会員募集中
かっこいいメンバーズカードやゲームの情報を満載したクラブ機関誌の発行、オリジナルグッズのプレゼントなど、特典がいっぱいのアスミック・ファンクラブ。いま、ドンドン仲間が増えてるよ。
入会方法
❶郵便番号❷住所❸氏名❹年齢❺電話番号❻いつも読んでいる雑誌名❼最近買ったソフト名❽これからほしいソフト名❾持っているハードの機種名を紙に書いて、年会費500円分の切手といっしょに封筒に入れ、下記のところに送ってください。
〒162 東京都新宿区揚場町1-21 ㈱アスミック「アスミック・ファンクラブ」係



世界に
出逢う。
任天堂 ファミリー コンピュータ
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
FAMICOM FAMILY
君とあいつのレベルから、
レンドルV.S.エバートのレベルまで!
世界の強豪たちと腕前を競う、
超リアルでワールドワイドなテニスゲーム。
キャラクターを成長させてレンドルに挑むもよし。
エバートとダブルスを組むもよし。
目標は4大タイトル(グランド・スラム)制覇!
トップスピンや逆クロス、
華麗なテニス・テクニックがいっぱいだ。
キャラクターが成長すれば、魔球だって打てるようになる!
レンドル・エバートを超えるのも夢じゃない。
これは、本物の試合(テニスゲーム)だ。
ほんとに つよい テキには
マキュウは やくに たつよ。
CHRIS EVERT
ワールドスーパーテニス
WORLD SUPER TENNIS
10月13日発売決定 定価5900円
※上記の価格には、消費税は含まれておりません。
©ASMIK
※画面は開発中のものです。
アスミックテレホンサービス
楽しい新作ゲーム情報が満載です。
●ファミコン専用 Tel.03-235-5619
●メガドライブ専用 Tel.03-235-5902
●PCエンジン専用 Tel.03-235-5903
キミのTel.まってるヨ!!
ASMIK
株式会社アスミック

カッとびバイクにパワーアップ!!

全開バリバリ、メガドラバージョン!



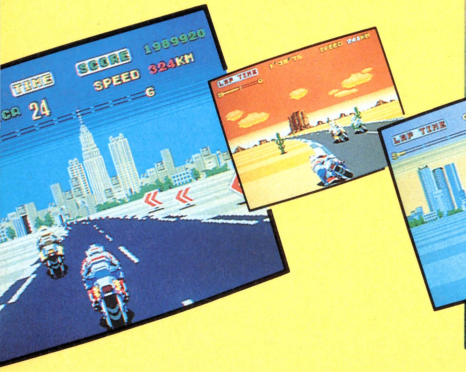
世界GPと対戦の2つのモードで遊べるスーパーハングオン、衝撃のデビュー!

世界のサーキットコースを舞台にしたGPモードと、レース結果に応じてパワーアップパーツを装備したり優秀なメカニックマンを雇うことができる対戦モードの2つのモードを搭載。グラフィックの美しさに加えて、バイクレースの面白さも大きくパワーアップしているぞ。



スーパーハングオン

メガドライブカートリッジ
4メガ 6,000円 標準小売価格



ランボー®III



闘えランボー!! 怒りのパワーを爆発させろ!

世界中の男たちを沸かせたランボーシリーズ。その映画のストーリーを忠実にゲーム化。戦闘シーンが、武器や兵器が続々登場。映画を超えた話題のアクションゲームだ。

ランボーIII
メガドライブカートリッジ 2メガ 5,500円 標準小売価格



話題の大作、衝撃の新作がメジロ押し!!

時代が求めた16ビット
MEGA DRIVE
16-BIT メガドライブ

- ★POWER 1 先進の画像処理でビジュアルショック!
- ★POWER 2 16ビットパワーのスピードショック!
- ★POWER 3 FM音源+PSG音源+PCM音源でサウンドショック!

セガ・メガドライブ



21,000円 標準小売価格

◆ メガドライブカートリッジ発売予定ゲーム情報!! ◆

- 孔雀王2 幻影城
- ソーサリアン
- フォゴットン ワールド
- ゴールデンアックス
- スーパー忍
- マージャンCOP竜
- ムーンダンサー 妖精王の帰還

株式会社 セガ・エンタープライゼス

お問い合わせは 東京都大田区羽田1-2-12 〒144 電話03(742)7068 本社お客様サービスセンター

※メガドライブカートリッジは、メガドライブ専用のゲームソフトです。 ※記載価格には消費税は含まれておりません。


sigma
ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。
FAMICOM FAMILY
賭ける価値あり。
ハードボイルド・ゲーム。
アドベンチャーとカジノゲームが激しく
スクランブル。新しい男のベンチャー
ゲームが登場した。
クールな推理と
ギャンブルの
興奮がきみの
ハートを刺激する。
そう。試されているのは、
きみの才覚、運、チャレンジスピリット。
ヒーローだけがゲームを制覇する。
スリリングな大人のゲームを
体験してみないか。
VEGAS CONNECTION
T.M.
ベガスコネクション
◆カジノから愛をこめて◆
© 1989 Sigma Enterprises, Inc.
'89年12月上旬発売予定
シグマテレフォンサービス
☎03(400)1061
ファミリーコンピュータ用ROMカセット◆2メガ＋64KSRAM＋バックアップシステム♣予定価格 9,600円（消費税別）
シグマ商事株式会社
〒150 東京都渋谷区神宮前6-19-18

一発合格のための

スーパー暗記法

通信指導システム



驚異の㊙暗記テク、遂に公開!!

「高校受験コース」と「大学受験コース」

★英単語200個を1日で丸暗記!

★世界史年表(約300項目)を1日で!

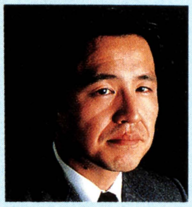
★数学の例題50を1日で丸暗記!

★定期試験なら一夜づけで十分!

お急ぎの方はお電話で! 03-318-6111 (受付：午前9時30分〜午後8時(年中無休))

合格術の達人

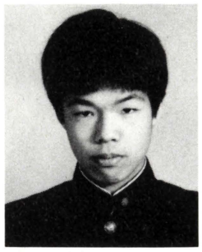
現在の受験は暗記で合否が決まります!! 私の暗記テクニックすべてをおしえましょう。



監修
萩原雄二郎先生

独自の暗記法を駆使して昭和49年東大理Ⅲ(医学部)に進学。東大在学中にあらゆる課目、あらゆる試験で、ほとんどトップランクを維持し、卒業時に銀時計を授与される。(銀時計は最優秀卒業生のみに与えられるもの。)

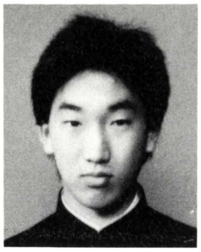
先輩からの熱き体験メッセージ!



武南　秀治
海城高校
(平成元年入学)

志望校に逆転合格!

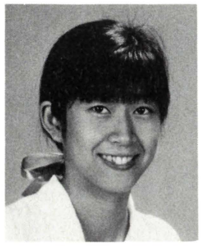
僕は、このスーパー暗記法で合格したのも同然です。もともと、数学は得意だったのですが、受験のカナメとも言える英語が苦手でした。でも、この講座に入会して3ヶ月で英語の偏差値が17も上がりました。おかげで、あきらめていた志望校に、逆転合格できました。



山田　和範
早稲田大学
商学部
(平成元年入学)

半年で偏差値21アップ!

今ふり返ってみて、これまで受験勉強で悩んでいたのがウソのようでした。スーパー暗記法を始めて一カ月もすると、50そこそこの偏差値が59に、半年後には71まで急上昇。あきらめかけていた早稲田大学に入学できて、大変喜こんでいます。ありがとうございました。



荒井　香
青山学院大学
文学部
(昭和63年入学)

私の受験必勝法!

同じ教科書や参考書を使っていても差がつくのは、ズバリ暗記量の違いからくるものです。でも私は、スーパー暗記法のおかげで暗記することが楽しくなりました。しかも短時間のうちに大量の暗記ができるので、アキ性の私にもピッタリの受験必勝法だったと思います。

学力アップの 秘密がいっぱい!!

案内書無料!

「高校受験コース」・「大学受験コース」のどちらかを明記して左記へ。

「無料案内書」

●希望コース
●〒住所(フリガナ)
●氏名(フリガナ)・年令
●電話番号

41円

〒166
東京都杉並局
私書箱44号
日本進学指導センター
W272係

日本進学指導センター
〒166東京都杉並区成田東4-36-15


マルサの女™
Cイーディー
C1989 カプコン
監修：伊丹十三
9月19日発売予定
1M＋1M ROM
定価5,900円
※この価格には消費税は含まれておりません
ファミコン用カセット
株式会社カプコン R
〒540 大阪市中央区大手通1-4-12
カプコンビル
(06)946-6658
〒150 東京都渋谷区広尾1-3-18
(03)440-5479
※カプコンソフト情報はカプコンダイヤルへ。
大阪 (06)946-6659 東京 (03)440-0438
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
スウィートホーム™
12月中旬発売予定
定価6,500円
この価格には消費税は含まれておりません
Cイーディー C1989 カプコン
ファミリーコンピュータ用カセット
FAMICOM FAMILY
こんなにマジメに働いて
マジメに税金払ってるのに
世の中には脱税して
贅沢してるやつがいる
もう許せん！
怒りのファミコン・ゲーム
「マルサの女」
青筋たてて発売！
KATSU.

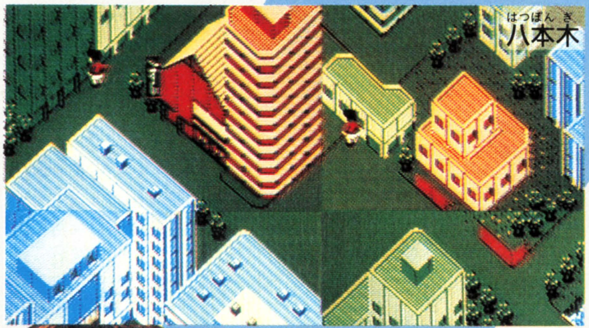
最新 情報局㊙レポート

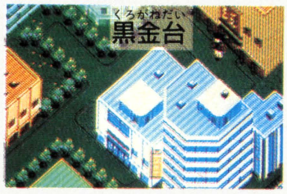


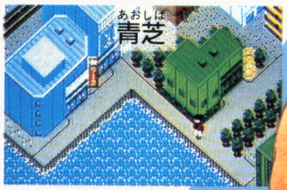
ファイル No.0007

板倉亮子、動く！ マルサの女

脱税者諸君、笑っていられるのも今のうちよ／———ってことで、マジメな国民の味方・板倉亮子がついにのり出してくるゾ。バツグンの行動力と鋭い調査能力、そしてモチのようなネバリを発揮して、8つの町を飛びまわり脱税者をビシビシ／ガンガン／摘発しちゃえ！















天地を喰らう™ 追加発売決定!!

待たせてゴメン。ついに天地を喰らうの追加発売が決まったゾ。発売日は9月26日。お店へ急げ！





F3 Panasonicチャンピオンシップ、波瀾含みの第8戦・「鈴鹿グレード20ドライバーズレース」がいよいよ開催される／日程は9/23予選、9/24決勝。応援してくれよ／

悪霊の群が、キミを襲う！



ちょこちょこ紹介しているアノ気持ちワリィ怪物たち、このゲームでは総称して"悪霊"と呼んでいる。呪われた屋敷の主・間宮夫人の憎悪と怨念が生み出した連中、それが"悪霊"。ゾンビや幽霊はもちろんだが、虫・動物・人形までもが夫人に操られ、奇怪なオゾマシイ姿でキミに襲いかかってくるはずだ。このあたりのオソロシさは日本の代表的幽霊・お岩さんと、最近の洋モノホラーキャラの代表選手・ジェイソン（ほら、例のチェーンソー持って襲ってくる奴ね）を足したようなボルテージの高さ。でも逃げちゃダメ。心の力を発動してやっつけないと助かりはしないんだから。おびえるだけじゃなく、立ちむかう。そうしないとキミは、悪霊どものえじきとなり一生、スウィートホームの闇の中だ———。



はみだし情報

★「スウィート・ホーム」ビデオ好評レンタル中／ ★スーパーファミコンバージョンで「スーパー大魔界村」が出るぞ!!
★映画「マルサの女2」がアメリカで話題になってる。"主人公・亮子は、バットマンより愛らしく犯罪に立ちむかっている"（ニューヨークタイムズ紙）と激賞だ。

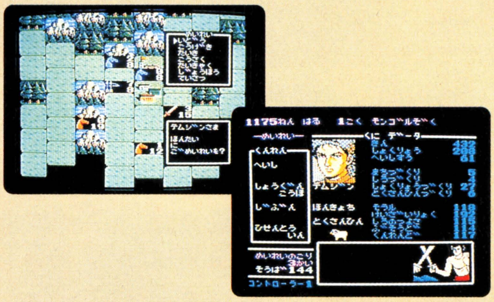
情報源：カプコン

KOEI

蒼き狼と白き牝鹿
ジンギスカン

広大なモンゴル高原を
縦横無尽に駆け巡り、
ユーラシア大陸に史上
最大の王国を築いた男、ジンギスカン。
その比類なき生涯が、波乱に満ちた人生が、
ディスプレイに蘇る。中世世界の制覇を目指せ！







- 2メガROMカセット64キロビットS-RAM3個内蔵: 9,800円
- ハンドブック: 1,860円(税込み) ●ガイドブック: 910円(税込み)

サウンドウェア



ゲームのBGMを本格的にレコーディング。
中世世界を巡る地方色豊かなメロディ、
澄明な女性ヴォーカルなど盛り沢山の
内容です。

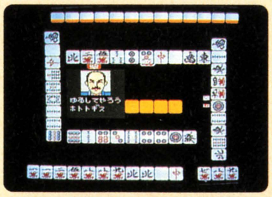
- ファミコンwithサウンドウェア
  (CD付): 12,200円
- サウンドウェア
  CD: 2,900円/テープ: 2,600円

■お求めは、全国パソコンショップ・デパートで。お近くにお取扱店が無い場合は、住所・氏名・電話番号・商品名と機種名を明記し、消費税を加算の上、当社宛に現金書留にてお申し込みください。なお、書籍・サウンドウェア（CD/テープ単体）は取り扱っておりません。お近くの書店・レコード店にご注文ください。
■当社は当社が著作権を有する本ソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)についてこれを一切許可しておりません。

麻雀大会

ファミコン版
10月31日
発売予定

泣いて、笑って、最後に唸る。追真の麻雀ドラマ!!
信長の才気、孔明の知略、クレオパトラの色香……強烈キャラクターを
蹴散らして、栄光の$10,000を手中にするのは誰だ!?
最強の歴史的面子を集めて、いま、雀卓に野望が渦巻く。




- ●信長、孔明、ジンギスカン、クレオパトラ、楊貴妃など、誰もが知ってる歴史上の人物15人が対戦相手。
- ●好みのキャラクターと差し馬勝負、全員参加のトーナメントでの賞金争奪戦。馬券を買って一獲千金。$10,000達成を目指して、自分の戦略が自由に選べます。
- ●実戦さながらのリアルな対局ムード。表情豊かなアニメーションと局面に合った多彩な会話が楽しめます。
- ●現行ルールを網羅したキメ細かなルール設定。焼鳥、ワレ目、ドボンなど全20種類。
- ●基本の麻雀アルゴリズムは超本格派。プロ級の方も思わずウナルイカサマなしの強さです。
- ●麻雀を知らない人でも、楽しく実戦麻雀を覚えることができる「麻雀バイブルA to Z」(麻雀解説書)付。
- ●キャラクターごとのテーマ曲と臨場感あふれるサウンド。

企画・発売: ㈱光栄　開発: ㈱シャノアール

信長の野望
全・国・版

天下統一の大望を抱き、夢半ばにして倒れた
戦国の風雲児、織田信長。彼の野望を受け継ぎ、
一国の主となって、乱世の平定を目指せ！

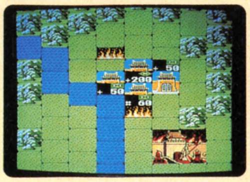




- ●2メガROMカセット128キロビットS-RAM内蔵: 9,800円
- ●ハンドブック: 1,860円(税込み)
- ●ガイドブック: 910円(税込み)

三國志

権謀術数渦巻く1800年前の中国を舞台に、
劉備、曹操、孔明ら、勇猛果敢な英雄達の軌跡を追う。
知力の極限に挑む、歴史SLGの決定版！


- ●2メガROMカセット64キロビットS-RAM3個内蔵: 9,800円
- ●ハンドブック: 1,860円(税込み)
- ●ガイドブック: 910円(税込み)

サウンドウェア
信長の野望/三國志
——全国版——

CD: 2,900円／テープ: 2,600円

勇壮なオーケストラ、炎と燃える
ヴァイオリンソロ、幻想的な中国古楽器、
光栄2大歴史シミュレーションゲームの
サウンドウェア、遂に登場!!



「提督の決断」
発売記念
Sound Ware Fair '89.9.21～

光栄サウンドウェア・フェア

サウンドウェアは、ゲーム・ミュージックを
可能な限り豪華にアレンジ。
ゲームの世界により豊かな広がりと
感動を約束します。

フェア期間中に当社サウンドウェア商品をお買い上げの方、
先着25,000名様に、当社パッケージイラストでお馴染みの、
生頼範義オリジナル絵はがきセットをプレゼント!!

■フェア期間：1989年9月21日～
■フェア対象商品：
・サウンドウェア(CD/テープ)
CD:2,900円/テープ:2,600円



信長の野望 戦国群雄伝　水滸伝 天命の誓い　維新の嵐　蒼き狼と白き牝鹿 ジンギスカン　信長の野望・全国版／三国志　提督の決断

・サウンドウェア付ソフト(ファミコン/パソコン)
ファミコン/パソコン各機種：12,200円～17,200円



信長の野望 戦国群雄伝　水滸伝 天命の誓い　維新の嵐　蒼き狼と白き牝鹿 ジンギスカン　提督の決断

■プレゼント賞品：生頼範義オリジナル絵はがきセット



なくなり次第フェアは終了させていただきます。お早めにどうぞ。

■テレホンサービス: KOEIの最新情報をお知らせしています。
☎044-61-1100(パソコン専用)・☎044-61-8000(ファミコン専用)

■ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
■価格には消費税は含まれておりません。

株式会社光栄　〒223 横浜市港北区日吉本町1-4-24 Tel.044-61-6861(代)


FAMICOM FAMILY
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
tonkin house
つまんない野球ゲームなんてもういらない
動物,妖怪など60のオモシロ選手
壁をよじ登り,池を泳ぎ,空を飛んじゃう,トンデモない選手たち。
最強の『アマゾネス軍団』に挑戦するのはキミだ！
メンバー表
トンキンハウスのスタッフが選ぶ“おすすめチーム”(第2回)
担当者の声「動物さんチーム，顔・形は違ってもチームワークは天下一品。」
1番／中堅
たかちゃん
走攻守にトップクラスの実力をもつ。投手以外ならなんでもOK。
2番／三塁
こけこっこ
華麗な守備を誇る器用な選手。二番サードが適任。
3番／遊撃
れおれお
クリーンアップを十分任せられる打撃力をもつ。チームの柱になる。
4番／捕手
うっほっほ
強肩で一発もあるスラッガー。エラーが多いのが難点。
5番／一塁
ぽち
オールマイティの選手。特にあきちや岸壁グランドでは必要な選手。
6番／二塁
ちゅーた
守備が抜群なので，リードしたときの守備固めとして使おう。
7番／右翼
ちんぱん
足が速く，フェンスによじのぼれるので外野手向き。打撃も確実。
8番／左翼
かんがーる
ピョンピョン跳びはねる楽しい選手。足も速いので外野手が適任。
9番／投手
こんこん
バランスのとれている選手だが，特に軟投派の投手としては上位。
控
とんぺい
代打向きの選手。体あたりが強いので，代走で使っても良い選手。
ソフトボール天国
10月下旬発売！
ファミコン用カセット
TOKYO SHOSEKI CO. LTD. 〒113 東京都文京区本駒込6-14-9

FAMICOM FAMILY



12月発売予定　希望小売価格5,900円(税別)



PART MAN, PART MACHINE, ALL GAME.

ROBOCOP T.M.

史上最強のバイオレンス・ヒーロー、登場！

好評発売中！　希望小売価格5,800円(税別)

DECO データイースト株式会社　〒167 東京都杉並区上荻2-31-12
TEL.03-398-5317・5425

ASCII MOOK

誰も知らないMOT

ファミコン通信編
すべてがわかる本

MOTHERのす

9月22日発売決定!

毎月一冊、ファミコン通信編集部が『コレだ!!』というおすすめソフトを徹底的に解剖する、『すべてがわかる本』シリーズ、次なる題材は、あの『MOTHER』だ！糸井重里による超人気ソフト『MOTHER』。もうキミはプレイしたかな？たとえゲームが終わっても、『MOTHER』には隠されたことがいっぱいあるのだ。

そこで必要になるのが、この本だ！その内容は、いまここで明かすわけにはいかない。発売は9月22日。そのときまでじっとガマンをして待っていてほしいノダ！

定価520円(税込み)

ザー
HERがここにある。

集部責任編集の
シリーズ最新作！



すべてがわかる本

好評発売中！

'89全ソフトカタログ

ファミコン通信編集部責任編集
定価980円（税込み）

ファミコン、ゲームボーイ、PCエンジン、メガドライブすべてのソフトのデータが載っている、完全ソフトカタログの決定版！

スーパーマリオブラザーズ3のすべてがわかる本

ファミコン通信編集部責任編集
定価980円（税込み）

初心者から超上級者まで、すべてのレベルに合わせた、究極のテクニックの数々！　マリオ・マニア必携！

スーパーマリオランドのすべてがわかる本

ファミコン通信編集部責任編集
定価400円（税込み）

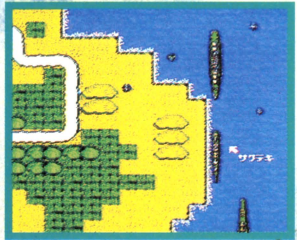
ゲームボーイの超人気ソフトをいち早く完全紹介！　独自のテクニックや全ワールドワップを徹底解剖！

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 ㈱アスキー書籍・雑誌営業部 TEL（03）486-1977 株式会社アスキー

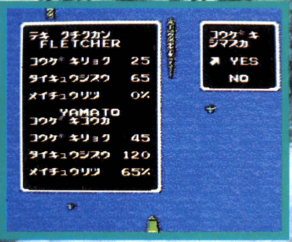
ASCII SOFTWARE



戦術マップモード
これを見ながら作戦を練る。真中の島が作戦のポイント。敵がどのルートを進撃しているのかを読むことが大切だ。読みを誤ると後で苦戦するぞ。画面右の赤いマークは敵艦だ。索敵範囲にはいった敵はこの様に表示される。索敵機を飛ばし、一刻も早く敵を発見しよう。見つかる前に見つける、それが勝利へのカギだ。



PHOTOモード
戦術マップでユニットを選ぶと、この画面になる。敵駆逐艦、戦艦、航空部隊を発見したところだ。
攻撃するか、退避するか、敵ユニットのデータを調べて検討しよう。

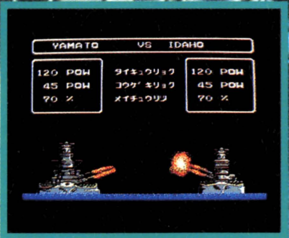


索敵コマンドによる敵ユニットのデータ表示。これを見て攻撃を行うかどうか決める。

我がプロトン帝国艦隊が帰ってきた。

この「フリートコマンダー」は88年3月に発売されたもので、好評につき再版となりました。

交戦中の画面
戦闘結果がアニメーションと数値の変化で表示される。このゲームの見せ場の一つだ。



フリートコマンダーは緻密な作戦を練り、アルゴン連邦との決戦に挑む本格的海戦ウォーシミュレーションゲームだ。総ユニット数18の内、7つの航空部隊と9つの水上艦艇を駆使して宿敵アルゴン連邦海軍を倒そう。

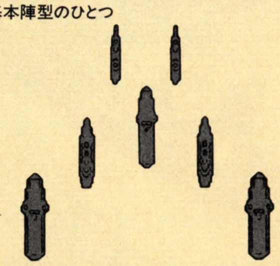
緻密な作戦を練る。

いち早く敵の動向をつかむことが勝利へのポイント。やみくもにユニットを動かすのは危険だ。敵だって、君の裏をかこうといろいろな手を打ってくる。敵の出方を予測し、各ユニットの特性を活かした作戦を立てよう。自国プロトン帝国海軍が勝利を得る為には敵の戦闘用ユニットを全滅させるか、敵国の経済値を2500以下にしなければならない。プロトン帝国の勝敗は君の作戦にかかっているのだ。

最適な艦隊陣型で挑め！

作戦を立てるにあたってどのような陣型をとるか、という問題はたいへん重要だ。各々のユニットには射程の長短、対潜能力の有無、など様々な特長がある。これらのユニットを緊密に連係させ、互いの弱点を補わせて、より効果的にユニットを運用する為に艦隊に陣型を組ませることが勝利への道だ。だからといって、かたくなに陣型を固持していても逆効果になる。敵の出方に合わせて柔軟に陣型を変化させよう。

基本陣型のひとつ



それぞれの艦が緊密な連関をもち、強く結びついている。おたがいをカバーできる。

FLEET COMMANDER

フリートコマンダー

●ゲームカセットHSP-10●ターボファイル対応 TF

標準小売価格 5,500円

(表示価格には消費税が別途付加されます。)

9月29日(金)発売　(再版)

海戦マップと艦隊模型つき



ターボファイルを使えばゲームの途中でセーブできます。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー

ASCII SOFTWARE

通信販売でしか買えないウィザードリィ・グッズ

ウィザードリィ・オリジナルコレクション

限定でいよいよ発売!!

ウィザードリィのグッズが遂に完成。名づけて「ウィザードリィ・オリジナル・コレクション」。これらの品々はアスキーからの通信販売のみで購入できる。だからお店に行っても売っていない。真のウィザードリィファンだけが手にすることができる、極めつけのコレクションだ。



カッコいいパッケージにセットされている。





ウィザードリィII(FC版)オリジナルTシャツ

「ウィザードリィII(FC版)」のイメージキャラクターをカッコよくデザインしたTシャツが出た。色は紺色でシブめ。サイズはS・M・Lとそろえているので、自分の体に合ったものを選べるのも、うれしい。

販売価格2,575円
(消費税込み)
送料・手数料225円

ウィザードリィ カンペンセット

(カンペンケース、エンピツ6本、消しゴム入り)

ウィザードリィでステーショナリーを作ってしまった。内容はカンペンケース1コ、エンピツ6本、消しゴム1コ。エンピツは1本1本に、カンペンケース、消しゴムともにイメージドラゴン+ロゴが入っている。

販売価格1,854円
(消費税込み)
送料・手数料246円



ウィザードリィ・トランプ

(末弥純モンスターイラスト・モンスターデータ付)

ウィザードリィのモンスターがトランプになった!オモテ面にはJOKERのワードナをはじめ53種のデータ付モンスターイラスト入り。イラストはもちろんウィザードリィ(FC版)のモンスターデザインをした末弥純氏のもの。素材はプラスチック製で使いやすい。

販売価格2,060円
(消費税込み)
送料・手数料340円

■申し込み方法

●購入ご希望の方は、『郵便振替』で㈱アスキーまで代金(販売価格、送料・手数料の合計)をお送りください。振替用紙は郵便局に置いてあります。振替料金は送金する金額によって異なります。

●振替用紙に、あなたの氏名、住所、電話番号を記入し、通信欄に注文する品名と個数(Tシャツの場合はサイズも記入)を忘れずに書いてください。右の記入例を参考にしてください。

振込先　東京4-161144　株式会社アスキー

※送料・手数料の合計が1000円を越えた場合には、一律1000円とします。

例　Tシャツ・トランプ各1個の場合

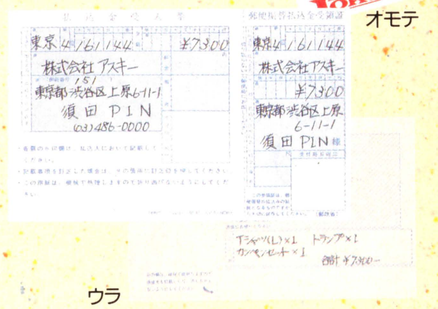
Tシャツ価格+送料・手数料+トランプ価格+送料・手数料
=2575円+225円+2060円+340円=5200円

トランプ、カンペンセット各2個の場合
(送料・手数料の合計が1000円以上)

トランプ価格×2+カンペンセット価格×2+送料・手数料の合計
=4120円+3708円+1000円=8828円

※お申し込みから商品がお手元に届くまで、3週間から1か月程度かかります。

※限定生産のため、品切れになる場合がありますのでご了承ください。(追加生産までお待ちいただくか、代金をお返しすることになります。)



通信販売に関するお問い合わせは
株式会社アスキー直販部 TEL03-486-7114までお願いします。

これぞ本格的RPGの手ごたえ

Wizardry®



ウィザードリィII

標準小売価格　6,500円

- ゲームカセット　HSP-13
- 2メガROM+バッテリーバックアップRAM
- ターボファイル対応

(表示価格には消費税が別途付加されます。)

ウィザードリィフェスティバルについての詳しい内容はアスキーのファミコン最新情報電話で聞けます。ダイヤルはお間違えないようお願いします。TEL(03)250-5600

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル **株式会社アスキー**

最新ゲーム徹底解剖

♪オイラはゲームの王様なのさァ〜、なぜって徹底解剖読んだからァ〜♪

スーパー桃太郎電鉄
武田信玄2





スーパーももたろうでんてつ

いつも『桃太郎電鉄』で遊んでくれてありがとう。あら、あなた初めてですか？　そーですか。このゲームはキミがある電鉄会社の社長になり、日本一の社長を目指すといった、ま、カンタンにいえば、すごろくみたいなゲームです。え？　どうしたら日本一になれるのかって？　そりゃないでしょ社長！　胸に手を当ててよ〜く考えてください。

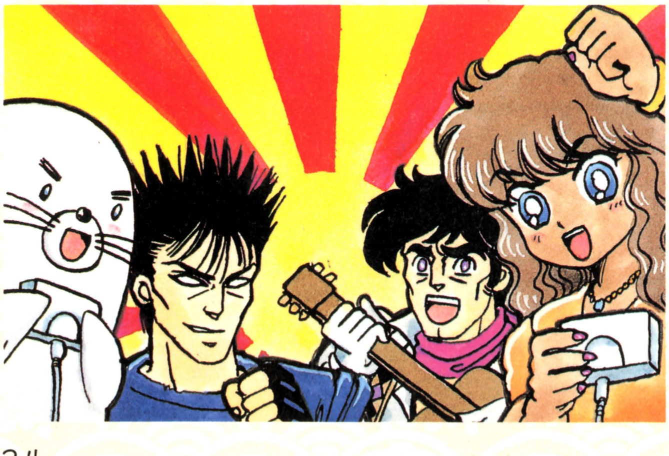
ハドソン　9月15日発売　5800円

ツボさえおさえときゃ勝利はキミのもの!

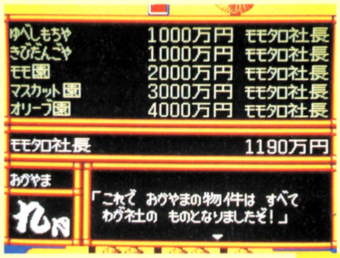
はい、それではキミが日本一の社長さんになるためには、一体どうしたらいいのかってことを考えてみることにしよう。

まずは気持ちの問題ね。キミはスイッチをオンにした時点で、「絶対に日本一の社長になったるぞ！」と心に強く誓わなけりゃならないのだ。やっぱり気合が一番ってワケですな。一緒に遊んでいるメンバーに、キミの熱意メラメラ脂ぎった顔を見せてあげよう。するとメンバーはビビりにビビって、決してキミにオナラカードやウンチカードは使うまい。気合負けしてしまうのだな。目も血走らせると、より一層効果的だぞ。

気合の次に大切なことは、これからあげる8つの必勝法だ。ほじくるように読んで頑張ってねん。



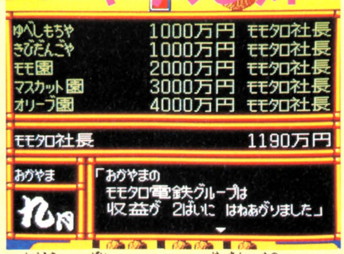
1 ひとつの駅の物件を買い占めろ!



⬇やりっしゅ!!　ひとつの駅の物件を、全部買えることができたぞ。意外に安い駅だったからな、ワッハッハ。

まずひとつめの必勝法は、ひとつの駅の物件を全部買ってしまえ！　ということ。それはなぜかというと、ひとつの駅の物件をすべて買い占めてしまうと、収益が2倍にふくらむからなのだ。2倍だぜ、2倍。いろんな駅の物件をちびちび買って集めるのも、そりゃ楽しいかもしれないけれど、やっぱり収益はドカンといただいちゃったほうがウレシイもんね。ただし、26億円なんていう物件がある駅だったりしたら、買い占めちゃうにはけっこう苦しいけどね。

やりっしゅ!



⬆収益が2倍に！　こりゃ決算が楽しみだ。苦労したかいがあったのう。ガッハッハ。

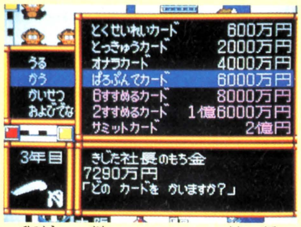
日本一も遠い夢ではないのだ！

② カード売り場へ立ち寄ろう



⬆あっ！ あそこに見える星マークはカード売り場じゃございませんこと!?

カードのもらえる駅に止まっても、自分のほしいカードがもらえちゃうってワケではないのだ。「ぱろぷんてカードがほしいのにバキュームカードが手に入っちゃったん」ってこともしばしば。だからカード売り場には必ず立ち寄って、必要なカードはおしみなく手に入れる心がまえでね。



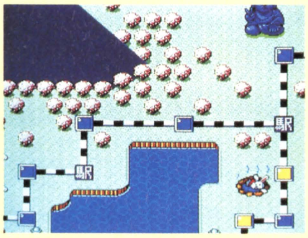
⬆必要だと思うカードを、お金が許す限り買っちゃえ、買っちゃえ！

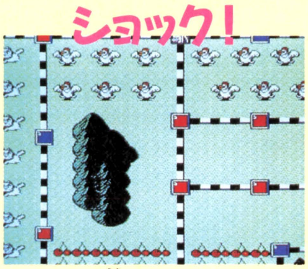


⬆いらないカードは売っちゃって、もっとよいカードを買うことにしよう。

③ お金がほしけりゃこのコース

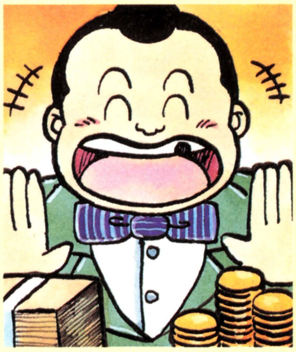
⬇ほらほら見て見て。東海道線は、プラスの駅ばっかり。これですぐにお金が貯まるってもんだ。





⬆マイナスの駅がかたまってるところもあるから、事前にチェックするのだ。

借金だらけで首がまわらなくなっちゃったーいって人は、東京→静岡→名古屋を結ぶ東海道線へ行こう。なんとここはプラスの駅ばっかし。カードがほしいときは新潟→秋田の奥羽本線を利用。ウロウロしてるとカード持ちになれる。



④ ちいきデータを使いこなせ

ちいきデータを使うと、先にある駅がどんな駅だかわかってしまうのだ。「あと１マス動けるんだけど、この先はマイナス駅かなぁ」ってときなどに便利だね。おまけに全駅の物件も、ちょちょいと見られるスグレ物だぞ。



⬆ちいきデータを使うのにお金はいらないから、どんどん利用するのをオススメ。





⬆日本全国、ちいきデータさえあれば、ちょちょいと調べることができるのだ。

⑤ 夏のマイナス駅は怖くない

マイナス駅に止まるほどイヤなことはないよね。しかし、夏の季節のマイナス金額は、非常に少なめ。つまり、目的地に急いでいるとき、マイナス駅に止まりそうになっても、夏ならかまわずズコズコつき進めってことだ！



⬆夏のプラスの駅は、こーんな大金がいただけちゃうのだ。ありがたい、ありがたい。



⬆あーん、マイナス駅に止まっちゃったよー。いくら取られるかなぁ。



⬆そーだったのだ！ 夏のマイナス駅は金額が少なかったのだ！ よかった。

自分でも必勝法を探してね!

6 こんなとき便利なぶっとびカード

⬇今いるところは北海道なのに、次の目的地は九州だって。そりゃないぜベイビー。こんなときは、ぶっとびカードを使うのだ！





⬆ヤケもクソもあるかいっ！ お願いだから変なところへは飛んでかないで。



⬆うあー、ヘリコプターだぁ！ でも墜落することはないから安心してね。

もしもキミが九州にいたとして、「次の目的地は札幌です」なんて言われちゃったりしたら……。そんなとき役立つ、ぶっとびカード。どこへ飛んでいくかはわからないけれど、使わないよりは使ったほうが、目的地に近くなる可能性大だ。ただし目的地が近すぎるときは失敗もある。

7 他人のカードを盗み見しよう

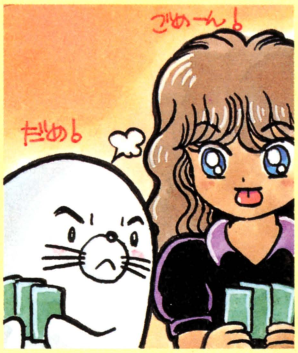


⬆こいつ、なんのカードを捨てるつもりなんだろ。え？ きゅうこうカード？ もったいないことしてるなぁ、もう。



⬆他人がカードを使うときほかになんのカードを持っているか調査するのだ。

盗み見もなにも、カードの手の内が全部画面に写っちゃうんだもんね。ということは、自分のカードも他人は見てるってことだけど、誰がなんのカードを持ってるかってことをしっかりと把握しておくことが大切なのだ。うん。



8 最後の年にはこうするべし

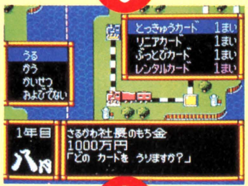
⬇ついに来ました最後の年！ この1年で勝負が決まってしまうのだ！ ブルブル、怖いよう。



ゲームの勝負が決まる最後の年。もし自分の成績が思わしくないようならば、手持ちのカードをカード売り場へ行って、全部売ってしまうのをおススメするぞ。カードは意外や意外、けっこうな高額で売れてしまう。あっという間にトップに躍り出てしまう可能性だってあるかもよ。



⬅運よくカード売り場で止まれたのだ！



⬅ええい！ 最後の年だから全部売るぞう。



⬅おっ、けっこういい値段で売れるんだな。

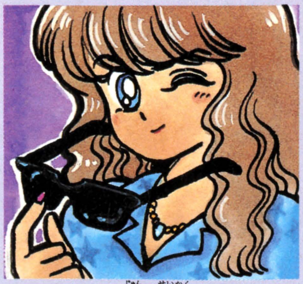
桃栗のちょっとヨイ話

『スーパー桃太郎電鉄』おもしろいわよ。アホな私にも、お手軽にプレイできちゃうところがよいよい。よく考えて作られたソフトって感じがするのん。

でね、私が仕入れた情報によるとさ、なんでも畑をたくさん買うといいんだって。畑っての は国の財産なわけでしょ。だから赤字になっても売らなくてもいいんですって。まぁステキ！ でも台風が来ると、すべてパーになっちゃうんだって。

でね、でね、物件たくさん持ってても、モモスラとかドジラっていう怪獣にやられちゃうと、これも全部パー。スリの銀次より怖いよね、怪獣ちゃんは。

私はビンボー神を、他人になすりつけるのが好き。ウンチカードより好き。ババぬきで、まんまとババ引かせちゃったような快感がして、気持ちヨイったらないの。負けそーなときは、ぱろぷんてをよく使うんだよね。



⬆桃栗たき子。純な性格とはちきれんばかりのボディーで仕事をパパッとこなすかわいコちゃん(死語)。気は小さいがオッパイはデカイ。 (友人T談)

カードを使いこなせれば あとは怖いものナシさ！

『スーパー桃太郎電鉄』には、全部で30種類以上のカードがあるのだ。何のために使うカードかは、ゲーム中にも〝かいせつ〟コマンドで教えてくれるけど、パパっとカードの意味を知りたいときに、このページを見て。

思わず得するカード

使って得するカードは10枚。ふくびきカードなんかは、手に入れたらすぐに使っちゃうのがよい。ビンボー神がついてると、勝手に安い金額で売られちゃったりして、「早く使っておくんだった」って後悔するのだ。



⬆たとえどんなプレゼントでも、もらえるものはもらっておこうよん。

クリスマス	このカードを12月に使うと、サンタクロースのおじさんが物件のプレゼントをくれる。	ふくびき	このカードを使うと、嬉しいことにお金がザクザク出てくる。うちでのこづちみたい。
エンジェル	このカードを引いたらラッキーなのだ。数ヵ月間キミは、いくらかのお金がもらえるぞ。	やすいほけん	運悪く、いろいろなピンチに出遭ってしまったときに、保険金がもらえてしまうカード。
クレジット	お金がないけど物件がほしいってとき、お金はなくとも8回払いで物件が買えちゃうぞ。	たかいほけん	やすいほけん同様、ピンチ時に保険金がもらえる。やすいほけんより保険金がいいのだ。
レンタル	すでに他人が買ってしまっている物件の収益を、ごっそり横取りできちゃうカードだ。	イトーヨーカード	このカードがあれば、駅に止まったとき、物件を安価で買えてしまえるのだ。
テレホン	遠く離れたところの都市にある、おすすめ物件が買えてしまうというカードなのだ。	ばいやく	自分が持っている物件を、通常の1.25倍のお値段で売ることができちゃうカードなのだ。

妨害しちゃうカード

一緒にプレイしてる人を妨害しちゃうほどユカイなことはない。妨害カードの使い合い合戦もまた楽しい。ここで、人間のいやらしさとか、汚なさが一気にバクハツするのだ！やられたらやり返すのをモットーに。



⬆これがマルサカードなのだ。これ使われるとドキドキしちゃうよ。

ウンチ	自分が通った道を、他人がもう通れないようにふさいでしまうというカードなのだ！	マルサ	税金をごまかしている悪い社長を捜し、ガッポリとお金を取ってしまうというカード。
とうみん	自分以外のだれかさんが、何ヵ月かの間、サイコロもカードも使えず眠ってしまうのだ。	ぎゅうほ	自分以外のだれかを、数ヵ月の間、毎月1マスしか進めなくしてしまうカードだぞ。
サミット	このカードを使った社長さんのところに、他の社長さんをすべて集めてしまうカードだ。	ふういん	他の社長さんが持っているカードを、しばらくの間、すべて使えなくしてしまうのだ！
オナラ	自分が今いる画面の中にいる他の人の電車を、すべて吹き飛ばせちゃうカードなのだ。	なすりつけ	自分の借金を他人になすりつけるカード。でもたまにソンすることもあったりして……。

○×進めるカード

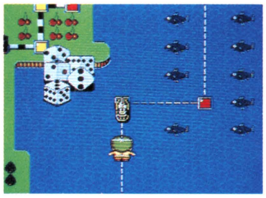
1から6マスまで進めるカードがある。サイコロを振るかわりに、そのカードの数だけ電車を進めることができる。



⬅3すすめるカードを使ったところ。3マス進めるのね。

サイコロが増えるカード

4種類あるサイコロが増えるカードは、早く目的地に行きたいときなどにはもってこいなのだ。

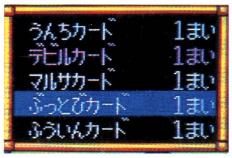


➡リニアカードだ。サイコロが5つもあるぞ！

きゅうこう	ほんとはひとつのはずのサイコロが、ふたつに増えてしまうというカードなのだ。
とっきゅう	サイコロが3つに増えるカード。常に2〜3枚は持っていたい。値段も手ごろだしね。
しんかんせん	サイコロの数がぐぐーんと増えて、4つになっちゃう。だって新幹線だもんねっ！
リニア	サイコロが最大の5つに増えちゃうカードだ！ このカードがあれば目的地なんて5秒。

ソンするカード

引いてソンするカードはたったの2枚。ところが、このふたつはよく登場してくる困ったちゃん。



⬅デビルカードは捨てることができないアンハッピーカード。



➡いやーん、バカ。こんなのいらないよーん。

リトルデビル	このカードを引くと、しばらくの間不幸が訪れる。持ってるだけでお金が減るのだ。
デビル	リトルデビルよりも、強力な不幸がキミを襲う。しばらくの間、毎月大金が減るぞ。

その他のカード

バキュームカード以外は、使うと得するかもしれないし、ソンするかもしれない。コワイのん。

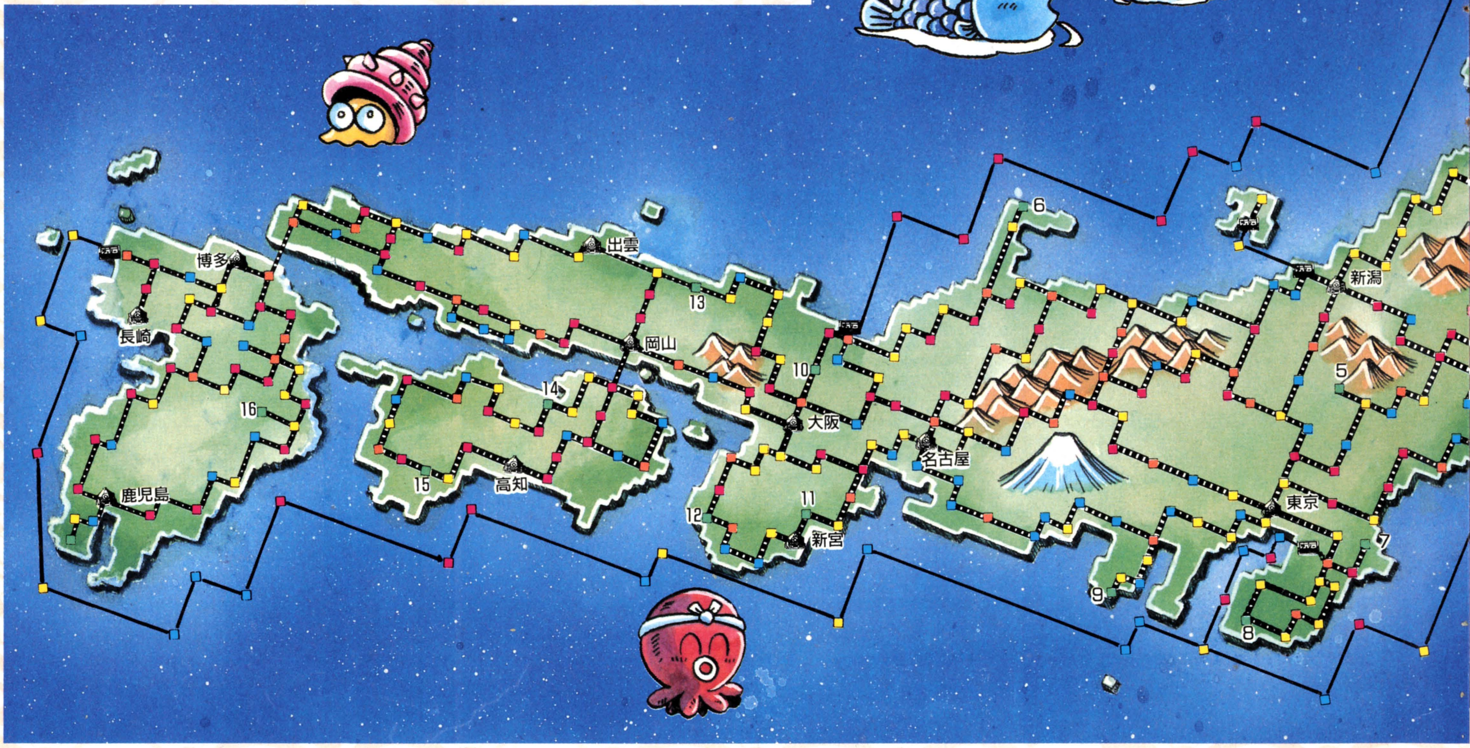


➡カードの名前にも、こってくれちゃってるのだ。

ぶっとび	ヘリコプターがキミを運んでくれる。だけど、どこへ飛んでくのかはわからないのだ。
ぱるぷんて	このカードを使うと、何が起こるかわからない。徳するかもしれないし、ソンするかも。
バキューム	目の前の線路をふさいでいるにっくきウンチも、これさえあればどけることができるぞ。
だいしんじ	日本のどこかで大地震が起こる。地震の中の物件は、崩れてしまい、すべてパーになる。

カード売り場も一目でわかるのだ!

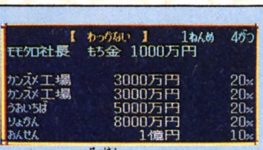
「次の目的地は出雲です」なんて急に言われても、「え？　出雲ってどこにあんの？」ってこともきっとあるハズ。あー、社会の授業のとき、もっとマジメに白地図ぬりぬりしておけばよかったなぁって思うよね。そんなとき超便利なこのマップ。もちろん社会科で使う地図帳をひっぱり出して、ちまちま調べてくれちゃってもいいけど、これを見ればすぐわかるんだから、そんなことしないでねっ！



◆どど〜んと物件リストなのだ◆

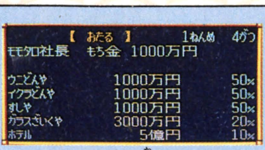
物件の横にある数字は収益率のこと。3月の決算にもらえる収益をあらわしてるんだね。

稚内



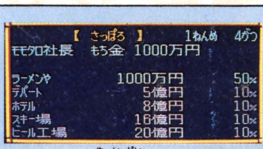
⬆たいした物件はなさそうである。

小樽



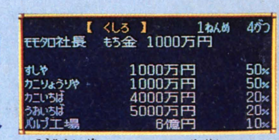
⬆ウニ、イクラは買いだね！

札幌



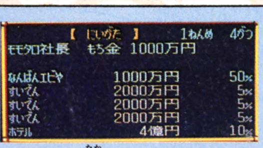
⬆ラーメン屋以外はすべてパスだ。

釧路



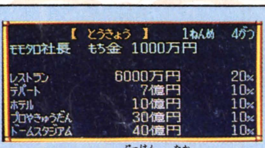
⬆工場以外はオススメ物件なのだ。

新潟



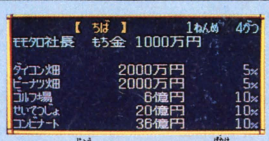
⬆ホテルは高いけど、ぜひほしい。

東京



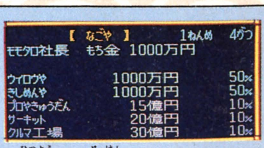
⬆やはり東京は物件が高いのねん。

千葉



⬆ゴルフ場よりはピーナツ畑ね。

名古屋



⬆必要ない物件がたくさんあるぞ。

新宮



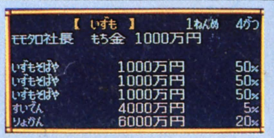
⬆材木関係に強い土地なのだ。

岡山



⬆ここの物件は安くてお買い徳。

出雲



⬆安価だから全部買っちゃえ!!

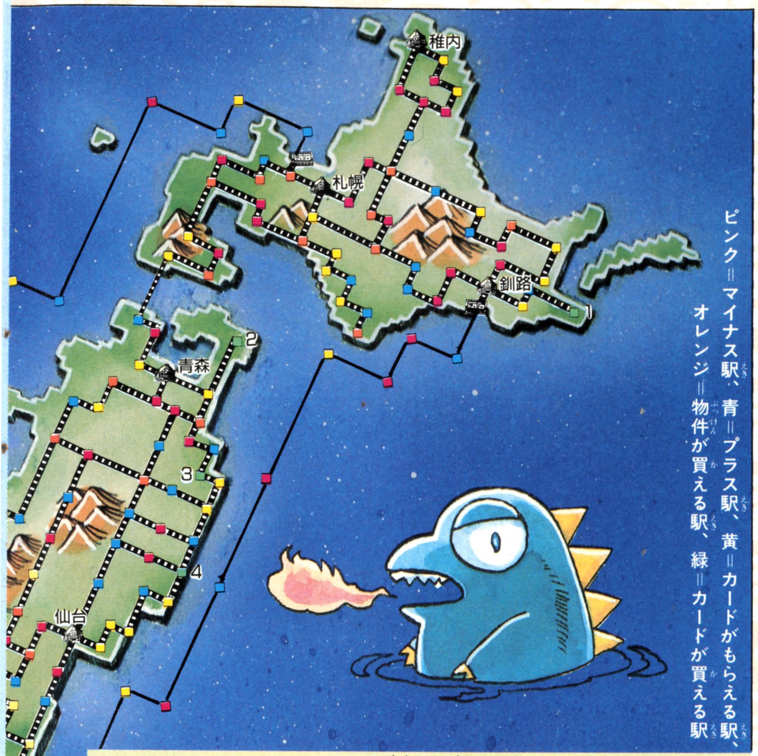
高知



⬆買うべき物件はなさそうなのだ。

カード売り場リスト

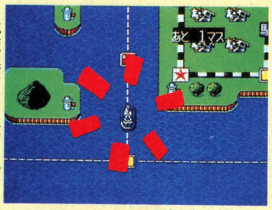
カード売り場は全部で17ヵ所。左のマップの番号とてらし合わせて、どこでどんなカードが売られてるかってことを調べてみてちょうだいな。



ピンク＝マイナス駅、青＝プラス駅、黄＝カードがもらえる駅、オレンジ＝物件が買える駅、緑＝カードが買える駅

番号	カード	価格	カード	価格
1	きゅうこうカード	1000万円	しんかんせんカード	4000万円
	クレジットカード	2000万円	ぎゅうほカード	1億円
	ばいきゃくカード	2400万円	3すすめるカード	1億4000万円
	ぶっとびカード	3000万円		
2	きゅうこうカード	1000万円	しんかんせんカード	4000万円
	クレジットカード	2000万円	ぎゅうほカード	1億円
	ばいきゃくカード	2400万円	3すすめるカード	1億4000万円
	ぶっとびカード	3000万円		
3	きゅうこうカード	1000万円	しんかんせんカード	4000万円
	クレジットカード	2000万円	ぎゅうほカード	1億円
	ばいきゃくカード	2400万円	3すすめるカード	1億4000万円
	ぶっとびカード	3000万円		
4	やすいほけんカード	500万円	5すすめるカード	8000万円
	レンタルカード	2400万円	バキュームカード	1億2000万円
	ぶっとびカード	3000万円	ふういんカード	1億4000万円
	たかいほけんカード	3000万円		
5	きゅうこうカード	1000万円	しんかんせんカード	4000万円
	クレジットカード	2000万円	ぎゅうほカード	1億円
	ばいきゃくカード	2400万円	3すすめるカード	1億4000万円
	ぶっとびカード	3000万円		
6	きゅうこうカード	1000万円	しんかんせんカード	4000万円
	クレジットカード	2000万円	ぎゅうほカード	1億円
	ばいきゃくカード	2400万円	3すすめるカード	1億4000万円
	ぶっとびカード	3000万円		
7	とくせいれいカード	600万円	6すすめるカード	8000万円
	とっきゅうカード	2000万円	2すすめるカード	1億6000万円
	オナラカード	4000万円	サミットカード	2億円
	ぼろぶんてカード	6000万円		
8	やすいほけんカード	500万円	5すすめるカード	8000万円
	レンタルカード	2400万円	バキュームカード	1億2000万円
	ぶっとびカード	3000万円	ふういんカード	1億4000万円
	たかいほけんカード	3000万円		
9	きゅうこうカード	1000万円	ウンチカード	8600万円
	テレホンカード	1200万円	4すすめるカード	1億円
	とっきゅうカード	2000万円	1すすめるカード	1億6000万円
	リニアカード	8000万円		
10	とくせいれいカード	600万円	6すすめるカード	8000万円
	とっきゅうカード	2000万円	2すすめるカード	1億6000万円
	オナラカード	4000万円	サミットカード	2億円
	ぼろぶんてカード	6000万円		
11	きゅうこうカード	1000万円	しんかんせんカード	4000万円
	クレジットカード	2000万円	ぎゅうほカード	1億円
	ばいきゃくカード	2400万円	3すすめるカード	1億4000万円
	ぶっとびカード	3000万円		
12	きゅうこうカード	1000万円	しんかんせんカード	4000万円
	クレジットカード	2000万円	ぎゅうほカード	1億円
	ばいきゃくカード	2400万円	3すすめるカード	1億4000万円
	ぶっとびカード	3000万円		
13	きゅうこうカード	1000万円	ウンチカード	8600万円
	テレホンカード	1200万円	4すすめるカード	1億円
	とっきゅうカード	2000万円	1すすめるカード	1億6000万円
	リニアカード	8000万円		
14	きゅうこうカード	1000万円	ウンチカード	8600万円
	テレホンカード	1200万円	4すすめるカード	1億円
	とっきゅうカード	2000万円	1すすめるカード	1億6000万円
	リニアカード	8000万円		
15	きゅうこうカード	1000万円	ウンチカード	8600万円
	テレホンカード	1200万円	4すすめるカード	1億円
	とっきゅうカード	2000万円	1すすめるカード	1億6000万円
	リニアカード	8000万円		
16	きゅうこうカード	1000万円	しんかんせんカード	4000万円
	クレジットカード	2000万円	ぎゅうほカード	1億円
	ばいきゃくカード	2400万円	3すすめるカード	1億4000万円
	ぶっとびカード	3000万円		
17	やすいほけんカード	500万円	5すすめるカード	8000万円
	レンタルカード	2400万円	バキュームカード	1億2000万円
	ぶっとびカード	3000万円	ふういんカード	1億4000万円
	たかいほけんカード	3000万円		

フェリーで目的地へ急げ！



➡最短距離への道を究めてみようじゃないですか！

お金集めやカード集めするよりも、一刻も早く目的地へ！　って人はフェリーを使うべし。ただし、フェリーの航路では、なんにも買い物ができないし、マイナス駅も多いので要注意だ。

航路はこの3つだ！

敦賀↔小樽　千葉↔長崎　千葉↔釧路

青森



⬆やっぱり青森はリンゴでしょっ。

仙台



⬆高いわりに収益がなさそうな駅。

敦賀



⬆セメント工場は6億もするのだ。

大阪



⬆外食関係はお安くなっとります。

博多



⬆ラーメン屋はお買い得なのだ。

鹿児島



⬆イモ畑買ってお金持ちになろう。

武田信玄2

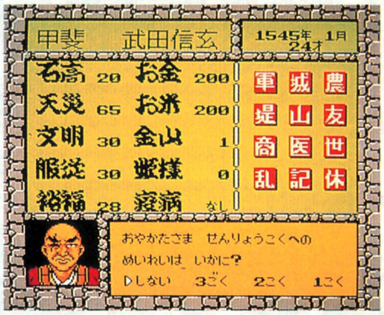
8月21日発売の『信玄2』。もうキミは手に入れたかな? ファミコンのシミュレーションゲームもポピュラーになって、多くの新しいゲームで遊べるようになったのは、シミュレーションゲームファンにはうれしいかぎりだよね。みんなの期待にこたえて『信玄2』を大解剖するぞ。



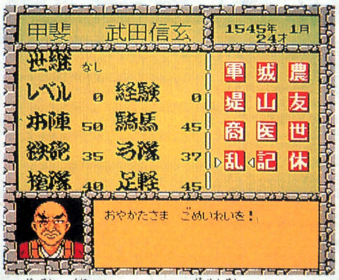
ホット・ビィ　発売中　6800円

『信玄2』戦略大研究!!

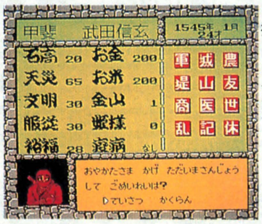
本格的な戦国シミュレーションゲームとして登場した『武田信玄』。そしてこの『武田信玄2』は、前作のゲームシステムを受け継ぎながらよりおもしろくさせた、いわばパワーアップバージョンだ。『信玄2』では、戦場になる国が21と大幅に増えたほか、コマンドや国のデータなどがより細かく設定された。さらに、戦闘モードでも部隊数が増えたり、兵を動かす順番が自由に決められるようになったりと、戦国シミュレーションゲームとしての完成度を上げる改良がほどこされているのだ。そのカイあって、知恵をしぼって国を大きくしていく楽しみは、前作の数倍以上になったといっても過言ではない。それだけに、前作のようにシミュレーション初心者向けといった性格は、ちょっと薄れたようなカンジもないではないが、前作で遊んだ人ならば問題ないレベルだし、本当の初心者でも全国制覇は可能なのだ。



⬅画面に出てくるデータもかなり整理された『信玄2』。下にいるのは山本勘介だ。



⬆自分の国のデータは2画面分ある。この画面は、兵力のデータを表示する画面。



⬅敵国のデータを探るときは乱波を使う。1年に1度は探りを入れよう。



➡敵のデータを探るときは、近いところから探ること。遠いところを見てもムダだ。

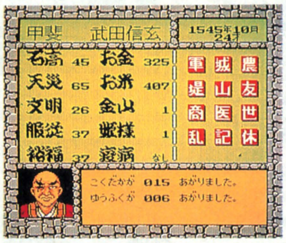
各国のデータはこうなっている!!

	❶	❷	❸	❹	❺	❻	❼	❽	❾	❿	⓫	⓬	⓭	⓮	⓯	⓰	⓱	⓲	⓳	⓴	㉑
国名	甲斐	信濃	相模	武蔵	上野	越後	北信濃	西信濃	駿河	遠江	三河	尾張	美濃	飛騨	越中	能登	加賀	越前	近江	伊勢	山城
武将	武田	武田	北条	北条	上杉	上杉	村上	木曽	今川	今川	松平	織田	斎藤	姉小路	畠山	李将軍	一向衆	朝倉	浅井	北畠	足利
石高	20	18	18	51	30	35	18	5	22	19	20	40	38	3	26	15	25	35	54	39	25
天災	65	80	42	75	57	74	56	39	62	69	45	70	50	23	60	75	62	65	40	83	36
文明	30	15	50	40	25	38	31	16	48	37	39	55	53	40	20	47	27	37	44	39	62
服従	30	7	42	26	27	60	40	20	30	21	52	45	32	40	25	15	70	28	43	18	40
裕福	28	10	47	35	25	35	23	20	33	25	35	40	38	40	35	25	31	36	48	28	56
お金	200	160	308	275	233	239	221	164	257	228	218	217	252	166	188	362	238	246	289	259	373
お米	200	220	200	200	180	300	180	160	200	180	200	250	200	160	180	150	200	200	200	210	200
金山	1	0	1	1	1	3	2	0	2	0	0	0	1	3	0	0	1	2	0	2	1
レベル	0	0	23	10	12	31	7	5	15	9	5	54	18	9	11	42	19	21	22	7	41
本陣	50	30	220	90	70	180	60	40	120	80	150	160	100	65	55	160	145	90	115	50	200
騎馬	45	30	165	75	25	200	40	40	140	55	125	160	80	15	30	90	95	105	80	30	140
鉄砲	35	20	140	40	40	110	35	20	90	35	130	220	85	10	25	220	85	120	90	30	155
弓隊	37	25	195	70	65	170	45	40	125	55	120	120	90	25	30	100	115	110	105	50	150
槍隊	40	25	190	85	90	170	50	65	145	70	105	155	95	25	35	125	210	130	80	50	145
足軽	45	30	190	100	95	200	70	65	120	70	145	170	140	40	45	135	230	135	100	60	190

戦略研究のための 基礎知識編

ここでは、国の力を示すデータの意味を詳しく解説するぞ。これをしっかり知っておけば、国造りや兵力の整備をするときにムダをはぶくことができ、かなり役に立つはずだ。





◆それぞれのデータは、実行したコマンドやイベントの影響で常に変化していくぞ。

国力データ

石高 0〜100
関係するコマンド：農 農地開墾　軍 徴兵

その国のお米の生産量を表わす数値が石高だ。この数値が大きいほど、秋の年貢のときに得られるお米が多くなり、足軽を徴兵するときにも有利になる。石高は農地開墾で増やすことができるが、台風や大雨で減ることもある。

天災 100〜0
関係するコマンド：堤

災害の起こりやすさを示すのが天災の数値。つまりこの数値は低ければ低いほどいいのだ。干ばつや地震などの災害が起こるたびに高くなっていき、堤のコマンドを実行することで低くしていくことができる。

文明 0〜100
関係するコマンド：城

その国の文明がどの程度発達しているかがこれでわかる。文明が高いと、金山の発掘率、年貢のときの収入が上がり、疫病の発生率と薬の値段が下がる。災害が起きると文明は下がり、城のコマンドで上げることができる。

服従 0〜100
関係するコマンド：農 農民援助　軍 徴兵

国の民が信玄に対してどれだけの忠誠心をもっているかを表わす数値だ。これは、農民援助で上げることができるが、徴兵したり年貢を取り立てることで下がっていく。服従を上げると、一揆を抑え徴兵がやりやすくなる。

裕福 0〜100
関係するコマンド：農 農地開墾、農民援助

国の民の経済的豊かさを表わす。裕福が高いと、一揆が起きたときの被害を抑えることができ、祭がよく起きるようになる。また、商人との取り引き相場も下がっていく。農民援助や農地開墾で上げることができる。

お金 0〜9999
関係するコマンド：商 売る、買う

国の持っているお金。お金は、ほとんどのコマンドの実行に必要なので、多ければ多いほどいい。年貢を取り立てると増えるほか、金山があると毎月一定の収入が得られる。合戦したときの戦利品として得られる場合もある。

お米 0〜9999
関係するコマンド：軍 出兵　山 増産　乱 かく乱

国の持っているお米の量。出兵や金山の増産、敵国のかく乱などを行なうのに必要。お米は、商人に売ってお金にすることもできるので、相場をよく見てタイミングよく売買すると、短期間にお米とお金を増やすことも可能だ。

金山 0〜100
関係するコマンド：山 発掘

その国で見つかっている金山の数だ。金山からの収入は、ひとつにつき毎月5。ただし、落盤があったときには、収入は半分になるぞ。金山は山コマンドの発掘で増やすことができるが、国によって掘りやすさに違いがある。

姫様 0〜100
関係するコマンド：友

武田家に生まれたお姫様の人数。友のコマンドで、敵国と一時的に友好関係を結ぶとき、いくらかのお金と人質としてお姫様をひとり差し出さなければならない。つまり、お姫様がいないと友好関係は結べないのだ。

疫病 あり/なし
関係するコマンド：医 予防、薬

その国に現在疫病が発生しているかどうかを表示する。疫病が発生すると、足軽の数が減り、そのままにしておくとその年の11月まで続くが、医者から薬を買っておさめることもできる。医コマンドで予防することも可能。

世継 0〜300
武武 0〜100
学問 0〜100
道徳 0〜100

関係するコマンド：世 武芸、学問、道徳

信玄の世継である勝頼の教育レベルを表わす。この数値はさらに、武芸、学問、道徳の3つに分かれており、ここに表示されているのはその合計だ。これらは、信玄亡きあと武田家を継ぐ勝頼の能力に影響するぞ。武芸は徴兵や敵国のかく乱に、学問は堤や城に、道徳は農民援助などにそれぞれ関係してくる。この数値は、世コマンドを実行すると上げることができるが、1年以上コマンドを実行しないとだんだん下がっていってしまうぞ。

軍事力データ

経験 0〜999

兵隊の実戦経験度を表わす数値だ。これは、兵隊が敵を倒すことによって得られるため、合戦自体には負けても、そこで敵の兵を少しでも倒していれば経験を得られる。ある程度の経験がたまると兵隊のレベルが上がるのだ。

レベル 0〜100

兵隊の強さ。兵のレベルが高くなると、攻撃力や防御力で有利になり、少ない兵力でも敵を倒すことができるようになる。レベルは国によって決まるので、兵が移動すると、その兵は移動先の国のレベルになってしまうのだ。

本陣……0〜255	騎馬……0〜255
鉄砲……0〜255	弓隊……0〜255
槍隊……0〜255	足軽……0〜255

兵種別の部隊数。足軽以外の兵は、装備を商人から買って増やすことができる。また、合戦のとき、降伏部隊が手に入ることもあるぞ。

勝利のための 戦略実践編

ここでは、国造りの具体的な方法と、どんなところに注意したらいいかを紹介しよう。兵力をたくわえ、ほかの国へ攻め込めるようになるまでには、長い道のりが必要だ。




⬅いかに国を富ませ、兵力を増やすか。これもシミュレーションゲームのおもしろさ。

◆国力の強化は開墾から

なにを始めるにもお金とお米が必要。そして、これを手に入れるには年貢に頼るのが確実だ。最初から領土拡張を考えたりせず、ジミチに開墾していくのが結果的には統一への近道なのだ。



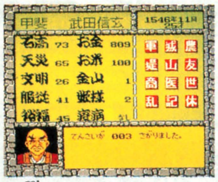
⬆しっかり開墾すれば、国はちゃんと強くなる。



⬆農民援助も、徴兵の効率を上げるひとつの手だ。

◆忘れるべからず堤と城

いったん災害や一揆が起こると国の中はボロボロ。これを抑えるのが堤と城だ。直接収入に結びつかないからといってこれをおこたっていると、とんでもないメに遭うことになるぞ。



⬆堤コマンドは、ほとんどの災害に対して有効。



⬆城造りは裕福を上げたり、ものの値段も下げられる。

◆武器購入は徴兵のあとで

武器を買うとその分足軽が減る。足軽は敵の攻撃をふせぐ位置に置くと効果的だが、足軽が減ったまま戦うと、せっかく増やした鉄砲や槍の部隊まで減らしてしまうことにもなりかねない。



⬆最初に増やす部隊は騎馬がいい。ほかはムシ。



⬆徴兵で下がった服従や裕福のフォローも忘れずに。

◎お金を惜しんではいけない



⬆しみったれていると、お金がムダになるぞ。

コマンドの効果は、使う金額によって変わる。やることがたくさんあるからといって、お金をチビチビ使っていては成果はないのだ。やるからには、お金をドンと使ってやろう。

◎天災が起これば水の泡



⬆疫病などは、直接兵を減らしてしまう災害だ。

天災では、複数の国データが影響を受けることが多い。それをもとに戻すのはメンドーだし、時間のムダ。年貢のあとのお金のある時期には、まず堤と城で天災を下げよう。

◎足軽を笑うものは足軽に泣く



⬆これくらい集まればたいしたモノなのだ。

足軽を雇ったら、すぐに武器を買わなければいけないというものでもない。騎馬や鉄砲は確かに強いが、とにかくお金がかかるのだ。最初の2〜3ヵ国までは、足軽中心で十分。

ゲームをもり上げるイベント集

大雪



12月から3月の間に起こり、その影響で天災が上がる。さらに、出兵や移動ができず、商人もこられなくなる。国によって発生率が違う。

干ばつ



8月に起こる。干ばつは稲を枯らし、石高が下がってしまう。国別の発生率の違いはあるものの、天災を下げればある程度ふせげる。

姫様



武田家にお姫様が生まれるのがこのイベントで服従が上がる。姫は敵国と友好を結ぶときに、人質に出さなくてはならない。

朝廷の使者



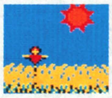
帝に信頼されるようになると、朝廷から使者がくる。この使者はお金やお米を手みやげに持ってきて、服従を上げてくれることもある。

大雨



6月の梅雨の時期には、大雨で川が氾濫することがある。大雨が降ると、その被害で石高が減り、服従が下がってしまう。

豊作



8月、収穫の少し前に豊作かどうかがわかる。豊作のときは石高や服従も上がる。天災を十分に下げておくと、豊作の可能性が上がる。

一揆



一揆は、服従を上げておけばふせぐことはできるが、一度発生してしまうと文明や石高、服従や裕福などが下がる。

宣教師



ヨーロッパからやってきたキリスト教の宣教師。宣教師がくると文明が上がることもあるが、服従が下がることもある。

疫病



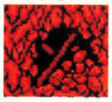
疫病は7月に発生する。疫病が発生すると足軽が倒れ、裕福も下がる。そのままでは11月まで続くが、薬を買って治すこともできる。

台風



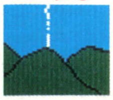
9月には台風がやってくる。商人が来なくなり、移動、出兵ができなくなる。さらに、石高や文明が下がる。国によって発生率が違う。

落盤



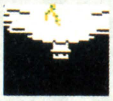
落盤は金山で起こる事故だ。落盤が起こると、金山に関するコマンドが4ヵ月間使えなくなり、その間金山からの収入が半分になる。

のろし



自分の領土に他国が侵入しようとすると、そこからのろしが上がる。のろしが上がったときは、合戦の準備をしなければならないぞ。

落雷



7月の暑い時期に起こりやすいのが落雷。雷は城に落ちやすいため、城を破壊して文明を下げ、天災が上がってしまう。

祭



民の生活が豊かになると、収穫が終わった秋に祭が開かれることがある。祭が開かれると、服従や文明が上がるのだ。

父・信虎



信玄の父だが、この人はあまりいいことをしてくれない。お金やお米をかってに使ってしまったり、姫様を連れ去ることもあるのだ。

湖衣姫



信玄の側室湖衣姫が信玄の陣中に訪ねてくる。湖衣姫はやさしく、民に慕われているので、姫が現われると、いいことがあるのだ。

年貢のとりすぎは要注意

秋は年貢の季節。戦闘や国造りで減ったお金やお米を補給する大事な季節だ。だからといって年貢率を大幅に上げれば、民の忠誠が下がり一揆を誘発してしまう。必要にして十分な年貢率を決定するバランス感覚が要求されるのだ。

商人をうまく利用しよう

攻撃力の大きい武器をそろえるためには、商人から買うしかない。武器やお米の相場は毎月変わるので、少しでも有利な条件で取り引きできるようにこころがけよう。お米を安く買って高く売れば、驚くほど儲かることもあるぞ。

金山は貴重な収入源

金山があると、毎月お金が入ってくる。最初のうちは金山開発の力はないかもしれないが、領土が増えて敵と接していない国ができたら、そこで金山を開発しよう。緊急の財源として確保しておけば、あとで必ず役に立つぞ。

友好同盟を活用しよう

兵のレベルも低く兵自体が少ない最初の3～4年、そして領土が広がって2方向の敵と戦わなければならなくなったときなど、友好が必要な場面は多い。兵力を効果的に使うためには、1ヵ所に集中させるってのは常識だよね。

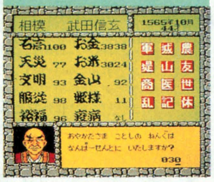
敵状視察はおこたりなく

ときがたつにつれて、敵国の状態もどんどん変わっていく。相手の兵力も知らずに戦いをしかけるようでは、戦国武将として失格だ。機会があるごとに敵状を探ろう。思わぬアナ場が見つかったりすることもあるのだ。

上手な兵隊のそろえかた

まず、足軽を大量に確保することを考えよう。弱い足軽も、数がまとまればかなりたのもしい。弱小国とは足軽だけで戦っても十分に勝てるので、お金のかかる部隊は温存しておける。武器を買うのは、レベルを上げてからだ。

こんなに変わるのだ!!



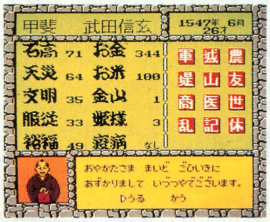
⬅年貢率を変えると、忠誠などがどう変わるか試してみたのだ。

年貢80パーセント

ふくじゅうが 52 さがりました。
ゆうふくが 60 さがりました。

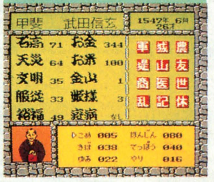
年貢30パーセント

ふくじゅうが 30 さがりました。
ゆうふくが 21 さがりました。

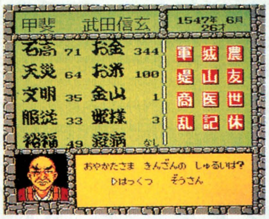


⬆商人は、大雪や台風が起こったときにはこられなくなってしまう。

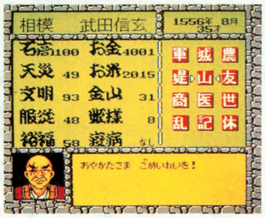
相場は毎回チェック



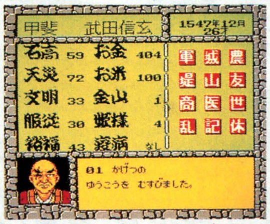
⬅本陣や鉄砲など、値段の高い武器の相場にとくに注意しておこう。



⬆開発は失敗することも多い。でも、やってみる価値はある。



⬆これだけ金山があると、年貢をあてにしなくてもすんじゃうね。

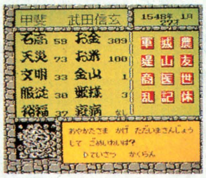


⬆相手はよく考えて。弱い相手と友好を結んでもしようがない。

友好目標国ベスト3

①………北条氏康
②………今川義元
③………上杉謙信

⬆北条と友好を結べれば、まずは大成功。そのときは今川や上杉との友好はやめておこう。



➡敵どうしで攻めあうこともあるので、一瞬で勢力が変わってしまう。





⬆可能数より少なく徴兵すれば、忠誠や服従を下げないですむぞ。

最初に戦うときの標準兵力だ

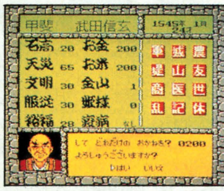
本陣………10	弓隊………10
騎馬………30	槍隊………20
鉄砲………20	足軽………30

⬆これだけの兵力があれば、木曽ぐらいの相手には十分勝てる。戦闘を足軽だけですませるのがコツ。

ゲームはこんなふうに進む

内政充実

とにかく国の発展を考えるのがこの時期。兵を増やすよりも石高を上げたり、災害に備えたりすることに力をそそごう。強い国との友好も考えること。



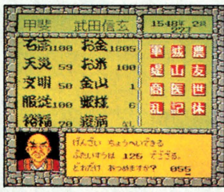
いちばん最初にやるべきことは、あり金全部をつぎこんでの開墾だ。



あとは秋の年貢までじっと待つ。それからは少し徴兵して、また開墾だ。

軍備増強

そろそろ領土拡張の準備にはいる。そのためには、兵力の確保が最重要だ。多少の犠牲を払っても早く兵を集めてみよう。領土が増えればどうにかなる。



いよいよ本格的な徴兵を始める。ただし、あまり忠誠などを下げないように。



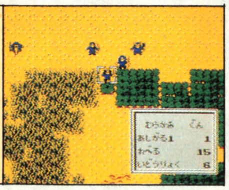
敵に勝つだけでなく、その国をまもれるだけの兵力を確保しなければならない。

領土拡大

新しい領土を手に入れたら、そこの整備を急がなくてはならない。ほかの国からお金やお米を運びこんででも、最前線の国は守りとおそう。



攻めこむほうの国にも、十分な兵力を残しておくことを忘れないように。



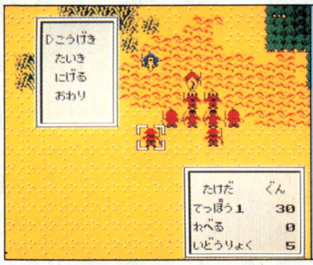
戦闘に入ったら、戦場の地形を見て作戦を立てよう。あわてることはないのだ。

実戦に役立つ
戦術研究編

攻め込まれたり攻め込んだりして、実際に戦闘が始まったときの方法論が戦術だ。どんなに兵力で勝っていても、戦術で失敗すればいたずらに損害を増やすだけ。逆に、かしこい戦い方を身につければ兵の消耗をふせぎ、大切なお金を国造りにまわすこともできるようになるのだ。

飛び道具の前には足軽を

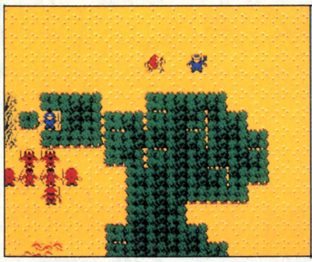
鉄砲や弓といった飛び道具は、防御力が低い。敵の攻撃を受けると、もとの数に戻すのがたいへんだ。そこで、飛び道具の前に足軽を置き、直接の攻撃をふせぐようにすれば被害を最小限に抑えることができる。足軽はあとで徴兵するだけ。カンタンなのだ。



⬅飛び道具は積極的に攻めるよりも、近づいてきた敵をたたくほうがいいようだ。

騎馬の移動力にまさるものなし

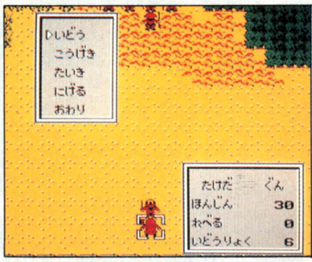
戦闘モードでの勝利条件は、敵の本陣を倒すこと。敵がこちらの本陣にたどりつくまえに、騎馬隊を使って敵の本陣をたたけば戦いは終わるのだ。とくに、野外戦ではそのあとの攻城戦に参加する兵力をとっておくためにも、戦闘を早く終わらせたい。



⬅騎馬の機動力があれば、飛び道具によるダメージを受けずに敵本陣を倒すのも可能だ。

とにかく本陣を守るのだ

敵の本陣を倒せば勝ちということは、こちらの本陣がやられたら負けということ。相手にばかり気をとられていると、いきなり負けてしまうことも考えられる。本陣のまわりを飛び道具でかため、そのまわりを足軽や槍隊が守る。これが最強の布陣だ。



⬅地形をうまく利用すれば、防御用の部隊がいなくても逃げきれる場合もある。

兵種別比較表

移動力、射程はともに距離を表わす。防御力と攻撃力の記号は、◎→×の順で弱くなる。価格は、槍の値段を1とした場合に、そのほかの武器の値段を表わすおよそのめやす。

	移動力	防御力	攻撃力	射程	価格	評価
本陣	6	◎	◎	−	6	攻、守ともに最強だが、移動力は並。商人から装備を買うときの値段もいちばん高い。
騎馬	9	○	◎	−	4	移動力はピカ一。値段は高めだが、その攻撃力と移動力が魅力。戦いには欠かせない存在だ。
鉄砲	5	△	○	7	3	射程の長さをいかして先制攻撃が可能。攻め込まれたときは、城壁を利用すればさらに強力。
弓隊	5	×	△	5	2	射程、攻撃力ともに鉄砲には劣るものの、間接攻撃の威力は大きい。値段が安めなのもいい。
槍隊	6	△	○	−	1	値段が安く、足軽よりも攻撃力があるので中盤からの主戦力として活躍する部隊だ。
足軽	6	×	×	−	−	徴兵だけで手に入るお手軽な部隊。その特徴をいかして、数の力で圧倒する戦法が有効。



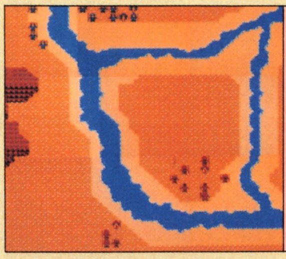
村上義清

❶ ……………………… 葛尾城

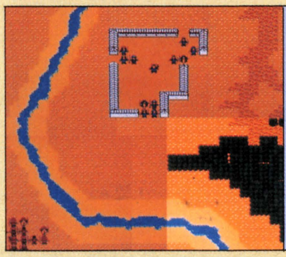
国力、兵力ともに弱小。信濃に攻めることもあるが、すぐに上杉にやられてしまう。

初期兵力

本陣	60	鉄砲	35	槍隊	50
騎馬	40	弓隊	45	足軽	70



野外戦 ほとんど障害物のない地形。川の中洲にいる分、信玄のほうが多少は有利だろう。



攻城戦 細い川が壕のかわりになっている小さな城だ。城への入り口も多いので攻めやすい。



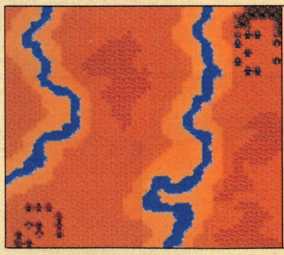
木曽義昌

❷ ……………………… 深志城

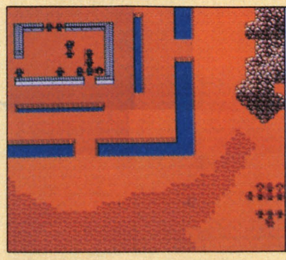
最弱の国のひとつ。信玄の最初の目標国だ。石高も少なく、短期間で強くなることはない。

初期兵力

本陣	40	鉄砲	20	槍隊	65
騎馬	40	弓隊	40	足軽	65



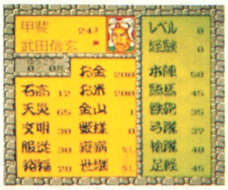
野外戦 敵本陣までとても遠く、間に川もある。こんなときは騎馬が活躍してくれるだろう。



攻城戦 きちんと壕に囲まれた城。城へたどりつくまでの間、敵の飛び道具に気をつけよう。

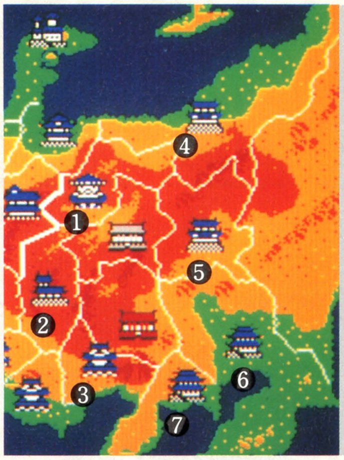
これが信玄をとりまく国々だ

初期状態での信玄の国に接している敵国の状態をまとめてみたぞ。戦闘のときは、野外戦に勝つと攻城戦に移る。画面には、戦場の全景は映らないので、このマップを見ながら戦うと便利だ。



偵察で調べよう

⬅敵の兵力を知るには偵察するしかない。きめ細かく偵察していれば、敵が攻めてくる時期もなんとなくわかる。事前に合戦の準備もできるのだ。



⬅信玄の国の周辺マップだ。マップ上の番号は、データの中の城番号と対応しているから、よく見くらべよう。これを見ると、信玄の不利な状況がよくわかる。

上杉 謙信

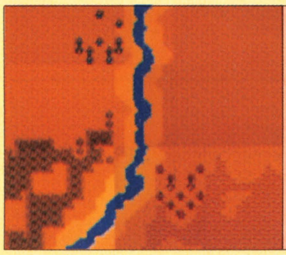


④ …………………… 春日山城

信玄の国とは接していないが、北信濃をとった段階で隣接国となる。序盤の最大の敵だ。

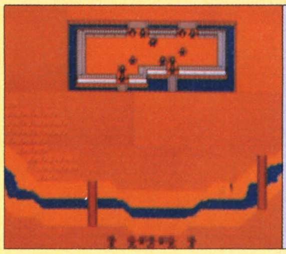
初期兵力

本陣	70	鉄砲	40	槍隊	90
騎馬	25	弓隊	65	足軽	95



野外戦

川をはさんでいるが、おたがいに近いので、飛び道具を前面に立てて戦うのもおもしろい。



攻城戦

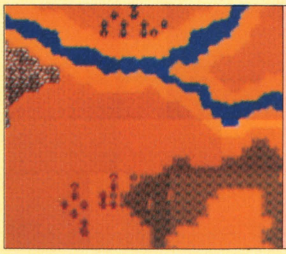
かなり強固な城だ。城への道も2本の橋だけなので、近づくのに苦労してしまうのだ。

⑤ …………………… 平井城

兵はそれほど多くないが、うしろの越後がクセモノ。やはり北条にたたいてもらおう。

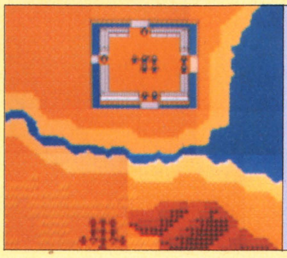
初期兵力

本陣	180	鉄砲	110	槍隊	170
騎馬	200	弓隊	170	足軽	200



野外戦

川をはさんでの撃ち合いがありそうな地形。どこから川を渡るかが勝利へのカギだ。



攻城戦

一見攻めにくそうだが、ちょっと遠まわりして城の左から近づけば、わりと楽に勝てる。

今川 義元

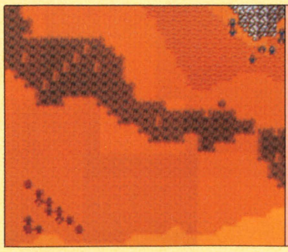


③ …………………… 駿府城

兵力は、甲斐の2倍。まともに戦っても勝ちめはない。北条と戦わせるようにしたい。

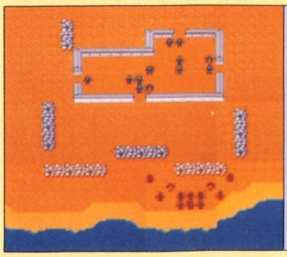
初期兵力

本陣	120	鉄砲	90	槍隊	145
騎馬	140	弓隊	125	足軽	120



野外戦

中央を横切る草原に注意。移動力が鈍っている間に、鉄砲などの間接攻撃がくるぞ。



攻城戦

石垣を積んで防備をかためた城だ。こういう地形では、飛び道具があまり役に立たないぞ。

北条 氏康

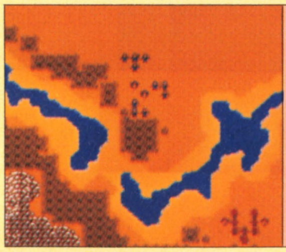


⑥ …………………… 川越城

兵力は上野と同じでも、国力が大きいので、兵力を増強してくるのも時間の問題だ。

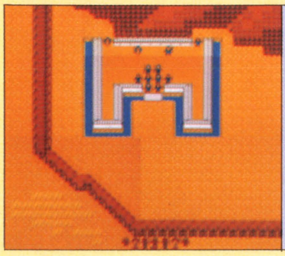
初期兵力

本陣	90	鉄砲	40	槍隊	85
騎馬	75	弓隊	70	足軽	100



野外戦

自軍の前の川を渡ることはできない。つまり、中央の陸地が唯一の通り道なのだ。



攻城戦

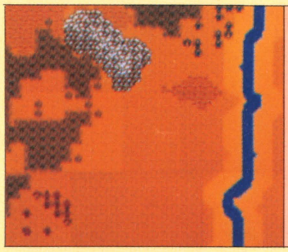
生垣を突破するには、かなり時間がかかる。騎馬がうしろにまわって攻めるのがベター。

⑦ …………………… 小田原城

最強国のひとつ。北条との友好が成立すれば、信玄にとってかなり有利な展開が期待できる。

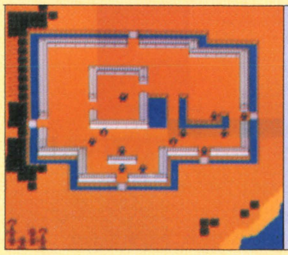
初期兵力

本陣	220	鉄砲	140	槍隊	190
騎馬	165	弓隊	195	足軽	190



野外戦

正面衝突を避けるには、本陣が上のほうにある岩場をまわりこんでいくといいぞ。



攻城戦

上壁が二重になった見るからに強力な城だ。こちらもかなりの損害を覚悟したほうがいい。

禁断の秘技！

KIN DAN NO HI GI !

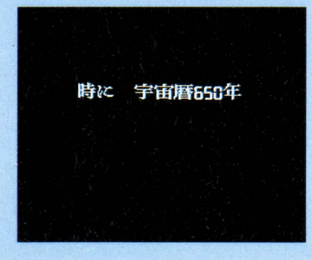
図書券 5000円
ファミ通チケット 2500ガバス

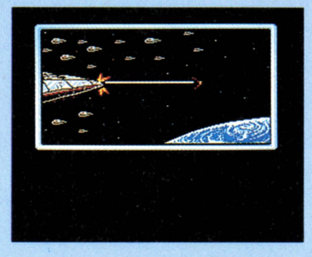
■コズミックウォーズ ©コナミ

難度宇宙一!? の裏面に挑戦だ！

大阪府　酢田恭行　（会員番号901762）

やっとたどりついたエンディング









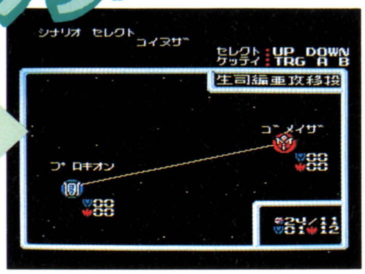
この画面でしばらく待て　意味ありげなメッセージが　うら面の始まりだ



➡最後に"THE END"と表示されたら、そのまましばらく待て。



➡これはどういう意味だろうか？　なにかボタンを押してみよう。



➡いきなり銀河マップに切り換わる。じつはコレ、裏面なのだ。

いつもとちがってとってもタイヘン



➡ノーマル面のスタート時には、12の惑星をすべて所有している。



➡だが裏面では、自分の惑星はひとつだけ。収入もたったの900だ。

かなりの根気が必要なこのゲーム。やっとの思いでクリアーしても、安心してはいけない。すぐに新しい戦いが始まるぞ。エンディングの最後に THE END と表示されたら、そのまましばらく待とう。メッセージが現われ、どれかボタンを押すと裏面のスタートだ。

裏面では、最初に持っている惑星の数が、敵の12に対して1しかないのだ。ということは収入がたったの900。キツイ戦いになるぞ。

図書券 5000円
ファミ通チケット 2500ガバス

■コズミックウォーズ ©コナミ

“オカネ”さんで福の神を呼ぶ!?

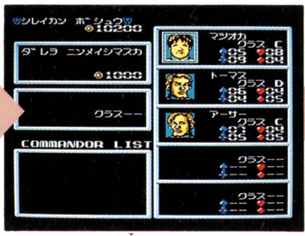
千葉県　野田光男　(会員番号901763)

司令官募集



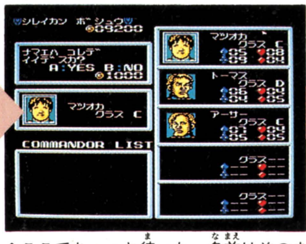
⬆さーて、はりきって司令官を募集しようか。優秀な人材が集まりますように。

誰でもいいぞ



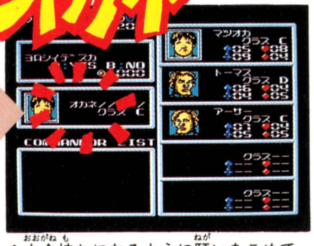
⬆ロクなヤツが来なかったけど、がまんするか。誰でもいいから任命しちゃえ。

名前はどーする?



⬆ここでちょっと待った。名前はそのままじゃいけないぞ。Bボタンを押そう。

オカネと命名



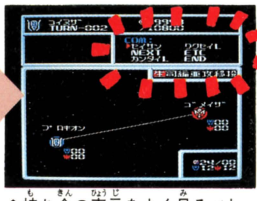
⬆大金持ちになるように願いをこめて、ズバリ、“オカネ”と名づけてあげよう。

次のターンになると



⬆さて、次のターン。“オカネ”と命名した効果はあるのだろうか。

いきなり金持ち!!



⬆持ち金の表示をよく見るべし。なんとMAXの99999に増えてる。



⬅はっはっは、バスター砲もたくさん買えるぞ。

軍資金不足で困っているキミに、ありがたーいコマンドをこっそり教えてあげよう。まずは司令官を募集し、“オカネ”という名前をつける。これだけで、次のターンには持ち金がMAXまで増えているはずだ。ゲーム中、1回しか使えないから注意。

図書券 3000円
ファミ通チケット 1800ガバス

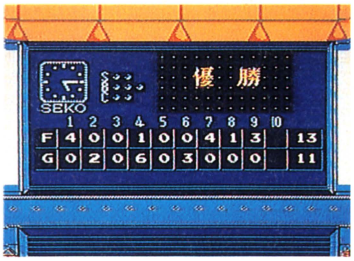
■新・燃えろ!! プロ野球 ©ジャレコ

優勝まであと1歩、のパスワード!

愛知県　矢部雄作　(会員番号901764)

	チーム	ペナントレース74勝	日本シリーズ3勝
大西洋リーグ	G	EJBYBUB	NQXAOGC
	T	EKBYBUC	NRXAOGD
	S	ELBYBUD	NCXAOGQ
	D	EMBYBUE	NDXAOQR
	W	ENBYBUF	NUXAOGG
	C	EOBYBUG	NVXAOGH
太平洋リーグ	L	EPBYBUH	NGXAOGU
	Bu	EQBYBUY	NHXAOGV
	Br	EBBYBUJ	NYXAOGK
	F	ECBYBUK	NZXAOGL
	H	EDBYBUL	NKXAOGY
	O	EEBYBUM	NLXAOGZ

カンタンに優勝だ



⬅やった、優勝なのだ！ いとも簡単だね。こんなに簡単に優勝なんかしてイイのか? 胸が痛むぜ。

75勝するのはヒジョーにめんどくさい。でも、エンディングは早く見たい、というワガママなキミ。そんなキミのために、各チームの優勝パスワードを大公開だ。ペナントレースは87戦74勝、日本シリーズは3戦3勝した状態だ。

要するにどちらもあと1勝すればいいワケだから、これ以上楽チンなことはないよね。キミのひいきのチームも、すぐに日本一になれるね。

図書券 **2000円**
ファミ通チケット **1200ガバス**

■MOTHER ©任天堂

この名前は使えない

東京都　尾首大樹　(会員番号901129)

オレはジョージだ



⬆マイネーム、イズ、ジョージ!!

使えないのだ

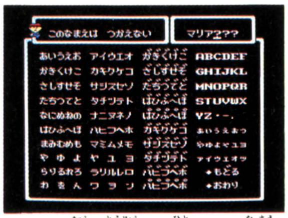


⬆オー、ノー！　なんで、使えないの？

『ドラクエⅢ』で、使えない名前というモノがあった。このゲームにも同様に、使おうとしても入力ができない禁断の名前がいくつかあるのだ。

早い話、ジョージやマリアといった、ゲームストーリー中に用意された名前は入力できないってワケなのだ。

マリアもダメだ



⬆ゲーム中に登場する人たちの名前は使えないみたい。だからマリアもダメ。

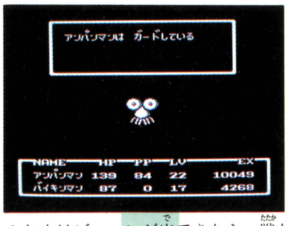
図書券 **2000円**
ファミ通チケット **1300ガバス**

■MOTHER ©任天堂

戦わずにガード

熊本県　甲斐栄司　(会員番号901765)

おまけビューンだ

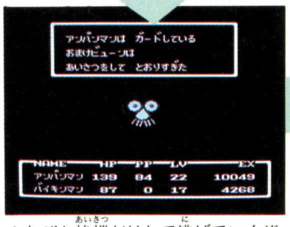


⬆おまけビューンが出てきたら、戦わないでガードのコマンドを選ぶのだ。

このゲームに登場するモンスター〝おまけビューン〟には、とっても重宝な料理法があったのだ。ぜひ活用してほしい。

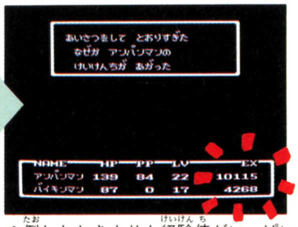
おまけビューンが出現しても、絶対戦わずにずーっと防御を繰り返す。すると奴は挨拶だけして逃げていく。そのあとには経験値だけが残る。やり！

あいさつをしたぞ



⬆なぜか挨拶だけして逃げていくぞ。

経験値がいっぱい



⬆倒したときよりも経験値がいっぱい。

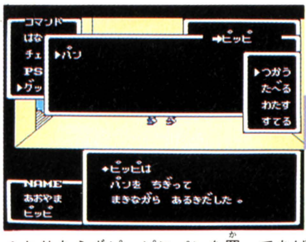
図書券 **3000円**
ファミ通チケット **1200ガバス**

■MOTHER ©任天堂

パンくずを使ったのに道に迷った!?

群馬県　岡庭　伸　(会員番号901766)

パンをパンくずにする



⬆とりあえずピッピにパンを買ってあげ、パンくずにしてもらうのだ。

ピッピと別れる



⬆町役場までピッピを連れていけば任務達成でピッピとお別れ。けどしかたない。

パンくずを返してもらい



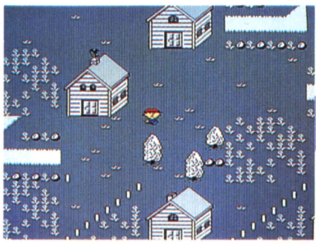
⬆ピッピの家へ行くと、ピッピが持ってたアイテムをすべて返してもらえるのだ。

使ってみると



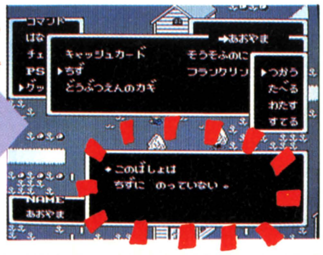
⬆ピッピがまき散らしたパンくずをたどりながら、元の場所に戻ってみると……。

変なトコに！



⬅いきなりモノクロの世界に来てしまったぞ。ここはどこかな。

地図にも載っていない



⬅地図を使って今いる場所を調べてみたが地図にも載ってない。

地図にも載っていない、フシギな場所が発見されたから報告する。

ゲーム冒頭に登場するピッピに、パンをパンくずに変えてもらおう。ピッピと別れたあと、ピッピの家に荷物を取りに行く。そこで、さっきのパンくずを使うと……ホラ。

図書券 3000円
ファミ通チケット 1900ガバス

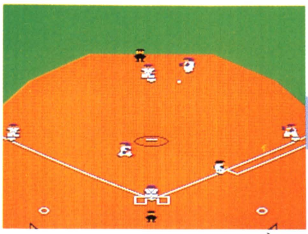
■ファミスタ'89開幕版 ©ナムコ

セカンドゴロで場外へ遊びに行く二塁手

岐阜県　堀孝一朗　(会員番号901767)

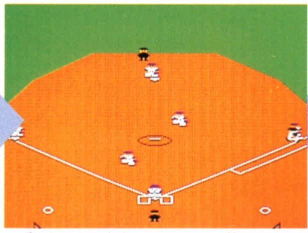
どこまで行くの?

セカンドゴロ



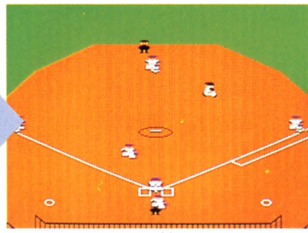
⬆うまいぐあいにセカンドゴロを打つ。

本塁へ走れ

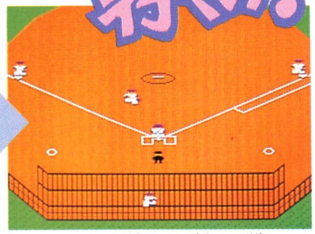


⬆捕球した二塁手をホームに走らせろ。

行き過ぎた

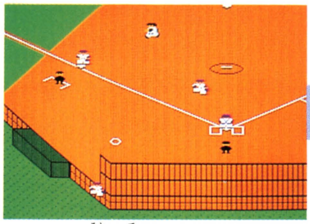


⬆アレ？　ホームを通り越しちゃった。



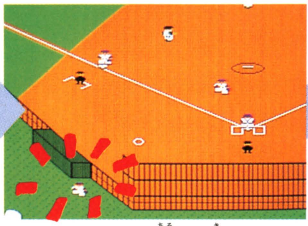
⬆バックネット前でカニ歩きを始めるぞ。

隠れ出口発見



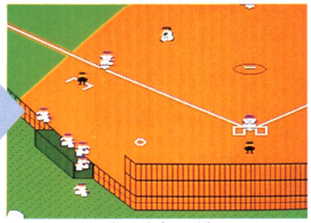
⬆どうやら外に出たがっているみたい。

やっと落ち着いた



⬆こんなところまで遊びに来てしまった。

オレもオレもー



⬆オイオイ、早く試合を始めてくれよ。

ふたり用で始めて、攻撃側はうまくセカンドゴロを打ち、守備側はそれを捕球。そのまま二塁手を本塁に走らせると、ホームベースを越えて、バックネット伝いに場外へ出て行ってしまうのだ。攻撃側は常にランナーをウロウロさせておく必要があるので注意。

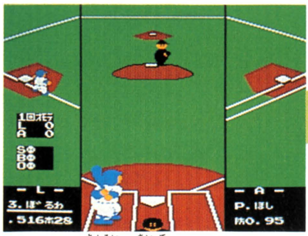
図書券 3000円
ファミ通チケット 1700ガバス

■ファミスタ'89開幕版 ©ナムコ

フェンス激突!? キャッチャーの大暴走だ

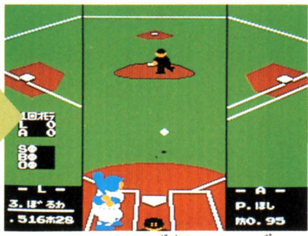
沖縄県　玉山雄一　(会員番号901768)

相手はPかA



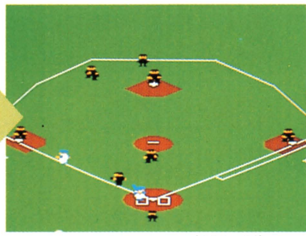
⬆ランナー三塁。相手チームはPかAだ。

ホームスチール



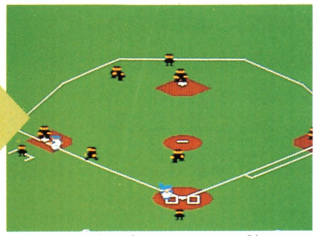
⬆ホームスチールで捕手をおびき出せ。

逃げろ逃げろ



⬆タッチされないように三塁へ戻れ。

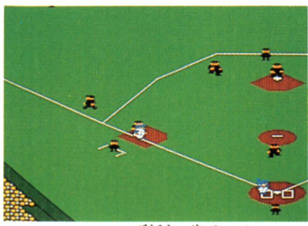
助かった



⬆なんとか間に合いそう。あー怖かった。

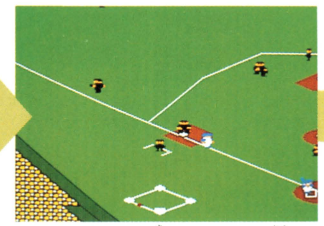
隠れチームのPかAと試合を始め、あらかじめ走力を上げておいた選手を本塁に突っ込ませる。Uターンしてキャッチャーをおびき出したら三塁へ戻ろう。キャッチャーはなぜか三塁ベースを通り越し、外野のフェンスに激突するぞ。その間に1点イタダキだ。

どこ行く気?

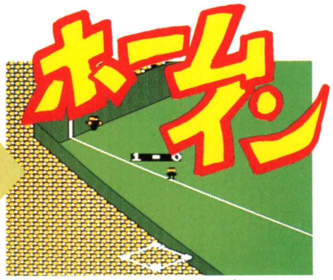


⬆キャッチャーが暴走。外野へ行ったぞ。

いまのうちに



⬆このスキにガラ空きのホームを狙え。



⬆キャッチャーはフェンスに激突したぞ。

図書券
2000円
ファミ通チケット
1150ガバス

■スプラッターハウス ©ナムコ

ベルで体力回復

東京都　野中茂雄　(会員番号901769)

しばらく待つ



⬆教会の中に入らずしばらく待て！

落ちてきたぞ



⬆ベルが落ちてきた。あぶないなぁ。

ファミ通19号で紹介した、〝自動販売機でパワー復活！〟の技は覚えてる？　似たようなスポットが、またまた見つかったのでお教えしよう。

3面の教会の前でしばらく待っていると、上からベルが落ちてくるよね。それをうまくキャッチすりゃ、体力回復！　だい。

体力回復



⬆ベルを取ると、なぜか体力満タン、勇気リンリン、元気モリモリだ。

図書券
2000円
ファミ通チケット
1450ガバス

■スプラッターハウス ©ナムコ

全パスワード

山梨県　浅川克史　(会員番号901770)

タイトル画面で



⬆下のパスワード表を見て入力だ。

このゲーム、コンティニューが3回までしかできないけれど、ラウンドクリアーするたびに表示されるパスワードがあるから安心安心。

ここに2面から7面の全パスワードをドーン！　と公開しちゃうから、もっと安心してケロ。

ラウンド	クリスタルボールなし	クリスタルボール有り
2	1055	――
3	3739	――
4	8245	0705
5	4722	2509
6	7397	4090
7	8671	1099

図書券
3000円
ファミ通チケット
1950ガバス

■スプラッターハウス ©ナムコ

クリスタルボールはここにあるのだ！

東京都　相川啓介　(会員番号901771)

このゲームのマップの中には、ある特定の場所に隠されたクリスタルボールというアイテムがある。これを集めると、今までとは違ったエンディングが見られるんだって。

ウワサのクリスタルボールは、ゲーム中に2個隠されている。ひとつ目は、3面の人面バエが登場するところ。そしてふたつ目は、最終面に隠されている。

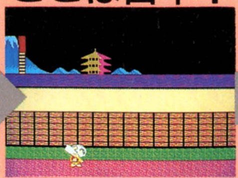
どちらもブツは扉の中。見落とすなよ。

人面バエを倒せ



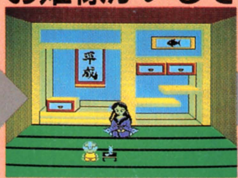
⬆人面バエを倒したら、すぐに転送装置の中に入るのだ。

ここは日本？



⬆日本風のとこに転送されてしまった。ドンドン進もう。

お姫様がいるぞ



⬆お姫様がいて、踊りを披露してくれるぞ。やったね！

クリスタルボールだ



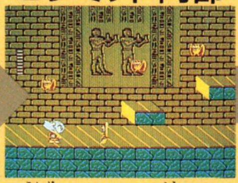
⬆ひとつ目のクリスタルボールはお姫様が持っていたのだ。

捕まってはダメ



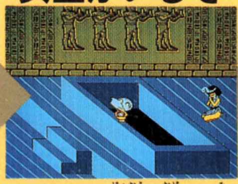
⬆司祭に捕まらないようにして、左の扉に入るのだ。

ピラミッド内部



⬆今度はピラミッド風のところに行くのだ。罠に注意しろ。

女王がいるぞ



⬆またまた、女王の踊りが見られるのだ。ムフフ。

クリスタルボールだ



⬆ふたつ目のクリスタルボールは、女王が持っていたのだ。

図書券 2000円
ファミ通チケット 1100ガバス

■スプラッターハウス ©ナムコ

すかしたヤツ

神奈川県　金子裕司　（会員番号901772）

お姫様が踊っているとき



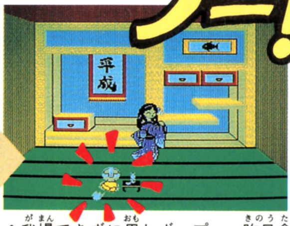
⬆お姫さまのところまで来る方法は、左のページで紹介ズミ。すぐだよね。

お姫様が踊っている画面でコントローラーⅠのAボタン、Bボタンを同時に押す

今までで一番恥ずかしかったことは何？　この人は、きっとコレだと思うんだけど。

お姫様が踊っているシーンで、左下のコマンドを入力してみて。ホラ、なんと彼がプスン！　とおならをする。イヤーン。でもニオイはしないから安心(？)だ。

おなら プー！



⬆我慢できずに思わず、プー。昨日食べた焼きイモがいけなかったのかな。

図書券 2000円
ファミ通チケット 1050ガバス

■スプラッターハウス ©ナムコ

いかした機能

愛媛県　沢近博次　（会員番号901772）

エンディング



⬅やっとエンディングを見られた。感動。

やっと終わって



⬅もう一回エンディングが見たくなっちゃった。

スタートボタンを押す

ゲーム終了。感動のエンディングだ。このゲームは、エンディングが終わったときにスタートボタンを押すと、もう一度最初からエンディングが始まる。

しかし、ここでコマンドを入力すると、電源を入れてから今まで経過した時間が表示されるのだ。

上の画面のときコントローラーⅡのAボタンを押す

タイムが表示される



⬅エンディングまでの時間を競い合うのに使って。

図書券 3000円
ファミ通チケット 1600ガバス

■スプラッターハウス ©ナムコ

テストモードでイヒヒのウヒヒ

東京都　内沢健一　（会員番号901773）

タイトル画面で



⬅右のコマンドを入力してテストモードにしよう。

タイトル画面表示中にコントローラーⅡの✚ボタンの下、A、Bボタンを押しながらリセットボタンを押す

テストモードに



⬅すべてのキャラクターが見られる便利なモード。

キャラクターテストモードは前号で紹介ズミだが、このたび、非常に重要な現象が発見された。

お姫様のキャラクターが表示されている画面で、何度も何度もAボタンを押すのだ。すると、イヒヒな絵が出現！　ウヒヒ。

お姫様のキャラクターのとき

くり返し



⬆キャラクターナンバー25番、着物姿のよく似合うお姫様でーす。

Aボタンを押す

トン♪



⬆Aボタンを押すと踊るのだ。

Aボタンを押す

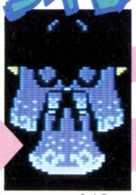
テン♪



⬆何回もAボタンを押すのだ。

Aボタンを押す

シャン



⬆はやく着物を脱いでほしいな。

脱ぎ



⬆よっ、待ってました ジャンジャン脱げ。

脱ぎ



⬆いいぞ、いいぞ、ヒューヒュー！

図書券 3000円
ファミ通チケット 1800ガバス

PC パワーリーグⅡ ©ハドソン

HUBEESまたもや登場、ヒューヒュー

神奈川県　高田博彰　(会員番号901774)

チームセレクトのとき



⬆どのモードでもいいから、チームセレクトのときにコマンドを入力だ。

ゲームに登場する選手たちは、実在のプロ野球選手たちのデータを基に作られている。

たまにはこーゆーの、すべてやめにして、まったく未知の選手でプレイしてみよう。

チームセレクトのとき、コマンドを入力するだけだい。

チームを選ぶ画面でセレクトボタンを押したままⅠボタンを押す

HUBEESだ



⬅前作も隠しチームとして登場した外人だけのチームだ。

これがメンバーだ



⬅どの選手を見ても、ホームランを打ちそうな奴ばかりだ。

チームを選ぶ画面でランボタンを押したままⅠボタンを押す

軍団って何？



⬅もしかして、テレビで有名なたけし軍団のチームかな？

これがメンバーだ



⬅いつもと違った気分で、新鮮なプレイができるのだ。

図書券 2000円
ファミ通チケット 1400ガバス

PC パワーリーグⅡ ©ハドソン

同じチームで対戦

愛知県　杉山　浩　(会員番号901775)

VS.モードで



➡友だちどうしで遊ぶとき。

ふたりで対戦するとき、友だちと強いチームを取り合ってケンカしてしまうキミ。そんなワガママなキミにオススメの技がこれだ。

VS.モードのとき、Bボタンを押しながら同じチームを選ぶと、同じチームどうしで戦うことができるのだ。これで戦力は双方とも同一。チーム争奪のジャンケンをする必要もない。平和が一番。

Ⅱボタンを押したまま同じチームを選ぶ



⬆Ⅱボタンを押したままチームを選ぶだけでいいのだ。簡単でしょ。

D対Dだ



⬆同じチームどうしの熱き戦い。

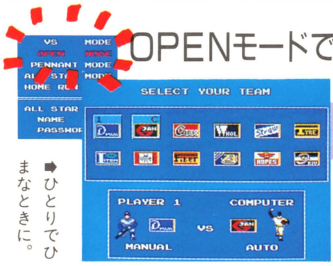
図書券 2000円
ファミ通チケット 1300ガバス

PC パワーリーグⅡ ©ハドソン

ウォッチモード

千葉県　西島　浩　(会員番号901776)

OPENモードで



➡ひとりでひまなときに。

野球というものは、やるのはもちろん楽しいけど、見るだけってのもたまらなくエンターテイメント。

OPENモードでチームを選んだあとに、ランボタンを押しながら方向キーの下を押してみよう。すると、コンピュータどうしの対戦をゆっくり観戦できるのだ。

ランボタンを押したまま方向キーの下を押す



➡コンピュータの戦いだ。

ウォッチモードだ



⬅コンピュータの戦い方を研究してみるのもいいぞ。

KIN DAN NO HIGI

禁断の秘技! 大募集

豪華な賞品がもらえるガバスシステム。金色に輝くガバスをどーんと集めるには、この禁断の秘技のコーナーに応募するのが一番の近道なのだ。

キミの見つけた秘技が採用された場合は、秘技のスルドサに応じて全国共通の図書券(1000円〜10000円分)とファミ通チケット(500ガバス〜5000ガバス)がもらえてしまうのだ。さらに、まだファミ通会員証を持っていないキミには、会員番号を登録した会員証もプレゼントされる。

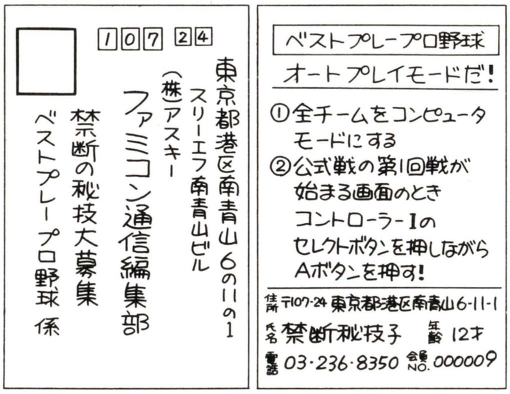
会員証に登録された会員番号は、世界中でたったひとつ! キミだけのモノだ。すでに会員証を持っているキミは、応募のはがきに自分の会員番号を必ず書こう。

応募する秘技は、ほかの雑誌に載っていないモノ、ファミコン本体やソフトを壊すおそれのないモノ、そして、キミ自身が見つけたモノに限る。

これだっ!! という技が見つかったら、すぐに下のはがきの書き方をよく読んで、急いで送ってくれ。

はがきの書き方!

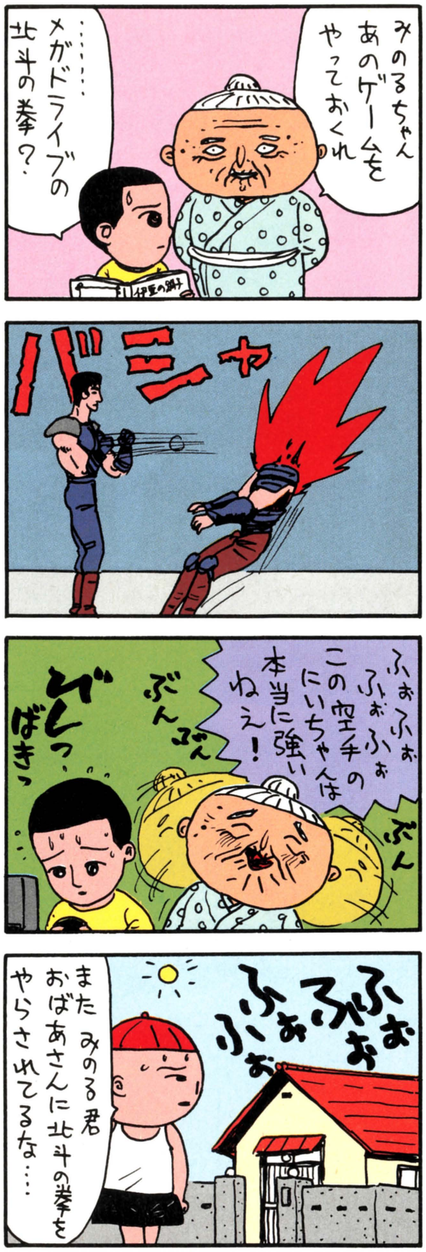
はがきのウラに、キミの住所、氏名、年齢、電話番号をはっきりと書き、いちばん上に大きな字でゲーム名を書こう。さらにその下に、技の内容をひとことで書いてくれ。技はできるだけ具体的に説明してほしい。どこで、なにを、どうするかをわかりやすく書くこと。そして、会員番号を持ってる人は会員番号を書き、持っていない人は会員番号を記入するところに"なし"と書くこと。会員番号のない人も、採用されれば、会員登録をして会員証を送るよ。



あて先 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ファミコン通信編集部
禁断の秘技大募集(ゲーム名)係

はまり道

吉田戦車



NEW'S CLUB

GOODS
CD
VIDEO
MOVIE
BOOKS
EVENT
CONCERT
SPORTS
LEISURE
EAT
GIRLS
ITEMS
GAMES
PRESENTS

GOODS

暑い夏もそろそろ終わりを告げ、そして秋の気配を感じる今日この頃、みなさまいかがお過ごしでしょうか……。なーんちゃって。でも秋っていうとなんかこんなイメージない？ 思いっきりバカ騒ぎした夏を、反省したのかどうかは知らないけど、そのぶん少しおしとやかに過ごす。でしょ？

ところで、秋といえば修学旅行。(冬にスキーに行く人や、春に行っちゃった人もいるだろうけど)海外、京都、九州、北海道、そのほか日本全国、いろんなところへ行くんでしょうね。いいなー。〝かばんはどんなのにしようかな〟とか、〝だれと同じ部屋になるのかな〟なんて、いまから楽しみでワクワクしてるんじゃないの？ あーうらやましいぜ、まったく。まあ、うらやましがっててもしかたがないから、グッズの紹介でもしよっかな。まずは、その修学旅行に持っていってほしいアイテムだ。やっぱり旅行先でも大好きなアイドルの歌は聴きたい。でも、せっかくの修学旅行なのに、ひとりでヘッドホンステレオなんて聴いていたら、なにしに来てるのかわからない。でも聴きたい。そんなキミのジレンマを解決してくれるのが電池不要のミニスピーカーだ。キミ

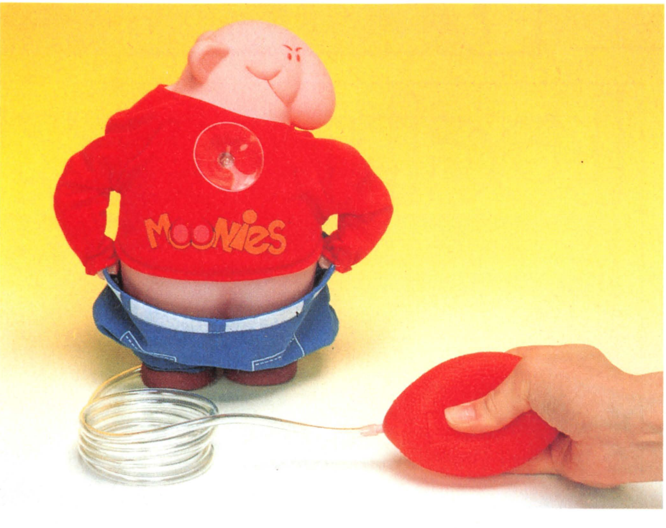


⬆電池不要のミニスピーカー。小型なので持ち運びに便利なのだ。写真のようにふたつ合わせるとファッショングラスの形になるのだ。色は４色ある。●SC-T2　2500円　アイワ　☎03・835・1207

⬇赤いエアーポンプを押すと、羊の人形がおしりを見せるぞ。車につけるものなんだけど、部屋の窓でもおもしろいんじゃないかな。●ムーニーズ　3000円　セガ・エンタープライゼス　☎03・742・7068



⬆スライドパイプが芯を保護するので、カラー芯でも折れないぞ。鮮明なカラーコピーが可能で、替え芯の別売りあり。●色いろシャープカラーパスタ（6色）420円　セーラー万年筆　☎03・846・2977





➡赤、青、緑、黒と使用頻度の高い色を集めた４色ボールペン。コロコロした形がかわいいのだ。ボディーの色は赤と青があるよ。●HU４色ボールペン　400円　ミドリ　☎03・626・4021



⬆高音域が冴えわたり、ノイズが低くパワフルさを強調するTDKのCD対応カセットテープだ。●カセットテープ　SR-X　SR-X40　460円よりSR-X90　770円まで７種　TDK　☎03・278・5151

の持っているヘッドホンステレオのジャックに差し込むだけで、スピーカーとして音楽を聴くことができるってわけ。みんなで布団に寝ころがり、好きな女の子の名前をいいあいっこするときや、枕投げのときのBGMに、ぜひ活躍させてねん。そのBGMは新製品のカセットテープに録音しておくといいでしょう。「あれー、なにこのテープ、はじめて見るー」というふうに、話題を提供できるからね。さらにもうひとつ。ワニのぬいぐるみの形をしたマッサージャーも持っていくといい。重い荷物で肩が凝ったときに使えるのだ。ホームシックにかかったキミは、いっしょに寝るとさびしさがまぎれていいかもしれないぞ(うそ)。

さて、楽しい修学旅行から戻ると、悲しいけど授業が始まるわけだ。でも、イベントのあとってなんか気が抜けちゃってだめなんだよねー。頭がポーッとして、楽しかったことばかり考えちゃうんだな。うんうん、わかるわかる。そこで気合を入れて勉強にはげむため、筆記具を新しくするっていうのはどうだろうか。たとえば何色ものチョークを使う先生に対抗して、6色のシャープペン。これで、大事な公式もテストに出そうな問題も、なんだってカラフルに色分けできて、一目瞭然ってやつなのだ。しかも、やわらかいカラー芯でも折れにくい親切設計だから「俺、シャープペンってダメなんだよな。力が強くてすぐ折れちゃうんだ」なんて人にも安心なのだ。それでも折れる力持ちや、シャープペンが好きじゃない人は、4色ボールペンをどうぞ。むかしからおなじみの4色ボールペンだけど、いまではこんなにかわいい姿のやつもいるのだ。力いっぱい書いてちょーだいね。

夏休みも修学旅行も終わっちゃって、楽しいことはもうなんにもないなんて、すっかり落ち込んでいるキミ。それではあんまり情けないぞ。秋には秋で体育祭、文化祭とイベントはたくさん用意されているのだ。スポーツの秋、芸術の秋ってやつね。落ち込んでるヒマなんかぜーんぜんないんだぞ。がんばってねん。



➡一見ただのぬいぐるみ。でもその正体はマッサージャーだったりする。お腹側についたスイッチを入れると、小さく振動を始めるぞ。そのまま机の上などに置くと、ゴゴゴと動いていくのが楽しいのだ。●アリゲーターモーション 千480円 カドー ☎03・621・4571



⬆ミニコンポながらAVを十分に楽しむことのできるシステムだ。ドルビーHX、高音質アモルファスヘッドを搭載したハイクオリティカセットデッキ、ディレイ回路がついて臨場感バツグンのドルビーサラウンドがついてAVの発展基地となるミニコンだ。●ROXY G 5 183000円 KENWOOD ☎03・486・5155





⬆CD10枚をカンタンお気軽に操っちゃえ!! のCDオートチェンジャーなのである。好きなディスクをマガジンに入れておけば、10枚の中の好きな曲だけをチョイスして楽しむこともカンタンさ。やっぱりハイテクグッズはラクなのがいいやね。ラクなのが。ホントだよ。●CDプレイヤー CDP-C900 49800円 ソニー ☎03・448・3311



⬇アウトドアスポーツ志向な人に欠かせないのが自転車。クルマやバイクもいいけど自然に帰ることができる自転車の魅力は捨てがたい。とくに街のりもできてちょっとラフな道もラクラク走れるマウンテンバイクは休みの日に乗るにも最適。初心者のための入門用マウンテンバイクなのである。価格も手頃でオススメ。頑丈そうだから通学にもダイジョーブかな。●ワイルドウエストWWE-420 59800円 ブリヂストンサイクル ☎03・274・3411

CD

TULIP
FINALTOUR WELL



TULIPが解散した。といってもキミたちには、誰のことだか知らないかもしれない。でも、きっとこのアルバムのなかに、どこかで聴いたことのある歌が、1曲は必ず入っているんじゃないかなあ。

たとえば、「あー、お姉ちゃんが聴いてた」とか、「これって、このグループの歌だったんだぁ」とか、そんな人はたくさんいるはずなのだ。だからどうだっていわれると困るけど、この機会に、〝聴いたことのある歌〟の持ち主は、もう解散しちゃったTULIPってグループだったんだってこと知ることができて、よかったと思いません？

●日本コロムビア
発売中/4200円㋞

宮沢りえ
DREAM RUSH



あれ、宮沢りえちゃんってまだレコード出てなかったの？ってかんじだけど、ついに出ます。初回生産分はスーパーピクチャーCDだよん。どんな歌声なのか楽しみだね。

●CBS・ソニー
9月15日発売/800円㋞(CDシングル)

細川直美
細川直美



2枚のシングルを含む全7曲のミニアルバムだ。「ナヴィの はじめて物語(スペシャル・オマケ・バージョン)」はタンゴ、演歌などいろんなバージョンが混在する楽曲なんだぞー。

●ワーナーパイオニア
発売中/2550円

生稲晃子
忘れたいのに



アルバム「日本〝生稲〟紀行」からシングルカットされた、この「忘れたいのに」。秋にぴったりの、ちょっとさみしい失恋の歌だけど、人気が高かったんだろうね。

●ポニーキャニオン
9月27日発売/800円㋞(CDシングル)

松本伊代
INNOCENCE



16歳でデビューした伊代ちゃんも、いつのまにかすっかり大人になってしまったのだ。でも、あの鼻にかかった声はむかしのままで、やっぱりとってもかわいいのだ。

●ビクター音楽産業
9月21日発売/2920円

GO-BANGS
SPECIAL EDITION THE TVショー



テレビ主題歌、テーマソング、イメージソング、CFソングとしてヒットした曲を中心に構成された1枚。テレビショー形式で突っ走る、サイコー楽しいアルバムなのだ。

●ポニーキャニオン
9月21日発売/2000円㋞

浅香唯
DREAM POWER



唯ちゃんの、約3ヵ月ぶりのニューシングル。タイトルどおりのパワーある歌詞と曲で、なにかの事件で落ち込んでいても、そんな自分がバカバカしくなっちゃう、そんな感じ。

●ハミングバード
9月27日発売/910円(CDシングル)

ナムコサウンドエクスプレスVOL.1
ワルキューレの伝説



ナムコのビデオゲームグラフィティの新シリーズとして、ゲームを1タイトルだけ扱うものができたぞ。VOL.1は行進曲みたいなテーマが気持ちいい「ワルキューレの伝説」だぞ。

●ビクター音楽産業
9月21日発売/1400円㋞

ゲームミュージック
BURAI PROTOTYPE



もうすぐパソコン版で発売される「BURAI」。このアルバムはゲームに先駆けて発売しちゃうイメージアルバムなのだ。ゲームより先に発売しちゃうなんて、なんだかすごいよね。

●ポリスター
9月25日発売/3100円㋞

VIDEO

ビデオソフトといえば、以前公開した映画や、過去に放映したテレビ番組などが多いよね。でも、それ以外にもたくさんソフトはあるわけで、ビデオでしか観られないって作品もけっこうあるのだ。ほかにも、観ようと思えば観られるんだろうけど、時間がかかりすぎちゃうってものも、ビデオならちゃんと編集してあるから、短時間で観ることができるのだ。ビデオオリジナルの作品を探してみれば、思わぬ掘り出し物があるかもよ。

ルパン三世シークレットファイル2



テレビ、劇場用映画全作品のオープニングとエンディングを一挙に集めてしまったのが、このビデオなのだ。いろんな顔のいろんなルパン。ファンにはたまらない一本だね。

●東宝
VHS、ベータ/38分
10月1日発売/5200円

スーパーマリオブラザーズ しらゆきひめ



マリオがおとぎ話のヒーローになって活躍するアニメ。クッパ大王やピーチ姫も登場して、メチャかわいくておかしいのだ。ほかに『ももたろう』と『いっすんぼうし』があるよ。

●天田印刷加工
VHSのみ/15分
発売中/1480円㋞

マージャンギャルズグラフィティVOL.2



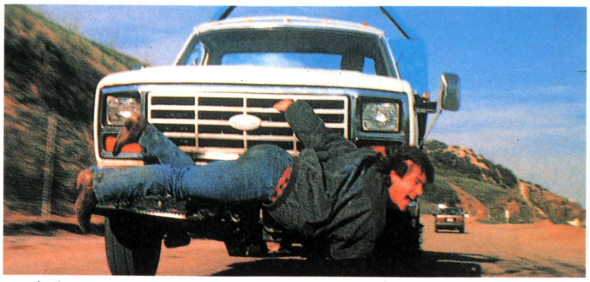
マージャンギャルズグラフィティの第2弾なのだ。今回は大人気の『スーパーリアル麻雀PⅡ』『PⅢ』を完全収録。さらにコメントまで入ってパワーアップ。期待してね。

●ポニーキャニオン
VHSのみ/30分
9月21日発売/2800円

MOVIE

全編が痛快アクションシーンの連続『リーサル・ウエポン2/炎の約束』だ







一部では『ダイ・ハード』よりも面白かったと評判だった『リーサル・ウエポン』の続編が、早くも登場だ。型やぶりな刑事コンビを演じるのは、もちろん前作と同じメル・ギブソンとダニー・グローバーのふたり。監督も前作に引き続いてリチャード・ドナーが担当している。



前作では、これぞアメリカ製アクション映画！という面白さを見せつけてくれたけど、今回はその3倍くらいのパワーで迫ってくれちゃってる。

全編がほとんど山場っていうアクションシーンももちろん見逃せないけど、時にはユーモラスに時にはホロリとさせてくれるリチャード・ドナーの演出ぶりは、もう名人芸って感じ。

前作を見逃しちゃった人も、まずは1作目をビデオで楽しんでから、観に行ってほしいんだなあ。



●ワーナー・ブラザース映画配給/10月上旬公開

『13日の金曜日/ジェイソンニューヨークへ行く』っ!!



偉大なるホラー映画のヒーロー、ジェイソンが帰ってきた。

シリーズ通算8作目に当たる今回は、そのタイトルでもわかるように、なんとニューヨークに現われるジェイソンなのだ。



今までに118人を殺害して、10回も甦ってしまった不死身のジェイソン。本当ならあらゆる人から憎まれてもいいはずなのに、なぜかいとおしさを感じてしまう人も多いはず。不思議だね。

なにかと批判も多いちかごろのホラー映画だけど、やっぱり陰湿にジメジメとひとりで楽しむってのは問題あるかもね。だからたまには映画館行って、みんなでワイワイギャーギャー楽しんでみよう。

●UIP映画配給/公開中

BOOKS

仁木悦子他

メルヘン・ミステリー傑作選



グリムやアンデルセンなどの童話や民話が呼び覚ます残酷なストーリーを、8人の作家が書いています。ちょっと大人向けのお話だけど、メルヘンの裏側が見えるようなのだ。

●河出文庫/580円込

群ようこ

トラちゃん

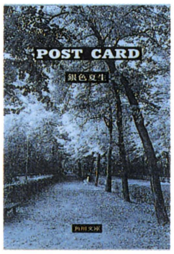


うちで飼っている金魚やネコ、小鳥などのペットにまつわるエピソードを家族の絆みたいなものを通して描くユーモアエッセイ。登場する生き物たちが人間みたいでいいのだ。

●集英社文庫/340円込

銀色夏生

POST CARD



〝通り過ぎていく時間をほんの一瞬止めました。32枚の一瞬です〟というわけで、いろんな一瞬が32枚のポストカードになったのだ。大切な人には、一番好きなカードで出そうね。

●角川文庫/520円込

鈴木直人

パンタクル



好きな人はとことん好きなゲームブック。このファンタジーアドベンチャーの世界がたまらなくいいんだよね。キミは黒魔導士メスロンとなり、祖国を救うため立ち上がるのだ。

●創元推理文庫/650円

EVENT

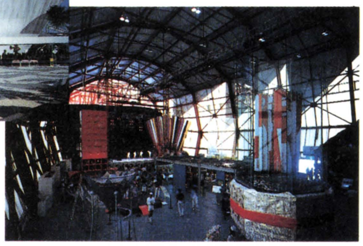
まだの人は要チェック！絶好調の世界デザイン博

名古屋で開催中の世界デザイン博、全体的なことは12号でお知らせしたので、今回はオススメスポットの紹介だ。白鳥会場の各種映像シアターも見逃せないけど、ファミ通のイチオシは名古屋港会場の〝ビッ！ くじら〞。全長110メートル、高さ20メートルを誇る、この鯨型の奇抜なデザインのパビリオンには、多彩なイベントがびっしりと用意されているのだ。

なかでもおもしろいのは、大型スクリーンによるミュージカル・スペクタクル・シアター。夢とスリルにあふれた展開がなんともいえない。このほか世界の屋台を一堂に集めたカーニバル広場、ユニークなイベントがいっぱいのステージショーなど文句なく楽しめるぞ。

●11月26日まで開催 9:30～18:00
当日/大人2800円 高校生、65歳以上2000円 小中学生1400円
幼児500円込 （3会場セット券）
(財)世界デザイン博覧会協会
☎052・683・0100





⬆〝ビッ！ くじら〞の外観。とにかくデカイ。ユニークな顔つきもいいね。

➡内部では、こんな楽しいパフォーマンスが繰り広げられているのだ。

CONCERT

疲れ知らずの真理子全国ツアー再開だ！



5月9日から展開されたツアーが8月1日に終わったばかりの永井真理子が、またも精力的な全国ツアーに繰り出すのだ。彼女のステージといえば、とにかくパワフルなことで有名だけど、今回からはパワーに加えてしなやかな表現力も追求されそう。ライブ・アーチストとして一段とスケールアップされた真理子の姿に期待したいね。なお、ツアーは武道館公演以降も、来年の1月18日まで全国各地で行なわれることが決定しているぞ。真理子ファンはとーぜん、ファンじゃない人も一度は足を運んでみるといいぞ。お楽しみに。

●10月12日　浦安市文化会館 開場18:00 開演18:30　3605円込（全席指定）
浦和市文化会館　☎0473・53・1121
●10月18日　浜松市民会館　開場18:00 開演18:30　3500円（全席指定）
遠文連　☎0534・54・9999
●10月20日　山梨県立県民文化ホール 開場18:00　開演18:30　3605円込（全席指定）ホットスタッフ　☎03・857・9999
●10月26日　島根県民会館　開場18:00 開演18:30　3605円込（全席指定）
夢番地　岡山　☎0862・31・3531
●10月27日　鳥取市民会館　開場18:00 開演18:30　3605円込（全席指定）
夢番地　岡山　☎0862・31・3531
●10月29日　徳山市文化会館　開場17:30 開演18:00　3605円込
夢番地　岡山　☎0862・31・3531
●11月1日・2日　日本武道館　開場17:30　開演18:30　3605円込
ホットスタッフ　☎03・857・9999

SPORTS

日本リーグ人気選手が東西に分かれて対決 '89オールスターサッカーは見応え十分だ！

サッカーファン注目のイベント、オールスターサッカーが、今年も東京・国立競技場で開催されるのだ。日本サッカーリーグを東西に分けて行なわれるこの試合、イースト（東軍）はフジタ、読売クラブ、古河、NHK、東芝、日立。ウエスト（西軍）は日産、全日空、ヤマハ、松下、ヤンマー、本田というようにチーム分けされる。1チームは14人。記者投票による11名と、監督推薦による3名で、編成されるのだ。





この号が発売される頃には、メンバーが正式に決定していると思うけど、サンパウロFCから日立に移籍した水島武蔵をはじめとして、人気選手が一堂に集うハズだ。

このほか前座には、とんねるずの木梨憲武が所属する芸能人サッカーチーム、ザ・ミイラが登場。日本リーグのOB選手を相手に、マジに（？）戦う予定だ。



●10月1日　国立競技場　12:00（前座試合）、14:00～（本戦）
前売/S席3000円　A席1500円（一般）、800円（中高生）、500円（小学生）込
当日/S席3500円　A席2000円（一般）、1000円（中高生）込
大会事務局　☎03・449・2660

LEISURE

東京・渋谷に新たな文化の顔、登場！ Bunkamura、おまたせのオープン！

今回紹介するのは、東京・渋谷に誕生した東急Bunkamura。

この9月3日にオープンしたばかりのこのホールには、演劇、音楽、ダンス、映画といった文化がクロスオーバーする、まさに文化の殿堂。ちょうどいまはオープンの直後ということもあって、各方面の巨匠が勢ぞろいしている。

例えば、シアターコクーンで、9月26日までの期間演じられる吉田日出子主演の『A列車』、同じく11月17日〜12月9日までは、中島みゆき初のロングコンサートの公演もラインアップされている。

このほかBunkamuraには、クラシック演奏会などが開かれる〝オーチャードホール〟。見る人を第一に考えて設計された〝ル・シネマ1、2〟。テニスコート4枚分という広いスペースでありながら柱が1本もないレイアウト、自由なアートスペース〝ザ・ミュージアム〟などがあり、演劇、音楽、美術と文化を好む人には決して見逃すことができないハズ。

場所は、JR渋谷駅から道玄坂へ向かって歩いていくと見える、東急百貨店本店のおとなりに位置するのだ。

●東京都渋谷区道玄坂2-24-1 Bunkamura ☎03・477・3244



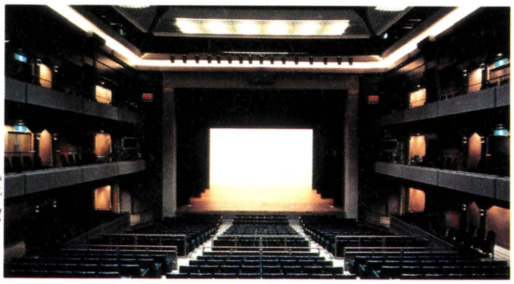
⬆Bunkamuraがある渋谷の空中写真なのだ。渋谷には東急百貨店本店、ファッションコミュニティ109、109-②、東急ハンズなど遊ぶにはまったくと言っていいほど不自由しない。そんな渋谷の街だからこそ生まれることができた東急Bunkamura。たまには文化に触れてみよう。



⬆オーチャードホール。オペラ、コンサート、バレエで世界第1級の音が聴けるホール。座席数は2150席を数える。



⬅ル・シネマ。特徴は必ず座って見られる、全自由席定員制・入替制。シートも特製でゆとりのある配置。ゆったりと映画に没頭できるのだ。



➡シアターコクーン。音楽劇のための劇場で音響効果などに気をつかっているのだ。全747席。

EAT

いつものヤツに、ニューフェイスが現われたのだ

いつも見なれたものに突然新しい顔が現われたらけっこう驚くよね。たとえば三ツ矢サイダーのワンウェイびん。これを初めて見たとき、新しい飲み物が発売されたのかとカン違いした人も多いはず。でも、中身は今までどおりフツーの三ツ矢サイダーで、外見が変わるだけで、イメージってずいぶん変わるもんなんだなーって感じ、あるよね。



➡あのカップヌードルから、本格中華シリーズとして「チャイナ」が発売されたのだ。味は2種類。どちらもおいしそうなのだ。●カップヌードル チャイナ 芙蓉蟹麺 回鍋肉麺 各140円 日清食品 ☎03・205・5252



⬅ケーキ屋さんで人気のワッフルと、ストロベリークリームの組み合わせのお菓子。かわいく手軽でおいしいのだ。●ワッフルウェファー 100円 森永製菓 ☎03・450・0150



➡こんなにカッコイイ三ツ矢サイダーが発売されているのを知ってる？ 外見が変わっただけなのに、スッキリ感がアップしたような気がするね。●三ツ矢サイダーワンウェイびん 97円 アサヒビール ☎03・567・5116



⬇海辺や行楽地には必ず売っている焼きもろこしが、あのこうばしいおいしさそのままでスナックになったのだ。うす味とビーフ味、ふたつの味で新発売なのだ。●焼きもろこし うす味ビーフ味 各100円 カルビー ☎03・902・1111

GIRLS

清楚なかんじでとっても好感が持てちゃう実力派女優を目指す田山真美子ちゃんだ!

なんといっても笑顔がいいね！この笑顔のためなら、たとえ火の中水の中、どんなことだってできちゃう。まさにお姫様を守る騎士の気分。えっ？　いったいこの娘はだれだって？　あのねキミーいまどきこの田山真美子ちゃんを知らないなんてこまるぜ。しょーがない。そんなキミのために、今回はこの田山真美子ちゃんを紹介するから心して読むよーに。



真美子ちゃんはなんと13歳のころから、テレビの『スケバン刑事』『花のあすか組』、映画の『バカヤロー！』など、いろんな話題作に出演していて、その演技力はバツグンのものを持っているんだ。

今年の８月に放映した初の主演ドラマ『夏色怪談』という、ちょっと異色のホラードラマでも、女の子の幽霊という難しい役を演じていたことからも納得。このドラマ、夏休みに放映したから、見てた人もけっこういたんじゃないかな？

８月21日には『青春のEVER GREEN』で歌手としても、レコードデビュー、イッキにメジャーへの階段を駆けぬけている最中というわけ。これからの真美子ちゃんの活躍に期待しよう。

●田山真美子(たやままみこ)
昭和49年３月29日生まれ、15歳
趣味：音楽鑑賞
主な出演ＣＭ:「ブルボンチョコあーんぱん」、「サー トーマス リプトン」
レターのあて先
〒162　東京都新宿区白金町18　東京宝映テレビ芸能課　田山真美子ファミ通係





ITEMS

モテる男は身だしなみ、朝のグルーミングは『エフ-インシリーズ』でキマリなのだ!

統計によると、女の子が男の子を見るうえでいちばん気にするのが清潔さ。まあこれは当然の結果。そんなわけで今回は、ライオンの『エフ-インシリーズ』を紹介だ。

まずは髪。寝起き直後のまとまりにくくてパサパサの髪も、『スーパーウェット』を使えば、す速くウエット感のある髪に整えてくれるから安心。

もちろん、髪だけじゃなく顔やボディのケアも忘れちゃいけない。洗顔にオススメなのが、『フェイスフレッシュ』。はじける泡が、洗顔とともに朝の寝ボケた頭と気分を、シャキッとさせてくれるぞ。体のほうも、『ボディフレッシュ』で汗くさい体とオサラバさ。さあ、これで朝のグルーミングはバッチリ。

⬇顔以外のケアも怠ってはならない。彼女のキミを見る目は非常にシビアなのだ。全身くまなく清潔に保たなくちゃダメ。それにはこのセットがあれば大丈夫だ。
●(右から)エフ-インボディフレッシュ800円、スーパーウェット975円、シェーブムース700円







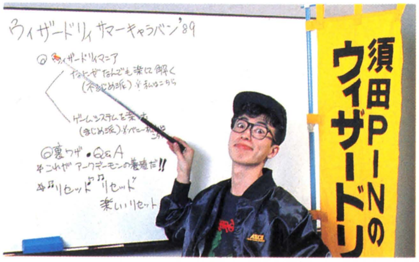


➡汗やニキビが気になる人の洗顔は、このラインナップで万全なのだ。●(右から)フェイスウォッシュ600円、リフレッシュパック700円、フェイスモイスチャー、フェイスフレッシュ975円　ライオン
☎03・621・6211

GAMES

あの須田PINも絶好調！『ウィズ・フェス'89』だ!!

まいどおなじみアスキーの須田PIN(ウィザードリィ・マスタープレイヤー)講師による、『ウィザードリィ』講習会。ユーザー参加企画、『ウィザードリィII』鉄人レース、ウィザードリィ・クリニック「あなたのパーティーを診断します」など、盛りだくさんな内容でお送りする予定。



⬆ぜひ渋谷洋一と『ウィザードリィ』対決をやっていただきたい須田PIN先生。タメになる話だぞ。

ちなみに、『ウィザードリィ』鉄人レースとは、参加希望者があらかじめ用意しておいたROM、その中に作成しておいたキャラでいっせいに決められた場所を目指し、到達した順での順位をつける過酷なレース。

ほかにも、多数のプレゼントを用意して待っているそうなので、興味のある人はドーゾ。

ウィザードリィ・フェスティバル'89
- ●月 日　10月10日
- ●時 間　10:30～17:30(入場無料)
- ●場 所　恵比寿カレッジミュージアム"FAME"

コナミジュニアスーパークロスが開催されたのだ

コナミのゲームボーイ参入第1弾の『モトクロス・マニアックス』の発売を記念してファミコン雑誌編集部対抗モトクロス大会が山梨県のマイクスパークで行なわれた。

さて、当日は編集部対抗というハズだったのだが、集まったのは、マル勝とファミ通、そしてなぜか、ファミ通の兄弟誌ログインの3誌。

⬇モトクロスの魅力は荒れ地を蹴って進むことにある。これぞスポーツってカンジ。



ほかの編集部はおそれをなしてしまったらしい。ガハハハ。

そういうわけで、編集部対抗モトクロスは全5台出走のうち、ログインが1－2－3フィニッシュ。そして4位がファミ通という結果。



➡ドーンと横断幕なんか、かかっちゃって立派でやんす。

コナミのゲームボーイ用ソフト『モトクロス・マニアックス』は9月20日に発売されました。

無限のエンジンを積んでカプコン、F3正式参戦

前にもお知らせしたカプコンレーシングチームがF3に正式に参戦することになったぞ。

今までのエンジンから無限エンジンに積みかえての初めてのレースは9月24日の筑波サーキットで開催された。



カプコンレーシングチーム、ラルトRT-33。レーサーは和田久。彼の操るマシンは予選で好タイムをたたき出し、決勝はフロントロウからのスタート。だが、14周目にクラッシュしてしまい残念無念のリタイア。

次回、鈴鹿サーキットで開催される8戦での健闘に期待だ。

パナソニックF3チャンピオンシップ

日　程		場　　所
9月23日(土)、9月24日(日)	8戦	三重県鈴鹿市鈴鹿サーキット
10月14日(土)、10月15日(日)	9戦	山口県美祢市西日本サーキット
10月20日(土)、10月21日(日)	10戦	三重県鈴鹿市鈴鹿サーキット

PRESENTS

絶対に、価値が出るっ！5枚組のサンダーバード

見よ！　この豪華テレホンカード5枚組。ある人にはなつかしく、そして、ある人にはとても新鮮な『サンダーバード』。そのファミコナイズを記念しての、こんなカッチョエエ、テレカをプレゼントだ。これは将来価値が出てくることまちがいナシ。応募してね。

2名



⬆編集部の連中もクレクレとほしがる。超貴重品なのである。応募したまえ。

スーパークロス専用のTシャツとキャップだ

山梨県のマイクスパークで開催された、『モトクロス・マニアックス』発売記念、コナミジュニアスーパークロスのオフィシャルTシャツとキャップを2つセットで5名様にプレゼントだ。バックプリントで背中に輝くコナミ・スタッフの文字が映えるぞ。

➡Tシャツとキャップをセットで。なんだか気分はアウトドアなのだ。

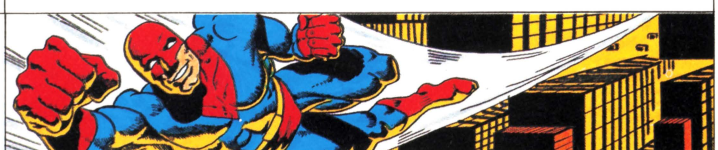


5名

OH! MY GOD!!

●19号の"ニュースクラブ"の144ページ、ナムコの『美声ホン』の価格は22000円です。ごめんなさい。

●19号の24ページ「アメリカンドリーム」の記事中、ソフトの発売日が間違っています。正しい発売日は9月23日です。ごめんなさい。



プレゼント応募のあて先

〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル(株)アスキー
ファミコン通信編集部　ニュースクラブプレゼント係
※○○○○希望
※ほしいモノの名前をかならず書くこと

しめ切りは9月29日
(当日消印有効)

PRESENT



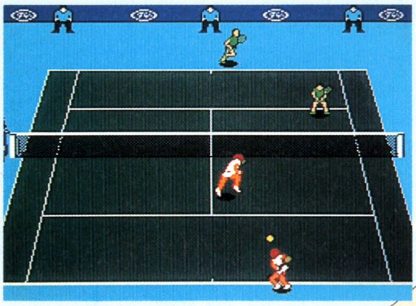
ファミコン通信 読者プレゼント

ゲームソフト

最近のゲームソフトって、値段がちょっと高めだったりするのがくやしいよね。もう少し安ければホイホイ買えちゃうんだけど。

1 ワールド スーパー テニス

アスミック ―― 10名

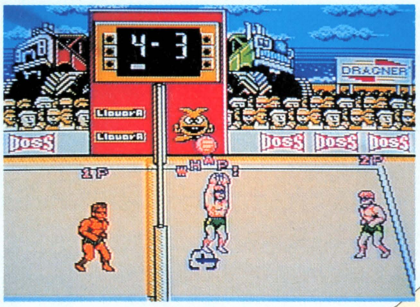


テニス界のスーパースター、レンドルとエバートが実名で登場する。ふたつのモードで遊べるぞ。

ファミコン

2 V'BALL

テクノスジャパン ―― 10名



砂浜で、2人一組になってプレイするバレーボールが『V'BALL』。アメリカ生まれのスポーツなのだ。

ファミコン

3 ヴィナス戦記

バリエ ―― 10名



人類がふたつの陣営に分かれて争っている、未来の金星が舞台。重戦闘部隊を率いて首都を奪還せよ。

ファミコン

4 麻雀学園 東間宗四郎登場

フェイス ―― 10名



キミの相手は、学園の風紀を乱す連中。でも、画面に出てくるのはなぜかかわいい女の子たち。ムフフ。

PCエンジン

5 ランボーⅢ

セガ ―― 10名



アクション映画の決定版『ランボーⅢ』がゲームになった! アフガンを舞台に、ランボーが活躍。

メガドライブ

6 ピンボール ～66匹のワニ大行進

HAL研究所 ―― 10名



ボールの移動するフィールドは、なんと画面4つ分。ボーナスフィールドなんかもあるのだ。

ゲームボーイ

●応募のきまり

官製はがきに応募券をはり、キミの欲しいものの名前と番号、キミの住所と郵便番号、氏名、年齢、電話番号、今キミがいちばん興味のあることを書いてファミコン通信編集部FP係まで送ってください。あて先は本誌166ページを見てね。今回の締め切りは9月28日です。当日の消印は有効です。締め切りには遅れないように注意してね。なお、商品の当選者への発送は、都合により当選発表のあと1～2ヵ月かかることがありますので、ご了承ください。

●18号の当選者発表 ゲームソフト

●レーサーミニ四駆 ジャパンカップ

広島県	松山直輝	兵庫県	岡野広樹
福島県	遠山大輔	栃木県	小林啓一
北海道	杉原誠二	東京都	秋山憲司
東京都	安藤雄一	千葉県	坂元周一
神奈川県	川澄陽平	大阪府	杉浦 一

●メルヴィルの炎

広島県	高橋利典	福島県	叶井賢一
新潟県	石崎 学	北海道	渡辺 聡
三重県	吉本成人	秋田県	荒川晴世
宮城県	袖山嘉博	大阪府	堀 健治
新潟県	藤澤由里	茨城県	伊藤 努

●スーパー桃太郎電鉄

徳島県	潮崎普之	大阪府	竹下順一
広島県	栗田富美子	愛知県	坂井勝也
千葉県	山下 明	三重県	高山真司
佐賀県	松本昌利	青森県	森田啓勝
千葉県	木賀 大	愛知県	大野友継

●スーパーハイドライド

兵庫県	木村広志	神奈川県	土井勝則
三重県	井口真悟	愛知県	市川 学
愛媛県	林 隆博	千葉県	滝川純孝
大阪府	細川心治	大阪府	清酒健一
神奈川県	五嶋清博	愛知県	伊藤一久

テレホンカード

7 酒井法子

1名

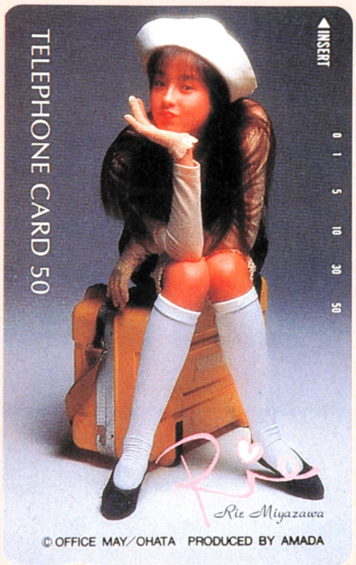


ホワイト加刷

ビデオテープの販促用にプレゼントされたテレカ。9月21日には、法子ちゃんのいままでの軌跡を収めたビデオが2本組で発売予定。

8 宮沢りえ

1名

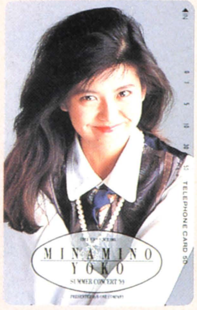


ホワイト加刷

ポカリスエットのCMで、国民的アイドルになったりえちゃんの新作テレカ。9月25日には、待望のファーストシングルがリリース！

9 南野陽子

1名



今年のサマーコンサートの会場でのみ販売された2種類のうちの1枚。ナンノのコンサートテレカは、去年もあったよね。

110-70671

10 浅香唯

1名



コレクターの間では〝黄色い沖電気カード〟と呼ばれている。唯ちゃんの全身が写ったテレカは、かなり珍しいのだ。

110-52761

11 斉藤由貴

2名



'87年に公開された映画『トットチャンネル』のサントラ盤の販促用。カセットテープを買った人だけがもらえたテレカ。

110-28243

12 荻野目洋子

2名



ホワイト加刷

レコードを買った人が抽選でもらえた2枚セットのうちの1枚。この写真は、レコードと同じものが使われているのだ。

13 後藤久美子

1名



ナビスコ製品を買った人への抽選プレゼント用として2万枚作られたカード。ゴクミのナビスコものは、10種類以上ある。

ホワイト加刷

14 ブルファイト クリーム

10名



イベントなどで配られた限定500枚のテレカ。2人プレイも可能なボクシングゲームということで、熱戦が期待できそう。

ホワイト加刷

15 インディ・ジョーンズ

2名

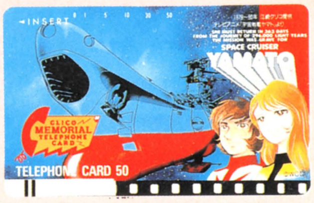


ホワイト加刷

インディ・ジョーンズシリーズ第3弾『最後の聖戦』の公開記念カード。シブイ色あいできめたイラストがかっこいい！

16 宇宙戦艦ヤマト

2名



アニメ界では、名作中の名作といわれているテレビアニメのメモリアルテレカ。関西方面で発行されたものなのだ。

330-6349

●甲子園

岐阜県　三浦直貢　　東京都　蛭田将司
和歌山県　山川健一郎　　神奈川県　神谷貴志
愛知県　住田憲一　　兵庫県　高橋達典
奈良県　堀江倫泰　　神奈川県　松山　剛
東京都　五十嵐進　　大阪府　岡本新志

●モトクロスマニアックス

東京都　林田洋祐　　広島県　愛須誠治
宮城県　岩瀬一輝　　徳島県　近藤雅信
茨城県　吉岡達雄　　滋賀県　小堀順一郎
兵庫県　中原直紀　　神奈川県　下郡貴久
長野県　平田章秀　　東京都　小林修一郎

テレカ

●WINK——福井県　南部岳司
●斉藤由貴——東京都　嶋田陽司
徳島県　天羽謙二
●中山美穂——愛知県　山下幸一郎
大阪府　川崎幸良
●南野陽子——静岡県　比企野光昭
●渡辺満里奈——青森県　岡田和人
●小高恵美——神奈川県　倉田喜守
兵庫県　坂田　淳
●新・燃えろ!!　プロ野球——群馬県　佐久間宏司
北海道　細海裕二
奈良県　久保田員史
埼玉県　梶田明紀
大阪府　三野克佳
兵庫県　高田正人
他4名
●坂上香織——神奈川県　古谷史一
●ロボコップ——茨城県　小林伸一
●プリンセスがいっぱい——石川県　西川直秀
静岡県　望月恵理
兵庫県　小林悠記

20号の当選者は22号(10月13日発売)で発表するぞ!!

応募券
20号EP



ファミ通エクスプレス

FAMITSU EXPRESS

Vol.30

ホームバンキング、ホームトレーディング。どんどん家の中でできることが広がっている。やっぱりコンピュータって、つながるとぐっと楽しくなるもんだね。

いよいよ10月16日からスタート

ファミコンホームバンキングが始まる!

いよいよ10月16日から、ファミコンを利用したホームバンキングシステムがスタートする。第一勧業銀行など大半の都市銀行と横浜銀行が中心になって進めているこのサービス。大手地方銀行や一部の信用金庫なども参入してくる見込みで、そうなるとたいていの銀行でファミコンを使ったこのサービスを受けられるということになるのだ。これはすごいぞ。

このシステムはNTTのANSERという金融機関向けのネットワークに、ファミコンなどを接続することによって利用することができる。ファミコンなど、というのはANSERに接続できる通信プログラムを持つマシンならなんでもオーケーだからなのだ。

「端末は、どの機種でもお使いになれます。ファミコンのほかに今考えているのはメガドライブです。PCエンジンはまだ具体的ではありませんが、将来的には考えています」(第一勧業銀行事務企画部石橋部長)。

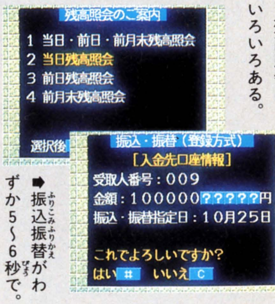
ホームバンキングを利用するには、ファミコンやメガドライブなどのマシン、通信アダプターやモデム、通信プログラムの入ったICカードの3つが必要だ。もちろん電話線やテレビモニターはいる。それからキミのうちの電話線がモジュラージャックでない場合、NTTに頼んでモジュラージャックに替えてもらわなくてはならない。でも、たったこれだけでホームバンキングができちゃうのだ。ファミコンの場合、通信アダプターは任天堂のものでもマイクロコアのものでも使用可能。サービスを利用する際の手数料は月1000円ぐらいの予定だ。



⬅任天堂製の通信アダプター。これに専用ICカードが必要。

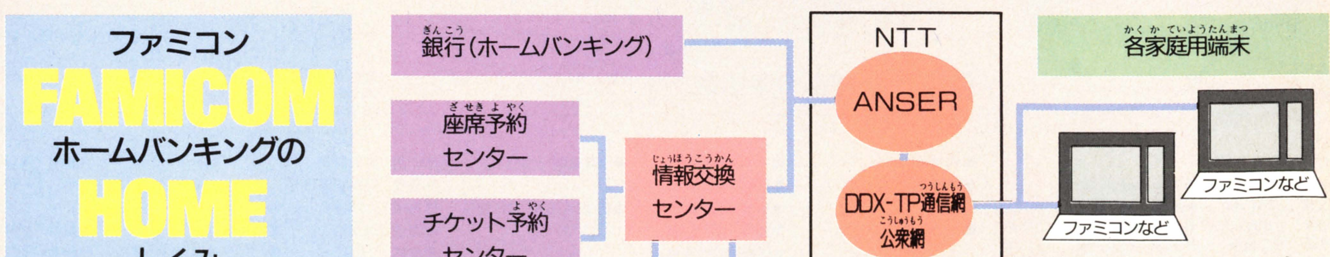
メガドラホームバンキングもあるでよ

12号のこのコーナーでも紹介したメガドライブ利用のホームバンキング。これも残高照会、振込振替などの資金移動が一発でできるところはおんなじ。しかしいまのところ推進しているのは住友銀行と協和銀行の2行のみ。まだ実験段階でサービス開始までの具体的なスケジュールは決まっていない。



⬅残高照会にもいろいろある。

➡振込振替がわずか5～6秒で。



各家庭のファミコンはANSERを通じて各銀行とつながる。このANSERにいろいろな業種の企業がつながることでサービスの幅が増えるのだ。

ファミコンネットワークの今後は!?

ホームバンキングで受けられるサービスは大きく分けて3つある。残高照会、取引明細照会、資金移動などのお金の動きを見られる銀行本来のサービス。ローン相談、資金運用相談などのちょっとした窓口業務。金融情報、文化、レジャー情報などの各種情報の3つだ。これらはみんな銀行のサービスとして受けられるもの。これに各種関連会社などが絡んでくると、もっと高度で気持ちいいサービスが受けられるようになる。



⬅ここにICカードを挿入するのだ。

まずホームショッピング。一種のカタログ販売、通信販売みたいなものだけど、ネットワークならいつでも自分の見たいときに見たい情報が見られる。そしてホームリザベーション。これぞ家にいながらにして飛行機や鉄道のチケットをとったりホテルの部屋を予約したりできるシステムなのだ。何か聞いたことあるでしょ。そうこれは一般にキャプテンシステムで利用できること。しかしホームバンキングシステムなら、キャプテンシステムよりもずっと手軽で、同じ情報を得ることができる。

「たとえばチケットの予約をした場合、そのデータをファミコン側のICカードに書き込むことができます。だからそのICカードを持って発券センターに行けばオーケー。発券センターでデータを照合するから、セキュリティー効果も高くなるわけです」(同氏)。

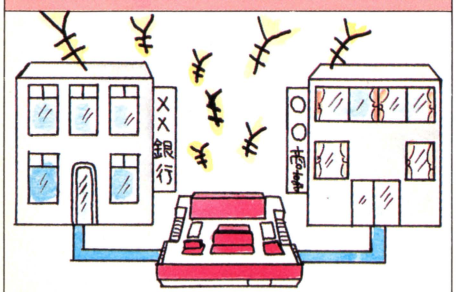
そうかー。将来は預金残高のデータの入ったICカードだけ持っていれば、財布はいらなくなるかもしれないね。

さらにこのANSERネットを利用したネットワークゲームも将来的には可能性十分。まだ具体的な企画はないようだが、ぜひどこかが名乗りをあげてもらいたいものだね。

ホームバンキングでこんなことができる

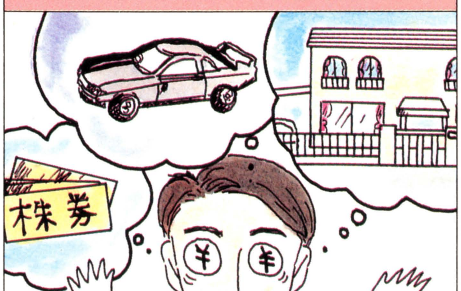
とりあえずこんなことができる

残高照会、取引明細照会、資金移動



実際に現金を出したり入れたりすること以外は、銀行のCDでできることはたいていできる感じだ。

ローン相談、資金運用相談



ローンを組んで買い物をするとき、手持ちの資金を投資するとき、その試算をしてくれたりするのだ。

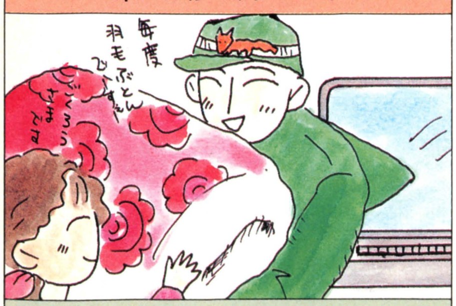
金融、文化、レジャー情報



一般にVAN(付加価値通信網)で受けられるサービスもこのシステムで利用できてしまうのだ。

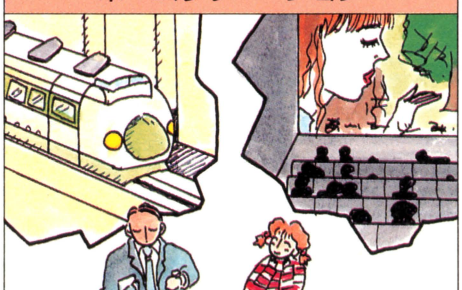
将来はこんなこともできるように!

ホームショッピング



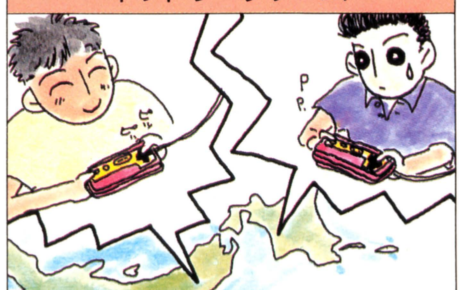
家にいながらにしてショッピング。ネットワークなら必要な情報だけ選択して見ることができるぞ。

ホームリザベーション



飛行機、鉄道、ホテル、劇場、映画、コンサートなど、チケット類の予約が簡単にできるようになるだろう。

ネットワークゲーム



ネットワークを通じて遠くの見知らぬ人ともゲームで対戦ができる。ネットのゲームはやっぱり魅力。

NTTがハッカーに挑戦状!!

ハッカーと呼ばれるやつらのことを、キミも聞いたことあるよね。そう、巨大なコンピュータのネットワークに無断で侵入し、内部のデータやソフトウエアをメチャクチャにして楽しんでしまうという、あの困ったコンピュータマニアたちのことだ。大学の成績管理プログラムから、はてはNASAの超機密プログラムにまで侵入するなど、やっかいな問題を起こしては話題になっていたんだけど……。なんと今度は、このいたずらもののハッカーたちに、「おめーら、もしこのシステムを破ることができたら、100万円の懸賞金をくれてやる!!」というヘンな挑戦状をたたきつけた企業が登場し、話題になっているのだ。

このヘンな挑戦状をたたきつけた企業は、なんと日本電信電話(NTT)!! 懸賞がかけられたのはNTTが絶対の自信を持っている暗号システム、FEAL-8だ。

このシステムは、通信文やデータベースの情報を暗号化して守ることを目的として作られたモノ。データの送信者と受信者が共通の解読コードを持たない限り、解読は絶対に不可能とされ、じつは3年前から実用化されていたのだ。しかしこのシステム、最近になって欧州などで、解読は可能という情報が出回ったらしいんだな。ハッカーたちの侵入が可能、なんて噂がたったシステムなんて、ユーザーが安心して利用できるはずがない。このままじゃユーザーが逃げてしまう。なんとかしてこの噂を打ち消さなきゃ!! というわけで、大企業のメンツをかけて(!?)、NTTが出した答えが、「むこう2年間以内にこのシステムを破った者には、100万円の賞金を与える」という懸賞だったわけだ。

「懸賞金と言い切ってしまうと問題があるのですが……。このFEAL-8システムをさらによくするため、システムの欠陥をご指摘いただいた方にNTTが謝礼を支払っているというふうに解釈してください」(NTT広報)。

今回の挑戦状の内容は、すでに8月22日、アメリカのカリフォルニア大学サンタバーバラ分校で開催された国際学会、クリプト'89でNTT主幹研究員から海外の専門家たちに表明されている。日本国内でも同月30日、静岡県熱海市で開催された電子情報通信学会、暗号と情報セキュリティーワークショップで報告されている。ということは、本誌が発売されるころにはこの情報、世界中のハッカーたちの耳に入っているってわけだな。今ごろはきっと、腕に自信のある知能犯たちが、こぞって自宅のモニターに向かいながら、必死でキーボードをたたいているはずなんだけど……。はたしてFEAL-8はNTTのメンツを守り切れるか？



⬆今日も世界のどこかで、賞金稼ぎのハッカーたちがFEAL-8を狙っているはず。

ファミコントレード続々登場!

ファミコントレードといえば野村証券や大和証券などが有名だけど、今回新しいファミコントレードがスタートすることになった。新たにサービスを開始するのは三洋証券。パソコンを利用したホームトレードシステム、パスポートがすでに有名だけど、これをファミコンでもやっちゃおうというのがファミコンパスポートだ。

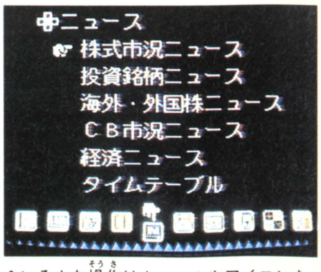
ファミコンパスポートにはいろんな特徴がある。主なサービスの株式チャート、株式・転換社債・中期国債ファンドの取引、株価・転換社債速報はもちろんのこと、電子メール、電子掲示板などの普通のネットワークのようなサービス、株式売買シミュレーションというゲームのようなモードもある。また、いつも見る情報をあらかじめファミコン側のICカードに登録しておくことで、情報の呼び出しにかかる時間が大幅に短縮できる速報登録、会社名や価格帯、経常利益伸率などから検索し、希望の株を探しやすくする銘柄検索などもできる。

おもしろいのは株式売買シミュレーションのモード。いままでもファミコンゲームで株式売買をシミュレートしたものがあったよね。それをここではすべてホンモノのデータを使ってシミュレートすることができるのだ。つまり、実際に市場に出ている株を実際に市場に出ている値段で、架空に買ったり売ったりするわけ。データはもちろんそのときどきのリアルタイム。だから売ったり買ったりした結果出る架空の利益や損失も、超リアルな感じ。こうして、いきなりお金をどーんと注ぎこむのはちょっと……という人でも次第に株式に慣れてもらおうというシステムなのだ。

ファミコンパスポートに必要なのは、ファミコン本体と任天堂製の通信アダプター、専用ICカードの3つ。たったこれだけで同社のパソコン用ホームトレードとほぼ同じことができてしまうのだ。利用料は年額1万2360円(税込み)。初年度1万人の契約を見込んでいるという。



⬆ファミコンだけあって画面はカラフル。ゲーム感覚で現金を注ぎこめ！



⬆いろんな操作はカーソルやアイコンを指定することで簡単にできる。

これはファミコンの新しい活用法だ！

『ファミリースクール』はICパンフレット

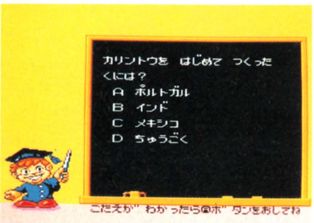
ファミコンが保険の勧誘に利用される時代がやってきた!! 第一生命が東京書籍に依頼して開発した『ファミリースクール』は、保険のセールスを目的とした、電脳パンフレットといえるソフトなのだ。

ファミコンのある家庭を訪れたセールスマンがカセットをポンと差し込み、コントローラー片手に保険の説明をする。画面の指示に従って家族構成や年収などを入力していくと、それぞれの家庭の事情に合った保険がわかるという具合なのだ。

「このソフトのコンセプトは、コミュニケーション。ファミコンを使うことで、お客様とセールスマンの会話が、今までよりもかなり円滑になるんじゃないでしょうか」(第一生命 岡氏)。

ソフトそのものを売るのではなく、他の商品の販売を促進するためにソフトを利用する。案外、こんなとこからファミコンの可能性が広がっていくのかもしれないね。

ゲームもついてる



⬆クイズゲーム、『ダイちゃんのくだものばたけ』もできるのだ。このゲームモードで親子のコミュニケーションを、てわけ。

生活設計モードはこんな感じ

1 家族構成を入力



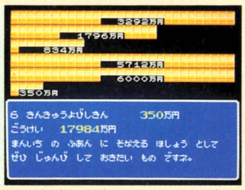
⬆まずは夫婦の年齢や定年時の年齢、子供の性別などを入力する。どこにでもあるフツーの家庭のようだね。

2 20年後の家族の姿は？



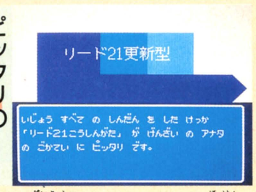
⬆現在、10年後、20年後そしてお父さんが定年になったときの家族の姿を、こんな風に見せてくれるのだ。

3 必要な資金は？



⬆さまざまな質問に答えていくと、万一の場合(！)に必要な金額を教えてくれる。えっ、こんなに必要なのぉ？

4 ピッタリの保険は？



⬆あらゆる材料をもとに、どんな保険が一番適しているかを教えてくれる。リード21更新型か。考えとこっと。

FAMITSU EXPRESS MINI DATA FILE

アタリの携帯用ゲームマシンが日本で発売される。かなりの実力を秘めたマシンだけに、今後の展開が楽しみだね。

HDTV、日本が共通画面方式を提唱

日本、EC、アメリカがそれぞれ独自の方式で開発を進めているHDTV(高品位テレビ)。このままでは各方式の間の互換性が危ぶまれるということで、共通画面方式を採用するよう、日本が各国に呼びかけることにしたのだ。その方式とは、有効走査線(画面上に見える走査線の数)を1080本にすること。この提案が受け入れられて、どの国で作られた映像も鮮明に見られることを期待したいね!?

任天堂が『Sim City』の版権を取得

消息筋によると、アメリカの人気シミュレーションゲーム『Sim City』の家庭用ゲーム機の版権を、任天堂が取得したらしい。しかも、今回任天堂が得たのは、16ビット用のライセンス！ てことは、スーパーファミコン用ソフトとして、ハードと同時発売されることも十分考えられる。「同ソフトの版権の取得に関しては、ご想像におまかせしたいと思います」(任天堂 広報担当)。スーパーファミコンの隠し玉って感じだね!?

携帯電話がさらに便利になる話

携帯電話は便利だけど、携帯というにはちょっと大きすぎない？ こんな不満を世界に先がけて、イギリス国鉄(BR)が解消しようとしているのだ。BRはイギリス国内の主要な2400の駅に電波の中継局を設置、また100メートルおきにミニ中継局を設ける。つまり、国内のいたるところに中継局を作って、出力の弱い超小型の携帯電話を使えるようにしようってわけだ。日本でもこんなシステムを導入してほしいものだね。

カラー液晶ゲーム機、日本上陸!!

今までにも再三お伝えしてきたアタリポータブルカラーエンターテインメントシステムの日本での発売が決定したのだ!! このマシンの正式名称はリンクス。発売時期は、早ければ今年の年末になりそうだ。ハードと同時に発売されるソフトは『CALOFORNIA GAMES』と『THE GAME OF ZENDOKAN』の2本。ハード、ソフトともに価格は未定だけど、国内のメーカーが参入するって話もあるだけに、年末商戦の台風の目になるかも!?

パソコン通信で新製品情報を

アスキーが運営するパソコンネット、アスキーネットのメニューに、6日から新しく『毎日新聞プレスリリース』が加わったぞ。このサービスは、企業がマスコミ向けに発表する最新の製品資料(ニュースリリース)を全文掲載するもの。これを見れば、新しく発売される電化製品などの詳しくて正確な情報を、いち早く知ることができるのだ。マスコミ向けの資料をネット上で見られるなんて、早耳野郎が泣いて喜ぶ!?

MIKI & MOMO

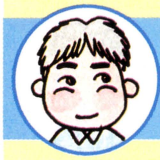
VOL.10 DoDONGo FACTORY

ミキ・モモ どどんご ファクトリー

現在の時刻は午前2時半。「あー、眠い。お腹すいた」(美紀)
「私、平気。QPコーワゴールド飲んだもんねーだ」(桃栗)

ファンの女の子に耳より情報!!

今回はファミ通の独身男性キャラクターを、徹底解剖しちゃうという企画なのだ。誕生日や血液型、好きな女の子のタイプなどを、じっくり書いてもらったので、ファンのあなたは参考にしてアタックするがよし。もしよかったらファンレターでも書いてやってね。



水野店長

顔が丸いのに頭はいいヘンなじじい。

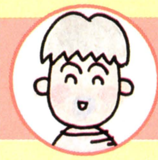
11月4日生まれでA型の私の趣味はカウチなことなのだ。んで、西田ひかるちゃんが好き。タイプの女の子は一見するとかわいいんだけど、よーく見るとブスっぽくてだけど本当はかわいい人ね。今年の夏休みはフツーの海水浴を楽しんだのだ。★中学生のときはモテなくても大人になってモテるよーになるかもしれないから元気でね。



隼一郎

パンタロンをはきこなすヘンな生物。

俺の生年月日は秘密だが、乙女座であることは間違いない。B型だと思われがちな俺の血液型はO型。趣味はこれといって特定していないが、俺は冒険家なのさ。渋いぜ。★俺は年上だろうと年下だろうと気にしたりはしない。人柄を見るのさ。だから好きなタイプ、有名人は特にいない。そんな俺は夏休みはこれからもらうぜ、ハニー。



ひでごんす

エッチだけど人はいいヘンなオヤジ。

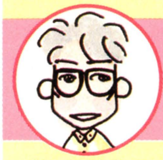
生まれたのは1月6日。山羊座ですな。血液型はO型で、趣味は車をコロがすこと。好きな有名人は獣神ライガーってやつ。今人気のプロレスラーだな。好きなタイプはハイレグやカフスのみの女の人。どんな人かは勝手に考えてください。夏休みはない。★きのう喰ったギョーザはまずかった。ギョーザのまずい店は閉店すべきだ。



ゲエセン上野

音楽関係に強いヘンなにいちゃん。

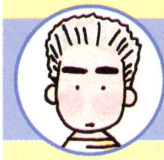
うーんとね、ボクは5月10日生まれのO型。趣味はぼーっとすることで、好きな有名人は「いただきます」の中国語講座の女の子。好きなタイプの女の子は、流行に惑わされない独自のライフスタイルを確立してる子。夏休みはずっと仕事してた。★そうだな、みんなには本を読みまくってほしい。読まないと大人になって後悔するよ。



アルツ鈴木

ハンサムだが頭が固いヘンな青年。

僕の誕生日は10月10日の天秤座。血液型はA型。趣味はゲームと映画鑑賞ってとこ。好きな有名人は小泉今日子、元巨人軍の松本選手、巨人軍のクロマティ選手、久保田利伸、浅香唯。ハッキリものをいう女の子がタイプ。夏休みは東京ディズニーランド、花火大会に行きました。★これからは心を入れかえてお返事書こうと思ってます。



渋谷洋一

パンクなのに魚好きのヘンな男の子。

誕生日は10月1日。天秤座ってやつ。血液型はB型。アーケードゲームの基板を集めるのが私の趣味だ。古いヤツが中心で、現在その数は100枚を超す。好きな有名人はジョニー・ロットン。グラマーな女の子が好きだぜ。夏休みはアクアリウム製作で費やした。★パワーウエイトレシオ2キロ以下のスーパーバイクに乗りましょう。

＊紹介のなかの★印は、彼らからの読者のみんなへのひとことなのだ。6人ともそれぞれの人柄がでていて楽しいよね。うれしいでしょ。



美紀 この6人って勝手に選んだけど、ホントに人気者なのかな。
桃栗 それよりさ、独身男性とかいってるけど、水野店長とか隠し子が5、6人いそうじゃない?
美紀 あー、それはちょっとかわいそうじゃん。せめて3人とか。
桃栗 3人でもひどいよ。でも、結婚してても人気がある人っているよね。TACO.Xさんとかね。
美紀 それはそうだね。でも、やっぱり結婚してる人ははずしておかないと、不倫とか……起こるわけないか、そんなもの。えへへ。
桃栗 わーい。美紀ちゃんたらフケツー。不倫だって不倫だってー。
美紀 ちょっと思っただけじゃん。
桃栗 あ、わかった。さては美紀ちゃん、心あたりがあるんでしょ。
美紀 そんなのあるわけないでしょ! 不倫って認めないモン。私。
桃栗 私も美紀ちゃんも純愛を心から愛しちゃってるもんね。

おはがき待ってます! 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ファミコン通信編集部 MIKI・MOMOどどんごFACTORY 各コーナー係



第56面 GRAND FATHER②
大トロ倶楽部
片山まさゆき
やっと新しいの買ってきたよ
あたりまえじゃ
また 次に死んでも買いに行かせるからそう思え！
やだよ〜〜
命の尊さを知るのじゃ！慎重にいけー！
ひ——ん
よーし じゃ オレンジジュースとハンバーガー大量に買ってくぞ
バカモーン！
SMASHUUU
なんだよー
そんなもんばっかで栄養がとれるか！
育ちざかりじゃろ もっと いい肉と野菜を食べんかー!!
そんなアイテムないよー
なら とりあえず好きな食べものを『肉野菜いため』にでも するんだな
竜さん



誰だ　こいつら？
友だちだよー
おじいちゃん
はじめまして
フン
………
………
ふーん
マジカントまで
行ったのか
キャ――
なにするのー!?
フン
チェックじゃよ
チェック！
RPGは
あやしいと思ったとこ
すべてチェックせにゃ
ならんのじゃ
私の
スカートの
どこが
あやしいの
よ――！
ん
相手にするな
相手に
バシィ
この相手の攻撃を
一身にあびているのは
誰じゃ？
フライングマン
フライングマンは
傷つき　たおれた
えらいっ！
わ――
なんだよー
急に
この男の生き方こそ
武士道そのものじゃ！
勇かんじゃったぞ
ふらいまんじゅう
とやら
おじいちゃん
感激屋さん
なのね
ウンウン
バカよ　バカ！
おまえの墓は　この
わしが　ちゃんと
たててやるぞ
ザク
わ〜〜！



■まったくガンコなお年よりにはマイってしまうのだ。こういうおジイちゃんってキミたちのまわりにもいない？

■ワンダーオオ第2幕、海の巻の後編だ。〝季節モノ〟とか〝旬〟とかってコトバを考えないようにして読むベシ。




すてん
らっぴー　2コ目とっちゃった
ニコメーっ!!
ぶっぽーん
あ
あいつが舞台の外から
あやつってるんだおっ!!
あったりーっ♪
私はにぼにぼのエージェントその2
UFOキャッチャマン!
人間
ケモノの
区別なく
とらせて
もらい
まっせーっ!
ぽちっ
場外は
ひきょーだお!
ごおおおお
カモン
正々堂々と
こっちで
勝負
しろっ!
ばぁーか!おまえらはガラスケースの中のファンシーなぬいぐるみなの!おとなしくとられればよいのだ!
わー
来たっ!
サンオイル
ぬっちゃう
よ〜ん
あっ
ずっこい!
つるりん
ちくしょう
おジョーさん
やるじゃん
しかし、手ごわい
ぎゃるほど
手に入れた
時のヨロコビは
大きいと
いうもの
ふっ
ふっ
マヌケなカッコして
言うねえ
キミを
つかむ
までは
何度でも
トライして
やるっ!
バシーッ
あっ3回で
100円だった
3回なんて
あっというまだわ
3回
100えん
とっぷーん
観客からお金を
せびるなーっ!
おう
おう
おう
おう
べるのをとったあかつきには
抽選で生水着をプレゼントと
言ったら、こんなに集まったぞ
最低
このセットは一体どーなっているのだ
では
資金ぐりが
できたところで
まず…
ボッカーン
きゃっ、何すんだおっ
ガーハハハ
またサンオイルを
ぬられては
メンドーだからな!
ああ
ああ
ああ
も、もう
おこった!
いいーん
ぴゅ
チェインジ
ワンダー!

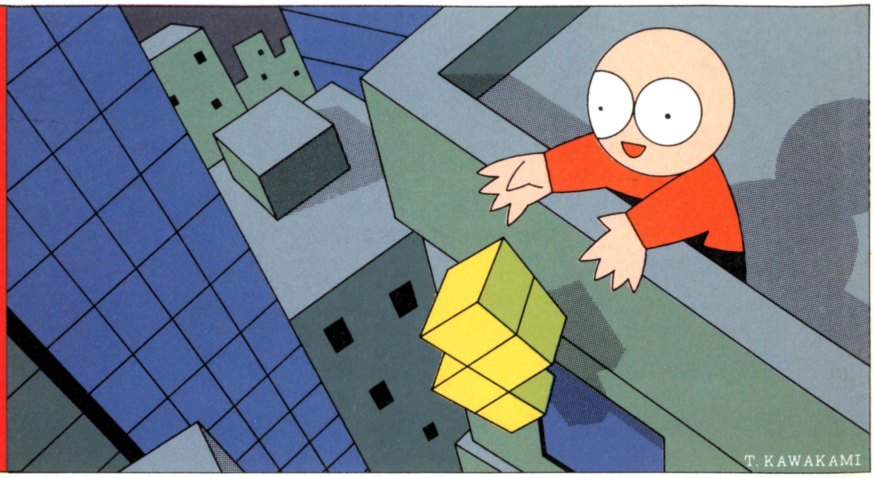

オオ!
べるるるるる
るるるるる
るる?
しまった!水の抵抗で速く回転できないっ!
ダイワみらくる少女
ワンダーオオは
①自分で高速回転する
②一致団結客席ワンダーサイン
③通りすがりのくるくるうずまき
によって、変身が可能なのだ!
②以外は本当のゲームの設定だぞ。
ガーはははっすべては私の大宇宙UFO頭脳の計算通りよっ
かくごオオォ!!
シュイイィィン
絶体絶命ピンチだオオ!!
なんだこいつ
ぬっ
さあみんなでワンダーサインを全開回して、オオにパワーを送るんだっ!
あれっどうしたんだきみたちっ!
まばら〜〜
100円出したヤツら
ザバー
きゃい〜ん!
のこる希望は③くるくるうずまきだけになってしまったお!
くるくるうずまきですか?
もっと物理的なやつっ!
ぢののののののの
でお悩みの方当店に御相談下さいよい薬あります
カルガモ薬局
わかった。
ざぶ
コポコポ
あーっもうダメーッ!!
シンクロナイズドうず潮!
ぐるるるるるるる
ゴオオ
おっ?
あひゃーっ
グオオォォ
すかすか



■というわけで、紳士たるもの女性の前で体重の話題は避けるベシ。またひとつ、おリコーさんになったね。

EDITORIAL INFORMATION

次号予告



行楽シーズンを目前にひかえ、これからゲームボーイの出る幕もどんどん増えてくるんじゃないかな。行楽地へ向かう電車やクルマの中でプレイするゲームボーイも、また格別……なのだね。てなわけで、次号のファミコン通信では、そのゲームボーイの大特集をしちゃうのだ。これから買おうかなーなんて考えてる人は、絶対に読んでほしい次号のファミ通なのだ。

情報電話の案内

ファミコン通信編集部では、ゲームの裏ワザや業界最新情報をお届けする情報電話を開設しているのだ。興味のある人はお電話してみてね。なお、本誌の内容についてのご質問は、日曜・祝日をのぞく毎週火曜日から木曜日の午後2時～4時までの間に、☎03・406・7166まで。ダイヤルは正確に。

東京 03-236-8350（ファミコン）

大阪 06-725-8350（ファミコン）

第21号は 9/29 第5金曜日発売です。

予価 320円

STAFF
スタッフ

発行人	塚本慶一郎
編集人	小島 文隆
編集長	塩崎 剛三
副編集長	水野 震治
編集スタッフ	浜村 弘一　金田一 健　鈴木 弘明 二木 康夫　野田 稔　樹村 頼子 入澤 貴志　鈴木 賢一　斎藤 伸 渡辺 江里　柴田 英春　川村 和弘 永野恵美子　田中富美子　清水早百合
制作スタッフ	山田 康幸　小林 昌子　成谷実穂子 鎗田 準次　諸橋 智美
校正	唐木 緑
フォトグラフ	水科 人士　八木沢芳彦　吉田 武
編集協力	上野 利幸　森下万里子　渋谷 洋一 折原 光治　梶原 智　美村 孝之 山本伊知郎　中本 妃香　角 克彦 菅野多希子　野口 豊　中治 和哉 内沢 裕一　田原 誠司　早瀬 一郎 キャラメルママ　STUDIO MARMALADE
制作協力	三輪 悦子　admix　門口デザインルーム 石指由美子　Tarafuku　高橋 由佳 内山 泰秀　樋口 陽子　鶴谷 孝子 内藤 智志　斎藤 大助　安田 稔 井沢 利昭　池上 明子　坂井 美穂 石井 隆　バナナグローブスタジオ
広告営業	広岡 隆英　丸茂すみ代
雑誌営業	渡辺 昌之
出版業務	内山 敬子
アメリカ駐在	トム・ランドルフ
イラスト	松下 進＋ライト&シャドウズ 桜玉吉(CEP)　片山まさゆき　牧野 伸康 川上 富也　伝 陽一郎　山口 志乃 荒井 清和　佐藤 英人　大野 聡 池上 明子　佐藤アルミ　吉田 戦車 鈴木 みそ　月 之 座　梅津 昌代 菊池 晃弘

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル （株）アスキー ファミコン通信編集部「○○○○○」係



HAL Laboratory, inc.
夢中は急に止まれない
油断大敵!! 66匹のワニがキミの腕に挑んでくる!!
対戦型マッチプレイも楽しめる大興奮ゲーム。
10月18日発売予定
対戦型
1人でも遊べます
ピンボール
66匹のワニ大行進
PINBALL
5画面分の長い台のいたるところに、
なんとゆかいなワニが出現。
ピンボールの楽しさと、いろんなところに点在する
ワニたちの動きがユニーク&スリル満点。
かわいいキャラ
クターのワニだから
と言って、油断は禁物。
時にはボーナスも、
時にはボールがのみこまれる場面も。
対戦型マッチプレイも楽しめる大興奮ゲーム。
Nintendo GAME BOY DMG-PBJ 専用カートリッジ
標準小売価格2,980円(税込)
好評発売中
中国四千年の叡知が生んだ、上海。
単純にして、しかも奥深いゲームは、
一度やれば、とりこになること確実。
いってみれば、中国式神経衰弱だけど、
おもしろさはケタ違い。
キミは何回天晴竜を呼び出せるか?
スーパーパズルであの"天晴竜"が出現!!
上海
SHANGHAI
Nintendo GAME BOY DMG-SHJ 専用カートリッジ
標準小売価格2,980円(税込)
©1986 ACTIVISION ©1989 HAL LAB.
いつでも for GAME BOY HAL どこでも
STREET SYNDROME
株式会社HAL研究所
〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5 OS'85ビル5F ☎03-252-6344
ゲームボーイは任天堂の商標です。

Printed in Japan 凸版印刷
T4912625509362 雑誌 26255—9/29

20
ファミコン通信
平成元年9月29日発行 第4巻 第20号
昭和61年9月4日第三種郵便物認可
発行人 塚本慶一郎
編集人 小島 文隆
発行所 株式会社アスキー
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
☎03・486・7111（大代表）
☎03・406・7166（編集部）
9月29日号
特別定価360円（本体350円）